

FEDERATION CYNOLOGIQUE INTERNATIONALE (AISBL)

Loc Albert 1er, 13, B - 6530 Thuin (Belgique), tel: +32.71.59.12.38, internet: <http://www.fci.be>

**Regulamentul internațional de testare
pentru
Campionatul Mondial și
Examenele
de câini de salvare
pe Echipe**

din

Fédération Cynologique Internationale (FCI)

© Copyright 2019 Reproducerea și copierea numai cu permisiunea expresă a

Fédération Cynologique Internationale FCI, 13, Place Albert 1er, B-6530 Thuin, Belgique

Preambul

Competiția pe echipe pentru câinii de salvare este destinată în special să promoveze coeziunea între membrii echipei. Cunoașterea capacității de performanță a membrilor echipei, desfășurarea ideală corespunzătoare și cooperarea lină bazată pe încredere ar trebui să fie un element important al competiției. Prin urmare, încercarea a fost de a menține regulile cât mai flexibile, pentru a permite un spațiu cât mai larg pentru inițiativa independentă și deciziile în rezolvarea sarcinilor individuale.

Competiția pe echipe pentru câinii de salvare este un eveniment sportiv în care câinele trebuie să îndeplinească sarcini individuale necesare unui câine de salvare. Participarea la competiția echipei de câini de salvare permite compararea nivelului de pregătire pe plan sportiv, luând în considerare anumiți factori de stres, fără a determina astfel pregătirea pentru misiune. Prin urmare, pentru organizațiile de salvare pot fi recomandate teste pentru câini cu câini potriviți.

Determinarea pregătirii pentru misiuni nu este sarcina organizațiilor canine, deoarece o gamă largă de cerințe logistice (mijloace de transport, tot felul de echipamente) sunt esențiale în caz de urgență; conductorul canina trebuie să aibă, de asemenea, anumite caracteristici (starea, capacitatea de a lucra sub presiune etc.) și cunoștințe suplimentare (gestionarea dezastrelor, primul ajutor, telecomunicații etc.). Disponibilitatea pentru misiune poate fi stabilită și atribuită doar de organizațiile de salvare.

Aceste standarde de testare pentru competițiile echipei în sporturile de câine de salvare sunt aprobate de comisia FCI pentru câinii de salvare și de către Consiliul de administrație al FCI. Aceste standarde de testare au fost deliberate și întocmite în limba engleză. În orice cazuri de îndoială cu privire la traducerile în alte limbi, versiunea în limba engleză este considerată versiunea autoritară.

Aceste reglementări vor fi valabile pentru o perioadă de 5 ani, după care vor fi revizuite, modificate, adaptate și / sau actualizate, dacă este necesar, pe baza experiențelor practice. Aceste standarde de testare se aplică tuturor organizațiilor / federațiilor membre ale FCI.

Aprobat de Comitetul General FCI în Aprilie 2019

Valabil începând cu 01. 07. 2019

Cuprins

Preambulul	
Cuprins	
Reguli generale	
Informatii generale	
Încetarea competiției	
Descalificarea unei echipe de manipulare a câinilor	
Descalificarea conducătorului de grup sau a echipei	
Tipuri de alertă	
Autorizația de testare	
Organizarea testelor	
Răspundere	
Limita de varsta	
Verificarea temperamentului	
Obligațiile participanților	
Ajutoarele permise	
Cartea de jurnal	
Punctaj	
Fișe și formulare de punctaj	
Judecătorii câinilor de salvare	
Abrevieri generale	
Structura competiției	

Exercițiul de obediența și dexteritate (U G)

Reguli generale:

Reguli de performanță:

1. mers fara lesa3 x 10 Points

2. Controlul distanței 3 x 10 puncte

3. Transportul și predarea câinelui 3 x 10 puncte

4. Aport pe teren plat 10 puncte

5. scândură instabilă 10 puncte

6. Scara orizontală 10 puncte

7. Leagănul/Swing 10 puncte

8. Tunelul 10 puncte

9. Directionarea la distanță: 10 puncte

10. câinele in culcat, în timp ce este distras ... 3 x 10 puncte

Căutare in darimaturi

Total puncte posibile

Reguli generale:

Reguli de performanță:

Evaluare

Cautarea pe suprafata

Căutare în totalitatea punctelor posibile.....

Reguli generale

Reguli de performanță

Evaluare

Urma

Căutarea totală a punctelor posibile

Reguli generale

Reguli de performanță

Obediența si dexteritate la avalanșa (U + G-L)	
Total ascultare de puncte posibile și dexteritate pentru căutare de avalanșe	
Reguli generale	
Reguli de performanță	
1. Off Leash Heeling 3 x 10 puncte	
2. Controlul la distanța 3 x 10 puncte	
3. Transportul și predarea câinelui 3 x 10 puncte	
4. Aport pe teren plat 10 puncte	
5. Direct și control 10 puncte	
6. Directionare la o distanță 10 puncte	
7. câinele in culcat, în timp ce este distras 3 x 10 puncte	
8. Lucrați cu dispozitiv de localizare peeps Avalanche 10 puncte	
9. Urmând piste de schi 10 puncte	
10. Transportabilitate 10 puncte	
Cautarea in avalansa	
Anexa	
Schema 1: traseu	
Schema 2: Controlul distanței	
Schema 3: Swing	
Schema 4: Directionare la distanță	

Reguli generale

Informatii generale

Competițiile echipei de câini de salvare pot fi organizate pe tot parcursul anului. Cu toate acestea, în cazul în care siguranța manipulatorului sau a câinelui este în discuție, competițiile trebuie să fie amânate la o dată ulterioară.

Decizia finală revine arbitrilor

Verificarea identității câinelui prin verificarea tatuajului sau a microcipului trebuie să fie posibilă. Acei câini care nu sunt identificabili nu vor avea voie să ia parte.

La Campionatele Mondiale în competiție pentru echipe de câini de salvare, singurii câini autorizați să concureze sunt cei (îndiferent de mărimea și rasa lor) înregistrați cu carnet de performanță recunoscute FCI sau în anexa unei organizații membre FCI sau partener contractual, precum și cei înregistrați în baza de date a unei organizații membre non-FCI cu care FCI a încheiat un acord de cooperare de recunoaștere reciprocă a manualelor de studii (AKC, KC, CKC). (cir 33/2010)

O echipă de câini de salvare este formată dintr-un șef de echipă (fără câine) și 3 echipe (HF și câine). Un HF este permis să intre într-o singură competiție în echipă într-o zi dată și în cadrul unei competiții, un singur câine poate participa într-o echipă de sport pentru câini de salvare. Un câine este permis să fie condus de un singur handler în timpul unei competiții.

Comenzile vocale și semnalele de mână sunt lăsate la latitudinea conductorului câinelui în ceea ce privește modul în care acestea sunt date. Comenzile vocale constau în general dintr-un cuvânt, semnalele de mână sunt semnale ale corpului date fără a atinge câinele în vreun fel.

Echipele cu căldură pot participa fără restricții. Câinii bolnavi și posibil contagioși sunt excluși de la teste și nu trebuie duși la locul de testare.

În cazul în care un câine arată ascultare slabă, judecătorul va oferi conductorului trei șanse să-și coordoneze câinele. Dacă exercițiul se realizează după a doua comandă, exercițiul acestui HFT trebuie să fie calificat ca nesatisfăcător. Dacă câinele nu arată ascultare după a treia comandă vocală, acest HFT trebuie să fie oprită să participe la test. Echipa rămasă continuă în competiție. PR-ul decide momentul calendarului HZ.

Judecătorul are dreptul să întrerupă activitatea unui HFT dacă un câine nu este destul de clar pregătit, afișează o dorință insuficientă de a lucra, evident că nu este sub controlul conducătorului său, câinele pare agresiv sau dacă limitările fizice pot

fi identificate în mod clar. Judecătorul are dreptul să dea un avertisment HF sau MF dacă se comportă ca nesportiv sau folosește ajutoare interzise. După primul avertisment vor fi deduse 5 puncte, după cel de-al doilea avertisment, disciplina va fi întreruptă și calificată ca nesatisfăcător.

Comportamentul brut nesportiv al manipulantului sau comportamentul agresiv al câinelui dă dreptul judecătorului să descalifice imediat HFT.

În același mod, o conduită nesportivă din partea MF dă dreptul PR de a întrerupe sau descalifica MF.

Orice vătămare a unui asistent din cauza unui comportament agresiv din cauza câinelui va duce la descalificarea echipei din întreaga competiție.

Încetarea concursului

Un HFT întrerupt într-o secțiune poate introduce în continuare orice secțiune următoare, fără restricții. Dacă HFT este întrerupt în timpul mirosului, 50 de puncte vor fi deduse din scorul său. Dacă un HFT este întrerupt în secțiunea U + G, vor fi luate în considerare numai notele înscrise până la acel punct. Orice exerciții individuale încă nedemonstrate nu pot fi efectuate de un alt HFT prin substituție.

Dacă MF-ul este întrerupt în timpul lucrului de miros, vor fi deduse 50 puncte din punctaj. Dacă MF este întreruptă în timpul U + G, echipa primește 0 puncte pentru coordonarea arătată de șeful echipei și pentru armonia generală a echipei de sport de câini de salvare.

Descalificarea unei echipe de Handler Dog

În cazul în care un HFT trebuie descalificat dintr-o secțiune, atunci acesta este exclus din întreaga competiție. Dacă HFT este descalificat în timpul mirosului, 50 de puncte vor fi deduse din scorul său. În cazul în care un HFT va fi descalificat în timpul U + G, acesta va pierde toate punctele pe care le-a marcat. Orice exerciții individuale încă nedemonstrate nu pot fi efectuate de un alt HFT prin substituție. Fiecare set de note deja marcat de echipă în activitatea de parfum va fi redus cu 50 de puncte. Echipa intră numai în sarcinile în urma lucrului de parfum cu HFT-ul rămas și este penalizată corespunzător pentru neplasarea unui HFT.

Descalificarea conducătorului echipei sau a echipei

În cazul în care MF este descalificat, echipa este exclusă din întreaga competiție și orice puncte deja marcate vor fi retrase.

Descalificarea echipei o exclude din întreaga competiție. Toate punctele deja marcate sunt anulate.

Tipuri de alertă

Tipul de alertă este la latitudinea echipei.

Un cârlig special, pe care este fixat un „bringel”, este montat pe un câine, dacă lucrează „bringel”. Gulerul trebuie să aibă un mecanism de eliberare care să protejeze câinele de răni.

Autorizarea testării

Permisul de organizare a unui eveniment este emis de organizația umbrelă responsabilă a organizatorului de evenimente (FCI-LAO). O competiție de echipă poate fi organizată doar atunci când există cel puțin 4 echipe participante.

Organizarea testelor

Agentul de organizare a testelor este responsabil pentru partea organizatorică a evenimentului de testare. El se ocupă și supraveghează toate lucrările necesare pentru pregătirea și execuția unei competiții, în special amenajarea circuitului de pistă pentru ascultarea disciplinelor și dexteritatea, în conformitate cu judecătorul. Responsabilul de Examen este disponibil arbitru pe toată durata testului. El trebuie să fie anunțat la arbitru cu cel puțin 14 zile înainte de începerea evenimentului.

Răspundere. Conducătorul câinelui este răspunzător pentru el și câinele său în caz de accidente în timpul competiției echipei. Proprietarul câinelui trebuie să plătească pentru orice rănire sau pagubă cauzată de câinele său. Prin urmare, el trebuie să fie asigurat împotriva unor astfel de cazuri. Toate instrucțiunile date de către arbitru, organizator sau șeful de echipă trebuie să fie acceptate și executate în mod voluntar, pe riscul conducătorului.

Dovada vaccinărilor necesare oficial (carnetul de vaccinare) trebuie să fie prezentată, la cerere arbitru, organizatorului sau responsabilului de zona, înainte de testare

Verificarea temperamentului

Arbitrul trebuie să observe temperamentul câinelui la începutul și pe toată durata testului. Judecătorul este obligat să descalifice orice animal care prezintă insuficiențe evidente de temperament și să noteze acest lucru în jurnalul de bord.

