

Regulamentul International de Examinare
pentru
Cainii de Salvare
elaborat si adoptat de
Federatia Chinologica Internationala
(Federation Cynologique Internationale FCI)



si
Organizatia Internationala a Cainilor de Salvare
(International Rescue Dog Organisation IRO)



Traducere din engleza 2013 – Asociatia pentru Caini de Salvare Transilvania

Aprobat de ACHR_____

Preambul

Acest Regulament de Examinare pentru Cainii de Salvare a fost elaborat in comun de catre FCI Comisia pentru Caini de Salvare si IRO, fiind aprobat atat de catre Comitetul de conducere al FCI cat si de Adunarea Generala a IRO. Acest regulament inlocuieste regulamentele precedente ale FCI si IRO. Acest regulament a fost discutat si elaborat in limba germana. Traducerea in limba romana s-a realizat pornind de la versiunea in engleza a acestui regulament. In orice situatie in care exista neclaritati privind traducerile in alte limbi, versiunea in germana va fi considerata corecta.

Acest regulament va fi valabil pentru o perioada de 5 ani de la data elaborarii, urmand apoi sa fie revizuit, modificat, adaptat si reinnoit, daca este necesar, pornind de la experienta practica. Orice modificari vor fi supuse aprobarii forurilor responsabile ale FCI si IRO. Acest regulament se aplica tuturor organizatiilor membre FCI si IRO.

Aprobat de catre:

Comitetul de conducere al FCI
in 13/14 Aprilie 2011 la Roma, Italia

Adunarea Generala a IRO
in 09 Aprilie 2011 la Samoreau, Franta

Valabil din 01 January 2012

CUPRINS

Preambul.....	pag. 2
Cuprins.....	pag. 3
Structura testarilor.....	pag.10

REGULI GENERALE

Informatii generale.....	pag.11
Tipuri de semnalizare.....	pag.11
Latrat	
Bringsel	
Recall	
Sapat	
Autorizarea testului.....	pag.12
Organizarea testului.....	pag.12
Raspundere.....	pag.12
Limite de varsta.....	pag.12
Testarea temperamentului.....	pag.13
Obligatiile participantului.....	pag.13
Ajutoare permise.....	pag.13
Carnetul de performanta.....	pag.13
Punctaje.....	pag.14
Tabel de punctaj	
Foi de arbitraj	
Arbitrii.....	pag.15

TEST DE APTITUDINI PENTRU URMA

RH-F E

PROBA DE MIROS pentru RH – F E

PROBA A

Criterii de punctare si Total puncte posibile.....	pag.16
Reguli generale.....	pag.16
Comenzi permise.....	pag.16
Regulile probei	
Exercitiul de semnalizare.....	pag.16
Exercitiul de cautare.....	pag.17
Evaluare	
Exercitiul de semnalizare.....	pag.17

Exercitiul de cautare..... pag.17

TEST DE APTITUDINI PENTRU CAUTARE DE SUPRAFATA RH-FL E

PROBA DE MIROS pentru RH – FL E PROBA A

Criterii de punctare si Total puncte posibile.....	pag.18
Reguli generale.....	pag.18
Comenzi permise.....	pag.18
Regulile probei.....	pag.19
Evaluare.....	pag.19

TEST DE APTITUDINI PENTRU CAUTARE IN DARAMATURI RH-T E

PROBA DE MIROS pentru RH – T E PROBA A

Criterii de punctare si Total puncte posibile.....	pag.20
Reguli generale.....	pag.20
Comenzi permise.....	pag.20
Regulile probei.....	pag.21
Evaluare.....	pag.21

DISCIPLINA SI DEXTERITATE PENTRU RH –F E, FL E, T E PROBA B

Reguli generale.....	pag.22
Regulile probei.....	pag.22
1. Mersul in lesa	10 Puncte..... pag.23
2. Trecerea prin grupul de persoane.....	10 Puncte..... pag.23
3. Mersul fara lesa.....	10 Puncte..... pag.24
4. Tunel.....	10 Puncte..... pag.24
5. Traversarea suprafetelor neplacute.....	10 Puncte..... pag.25
6. Purtarea si predarea cainelui.....	10 Puncte..... pag.25
7. Culcat cu distragerea atentiei.....	10 Puncte..... pag.26
8. Traversarea puntii fixe.....	15 Puncte..... pag.26
9. Obstacole.....	15 Puncte..... pag.27

TEST DE APTITUDINI PENTRU CAUTARE IN AVALANSA RH-L E

PROBA DE MIROS pentru RH – L E PROBA A

Criterii de punctare si Total puncte posibile	pag.28
Reguli generale.....	pag.28
Comenzi permise.....	pag.28
Regulile probei.....	pag.29

DISCIPLINA SI DEXTERITATE PENTRU RH –L E

PROBA B

Reguli generale	pag.30
Regulile probei	
1. Mersul in lesa	10 Puncte pag.30
2. Trecerea prin grupul de persoane.....	10 Puncte pag.31
3. Mersul fara lesa.....	10 Puncte pag.32
4. Transportabilitate.....	10 Puncte pag.32
5. Purtarea si predarea cainelui.....	10 Puncte pag.33
6. Culcat cu distragerea atentiei.....	10 Puncte pag.33
7. Deplasarea pe urma schiurilor.....	15 Puncte pag.34
8. Directionare la distanta.....	15 Puncte pag.34

TEST DE APTITUDINI PENTRU SALVARE DIN APA

RH-W E

PROBA DE SALVARE DIN APA pentru RH – W E

PROBA A

Criteria de punctare si Total puncte posibile	pag.36
Reguli generale	pag.36
Regulile probei:	
1. Aportul din apa.....	20 Puncte pag.36
2. Aducerea unui echipament pornind de pe mal	20 Puncte pag.37
3. Salvarea unei persoane pornind de pe mal.....	60 Puncte pag.37

DISCIPLINA SI DEXTERITATE PENTRU RH –W E

PROBA B

Reguli generale	pag.38
Regulile probei	
1. Mersul in lesa	10 Puncte pag.38
2. Trecerea prin grupul de persoane.....	10 Puncte pag.39
3. Mersul fara lesa.....	10 Puncte pag.40
4. Deplasarea pe o placa de surf.....	15 Puncte pag.40
5. Purtarea si predarea cainelui.....	10 Puncte pag.41
6. Culcat cu distragerea atentiei.....	10 Puncte pag.41
7. Deplasarea cu o barca.....	15 Puncte pag.42
8. Inotul la distanta.....	20 Puncte pag.42

TEST CAINE DE URMA DE SALVARE NIVEL A	RH-F A
PROBA DE MIROS pentru RH – F A	PROBA A
Criterii de punctare si Total puncte posibile pag.44
Reguli generale pag.44
Comenzi permise pag.45
Regulile probei pag.45
Evaluare pag.45
TEST CAINE DE URMA DE SALVARE NIVEL B	RH-F B
PROBA DE MIROS pentru RH – F B	PROBA A
Criterii de punctare si Total puncte posibile pag.47
Reguli generale pag.47
Comenzi permise pag.48
Regulile probei pag.48
Evaluare pag.48
TEST CAINE DE CAUTARE DE SUPRAFATA NIVEL A	RH-FL A
PROBA DE MIROS pentru RH – FL A	PROBA A
Criterii de punctare si Total puncte posibile pag.50
Reguli generale pag.50
Comenzi permise pag.50
Regulile probei pag.51
Evaluare pag.51
TEST CAINE DE CAUTARE DE SUPRAFATA NIVEL B	RH-FL B
PROBA DE MIROS pentru RH – FL B	PROBA A
Criterii de punctare si Total puncte posibile pag.52
Reguli generale pag.52
Comenzi permise pag.52
Regulile probei pag.53
Evaluare pag.53
TEST CAINE DE CAUTARE IN DARAMATURA NIVEL A	RH-T A
PROBA DE MIROS pentru RH – T A	PROBA A
Criterii de punctare si Total puncte posibile pag.54
Reguli generale pag.54
Comenzi permise pag.55