Verificarea temperamentului include:

- Încrederea și calitatea câinelui în jurul străinilor.
- Încrederea și calitatea câinelui în timpul tulburărilor neașteptate.
- Rezistență în situații dificile, cum ar fi perioade de lucru prelungite, câțiva câini care lucrează simultan, la temperatură și vreme extrema, prezența prafului și a fumului, expunere extremă la zgomot sau mirosuri puternice, neplăcute etc.
- Pentru a determina alte inadvertențe ale temperamentului: timiditatea la arma, nervozitatea și asociata acesteia, agresivitatea, stare agresivă, frică sau altele asemenea.

Obligațiile participanților

Liderul echipei urmează să îndeplinească termenele limită pentru înregistrarea echipei sale de câini de salvare cu informații detaliate despre echipele (om și câine). Șeful echipei trebuie să raporteze imediat Organizatorului de teste orice întârziere la sosirea echipei de câini de salvare.

Echipele începe și încheie fiecare sarcină, cu câinii lor, în poziția de sezi. Fiecare membru al echipei, care concurează la competiție, trebuie să se înscrie cu echipamentul și îmbrăcămintea adecvate pentru fiecare exercițiu.

Ajutoarele permise

Următoarele ajutoare sunt permise ca mijloc de susținere tactică pentru lucrările de căutare, în special în timpul lucrului de miros:

- Fluier: Înainte de începerea activității, judecătorul trebuie să fie înștiințat cu privire la utilizarea sunetelor de fluier.
- Echipamente radio: Un dispozitiv suplimentar trebuie înmănat unui arbitru pentru a-l asculta în timpul lucrărilor de cautare.
- Identificarea hamurilor sau gulerelor de lanț. Lumini sau clopote sunt permise.
- Apă sau bureți.

Carnet de Performanta

Carnetul de performanta emis de organizația națională este obligatoriu pentru fiecare participant la test și trebuie să fie înregistrat de FCI-NO. Trebuie prezentat biroului de organizare a testelor înainte de testare. Punctajul testelor trebuie înscris de către responsabilul de organizare a testelor și confirmat și semnat de către arbitru.

O competiție pe echipe este completă când rezultatele au fost anunțate și înscrise în jurnalul de jurnal și returnate la conductorii. Orice încheiere prematură a exercițiului de competiție trebuie să fie înregistrată în jurnalul de bord împreună cu o explicație.

Performanțele sunt notate numeric. Trebuie acordate numai puncte întregi. Cu toate acestea, pot fi acordate puncte fracționate pentru exercițiile individuale. Dacă rezultatul final pentru un exercițiu nu produce un punct matematic întreg, acest scor va fi rotunjit în sus sau în jos, în funcție de impresia generală a sarcinii. Clasamentul se bazează pe scorurile totale obținute. Câștigătorul este echipa cu cel mai mare număr de puncte. Echipele cu același număr de puncte sunt plasate în mod egal în clasament.

Fișe și formulare de scor

Rezultatele trebuie transmise și documentate conform reglementărilor organizației umbrelă care desfășoară competiția.

Arbitrii pentru câinii de salvare

Testele pot fi efectuate numai de către arbitrii FCI internaționali aprobați de organizația umbrelă a organizatorului (FCI-NO). Un arbitru poate juriza o perioadă minimă de 4 ore și maximă 8 ore, în fiecare zi. Dincolo de asta, toate regulile și reglementările ale organizației umbrelă a organizatorului se aplică în consecință.

Deciziile arbitrilor sunt definitive.

Abrevieri generale

FCI	Fédération Cynologique Internationale
IRO	Organizația internațională a câinilor de salvare
FCI-NO	Organizația Națională a FCI
NRO	Organizația națională pentru câini de salvare
RH-M	Concurența echipei de câini de salvare
F	Căutare pe urma
FL	Căutare pe suprafața
T	Căutare în darimaturi
L	Căutare în avalanșă
U + G	obediința și Dexteritate
U + G-L	obediința și dexteritate în Avalanșă
HZ	Comanda vocală
SZ	comanda prin semn de mână
S	Supervizor
PR	arbitru de câine de salvare
PL	Ofițer de organizare a testelor
FHL	trasator
M	membru al echipei
MF /GL	Liderul echipei
HF	Conducătorul canin
HFT	Echipa de câini de salvare

Structura competiției

Structura unui concurs de echipe este la latitudinea organizatorului. O competiție trebuie să conțină cel puțin o secțiune de obediență și dexteritate, U + G, precum și un exercițiu de căutare. Dincolo de aceasta, numărul, alegerea și ordinea exercițiilor de căutare sunt complet discreționare. Exercițiile de căutare pot de asemenea să apară de două ori sau mai des. Compoziția și ordinea exercițiilor de căutare nu ar trebui să fie structurate schematic, ci să fie cât mai distractive pentru participanți, în funcție de mijloacele de care dispune organizatorul și ce poate fi rezonabil de așteptat de la participanți.

Exercițiul obediență și dexteritate U + G

Exercițiul Căutare în darimaturi T

Exercițiul Căutare pe suprafață FL

Exerciții Căutare pe urmă F

Competițiile în echipă de căutarea în avalanșă se pot desfășura numai separat de celelalte secțiuni ale mirosului. Ele constau din secțiunea de obediență și dexteritate, U + G-L, și cel puțin o căutare în avalanșă.

Exercițiu ascultare și dexteritate pentru căutare de avalanșă U + G -L

Exercițiu Căutare avalanșă L

Echipele de sport pentru câinii de salvare pot începe în același timp, cu o remiză pentru a determina ce echipă de câine de salvare începe cu care exercițiu.

Cu patru exerciții (1 x U + G, 3 x căutări), 8 - 12 echipe de câine de salvare pot fi gestionate într-o zi, în funcție de durata pauzelor dintre exerciții.

Exercițiu obediența și dexteritate (U + G)

Obediența este absolut esențială pentru rezolvarea multor exerciții și situații și pentru colaborarea dintre conductor și câinele său. În mod similar, câinele necesită dexteritate, certitudine de mișcare și familiaritate cu cât mai multe situații diferite. Alegerea exercițiilor se bazează pe cele mai importante cerințe ale unui câine de salvare din această secțiune.

Total puncte posibile:	200 puncte
Exercițiul 1: mers fara lesa	3 x 10 puncte
Exercițiul 2: Controlul la distanță	3 x 10 puncte
Exercițiul 3: Transportul și predarea câinelui	3 x 10 puncte
Exercițiul 4: Aport pe teren plat	10 puncte
Exercițiul 5: Scândură mobilă	10 puncte
Exercițiul 6: Scara orizontală	10 puncte
Exercițiul 7: Swing	10 puncte
Exercițiul 8: Tunel	10 puncte
Exercițiul 9: Directionare la distanță	10 puncte
Exercițiul 10: câinele în culcat, în așteptare	3 x 10 puncte
Exerciții 1-10 Coordonarea de către șeful echipei	10 puncte
Exerciții 1-10 Armonia generală a echipei	10 puncte

Mersul către arbitru și prezentarea la arbitru trebuie să aibă loc cu câinii la lesă. Sunt permise doar o singură lesă și o zgardă adecvată. Echipa merge pe rând, GL în extrema stânga și cei trei membri ai echipei în dreapta lui. Ordinea membrilor echipei poate fi specificată de GL, dar trebuie păstrată pe întreaga probă de obediență și dexteritate, U + G. GL își conduce echipa și îi poate emite comenzi.

Arbitru testează mersul fara lesa, controlul la distanță, transportul și predarea, precum și câinii în culcat cu distragere, ca o sarcină de grup.

Alegerea comenzilor pentru a efectua un exercițiu este la discreția conducătorului de câini, dar trebuie să fie o comandă vocală scurtă. Utilizarea numelui câinelui împreună cu o comandă contează ca o comandă vocală. Semnalele de mână sunt permise numai cu permisiunea expresă.

Dacă un câine are nevoie de o a doua comandă pentru exercițiu, evaluarea lucrării va fi redusă cu două calificative.

Câinii trebuie să finalizeze exerciții rapid și de bună voie. Fiecare exercițiu începe și se încheie în poziția de pornire. Fazele dintre exerciții nu vor fi evaluate. Motivarea scurtă a câinelui între exercițiile individuale și laudarea câinelui după un exercițiu este permisă. Înainte de începutul următorului exercițiu trebuie luată poziția de baza.

În poziția de pornire, câinii stau în șezi, aproape de conductor, pe partea stângă, orientați direct înainte, astfel încât umerii câinilor să fie la genunchiul conductorului. Când mergeți din poziția din față în poziția de pornire, câinii pot merge direct în poziția de așezat sau o pot asuma îndeaproape în jurul manevrelor de câine.

Arbitrul dă instrucțiunile pentru fiecare exercițiu să înceapă.

Secvența exercițiilor 4 - 9 este specificată. Fiecare două exerciții (nr. 4 și 5, nr. 6 și 7, precum și nr. 8 și 9) trebuie să fie executate ca bloc de fiecare HFT.

GL decide ce echipă trebuie să demonstreze fiecare bloc de sarcini.

Sunt marcaje pentru pozițiile de pornire, mers la liber/traseu, controlul la distanță, culcat cu distragere (M / F), la 2 pași (70 cm) de fiecare obstacol.

Reguli de performanță:

1. Mersul la liber

Cerințe de exercițiu: 3 x 10 puncte

Suprafață de iarbă cu o suprafață de cel puțin 50 X 70 metri.

Diagrama atașată trebuie să fie urmată. Ca o singură excepție, în funcție de condițiile locale, arbitru poate modifica direcțiile unghiurilor, care trebuie să fie aceleași pentru toți cei examinați.

Grupul trebuie să fie format din cel puțin patru persoane și trebuie să aibă două persoane fiecare cu un câine la lesă (câine și cățea). Grupul se deplasează într-un cerc în sensul acelor de ceasornic.

Comenzi permise pentru conductor:

Fie o comandă vocală scurtă, fie un semnal de mână, care poate fi dat la început și din nou la schimbarea ritmului.

Desfășurarea exercițiului:

GL echipei conduce grupul său și poate da comenzi pentru: a lua/pune lesă, comenzi, deplasari, schimbări de ritm, opriri.

Din poziția de pornire, câinele trebuie să fie atent la comanda vocală a conductorului și să se supună de bună voie și direct, cu omoplatul nu mai departe de genunchiul conductorului și să se așeze drept în mod independent și rapid atunci când se oprește.

La începutul exercițiului, echipa, formată dintr-un lider de echipă și trei echipe de conductor cucâini, trebuie să facă 50 de pași într-un ritm normal, direct în linie dreaptă, fără a se opri. La întoarcere 10-15 pași într-un ritm normal, echipa trebuie să demonstreze atât ritmul de rulare, cât și ritmul lent pentru cel puțin zece pași fiecare. Schimbarea ritmului de la alergare trebuie realizat brusc, fără a fi făcuți pași la un ritm normal.

Echipa face apoi câțiva pași într-un ritm normal și demonstrează primul colț pe o pistă de 20 - 25 de pași fără schimbarea ritmului, al doilea colț pe o pistă de 25 - 30 de pași, se întoarce, încă 10 - 15 pași la un ritm normal, precum și la o poziție de început. Urmează 10-15 pași în ritm normal, urmează un colț și 20-25 de pași în ritm normal înapoi la linia de mijloc și o altă poziție de pornire.

Grup de persoane:

Cercuri cu o rază de 2,0 și 2,5 m, distanță 0,5 m între handlerul câinelui și grup.

De la poziția de pornire, fiecare echipă, merge fără lesă, trece aproape de cercul de oameni, pornind din exterior și mergând cu un ritm normal într-o direcție anti-așezare a ceasului, astfel încât fiecare dintre câinii care urmează să fie testați să întâlnească direct fiecare câine adus de grup. Echipa om-câine se oprește o dată, la care grupul continuă să se miște și cel puțin o persoană trece de acea echipă.

Grupul se deplasează într-un cerc în sensul acelor de ceasornic.