Regulile probei	pag.55
Evaluare	pag.55
TEST CAINE DE CAUTARE IN DARAMATURA NIVEL B		RH-T B
PROBA DE MIROS pentru RH – T B		PROBA A
Criterii de punctare si Total puncte posibile	pag.56
Reguli generale	pag.56
Comenzi permise	pag.57
Regulile probei	pag.57
Evaluare	pag.57
DISCIPLINA SI DEXTERITATE PENTRU RH –F, FL, T(A si B)PROBA B		
Criterii de punctare si Total puncte posibile	pag.59
Reguli generale	pag.59
Regulile probei:		
1. Mersul fara lesa	10 Puncte	pag.60
2. Control de la distanta.....	10 Puncte	pag.61
3. Aport de pe sol.....	10 Puncte	pag.61
4. Punte mobila.....	10 Puncte	pag.62
5. Scara.....	10 Puncte	pag.62
6. Tunel.....	10 Puncte	pag.63
7. Directionare la distanta.....	10 Puncte	pag.64
8. Purtarea si predarea cainelui.....	10 Puncte	pag.64
9. Culcat cu distragerea atentiei.....	20 Puncte	pag.65
TEST CAINE DE CAUTARE IN AVALANSA NIVEL A		RH-L A
PROBA DE MIROS pentru RH – L A		PROBA A
Criterii de punctare si Total puncte posibile	pag.67
Reguli generale	pag.67
Comenzi permise	pag.68
Regulile probei	pag.68
Evaluare	pag.68
TEST CAINE DE CAUTARE IN AVALANSA NIVEL B		RH-L B
PROBA DE MIROS pentru RH – L B		PROBA A
Criterii de punctare si Total puncte posibile	pag.70
Reguli generale	pag.70
Comenzi permise	pag.71

Regulile probei	pag.71
Evaluare	pag.72
DISCIPLINA SI DEXTERITATE PENTRU RH –L(A si B)		PROBA B
Criterii de punctare si Total puncte posibile	pag.73
Reguli generale	pag.73
Regulile probei:		
1. Mersul fara lesa	10 Puncte	pag.74
2. Control de la distanta.....	10 Puncte	pag.74
3. Aport de pe sol.....	10 Puncte	pag.75
4. Directionare la distanta.....	10 Puncte	pag.76
5. Purtarea si predarea cainelui.....	10 Puncte	pag.77
6. Culcat cu distragerea atentiei.....	20 Puncte	pag.77
7. Deplasarea pe urma schiurilor.....	20 Puncte	pag.78
8. Transportabilitate.....	10 Puncte	pag.78

TEST CAINE DE SALVARE DIN APA NIVEL A **RH-W A**

PROBA DE SALVARE DIN APA pentru RH – W A **PROBA A**

Criterii de punctare si Total puncte posibile	pag.80
Reguli generale	pag.80
Regulile probei:		
1. Aportul unui echipament pornind de pe mal	20 Puncte	pag.80
2. Salvarea unei persoane pornind de pe mal	60 Puncte	pag.81
3. Aportul unui echipament pornind din barca	20 Puncte	pag.81
4. Salvarea unei persoane pornind de pe mal	60 Puncte	pag.81
5. Transportul unei barci defecte.....	40 puncte	pag.82

TEST CAINE DE SALVARE DIN APA NIVEL B **RH-W B**

PROBA DE SALVARE DIN APA pentru RH – W B **PROBA A**

Criterii de punctare si Total puncte posibile	pag.83
Reguli generale	pag.83
Regulile probei:		
1. Aportul unui echipament pornind de pe mal	20 Puncte	pag.83
2. Salvarea unei persoane pornind de pe mal	60 Puncte	pag.84
3. Aportul unui echipament pornind din barca	20 Puncte	pag.84
4. Salvarea unei persoane pornind de pe mal	60 Puncte	pag.84
5. Transportul unei barci defecte.....	40 puncte	pag.85

DISCIPLINA SI DEXTERITATE PENTRU RH –W (A si B) PROBA B

Criterii de punctare si Total puncte posibile	pag.86
Reguli generale	pag.86
Regulile probei		
1. Mersul fara lesa	10 Puncte	pag.87
2. Control de la distanta.....	10 Puncte	pag.87
3. Purtarea si predarea cainelui.....	10 Puncte	pag.88
4. Aportul din apa, aruncare de pe mal.....	10 Puncte	pag.89
5. Urcarea si deplasarea pe o placa de surf.....	10 Puncte	pag.89
6. Directionarea la distanta.....	10 Puncte	pag.90
7. Culcat cu distragerea atentiei.....	10 Puncte	pag.90
8. Inotul la distanta.....	20 Puncte	pag.91
9. Deplasarea cu o barca.....	10 Puncte	pag.92

ANEXE

Abrevieri generale	pag.93
Schita 1: Mersul fara lesa	Test de aptitudini pag.94
Schita 2: Mersul fara lesa	Nivel A si B pag.95
Schita 3: Controlul la distanta	pag.96
Schita 4: Directionarea la distanta	pag.96

Structura testarilor

Regulamentul International de Examinare pentru Cainii de Salvare (IPO – R) include urmatoarele categorii si niveluri :

- | | |
|---|---------|
| • Test de Aptitudini pentru urma | RH-F E |
| • Test caine de urma de salvare Nivel A | RH-F A |
| • Test caine de urma de salvare Nivel B | RH-F B |
| • Test de Aptitudini pentru cautare de suprafata | RH-FL E |
| • Test caine de cautare de suprafata Nivel A | RH-FL A |
| • Test caine de cautare de suprafata Nivel B | RH-FL B |
| • Test de Aptitudini pentru cautare in daramaturi | RH-T E |
| • Test caine de cautare in daramaturi Nivel A | RH-T A |
| • Test caine de cautare in daramaturi Nivel B | RH-T B |
| • Test de Aptitudini pentru cautare in avalansa | RH-L E |
| • Test caine de cautare in avalansa Nivel A | RH-L A |
| • Test caine de cautare in avalansa Nivel B | RH-L B |
| • Test de Aptitudini pentru salvare din apa | RH-W E |
| • Test caine de salvare din apa Nivel A | RH-W A |
| • Test caine de salvare din apa Nivel B | RH-W B |

Conducatorii pot incepe, in orice specialitate, fie cu testul de aptitudini (RH-E, elementar), fie cu un test la nivel A in specialitatea dorita.

Participarea la un test de Nivel B este conditionat de promovarea de catre echipa de salvare (RHT =conducator+caine) a testului de Nivel A in specialitatea respectiva.

Dupa nepromovarea unui test, cainele trebuie sa astepte cel putin 5 zile inainte de a se prezenta la o re-examinare in aceeasi categorie.

REGULI GENERALE

Informatii generale

Testele pentru cainii de salvare sunt menite sa califice fiecare caine in domeniul sau de utilizare. Promovarea unui test este dovada pregatirii corecte in respectiva specialitate de salvare.

Aceasta este considerata cerinta de baza pentru determinarea capacitatii de participare la misiuni reale in diverse organizatii.

Capacitatea de participare la misiuni reale este determinata si acordata de catre organizatia din care face parte conductorul, organizatie care poate prevedea cerinte suplimentare pentru conductor (utilizare statii emisie-receptie, GPS, orientare, cunostinte salvare montana, prim ajutor, echipament special, etc), limite de varsta pentru conductor si caine, cursuri de prim ajutor, re-testare periodica, etc.

Testarile se pot desfasura in tot timpul anului. Daca insa nu poate fi asigurata siguranta conductorului sau a cainelui, testarea trebuie amanata. Trebuie respectate regulile de siguranta si de mediu.

Identitatea cainelui trebuie sa poata fi verificata prin scanarea microcip-ului sau citirea tatuajului. Cainii care nu pot fi identificari astfel, trebuie sa fie descriși într-un document, pentru organizatia tutelara a organizatorului, de catre arbitru.