Din poziția de pornire, HFT trece aproape de cercul de persoane, pornind din exterior și mergând într-un ritm normal într-o direcție anti-ora, astfel încât câinele testat întâlnește direct pe fiecare dintre câinii aduși de grup. HFT se oprește o dată la care grupul continuă să se miște și cel puțin o persoană trece HFT. Făcând o cifră opt, manipulatorul câinilor își conduce câinele prin grup în ritm normal, se oprește la mijloc și câinele său ocupă poziția de start independent. Acest HFT părăsește grupul în ritm normal și completează acest exercițiu parțial în secvența lui M cu o poziție de pornire și își lasă câinele de la lesă.

În timpul mersului, două focuri de armă (calibru 6-9 mm) trebuie să fie tras la comanda arbitrilor. Câinii trebuie să fie indiferenți la împușcături.

Evaluare:

Alergarea în față, îndepărtarea în lateral, rămânând în urmă, execuție lentă sau ezitantă, o atitudine disperată a câinelui și comenzi suplimentare verbale / semn de mână, asistență fizică din partea conductorului vor fi penalizate.

Dacă un câine prezintă orice timiditate, anxietate sau agresivitate, acesta va fi descalificat de la test.

Dacă un câine reacționează la împușcare într-un mod sensibil sau devine agitat, acest lucru va fi considerat acceptabil atâta timp cât va rămâne sub controlul conducătorului său.

Numai un câine care reacționează indiferent la toate formele de zgomot și împușcături poate primi maxim de puncte.

2. Controlul la distanță

Cerințe de exercițiu: 3 x 10 puncte

Comenzi permise pentru conductor:

o comandă vocală sau semn de mână, la pornirea mișcării și la poziția finală;

o comandă vocală și / sau un semnal de mână, pentru fiecare rechemare;

o comandă vocală și / sau un semnal de mână, pentru sezi;

o comandă vocală și / sau un semnal de mână, pentru culcat;

o comandă vocală și / sau un semnal de mână, pentru stai.

Desfășurarea exercițiului:

Exercițiul va fi demonstrat în sincronizare de către toate cele trei HFT la comanda GL, dar nu pe linii paralele (vezi diagrama 2).

GL-ul își conduce grupul și poate da comenzi de bază pentru luarea leșelor, sezi, culcatul, rechemarea și poziția de pornire. El parcurge procesul cu echipa și rămâne în picioare atunci când câinii sunt puși. El poate continua să-și conducă grupul din această poziție.

Din poziția de pornire, șeful de echipă și cei 3 handlers de câini se plimbă în linie dreaptă, cu câinii fara leșă. După aprox. 10-15 pași câinii trebuie să stea imediat ca răspuns la comanda vocală și / sau semnalul mâinii, in sezi, din mers fara caoamenii să schimbe ritmul sau să privească în jur. După continuarea în linie dreaptă pentru aprox. 40 de pași, conductorii de câini se opresc și se întorc către câinii lor, care stau liniștiți. La o comandă a arbitrului, șeful de echipă gestioneaza echipa sa cu comandă vocală și / sau semnal de mână. De îndată ce câinii au parcurs aproximativ jumătate din distanță rapid și de bună voie, conductorii dau comanda vocală și / sau semnal de mână, de culcat, la care câinii trebuie să o faca imediat. La o noua comandă din partea arbitrului și coordonare de către GL, câinii trebuie să rămână , la comanda vocală pentru și / sau semnal de mână, in stai. La o comandă din partea arbitrului, apoi și a șefului de echipă, conductorii dau comanda vocală și / sau semnalul mâinii pentru „Vino”. Câinii trebuie să vină de bunăvoie și repede și să stea imediat în fața lor.

La o comandă vocală sau semnal de mână, câinele trebuie să reia poziția de baza.

Evaluare:

Erorile în mișcare, șezând, așezat sau stând încet, agitat sau prea târziu, venind prea încet și așezat prea curând vor fi penalizate în mod corespunzător.

Dacă câinele își asumă o altă poziție decât cea necesară, se vor deduce 2 puncte în fiecare exercitiu.

3. Transportul și predarea câinelui

Cerinte: 3 x 10 puncte

Conducatorul ar trebui să poată transporta câinele său. În cazul în care nu este capabil să facă acest lucru, un asistent va lua de pe masă, va transporta și va preda în locul celui care îl ocupă. Conducatorul merge cu asistentul, este în aceeași poziție până la predare și va face restul exercițiului după predare.

Cerințe de exercițiu:

Poziția de pornire: câinii pot fi ridicați de la sol sau dintr-un loc mai înalt.

3 asistenți purtători.

Comenzi permise pentru conducător:

Fie o comandă vocală sau un semnal de mână pentru poziția de pornire, „Vino” și „Poziție pornire”.

Desfășurarea exercițiului:

De-a lungul întregului exercițiu, echipa merge în linie dreaptă, cu GL/capitanul la stânga și cei trei membrii în dreapta sa.

Din poziția de pornire, conducătorii pot da o comandă vocală sau un semnal de mână pentru a adopta o poziție de pornire care să ușureze ridicarea câinilor.

Controlul distanței dintre conducător și câinele nu este incorect.

Câinii pot fi ridicați de pe o suprafață de la înălțime, dar GL trebuie să se asigure că exercițiul se desfășoară fără probleme.

Echipa transportă câinii în linie dreaptă timp de 10 m și îi predau unei a doua persoane. În timp ce șeful de echipă și conducătorii stau nemișcați, cele de-a doua persoane poartă câinele încă 10 m și îi pun pe sol. Câinii trebuie să stea acolo până când conducătorii cheamă câinii cu o comandă vocală sau un semnal de mână, la instrucțiunile arbitrului și al șefului echipei. Câinii trebuie să vină repede și de bună voie și să stea aproape în fața acestora. Pe o comandă vocală sau semnal de mână, câinele trebuie să reia poziția de pornire.

Câinii nu pot manifesta agresiuni față de Manipulatorii de câini sau asistent. În timp ce este transportat, câinele trebuie să poată deplasa coada liber.

Evaluare:

Dacă unul dintre câini este necooperant, agitat în timp ce este transportat, mârâie sau se îndepărtează atunci când este așezat, acest lucru va fi penalizat în mod corespunzător.

Dacă unul dintre câini sare în jos, exercițiul va fi acordat cu 0 puncte pentru acest câine.

Timiditatea sau agresivitatea excesivă față de conductor sau asistent vor duce la descalificare.

4. Aport pe teren plat

Cerințe de exercițiu: 10 puncte

Obiecte potrivite sunt: articole de uz zilnic, dimensiunea maximă a unui pantof, din materiale din lemn, piele, metal ușor, textile, plastic și / sau o combinație.

jucăriile sau obiectele similare nu sunt considerate articole de uz zilnic. Nu sunt permise obiecte pregătite (mănuși înfășurate sau alte articole asamblate).

Organizatorul va oferi cel puțin 5 articole. Dimensiuni: lung 10-20cm, lat 5-10 cm, gros 3-6 cm, în jur de 3-6cm

La începutul evenimentului de testare, arbitrul alege obiectul care urmează să fie adus, care este același pentru toți participanții, din articolele furnizate de organizator.

Comenzi permise:

Fie o comandă vocală sau un semnal de mână pentru trimis, aportat, revenit în poziția de baza.

Desfășurarea exercițiului:

Înainte de începutul exercițiului, conductorul cu câinele său iau obiectul din punctual stabilit și apoi asumați poziția de pornire.

Din poziția de start, conductorul câinelui aruncă un articol la aproximativ 10 pași distanță conform instrucțiunilor judecătorului. Comanda vocală de trimitere nu poate fi dată până când articolul nu se oprește complet. Așezat la stânga conductorului său, la o comandă vocală sau la un semnal de mână pentru trimitere

catre obiect, câinele trebuie să alerge spre obiect, să-l recupereze rapid și să-l aducă înapoi la conductor la fel de rapid.

Câinele trebuie să stea imediat în fața genunchiului conductorului și să rețină obiectul în gură până când, după o scurtă pauză, conductorul îl ia cu comanda vocală pentru al lăsa. Câinele trebuie să revină la poziția de pornire la o comandă vocală sau un semnal de mână.

Conductorul nu poate părăsi poziția pe parcursul întregului exercițiu.

Exercițiul se încheie în poziția finală de pornire. Apoi se readuce articolul înapoi la punctul de păstrare.

Evaluare:

Punctajele vor fi deduse în mod corespunzător pentru aruncarea articolului la o distanță prea scurtă, asistență din partea conductorului fără schimbare de poziție, erori în poziția de pornire, alergare lentă, erori la ridicare, întoarcere lentă, abandonarea articolului, joc cu sau zdrobire articolul, poziția în picioare și erorile în a sta prea curând și a termina.

Dacă conductorul își părăsește poziția înainte de finalizarea exercițiului sau dacă câinele nu se apropie, exercițiul este acordat cu 0 puncte.

5. Birna instabilă

Cerințe de exercițiu: 10 puncte

- Scândură de lemn: L: aprox. 4 m, lățime aprox. 0,30 m, înălțime aprox. 0,04 m;
- 2 butoaie identice: diametru aprox. 0,40 m;
- Scândură instalată în direcția de rulare

Comenzile permise ale conductorului:

O comandă vocală și / sau un semnal de mână pentru urcat;

O comandă vocală pentru „Stop”;

Fie o comandă vocală sau un semnal de mână pentru fiecare „Continuare”.

Desfășurarea exercițiului:

Conducătorul ocupă poziția de pornire, la doi pași distanță de obstacol, cu câinele său. La comanda vocală și / sau un semnal de mână, pentru urcat, câinele trebuie să sară pe scândură și la o comandă vocală pentru „Stop” trebuie să se oprească imediat în direcția de rulare, așezat, culcat sau în picioare.

La comanda arbitrilor, conducătorul se alătură câinelui, dă semnalul vocal sau semnalul mâinii, pentru continuare, și merge la capătul echipamentului împreună cu câinele său. Câinele trebuie să se oprească acolo independent, așezat, culcat sau în picioare.

La comanda arbitrilor, conducătorul dă câinelui său comanda vocală sau semnalul mâinii pentru coborire, și merge câțiva pași în spatele aparatului. Se oprește acolo și câinele său își asumă poziția de start independent.

Câinele trebuie să traverseze toată lungimea scândurii fără semne de teamă sau înclinație de a sari.

Evaluare:

exitare, mișcare nesigură, erorile la oprire sau montare vor fi penalizate corespunzător.

6. Scara orizontală

Cerințe de exercițiu: 10 puncte

Obstacol: Scara din lemn fixă, orizontală, cu acces

Scara: lungime aprox. 4 m, lățime aprox. 0,50 m. Înălțimi la 0,30 m distanță, trepte 0,05 m lățime;

- Două suporturi: înălțime aprox. 0,50 m
- Acces: Lungimea 1,20 m, lățimea 0,50 m, barele transversale sunt permise pentru acces

Comenzi permise pentru conducător:

O comandă vocală și / sau un semnal de mână pentru urcat;
o comandă vocală sau un semnal de mână pentru „Poziția de pornire”.

Desfășurarea exercițiului:

Conducătorul ocupă poziția de pornire la doi pași distanță de obstacol. La comanda vocală și / sau semnalul mâinii, câinele urcă pe scândura de acces pe scară, o traversează independent până la ultima treaptă și rămâne acolo.

Conducătorul merge pînă la alături de câine, dar să nu atingă câinele sau aparatul. La sfârșitul scării, câinele este ridicat în jos, așezat în fața lui și ordonat în poziția de pornire printr-o comandă vocală sau semnal de mână.

Evaluare:

Segventele exercitiului sunt deduse în mod corespunzător pentru urcare sau traversare șovăitoare sau suprasolicitate, picior nesigur pe scară, trepte unice pe o șină a scării sau dacă a nu ajunge la capătul scării.

Dacă câinele folosește șina laterala de scară pentru o mare parte din exercițiu, afișează un picior foarte nesigur, cade între treptele sau necesită asistență din partea conducătorului său, exercițiul trebuie să fie marcat ca nesatisfăcător.

Dacă câinele sare, exercițiul este acordat cu 0 puncte.

7. Leagăn / Swing

Cerințe de exercițiu: 10 puncte

Leagănul este format din două structuri de susținere și o scândură fixată de o frânghie sau un lanț, precum și două plăci la început și trecere. Scândura de mijloc este suspendată de structurile de susținere în regim de freeswinging.

Sunt permise construcții similare cu aceleași dimensiuni și mobilitate (pe direcția longitudinală și laterală). 1 scândură de lemn: lungime aprox. 3,0 m, lățime aprox. 0,30 m, înălțime de la sol 0,40 m

O structură de sprijin fiecare la început și la sfârșit cu dispozitiv pentru montarea dispozitivului

Debut și trecere: 2 scânduri: lungime aprox. 1,5 m, lățime aprox. 0,30 m linia superioară: înălțimea de la sol 0,35 m prag transversal la început și trecere sunt permise

Comenzi permise:

O comandă vocală și / sau un semnal de mână pentru „urcare”; o comandă vocală pentru „Stop”; fie o comandă vocală sau un semnal de mână pentru fiecare „Continuare”.

Desfășurarea exercițiului: conductorul preia poziția de baza cu câinele , fara lesa, la dou pasii în fața balanței. La comanda vocală și / sau la un semnal de mână pentru „urcat”, câinele trebuie, să urce pe scândură și să se oprească imediat la o comandă vocală.

În conformitate cu instrucțiunile arbitrului, conductorul da o comandă si/sau verbala pentru „Continuă”, merge cu cainele său până la capătul scândurii și stă împreună acolo independent.

În conformitate cu instrucțiunile arbitrului, conductorul da o comandă si/sau verbala pentru „Continuă”, merge cu cainele si parcurg câțiva pași în spatele dispozitivului. Acolo se oprește cu cainele si acesta ia poziția de baza singur.

Cainele trebuie sa strabata întreaga lungime a scândurilor fără să arate frică sau salturi.

Evaluare: urcare ezitantă sau suprasolicitată, traversarea ezitantă cu semne de teamă, mers nesigur sau înclinația de a sari, asumarea ezitantă a unei poziții, un comportament neconfident și / sau agitat, o coordonare deficitară vor fi penalizate în mod corespunzător.

Dacă un câine sare in a doua jumătate, exercițiul este marcat ca nesatisfăcător.

Dacă sare în prima jumătate, exercițiul este acordat cu 0 puncte.

8. Tunelul

Cerințe de exercițiu: 10 puncte

- Tub fix, înălțime 0,50 m, lungime 3 m;
- Tub material moale, lungime 3 m.

Comenzi permise pentru conductor:

O comandă vocală și / sau semnal de mână pentru „Treceți prin”;

o comandă vocală pentru „Stop”;

o comandă vocală sau un semnal de mână pentru „Poziția de pornire”.

Desfășurarea exercițiului:

Dog Handler ocupă poziția de pornire la doi pași distanță de obstacol. La comanda vocală și / sau un semnal de mână, pentru plecare, câinele trebuie să treacă prin aparat. Odată ce câinele a părăsit aparatul, acesta trebuie să respecte comanda vocală pentru sezi, culcat sau în picioare. La comanda arbitrului, conductorul se duce la câinele său și îi da comandă pentru poziția de pornire, cu o comandă vocală sau semnal de mână.

Evaluare: ezitarea la intrare și trecere, precum și să stea un timp în tunel sunt penalizate în mod corespunzător.

Dacă un câine nu părăsește tunelul, exercițiul este marcat ca nesatisfăcător.

9. Directionare la distanță:

Cerințe de exercițiu: 10 puncte

Echipament:

- 1 marker pentru punctul de pornire;

- 1 marker pentru punctul de mijloc;

- 3 zone marcate la 40 m distanță,

palet, masă sau similar, cu suprafață aprox. 1 m x 1 m, înălțimea maximă 0,60 m

- 6 variante, care afișează secvența zonelor marcate

Comenzi permise pentru conductor:

O comandă vocală și semnal de mână către „marcatorul din mijloc”;

o comandă vocală pentru „Stop”;

o comandă vocală și semnal de mână către fiecare „zonele marcate”;

o comandă vocală pentru „Apropiere / urcare / oprire” , la fiecare dintre cele trei zone marcate;

o comandă vocală sau un semnal de mână pentru „Vino”.

o comandă vocală sau un semnal de mână pentru „Poziția de pornire”.

Desfășurarea exercițiului:

Varianta în care zonele marcate trebuie să fie abordate de câine este făcută de către șeful de echipă care atrage comanda înainte de începerea exercițiului.

Câinele său ocupă poziția de plecare la punctul de plecare. La instrucțiunea arbitrilor, fără a-și schimba poziția, conductorul trebuie să-și trimită câinele într-un punct clar marcat, la aprox. 20 m distanță, folosind semnalul vocal și un semnal de mână. Când câinele a ajuns în acest punct, i se dă comanda vocală pentru „Stop”, pentru care câinele trebuie să se oprească într-o poziție așezată, culcat sau în picioare. La comanda ulterioară a arbitrilor, fără a-și schimba poziția, conductorul își trimite câinele în primul punct alocat cu comanda vocală și un semnal de mână. La semnalul vocal pentru „urcare și ședere”, câinele trebuie să sară pe obiect și să stea acolo într-o poziție așezată, culcat sau așezat.

Conductorul folosește apoi comanda vocală și semnalul mâinii pentru a-și trimite câinele în punctul următor, pe care acesta trebuie să sară din nou și să stea într-o poziție așezată, culcat sau în picioare. Procesul se repetă pentru al treilea punct.

Apoi cu comanda vocală sau un semnal de mână, pentru apel, și trebuie să stea îndeaproape în fața lui. La o comandă vocală pentru „poziția de pornire”, câinele trebuie să își asume poziția de pornire.

Evaluare:

Punctajele vor fi deduse în mod corespunzător pentru o abordare ezitantă a primei zone marcate sau a punctului specific, îndepărtare de linia ideală, schimbarea vitezei, urcare ezitantă pe zona marcată, oprirea la punct specific din centru, multe comenzi, erori la finalizarea exercițiului.

În cazul în care ordinea zonelor marcate stipulate de tragerea la sorți nu este respectată sau conductorul își părăsește poziția, exercițiul va fi marcat ca nesatisfăcător.

10. câinele în culcat în timp ce este distras

Cerințe de exercițiu: 3 x 10 puncte

Cite trei locuri marcate, pentru fiecare câine și cățea.

Comenzi permise conductorului:

O comandă vocală sau un semnal de mână pentru „culcat” pentru fiecare;

o comandă vocală sau un semnal de mână pentru „sezut”.

Desfășurarea exercițiului:

După exercițiul 3, echipa se duce într-un loc specificat de arbitru.

La un semn de la GL/Capitanul echipei, conductorii ordonă câinilor lor să „culcat” cu o comandă vocală sau un semnal de mână, fără a lăsa obiecte lângă ei.

Cei trei conducători și capitanul echipei merg spre un al doilea loc la cel puțin 40 de pași distanță, după cum specifică arbitrul, și stau nemișcați în fața câinelui.

La comanda arbitrului, primul conductor își ia câinele și demonstrează exercițiile 4 și 5. Apoi, își așează câinele pe locul alocat din nou și se alătură echipei sale.

Al doilea Dog Handler se desfășoară în același mod cu exercițiile 6 și 7, al treilea Dog Handler cu exercițiile 8 și 9.

Fiecare câine aflat, în culcat, trebuie să stea liniștit, fără nicio intervenție a conductorului, în timp ce exercițiile 4 - 9 sunt demonstrate.

La comanda arbitrului, echipa se întoarce la câinii lor și la comanda / semnalului arbitrului și a șefului de echipă, handler-urile de câini dau comanda vocală pentru „sezi”. Câinii trebuie să stea repede în picioare.

Evaluare:

Puntele sunt deduse în mod corespunzător în cazul în care câinele se așează într-un mod agitat, se ridică / se așează prea curând sau vine în întâmpinarea conductorului, atunci când este colectat și pentru un comportament agitat de către conductor sau altă asistență ascunsă.

Exercițiul va fi considerat nesatisfăcător dacă câinele în cauză stă în alta poziție, decît să stea culcat, dar rămânând la locul său.

Dacă se deplasează la mai mult de 3 metri de locul său, exercițiul câinelui în cauză va fi acordat cu 0 puncte.

Această secțiune de testare este completată atunci cînd probele se încheie și arbitrul anunță punctele.

* * *

Căutarea în darimaturi

Echipa poate decide liber mijloacele și tacticile utilizate. Mai mulți câini pot căuta și găsi în același timp. Capitanul de echipă decide cu privire la desfășurarea și retragerea fiecărui membru din echipa.

Toate cele trei echipe de câini de salvare (om - caine) trebuie utilizate în timpul de căutare.

Membrii echipei ar trebui să lucreze împreună și să se sprijine reciproc.

Câinele gata de căutare va fi fără ham și zgarda, în zona de căutare

Metoda de alertă folosită de câine este una dintre cele acceptate la examene.

Căutarea în darimaturi va fi evaluată de trei arbitri. Doi dintre ei urmînd a fi dislocați în teren pentru a supraveghea mai bine activitatea desfășurată de diferitele echipe, iar al treilea va însoți în orice moment șeful echipei.

Total puncte posibile	260 p
Găsirea victimelor, 60 p x 3	180 p
Cooperare și disciplină în echipa	30 p
Liderul echipei (tactici și implementare)	50 p

- Zona de căutare: de cel puțin 5000 mp , formata din clădire distrusă sau parțial distrusă, pe unul sau mai multe niveluri; poate consta din diverse clădiri si diferite materiale. Zona de dărâmături trebuie să includă încăperi sau zone întunecate, ascunzatori inchise, ascunzători până la aprox. 2 m înălțime, ascunzatori la adincime de pina 2 m. Căutarea doar in cladiri nu este permisă, deși camerele individuale pot fi incluse în zona de căutare.

- Victime: 3 persoane ascunse.

Câinele nu trebuie să aibă niciun contact vizual și / sau fizic, iar acoperirea ascunzatoarelor trebuie să fie cât se poate de inobservabila. Distanța dintre victime trebuie să facă posibilă o alertă clară.

Locurile la inaltime pot fi folosite de mai multe ori, daca nu există pericolul de alerte false la schimbarea ascunzătorilor. Ascunzatoarele trebuie să rămână deschise atunci când sunt neocupate.

Victimele trebuie să fie în poziție cu 15 minute înainte ca un câine să înceapă să caute. Victimele sunt acolo pentru a ajuta arbitrul; trebuie să rămână liniștiți, fără să le ofere ajutor omului sau câinelui. Nu este obligatoriu ca victimele indicate să fie scoase din ascunzătorile lor. Dacă arbitrul dă instrucțiuni pentru ca victimele găsite să fie recuperate, acest lucru va fi realizat de catre asistenți.

- Distrageri de atentie: foc mocnit, motoare în funcțiune, ciocane, tobe etc.

- Asistenți: zona de căutare trebuie să fi fost încrucișată de cel puțin 3 persoane cu un câine de testare cu până la 15 minute înainte de începerea primei căutări și trebuie să fie încrucișată de cel puțin 3 persoane fără câini, înainte și în timpul exercițiu de căutare.

- Limită de timp: maxim 20 de minute.

Reguli de performanță:

Toate cele trei echipe de câini de salvare trebuie utilizate în timpul lucrărilor de căutare. Capitanul de echipa – GL, decide cu privire la fiecare schimbare a echipei de căutare, mai multe echipe (om-caine) putând fi utilizate în același timp.

Echipa care nu lucreaza trebuie să aștepte în afara zonei de căutare până la apel.

Echipa de câini de salvare primește o schiță ca descriere a locației.

Zona de căutare este demarcată vizual sau are granițe identificabile în mod clar.

Liderul echipei poate folosi orice sistem de căutare și câți câini dorește.

Arbitrul trebuie să fie informat amănunțit despre tactica aleasă, de catre GL.

Timpul începe să curgă când echipa este considerată gata de căutare de către șeful echipei, iar arbitrul dă semnalul de pornire.

Liderul echipei poate intra în zona de căutare; dar conductorul trebuie să aștepte instrucțiunile arbitrului de la GL.

Conductorul raportează o alertă a unui câine către șeful echipei sale. Înainte ca un conductor să poată intra în zona de căutare, șeful echipei trebuie să anunțe arbitrul de lângă el să știe unde a fost localizată victima sau dacă dorește să confirme presupusul loc de alertă cu un alt câine. Arbitrul va da imediat permisiunea de a merge la câine.