La testare poate participa orice caine, indiferent de talie, rasa sau certificat de origine (pedigree).

Un conductor poate participa cu un anumit caine numai la o singura testare într-o zi, dar are dreptul de a prezenta mai multi caini. Dupa promovarea cu succes a unui test de nivel A, cainele poate imediat participa la un test la nivel B, in aceeasi specialitate, in conditiile respectarii limitelor de varsta prevazute de regulament. Conducatorii au dreptul sa prezinte mai multi caini in cadrul testului. Un caine nu poate fi condus de mai multi conducatori într-un eveniment de testare (evenimentul de testare reprezinta examenul/competitia organizata într-o anumita data sau perioada).

Catelele in calduri pot participa la test dar trebuie tinute separat fata de ceilalti participanti si vor fi evaluate la finalul testului.

Cainii bolnavi sau posibil contagiosi vor fi exclusi de la orice testare si nu le va fi permis accesul in zona de testare.

In situatia in care cainele arata o disciplina slaba, arbitrul va da conductorului trei sanse pentru ca acesta sa-si cheme cainele. Daca acest exercitiu va fi indeplinit dupa cea de-a doua comanda, exercitiul va fi depunctat cu doua calificative. In situatia in care cainele nu revine la conductor dupa cea de-a treia comanda vocala, exercitiul trebuie intrerupt. Arbitrul este cel care decide momentul pentru comanda vocala (chemare).

Arbitrul poate lua decizia de intrerupere a activitatii cand constata ca un caine: nu a fost pregatit corect, nu doreste sa lucreze, nu poate fi controlat de catre conductor sau cand se pot identifica in mod clar limitari fizice. Arbitrul are dreptul sa atentioneze conductorul daca reactioneaza nesportiv sau foloseste ajutoare necorespunzatoare. Dupa prima atentionare vor fi scazute 5 puncte, dupa cea de-a doua, proba va fi intrerupta si notata cu calificativul nesatisfactor. Conduita excesiv de nesportiva a conductorului, sau comportament agresiv al cainelui ii dau dreptul arbitrului sa descalifice imediat RHT (echipa conductor+caine).

Tipuri de semnalizare

Latratul

În timpul latratului, câinele indică victima sau localizarea mirosului ei și latră continuu în aceeași direcție până la apariția conductorului și întreruperea semnalizării. Câinele nu trebuie să atingă victima. Când locația victimei este închisă dar accesibilă câinelui, acesta trebuie să indice cu precizie sursa mirosului prin comportament de indicare a direcției.

Bringsel

Câinele trebuie să poartă o zgardă specială pe care este fixat un „bringsel”. Zgarda trebuie să aibă un mecanism care să protejeze câinele de ranire. La găsirea victimei, câinele trebuie să ducă bringsel-ul la conductor. Nu este necesar ca la predarea bringsel-ului câinele să seada. Odată ce bringsel-ul a fost înlăturat, la comanda conductorului, câinele trebuie să îl conducă pe acesta direct și independent la victima. În acest timp, câinele trebuie să fie în contact constant cu câinele său. Câinele poate fi luat în lesa de lungime adecvată pentru situația respectivă.

Recall

În timpul „recall-ului” câinele trebuie să meargă pe traseul cel mai scurt, înainte și înapoi, între conductor și victima sau locul semnalizat. În plus, câinele trebuie să arate conductorului un comportament care să poată fi interpretat în mod clar ca și comportament de semnalizare. Conductorul trebuie să informeze arbitru cu privire la acest comportament înainte de începerea probei de miros.

Sapatul

La lucrul în avalanșă, și sapatul la locul de semnalizare este considerat o semnalizare corectă. Sapatul trebuie să fie clar și cu scopul de a intra la victima. Sapatul poate fi arătat și în combinație cu latratul.