La comanda GL, conductorul merge la câinele său și așteaptă acolo GL.

GL îl duce pe judecătorul său desemnat la locul de alertă. Consultarea cu conductorul este acceptabilă.

În cazul în care și alt câine indică victima, conductorul său raportează la GL, care informează judecătorul desemnat despre alertă. Arbitrul va da apoi permisiunea de a merge la câine.

Un câine nu poate să -și reia activitatea de căutare până când nu a părăsit zona de căutare. O cale directă e întotdeauna luată pentru a recupera câinele după alertă. Nu e permisă emiterea de instrucțiuni noi de căutare direct de la locul de alertă.

În cazul în care o persoană care nu a fost scoasă din ascunzătoare este indicată încă o dată, GL poate trimite independent conductorul să meargă la câine să îl scoată din zona, apoi trebuie să informeze imediat arbitrul în acest sens.

Căutarea în darimaturi se încheie cu raportul la arbitru, de către șeful echipei, sau la expirarea timpului maxim de căutare.

Exercițiul se încheie cu anunțarea rezultatului.

Evaluare:

Fiecarei persoane găsită se acordă 60 de puncte, atât timp cât capitanul echipei îl informează pe arbitrul său desemnat.

Pentru fiecare persoană găsită se acordă doar 30 de puncte, dacă căutarea spre locul voctimei este influențată de către capitanul echipei sau oricine altcineva.

Fiecare persoană care nu este găsită obține 0 puncte.

Neutilizarea unui câine va fi marcată cu minus 50 de puncte.

Fiecare alertă falsă va fi marcată cu minus 60 de puncte.

* * *

Căutare pe suprafata

Echipa are alegere libera de mijloace și tactici.

Juriul va fi format din trei judecători, dintre care unul va rămâne permanent cu șeful echipei. Fiecare dintre ceilalți judecători vor urma o echipă de căutare pe terenul de judecată. Dacă cei trei câini sunt dislocați în același timp, șeful echipei trebuie să urmeze această a treia echipă cu judecătorul său desemnat pe teren.

Mai mulți câini pot căuta și găsi în același timp. Șeful echipei decide cu privire la desfășurarea și retragerea fiecărei echipe de căutare.

Toate cele trei echipe trebuie utilizate în timpul lucrărilor de căutare.

Membrii echipei ar trebui să lucreze împreună și să se sprijine reciproc.

Metoda de alertă folosită de câine este discreționară.

Căutare în totalitatea punctelor posibile

Total puncte posibile	260 de puncte
Găsirea victimelor: 60 p x 3	180 de puncte
Cooperare și disciplină în echipa	30 de puncte
Liderul echipei (tactica și implementarea lor)	50 de puncte

- Zona de căutare: cca. 50.000 mp, min. 50% teren acoperit sau clădire.
- Victime: 3 persoane.

Cainele poate avea contact vizual și / sau fizic cu victima, sunt permise ascunzatori la înaltime pe care câinele nu le poate vedea sau ajunge. Victimele trebuie să se afle ascunse la o distanță de cel puțin 10 m. între ele.

Sunt permise ascunzători până la 3 metri înălțime, dar la 20 m interior de graniță. Ascunzătorile pot fi folosite de mai multe ori.

Condițiile vântului trebuie luate în considerare în special.

Victimele trebuie să fie în poziție cu 15 minute înainte ca un câine să înceapă să caute. Victimele sunt acolo pentru a ajuta arbitrul; aceștia nu trebuie să se mintă, să stea și să rămână liniștiți, sa nu ofere ajutor conductorului și / sau câinelui

- Asistenți: zona de căutare trebuie să fi fost încrucișată de cel puțin 3 persoane cu un câine de testare cu până la 15 minute înainte de începerea primei căutări și trebuie să fie încrucișată de cel puțin 3 persoane fără câini, imediat înainte și în timpul exercițiu de căutare.

- Limită de timp: maxim 20 de minute.

Reguli de performanță:

Pentru această disciplină vor fi alocați trei judecători. Toți vor urma cite o echipă din zona de căutare. Dacă cei trei câini sunt dislocați în același timp șeful echipei și arbitrul său desemnat, trebuie să urmeze al treilea câine angajat pe teren. În plus, echipei i se atribuie o anumită zonă din zona de căutare în care echipa se poate deplasa liber, sub controlul arbitrului alocat conducătorului echipei.

Echipele trebuie să aștepte cu câinii, la o anumita zona vizibila, până la apel. Liderul echipei primește o schiță ca descriere a locației.

Zona de căutare este demarcata vizual sau are limite clar identificabile.

Este posibil conductorii să nu se plimbe prin zonă;

Șeful echipei poate utiliza orice sistem de căutare și, de asemenea, câți câini dorește. Arbitrii trebuie informați amănunțit despre tactica aleasă.

Timpul începe atunci când echipa este gata de căutare, la semnul șefului de echipa, iar arbitrul atribuit șefului echipei dă semnalul de pornire.

La comanda conductorului, cainele trebuie să caute in zona data, cu cautari laterale alternative. Regulile internaționale de testare pentru testele de câini de salvare ale FCI și IRO privind RH-FL B trebuie să fie aplicate cu strictețe.

Conducatorul raportează o alertă a unui câine către șeful echipei. Înainte să i se permită să meargă la câinele său, șeful echipei trebuie să anunțe arbitrul desemnat că a fost localizată o victimă și unde.

Acest arbitru va da imediat permisiunea de a colecta câinele. Liderul echipei rămâne în zona sa sau în apropierea câinelui pe care îl urmărește.

Se recomandă consultarea prin radio între șeful echipei și conductorii lui.

Un conductor și cainele sau nu își pot relua activitatea de căutare fără autorizarea șefului echipei sale. Conducătorul trimite întotdeauna câinele să-și continue căutarea în conformitate cu reglementările prevăzute în acest sens (RH-FL B).

Cainele ar trebui, la comanda conducătorului, să caute în mod alternativ zona.

Căutarea în zonă a echipei, se încheie cu raportul găsirii celei de a treia victima, de către șeful echipei sau la expirarea timpului maxim de căutare.

Exercițiul se încheie cu anunțarea punctajului de către judecători.

Evaluare:

Fiecare persoană găsită este acordată cu 60 de puncte, indiferent de tipul regulamentar al alertei, atât timp cât arbitrul este informat de către șeful echipei.

Orice hărțuire a victimei de către un câine este penalizată cu până la 18 puncte.

Fiecare persoană care nu este găsită obține 0 puncte.

Neutilizarea unei echipe om-caine va fi marcată cu minus 50 de puncte.

Fiecare alertă falsă va fi marcată cu minus 60 de puncte.

Orice vătămare a unei victime duce la descalificarea echipei din întreaga competiție.

* * *

Urma

Echipa are alegere gratuită de mijloace și tactici.

GL, seful echipei, decide cu privire la fiecare schimbare a echipei de căutare. Toate cele trei echipe trebuie utilizate în timpul lucrului pe urmă.

Fiecare echipă (om-caine) folosită trebuie să găsească cel puțin 1 obiect sau să efectueze 2 schimbări de direcție.

Membrii echipei ar trebui să lucreze împreună și să se sprijine reciproc.

Tipul de alertă folosit de câini sunt sezi, culcat, stai sau aduc.

Căutarea totală a punctelor posibile

Total puncte posibile	260 puncte
Luarea urmei	10 puncte
Urmând calea urmei	50 puncte
Identificarea articolului	20 puncte
8 articole (10 puncte fiecare)	80 puncte
Detectarea unei personae	80 puncte
Cooperare și disciplină în echipa	10 puncte
Liderul echipei (tactici și implementarea lor)	10 puncte

Reguli generale:

- Urma de miros străin: 3.000 de pași (lungimea pasului 70 cm), vechime: 180 minute, cu 8 schimbări de direcție, care pot fi unghiuri acutite, drepte sau obtuze. Trasarea urmei trebuie să fie cât mai naturală, adecvată terenului și inclusiv terenului care se schimbă. Terenul poate include pădure, pășuni, câmpuri, drumuri și străzi traversate. Trasatorul parcurge tot traseul într-un ritm normal; el nu trebuie să răzuie suprafața sau să se oprească.

El trebuie să înmâneze arbitrului un plan detaliat al traseului cu toate informațiile esențiale, precum secvența articolelor și punctele marcate de-a lungul traseului.

Înregistrarea prin GPS este obligatorie.

- Punct de plecare: un articol bine uzat care trebuie identificat aparținând stratului de miros (dimensiunea maximă a pantofului, piesele de îmbrăcăminte reduse până la această dimensiune sunt de asemenea permise) într-o zonă de 30 m x 30 m.

La baza patratului, la stânga și la dreapta acestei zone sunt marcaje.

Trasatorul intră în zona de testare de pe linia din stânga sau din dreapta și pune în patrat articolul de identificat, care marchează, de fapt, începutul traseului.

După așteptarea unui timp scurt, merge apoi în ritm normal în direcția indicată.

- Articole: 8 articole numerotate, bine uzate, de uz zilnic, aparținând persoanei care pune traseul, de dimensiunea maximă a pantofului, nu are o culoare semnificativ diferită de teren. Articolele trebuie să fie amplasate pe traseul, nu alături.

Articolele trebuie plasate cu cel puțin 40 de pași înainte sau după colț.

Trebuie indicat, pe diagram dată arbitrului, punctul în care este fiecare articol.

Articolele sunt, de asemenea, marcate sau bine descrise.

- Trasatorul sta întins sau așezat la capătul traseului.

Trasatorul trebuie să revina direct la sfârșitul acesteia, cu cel puțin 30 de minute înainte de începerea căutării ulei.

- Limită de timp: maxim 60 minute, inclusiv detectarea articolului de identificare.

Reguli de performanță:

Pe parcursul finalizării traseului, câinele nu trebuie să urmeze terenul în linie dreaptă, poate devia dar urmărind urma. Factorul cheie este completarea traseului în ordine cronologică, indicând articolele și găsind trasatorul.

După ce a fost chemata echipa, zona de testare este descrisă în mod clar de către arbitru. Câinele gata de căutare poate fi condus la lesă sau cu o lesă de 10 m pe o zgarda de lanț sau ham. Dacă un câine este alertat de bringel, trebuie să fie atașat câinelui înainte de începerea căutării. Metoda de alertă folosită de câine este discreționară.

Ceilalți câini din echipa trebuie conduși în lesă fixată pe zgarda de lanț sau ham.

Tipurile de alerte permise pentru găsirea articolelor sunt cainele sta, ridicat, culcat, așezat sau venit la conductor. Timpul începe când echipa este gata să caute, iar arbitrul dă semnalul pentru a începe.

O echipă este desfășurată de către șeful echipei cind începe proba de urmă.

Arbitrul definește zona de patrat, pentru șeful de echipă, fata de care se poate deplasa liber conductorul. Dacă este necesar, conductorul își ia câinele de lesă și îl instruieste să caute articolul de identificare. Câinele trebuie să gasească articolul de identificare în termen de trei minute, timp în care conductorul îl poate ajuta cu comenzi vocale și / sau semne de mână. După ce a fost găsit articolul, conductorul își pune câinele la lesă de urma, dacă este necesar, și îl trimite să înceapă urma.

În cazul în care câinele nu găsește articolul pentru a fi identificat și totuși miroase, după ce a raportat la arbitru, prin intermediul GL, acea echipa om-caine poate să fie schimbată cu o alta. În cazul în care câinele nu găsește nici obiectul de identificare și nici nu miroase, GL poate deplasa o altă echipă după trei minute. Acum câinele este trimis pe obiectul de identificare și preia traseul de acolo.

În timpul exercițiului, câinele ar trebui să urmeze mirosul de urma al trasatorului, în timp ce conductorul trebuie să rămână la distanța de 10 m de câine.

Arbitrul urmează echipa pe traseul la o distanță adecvată. În cazul în care echipa de urma s-a rătăcit la mai mult de aproximativ 30 de metri de la traseul mirosului, activitatea de căutare a urmei este încheiată de către arbitru.

Conductorul este autorizat să facă o mica pauza pe urma. Orice pauză efectuată se face în detrimentul timpului disponibil. El poate să curețe capul, ochii, nasul câinelui și să dea apă câinelui.

Imediat ce câinele a găsit articolul, acesta trebuie să indice imediat, fără nicio influență din partea conductorului. Conductorul confirmă obiectul arbitrului, ținând articolul în sus. Conductorul are voie să lase articolul la locul unde a fost găsit în caz de schimbare.

Când câinele ajunge la trasator, conductorul trebuie să se oprească imediat. Câinele trebuie să indice clar fără nicio influență din partea conductorului.

Conductorii se duc cu câinii lor în lesă, către arbitru, pentru a se reorganiza și a ocupa poziția de baza.

GL predă obiectele găsite.

Exercițiul se încheie cu anunțarea punctajului de către arbitru.

Evaluare:

Câinele trebuie să arate un comportament pozitiv de căutare a urmei și în fata articolelor. Îndepărtarea de pe traseu de către câine nu este incorectă.

Indicarea obiectului de identificare este acordată cu 20 de puncte.

Dacă obiectul de identificare nu este indicat de primul caine, acesta are 0 puncte.

Cea de-a doua echipă poate să obțină maxim 10 puncte, pentru mirosire.

Fiecare articol care nu este găsit sau nu este semnalizat obține 0 puncte.

Neutilizarea unui caine va fi marcat cu minus 50 de puncte.

Orice hărțuire evidentă către trasator este marcată cu minus 24 de puncte.

Orice vătămare a trasatorului duce la descalificarea echipei din întreaga competiție.

* * *

Exercițiu obediență și dexteritate pentru căutare în avalanșă (U + G-L)

Ascultarea este absolut esențială atunci când se confruntă cu diferite provocări și situații și în parteneriatul dintre manipulatorul câinilor de salvare și câinele său. În același mod, câinele trebuie să fie agil, sigur și familiarizat cu cea mai largă varietate de condiții. Selecția exercițiilor din această secțiune este orientată către cele mai importante solicitări pentru a fi plasat pe un câine de salvare.

Ascultare totală a punctelor posibile și destindere pentru căutarea avalanșelor	
Total puncte posibile	200 puncte
Exercițiul 1: mers fara lesa	3 x 10 puncte
Exercițiul 2: Controlul distanței	3 x 10 puncte
Exercițiul 3: Transportul și predarea câinelui	3 x 10 puncte
Exercițiul 4: aport pe teren plat	10 puncte
Exercițiul 5: Control și direct	10 puncte
Exercițiul 6: Directionare la distanță	10 puncte
Exercițiul 7: câinele in culcat, in asteptare	3 x 10 puncte
Exercițiul 8: Lucru cu dispozitivul de localizare peeps	10 puncte
Exercițiul 9: Urmare trasee de schi	10 puncte
Exercițiul 10: Transportabilitate	10 puncte
Exerciții 1 - 10: coordonarea de către liderul echipei	10 puncte
Exerciții 1 - 10: Armonia generală a echipei	10 puncte

Reguli generale:

Ascultarea și Dexteritatea trebuie desfășurate în zăpadă.

Conectarea și deconectarea la judecătorul de testare trebuie să aibă loc cu câinii la lesă. Sunt permise doar o singură lesă și un guler adecvat. Echipa merge pe rând, la patru rânduri, MF spre stânga extremă și cei trei membri ai echipei HFT în dreapta lui. Secvența HFT poate fi specificată de MF, dar trebuie păstrată pe întregul U + G. MF își conduce echipa și îi poate emite comenzi.

PR-ul testează mersul fara lesa, controlul la distanță, transportul și predarea câinelui, precum și depunerea câinelui în timp ce este distras, ca o sarcină de grup.

Alegerea comenzilor pentru a efectua un exercițiu este la latitudinea conductorului câinelui, dar trebuie să fie o comandă vocală scurtă. Utilizarea numelui câinelui împreună cu o comandă contează ca o comandă vocală. Semnalele de mână sunt permise numai cu permisiunea expresă.

Dacă un câine are nevoie de o a doua comandă pentru exercițiu, evaluarea lucrării va fi redusă cu două calificative.

Câinii trebuie să finalizeze exercițiile rapid și de bună voie. Fiecare exercițiu începe și se încheie în poziția de șezi. Fazele dintre exerciții nu vor fi evaluate. Motivarea scurtă a câinelui între exercițiile individuale și laudarea câinelui după un exercițiu este permisă. Înainte de începutul următorului exercițiu trebuie luată poziția de început.

În poziția de pornire, câinii stau în șezi, aproape de conductor, pe partea stângă, orientați direct înainte, astfel încât umerii câinilor să lingă genunchiul conductorului. Când treceți din poziția din față în poziția de pornire, câinii pot merge direct în poziția de așezat sau o pot asuma îndeaproape în jurul manevrelor de câini.

Fiecare exercițiu începe la comanda arbitrului.

Secvența exercițiilor 4 - 10 este specificată. La fiecare două exerciții (nr. 4 și 8, nr. 5 și 9, nr. 6 și 10) trebuie să fie executate ca un bloc de fiecare HFT. MF decide care HFT echipa om-caine, trebuie să demonstreze ce combinație de sarcini.

Exercitiu 1: Mers fara lesa

3 x 10 puncte

Suprafață de zăpadă de cel puțin 50 X 70 metri.

Diagrama atașată trebuie urmată pentru a nu se lăsa în lesă. Ca singură excepție, în funcție de condițiile locale, judecătorul poate schimba direcția unghiurilor, care trebuie să fie aceeași pentru toți examinatorii.

Grupul trebuie să fie format din cel puțin patru persoane incl. al 2-lea manipulator de câini și trebuie să aibă câte două persoane cu câte un câine pe lesă (câine și cățea). Grupul trebuie să se amestece liber.

Comenzi permise pentru manipulatorul de câini: fie o comandă vocală scurtă, fie un semnal de mână pentru călcâie, care poate fi dat la început și din nou la schimbarea ritmului.

Conduita exercițiului:

MF conduce grupul său și poate da comenzi de bază pentru a da drumul la lesă, a întoarce, a schimba ritmul și a opri.

De la poziția inițială, câinii trebuie să fie atenți la călcâiul de comandă vocală al stăpânilor și să se supună de bunăvoie și direct, iar călcâiul se îndreaptă spre partea

stângă a stăpânului de câine și rămâne orientat direct înainte, cu umărul nu mai departe decât genunchiul stăpânului .

La începutul exercițiului, echipa, formată din MF și cele trei HFT, urmează să facă 50 de pași în ritm normal, direct pe linia de mijloc, fără oprire; la întoarcere și încă 10-15 pași într-un ritm normal, echipa trebuie să demonstreze atât ritmul de alergare, cât și ritmul lent pentru cel puțin zece pași fiecare. Schimbarea ritmului de la alergare la ritm lent trebuie realizată brusc, fără a se face pași între ritm normal

Echipa face apoi câțiva pași în ritm normal și demonstrează primul colț pe o pistă de 20-25 de pași fără o schimbare de ritm, al doilea colț pe o pistă de 25-30 de pași, se întoarce, încă 10-15 pași în ritm normal și o poziție de start. Alte 10-15 trepte în ritm normal sunt urmate de un colț și 20-25 trepte în ritm normal înapoi la linia de mijloc și o altă poziție de start.

Din această poziție de început, la comanda MF, cei trei HFT demonstrează grupul de oameni care fac parte din exercițiu în succesiune individuală cu câinii lor în lesă.

Grupul se deplasează într-un cerc în sensul acelor de ceasornic.

De la poziția de start, fiecare HFT trece aproape de cercul de oameni, începând din exterior și mergând în ritm normal într-o direcție inversă acelor de ceasornic, astfel încât câinele care urmează să fie testat să se întâlnească direct cu fiecare dintre câinii aduși de grup. HFT se oprește o dată, la care grupul continuă să se miște și cel puțin o persoană trece HFT.

Făcând o cifră opt, manipulatorul de câini își conduce câinele prin grup în ritm normal, se oprește în mijloc și câinele său ocupă poziția de start independent. Acest HFT lasă apoi grupul în ritm normal și finalizează acest exercițiu parțial cu o poziție de start și își ia câinele de pe lesă.

În timpul călcâiului în lesă, se trag două focuri (calibru 6 9 mm) la instrucțiunile PR. Câinii trebuie să fie indiferenți la împușcături.

Evaluare:

Alergarea înainte, rătăcirea în lateral, rămânând în urmă, așezarea lentă sau ezitantă, o atitudine descurajată de câine și comenzi vocale suplimentare sau asistență fizică din partea manipulatorului vor fi penalizate.

În cazul în care câinele prezintă timiditate, este ezitant sau agresiv, acesta va fi descalificat din test. Dacă câinele reacționează sensibil la lovituri sau devine agitat, acest lucru va fi considerat acceptabil atâta timp cât rămâne sub controlul

conducătorului său. Numai un câine care reacționează indiferent la toate formele de zgomot și împușcături poate primi puncte complete. În cazul în care un câine este descalificat, echipa rămasă va continua. HFT descalificat primește 0 puncte pentru U + G și nu mai poate lua parte la următoarele sarcini ale acestui RH-M, deși scorurile obținute în parfüm funcționează până la acel moment rămân intacte.

2. Exercițiul 2: Controlul distanței

3 x 10 puncte

Cerințe de exercițiu:

Comenzi permise pentru manipulatorul de câini:

O comandă vocală scurtă pentru călcâie, care poate fi dată o dată în timpul mișcării și poziția de start finală;

fie o comandă vocală și / sau o comandă de vedere pentru fiecare rechemare;

fie o comandă vocală și / sau o comandă de vedere pentru așezare;

fie o comandă vocală și / sau un semnal manual pentru întindere;

fie o comandă vocală și / sau un semnal manual pentru ședere;

Conduita exercițiului:

Exercițiul urmează să fie demonstrat în sincronizare de către toate cele trei HFT la comanda MF, dar nu pe linii paralele (a se vedea diagrama 2).

MF își conduce grupul și poate da comenzi de bază pentru lesa, stabilirea, instruirea de către HF, reamintirea câinilor, rămâne, întinde, reaminti și începe poziția. El parcurge procesul cu HFT și rămâne în picioare când câinii sunt așezați. El poate continua să-și conducă grupul din această poziție.

Din poziția inițială, șeful echipei și cei trei Handlers de câini merg în linie dreaptă cu câinii lor care se lasă în lesă. După aprox. 10-15 pași câinii trebuie să stea imediat ca răspuns la comanda vocală pentru „Sit” și / sau un semnal de mână, fără ca Handlerii de câini să schimbe ritmul sau să se uite în jur. După ce ați continuat în linie dreaptă aprox. Încă 40 de pași, Manipulatorii de câini se opresc și se întorc spre câinii lor, care stau liniștiți. La instrucțiunile PR, MF îi solicită pe HF să-și cheme câinii folosind HZ și / sau SZ. De îndată ce câinii au parcurs aproximativ jumătate din distanță rapid și de bună voie, Handlers-urile de câini dau comanda vocală pentru „Down” și / sau semnal de mână, pe care câinii trebuie să se așeze imediat. La o comandă suplimentară din partea judecătorului și coordonarea de

către MF, câinii trebuie să rămână ca răspuns la comanda vocală pentru „Rămâneți” și / sau semnalul manual. La o altă comandă din partea judecătorului și a șefului echipei, Handlers-ul câinilor își reamintesc câinii cu comanda vocală pentru „Veniți” și / sau semnalul manual. Câinii trebuie să vină de bunăvoie și repede și să stea imediat în fața stăpânilor lor. La un semnal vocal sau manual, câinele trebuie să reia poziția de start.

Evaluare:

Erorile de mișcare, șezând, așezat sau rămânând încet, agitat sau prea târziu, venind prea încet și așezând prea curând vor fi penalizate în mod corespunzător.

Dacă câinele își asumă o altă poziție decât cea necesară, se vor deduce 2 puncte în fiecare caz.

Exercițiul 3: Purtarea și predarea câinelui 3 x 10 puncte

Cerințe de exercițiu:

Poziția de start: câinii pot fi ridicați de la sol sau dintr-un loc mai înalt.

Trei asistenți care transportă.

Comenzi permise pentru manipulatorul de câini:

Fie o comandă vocală, fie un semnal de mână pentru poziția de pornire, „Veniți” și „Poziția de start”.

Conduita exercițiului:

De-a lungul întregului exercițiu, M merge în linie dreaptă, cu MF la stânga și M conducând, cele trei HF la dreapta lui.

Din poziția de start, Manipulatorii de câini pot da o comandă vocală sau un semnal de mână pentru a adopta o poziție de pornire care să faciliteze ridicarea câinelui.

Controlul la distanță între manipulatori și câini nu este incorect.

Câinii pot fi ridicați dintr-o poziție ridicată, dar MF trebuie să se asigure că exercițiul se desfășoară fără probleme.

Stăpânii își poartă câinii în linie dreaptă timp de 10 m și îi înmânează unei a doua persoane. În timp ce șeful echipei și cei care se ocupă de câini stau nemișcați, a doua persoană transportă câinii încă 10 m și îi așează pe pământ. Câinii trebuie să rămână acolo până când Handlers-ul câinilor îi sună cu o comandă vocală sau un semnal de mână la instrucțiunile judecătorului și șefului echipei. Câinii trebuie să

vină repede și de bună voie și să stea aproape în fața stăpânilor lor. La un semnal vocal sau manual, câinii trebuie să reia poziția de start.

Câinii nu pot prezenta nicio agresiune față de persoanele care le manipulează sau de asistenți. În timp ce este transportat, câinele trebuie să poată mișca coada liber.

Evaluare:

Dacă unul dintre câini este necooperant, agitat în timp ce este transportat, mârâie sau se îndepărtează când este așezat, acest lucru va fi penalizat în mod corespunzător.

Dacă unul dintre câini sare în jos, exercițiul este marcat ca nesatisfăcător.

Timiditatea sau agresivitatea excesivă față de manipulant sau de asistenți vor duce la descalificare.

Exercițiul 4: Aport pe teren plat

10 puncte

Cerințe de exercițiu:

Obiectele potrivite sunt: articole de uz zilnic, dimensiunea maximă a unui pantof, realizate din materialele lemn, piele, metal ușor, textil, plastic și / sau o combinație.

Remorcherele, jucăriile sau obiectele similare nu sunt considerate articole de uz zilnic. De asemenea, obiectele pregătite (mănuși înfășurate sau alte articole asamblate) nu sunt permise.

Organizatorul va furniza cel puțin 5 articole.

La începutul evenimentului de testare, PR alege obiectul care urmează să fie adus, care este același pentru toate HFT participante, din articolele furnizate de organizator.

Comenzi permise pentru manipulatorul de câini:

Fie o comandă vocală, fie un semnal manual pentru „Fetch”, „Drop” și „Start position”;

o comandă vocală pentru „Drop”.

Desfășurarea exercițiului: înainte de începerea exercițiului, HF împreună cu câinele său colectează obiectul din punctul de păstrare și apoi își asumă poziția de start. Din poziția de start, manipulatorul de câini aruncă un articol de uz zilnic la aproximativ 10 pași distanță, pe instrucțiunile judecătorului. Este posibil ca

comanda vocală „Preluare” să nu fie dată până când articolul nu se oprește complet. Așezându-se lesa lângă handler, la o comandă vocală sau un semnal de mână pentru „Fetch” câinele trebuie să alerge la obiect, să îl recupereze rapid și să-l aducă înapoi la handler la fel de repede. Câinele trebuie să stea imediat în fața manipulatorului său și să rețină obiectul în gură până când, după o scurtă pauză, manipulatorul îl ia cu comanda vocală pentru „Drop”. Câinele trebuie să revină în poziția de start la o comandă vocală sau un semnal de mână.

Manipulatorul de câini nu poate părăsi poziția sa pe parcursul întregului exercițiu.

Exercițiul se încheie în poziția de start finală. Apoi HFT duce articolul înapoi la punctul de păstrare.

Evaluare:

Marcajele vor fi deduse în mod corespunzător pentru aruncarea articolului la o distanță prea mică, asistență de la Dog Handler fără o schimbare de poziție, erori în poziția de start, alergare lentă, erori la ridicare, întoarcere lentă, cădere a articolului, joc cu sau zdrobire articolul, poziția de călătorie a manipulatorului de câini și erori în a sta prea curând și a termina.

Dacă conductorul de câini își părăsește poziția înainte de finalizarea exercițiului sau dacă câinele nu aduce, exercițiul primește 0 puncte.

Exercițiul 5: Directionare și control

10 puncte

Cerințe de exercițiu:

6 markere (de ex. Conuri, steaguri, semne, stâlpi)

Comenzi permise pentru manipulatorul de câini:

A HZ și SZ pentru Send;

un HZ pentru Come;

fie o comandă vocală, fie un semnal manual pentru „Poziția de pornire”.

Conduita exercițiului:

HF își asumă poziția de start cu câinele său în mijlocul liniei de bază, aliniat cu linia de mijloc. La instrucțiunile PR, HF folosește HZ și SZ pentru Send pentru a-și trimite câinele la primul marker. Câinele trebuie să plece rapid de la HF și să alerge într-un cerc strâns în jurul markerului alocat în mod intenționat și

independent. Odată ce câinele a finalizat această manevră, HF îl numește cu HZ pentru Come și folosește din nou HZ și SZ pentru a indica următorul marcaj.

De îndată ce câinele a alergat în jurul celui de-al doilea marker, HF îl apelează înapoi cu un HZ, se deplasează înainte pe linia de mijloc în ritm normal și folosește HZ și SZ pentru a trimite câinele la următorul marker. El continuă astfel până la ultimul marcaj; odată ce acest lucru a fost eliminat, el cheamă câinele cu un HZ să stea în fața lui. El folosește un alt HZ sau SZ pentru a plasa câinele în poziția de start.

HF nu poate părăsi linia de mijloc în timpul exercițiului. Controlul distanței la trimiterea câinelui la marcaje nu este o eroare.

Evaluare:

Neajunsurile în directabilitate, o abordare rapidă și intenționată, alergarea în jurul marcărilor într-un cerc strâns și o schimbare de ritm sunt penalizate în mod corespunzător.

Exercițiul este evaluat ca nesatisfăcător dacă HF părăsește linia de mijloc pentru a merge cu câinele.

Exercițiul 6: Directabilitate la distanță

10 puncte

Cerințe de exercițiu:

Echipament:

- 1 marker pentru punctul de pornire
- 1 marker pentru punctul de mijloc
- 3 zone marcate la 40 m distanță,

(rucsac, îmbrăcăminte sau altele similare)

Comenzi permise pentru manipulatorul de câini:

O comandă vocală și un semnal de mână pentru „Apropiati-vă de marcajul de mijloc”;

o comandă vocală pentru „Stop”;

o comandă vocală și un semnal manual pentru a se apropia de fiecare dintre cele trei zone marcate;

o comandă vocală pentru a opri la fiecare dintre cele trei zone marcate;
fie o comandă vocală, fie un semnal manual pentru „Vino”;
fie o comandă vocală, fie un semnal manual pentru „Poziția de pornire”.

Conduita exercițiului:

Manipulatorul de câini ocupă poziția de start la punctul de plecare împreună cu câinele său. La instrucțiunile judecătorului, fără a-și schimba poziția, manipulatorul de câini trebuie să-și trimită câinele într-un punct clar marcat aprox. La 20 m distanță, folosind semnalul vocal pentru „Apropieți-vă de marker” și un semnal manual. Când câinele a ajuns la acest punct, i se dă comanda vocală pentru „Stop”, pe care trebuie să stea, să se întindă sau să stea în picioare. La comanda suplimentară a judecătorului, fără a-și schimba poziția, manipulatorul de câini își trimite câinele în primul punct alocat cu comanda vocală pentru „Abordează punctele marcate” și un semnal de mână. Câinele trebuie să se oprească acolo, așezat, culcat sau în picioare, la o comandă vocală. Manipulatorul de câini folosește apoi comanda vocală și semnalul de mână pentru a-și trimite câinele în punctul următor, la care trebuie să rămână așezat, culcat sau în picioare la o comandă vocală. Procesul se repetă pentru al treilea punct.

Câinele trebuie reamintit de la cel de-al treilea obiect la manipulatorul de câini cu comanda vocală sau semnalul de mână pentru „Veniți” și trebuie să stea aproape în fața lui. La o comandă vocală pentru „Poziția de start” sau un semnal de mână, câinele trebuie să își asume poziția de pornire.

Ordinea în care trebuie abordate punctele este trasă la sorți înainte de începerea exercițiului. Este permisă o lovitură în combinație cu fiecare SZ direcțional.

Evaluare:

Marcajele vor fi deduse în mod corespunzător pentru o abordare ezitantă a primei zone marcate sau a unui punct specific, abătându-se semnificativ de la linia ideală, schimbarea vitezei, ezitarea în a rămâne în zona marcată sau lăsarea independentă a unui punct specific, asistență a handlerului, cum ar fi comenzi multiple sau erori la finalizarea exercițiului.

În cazul în care secvența zonelor marcate stipulată de judecător nu este urmată sau conducătorul de câini părăsește poziția sa, exercițiul va fi marcat ca nesatisfăcător.

Exercițiul 7: cainele în culcat, în timp ce este distras 3 x 10 puncte

Cerințe de exercițiu: două locuri marcate fiecare pentru câini și cățele.

Comenzi permise pentru manipulatorul de câini:

O comandă vocală sau un semnal manual pentru fiecare „Down”;

fie o comandă vocală, fie un semnal manual pentru „Ridică-te”.

Conduita exercițiului:

După exercițiul 3, M merge într-un loc specificat de PR. Pe un semn de la MF, HF își face câinii să se întindă cu HZ sau SZ pentru „Așezați-vă”, fără a lăsa obiecte în apropierea lor. Cei trei Handlers de câini și șeful echipei merg pe un al doilea loc la cel puțin 40 de pași distanță, așa cum a specificat judecătorul și stau în picioare în fața câinelui.

La comanda PR primul HF își adună câinele și demonstrează exercițiul 4. El își așează câinele înapoi pe locul alocat și se alătură echipei sale.

Al doilea HF continuă în același mod cu exercițiile 5, al treilea HF cu exercițiul 6.

Câinii culcați trebuie să rămână calmi fără nicio interacțiune cu HF în timp ce sunt demonstrate exercițiile 4-9.

La comanda judecătorului, echipa trebuie să se întoarcă la câinii lor. La comanda suplimentară a judecătorului și la semnalul de la MF, Dog Handlers dau comanda vocală pentru „Sit up”. Câinii trebuie să se așeze repede drept.

Evaluare:

Punctele sunt deduse în mod corespunzător dacă câinele se așează într-o manieră agitată, se ridică / se așează prea devreme sau vine în întâmpinarea manipulatorului atunci când este colectat și pentru comportament agitat de către manipulator sau altă asistență sub acoperire.

Exercițiul exercitat de câinele în cauză va fi evaluat ca fiind nesatisfăcător dacă câinele stă sau stă în loc să se așeze, dar rămâne la locul său.

Dacă câinele se deplasează la mai mult de 3 metri distanță de locul său, exercițiul va primi 0 puncte.

Această secțiune de testare este finalizată atunci când M se deconectează și judecătorul anunță notele.

Exercitiul 8: Lucru cu dispozitivul de localizare peeps

10 puncte

Cerințe de exercițiu:

- Câmp de zăpadă, 10 m x 10 m, marcat clar
- 1 aparat de avalanșă ca transmițător
- 1 avalanșă vede dispozitivul ca receptor Când se înregistrează pentru U + G-L, șeful de echipă trebuie să sfătuiască dacă folosește propriul dispozitiv sau unul furnizat de organizator.

Comenzi permise pentru manipulatorul de câini:

Conduita exercițiului:

Sarcina Dog Handler este de a localiza, săpa și prezenta judecătorului în maxim 5 minute un dispozitiv de căutare avalanșă care a fost îngropat în zona marcată la o adâncime de aprox. 0,30 m. Tacticile sunt la discreția Dog Handler.

Evaluare:

Exercițiul primește 0 puncte dacă se depășește limita de timp.

Exercitiul 9: În urma pistelor de schi

10 puncte

Cerințe de exercițiu:

Comenzi permise pentru manipulatorul de câini:

O comandă vocală și / sau un semnal manual pentru „Urmăriți piesele”;

fie o comandă vocală, fie un semnal manual pentru „Poziția de pornire”.

Conduita exercițiului:

Stăpânul de câini ocupă poziția de start, cu câinele său în lesă, așezat la picioarele lui. Din poziția de plecare, manipulatorul de câini și câinele său urmează o cale, definită de judecător, prin zona totalizând o lungime de aprox. 500 m. La început, manipulatorul dă câinelui o comandă vocală pentru „Urmăriți urmele” și / sau un semnal de mână și le poate repeta de mai multe ori în cursul exercițiului. Din poziția inițială, câinele trebuie să cadă imediat în spatele manipulatorului de câini și să rămână pe urmele sale fără să-l împiedice sau să-l interfereze. Exercițiul Urmăriți traseele de schi se va face cu schiuri sau cu pantofi de zăpadă.

Evaluare:

Mărcile sunt deduse în mod corespunzător în cazul în care câinele părăsește pista, merge înainte sau rămâne în urmă.

Exercițiul 10: Transportabilitate

10 puncte

Mijloace de transport:

- Mașină de îngrijit pante, telescaun, elicopter sau altele similare.

Comenzi permise pentru manipulatorul de câini:

O comandă vocală și / sau un semnal manual pentru „Salt în sus”;

o comandă vocală pentru „Stop”;

fie o comandă vocală, fie un semnal manual pentru „Poziția de pornire”.

Conduita exercițiului:

Dog Handler și Dog ocupă poziția de plecare la o distanță adecvată de mijloacele de transport relevante. Orice mijloace de transport utilizate în mod obișnuit pot fi utilizate atât timp cât sunt respectate reglementările de siguranță relevante. Câinele urcă, sare sau este ridicat pe transport. În timpul transportului, câinele trebuie să se comporte într-un mod calm și compus. După călătorie sau zbor, manipulatorul de câini debarcă împreună cu câinele său, îl așază pe partea laterală a vehiculului la sol și îl aduce în poziția de pornire folosind comanda vocală pentru „Poziția de pornire”.

Evaluare:

Comportamentul neconfidențial va fi penalizat corespunzător.

Dacă câinele nu este cooperant la îmbarcare / debarcare, exercițiul va primi 0 puncte.

Dacă câinele încearcă să sară în jos, acesta este penalizat în mod corespunzător.

Căutare in avalansă

Suprafață: 25'000 mp

Nu poate fi utilizată nicio zonă de căutare, situată în sau sub o pantă predispusă la avalanșă. De asemenea, trebuie apreciat că situația avalanșelor se poate deteriora în timpul zilei din cauza soarelui, vântului sau a zăpezii. În caz de îndoială, ar trebui furnizat un post de observație și evaluarea riscurilor de către un specialist local în avalanșe.

Câmpul de zăpadă poate fi complet sau parțial laminat și / sau prevăzut cu piste de schi. Zona de căutare trebuie să fie limitată pentru monitorizare și limitare cu steaguri.

Ca o distragere, funcționarea HP poate fi utilizată în consultare cu arbitrul.

Ascunzatori

Există 5 ascunzatori de zăpadă care se prăbușesc în siguranță și suficient de mari pentru a fi construite. În special, trebuie respectate liniile directe de siguranță pentru construcția de peșteri de zăpadă.

Ele trebuie construite în acord cu arbitrul, la o adâncime de 1,5 m acoperire și trebuie închise astfel încât penetrarea câinelui prin zgâriere să fie cât se poate de dificilă.

Distanțele ascunzătorilor unul față de celălalt trebuie să fie de cel puțin 20 m, iar ascunzătorile sunt alese astfel încât să fie posibilă o afișare clar diferențiată.

Ascunzătoarele pot fi, de asemenea, refolosite, cele neutilizate trebuie să rămână deschise.

Time de căutare:

Max. 20 de minute, excluzând situația tactică.

Cu tactica de căutare raportată de TL și lansarea de start de către arbitru, timpul începe să curgă.

Victime: 3 V, acoperit cu 1,5 zăpadă

Organizatorul trebuie să numească un HP pentru a prelua controlul asupra îngropării vitimelor. Acestea includ echipamente suficiente, inclusiv transceiver de avalanșă, radio, lopată de avalanșă și sondă. În plus, timpii de intrare și ieșire trebuie să fie înregistrați.

Pentru a evita răcelile după transpirație, victimelor le este interzis să coopereze în pregătirea peșterii de zăpadă imediat înainte de se ascunde.

Victima trebuie să-și fi luat poziția cu cel puțin 20 de minute înainte de începerea probei și trebuie să se comporte absolut calm.

Victima trebuie să fie echipată cu un emițător de bord, lopată de zăpadă, sunet și radio sau mobil. Victima se comportă conform informațiilor date de arbitru. Este absolut interzis să ajute cainele în timpul alertei.

Victima indicată va fi schimbată numai în consultare cu arbitru sau în caz de urgență. Dacă arbitrul dă ordin să se recupereze persoanele găsite, acestea vor fi recuperate de HP.

Dacă victima este preluată din ascunzătoare, după găsirea lor, la ordinea arbitrului, trebuie să-și ducă și materialele cu ea.

Persoane de ajutor:

Cu până la 15 minute înainte de începerea primei căutări, zona de căutare trebuie să fi fost traversată de cel puțin 3 persoane sau să fi schiat.

Imediat înainte de pregătire și în timpul lucrărilor RDT, zona de căutare trebuie să fie croită de cel puțin 3 persoane fără câine.

Alerte

Conform Regulilor internaționale de testare pentru testele de câine de salvare ale FCI și IRO RH -L. B Modul de afișare permis este Scratching și Penetrare.

Preparare

Echipele de câini pentru căutarea avalanșelor (RDT) trebuie să efectueze lucrările de căutare cu schiuri de turism sau cu rachetele de zăpadă.

RDT trebuie să aștepte în sala de așteptare până la preluarea lor de către TL sau J.

TL informează J despre disponibilitatea RST-ului său și așteaptă eliberarea de start de către J. Tactic RST este liber în alegerea tacticii lor în rezolvarea lucrărilor de căutare.

Cu toate acestea, J poate impune restricții privind accesibilitatea TL și a RDT. J trebuie să fie informat în detaliu cu privire la orice modificare admisibilă și justificată a tacticii de către TL.

TL poate folosi orice sistem de căutare favorabil, dacă J nu are restricții.

TL stabilește care sau ce RDT funcționează unde și când. De asemenea, poate căuta cu mai multe RDT în același timp.

Cu toate acestea, în cursul căutării, toate RDT trebuie să fie integrate în activitatea de căutare. TL trebuie să anunțe tactica lui J înainte de a începe munca. RDT ar trebui să lucreze împreună, să comunice între ei și să se sprijine reciproc.

Execuție

După ce a fost chemat de către J sau un HP, TL primește o descriere a situației și / sau o schiță, precum și sarcina în limba organizatorului sau la cerere în engleză sau germană.

Zona de căutare, care este delimitată vizual sau ale cărei granițe sunt clar recunoscute, este explicată verbal.

După evaluarea sarcinii, TL îi oferă lui J întrebările tactice necesare. TL și RDT au voie să intre în toată zona de căutare.

După ce a discutat situația cu RDT-ul său, TL îi spune lui J decizia sa tactică de a-și folosi RDT. Apoi J-ul oferă TL-ului începutul de a căuta gratuit.

D sunt lucrate fără ecuson.

D ar trebui să caute în mod sistematic terenul, conform instrucțiunilor sale.

DH poate părăsi punctul de plecare numai atunci când D s-a mutat la cel puțin 20 m distanță, indicând D sau J îl aranjează.

Odată ce D este alertat, DH trebuie să-l raporteze imediat la TL.

Înainte ca DH să poată merge la D-ul său, TL trebuie să-i spună J unde are alerta sau dacă dorește să confirme alerta suspectă cu un alt RHT.

DH poate apoi doar în direcția J către punctul de alertă și să marcheze acest lucru. Alertă prin confirmare cu a doua D:

Dacă al doilea D confirmă V, DH-ul său raportează mesajul către TL care, la rândul său, raportează mesajul către J. The J, atunci dă permisiunea de a ridica D-ul de către DH.

A ridica D-ul se face întotdeauna direct.

Fără a aștepta salvarea V-ului, lucrările continuă pe instrucțiunile J. All DH trebuie să continue întotdeauna activitatea de căutare din punctul de alertă. Căutarea avalanșelor se încheie cu mesajul celei de-a treia alerte de către TL sau cu expirarea timpului maxim de căutare.

Pentru a vă deconecta, TL și RDT merg cu D lor leashed la J și ia o poziție de bază. Apoi, TL se deconectează cu RDT-ul său la J. Sarcina se încheie cu anunțarea evaluării de către J. Permise AS sau VS * în timpul căutării orice AS sunt permise. * orice AS sau VS înainte sau în timpul alertei sunt interzise.

Evaluare

D ar trebui să arate un comportament de căutare independent și intens și să aducă alertele în mod independent și în siguranță.

Locația independentă și alertarea fiecărei persoane sunt evaluate cu 60 de puncte. Cu toate acestea, în cazul în care TL pretinde să ajute la obținerea unui câine de la locul faptei pentru a utiliza o confirmare D, persoana va primi doar 30 de puncte.

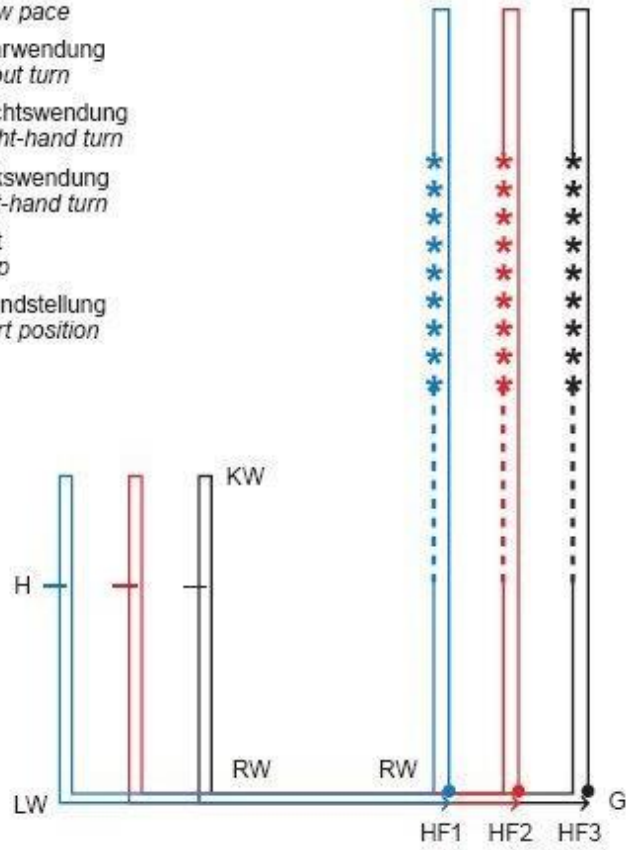
În plus, sunt evaluate următoarele criterii:

- independența D;
 - * motivația și starea D;
 - * manevrarea D-ului cu piese dificile de teren;
 - * coordonarea și comunicarea TL;
 - * cooperarea și munca în echipă.

Depunctari

- * fiecare persoană care nu este găsită va primi 0 puncte;
- * fiecare semnalizare falsă este evaluată cu minus 60 de puncte;
- * dacă comportamentul de alertă este declanșat de către conductor, această alertă trebuie evaluată cu 0 puncte.

- Normaler Schritt
Normal pace
- **** Laufschrift
Running
- Langsamer Schritt
Slow pace
- KW Kehrwendung
About turn
- RW Rechtswendung
Right-hand turn
- LW Linkswendung
Left-hand turn
- H Halt
Stop
- G Grundstellung
Start position



SCHEMA für POSITIONSWECHSEL SCHEME for CHANGE OF POSITIONS