Autorizarea testului

Aprobarea pentru desfășurarea testului este emisă de către forul tutelar al organizației din care face parte organizatorul (FCI –LAO sau IRO-NRO). Rezultatele testului sunt mutual recunoscute de către toate organizațiile FCI-LAO și respectiv IRO-NRO. Un eveniment de testare (examen/competiție) poate avea loc numai când sunt cel puțin 4 conductori participanți.

Organizarea testului

Responsabilul testului răspunde pentru partea organizatorică a acestuia. El va organiza și monitoriza întreaga muncă necesară pentru pregătirea și derularea testului, în special pregătirea traseelor pentru disciplină și dexteritate în concordanță cu arbitru. Responsabilul testului este la dispoziția arbitrului pe toată durata testului. El trebuie să fie desemnat și comunicat arbitrului cu cel puțin 14 zile înainte de începerea evenimentului de testare.

Răspundere

Conductorul câinelui răspunde pentru el și pentru câinele său în eventualitatea unor pagube sau accidente care au loc pe durata evenimentului de testare. Conductorul va răspunde și plăti pentru orice raniri sau pagube produse de câinele său. El trebuie să fie asigurat, ca și conductor de câine, pentru astfel de pagube. Toate indicațiile date de către arbitru sau de către responsabilul testului vor fi acceptate și executate voluntar de către conductor pe propriul risc. La solicitarea autorităților testului (arbitru sau responsabil test) conductorul va trebui să facă dovada vaccinarilor obligatorii.

Limita de varsta

La data testului, cainele trebuie sa fi implinit deja varsta minima necesara.

- Test de aptitudini 14 luni
- Test de Nivel A 18 luni
- Test de Nivel B 20 luni

Testarea temperamentului

Arbitrul trebuie sa observe temperamentul cainelui la inceputul si in timpul intregului test. Arbitrul este obligat sa descalifice orice animal care atata, in mod evident, temperament neadecvat si sa mentioneze aceasta in carnetul de performanta.

Verificarea temperamentului include:

- increderea si calmul cainelui in prezenta strainilor
- increderea si calmul cainelui in timpul evenimentelor neasteptate
- adaptarea cainelui la situatii dificile cum ar fi perioade lungi de lucru, mai multi caini care lucreaza simultan, temperaturi si vreme extrema, prezenta prafului si fumului, zgomote puternice, mirosuri neplacute, etc.
- alte manifestari necorespunzatoare de temperament cum ar fi teama la foc de arma, nervozitate cu asocieri agresive, dispozitie agresiva, frica, etc.

Obligatiile participantului la test

Fiecare conductor trebuie sa respecte termenele de inscriere. Orice intarziere in prezentare va fi imediat anuntata responsabilului de test. Fiecare conductor participant la un test trebuie sa se prezinte echipat corespunzator si imbracat adecvat pentru fiecare exercitiu al testului. Cainii trebuie sa fie tinuti in lesa in pozitia de start atat la prezentarea la proba cat si la incheierea acesteia. Conductorul va respecta cerintele si instructiunile arbitrilor si responsabilului testului. Fiecare conductor este obligat sa parcurga toate fazele testarii, chiar daca nu a obtinut punctajul minim de promovare pentru o anumita proba.

Ajutoare permise

Urmatoarele ajutoare sunt permise ca si suport tactic pentru activitatea de cautare specifica probei de miros:

- Fluier:
Inainte de inceperea probei, arbitrul trebuie informat asupra folosirii fluierului.
- Ham de identificare si/sau zgarda de lant.
Dispozitivele luminoase si/sau clopotelele sunt permise.
- Apa si/sau burete.

Carnetul de performanta

Carnetul de performanta emis de catre organizatia nationala este obligatoriu pentru fiecare participant la test si trebuie sa fie inregistrat la FCI-LAO sau IRO-NRO. Carnetul de performanta trebuie prezentat responsabilului testului inainte de test. Punctajele testului vor fi completate de catre secretarul organizatorului si confirmate si semnate de catre arbitrul testului.

Daca performantele unui caine sunt inregistrate in mai multe documente ale FCI-LAO sau IRO-NRO, toate aceste documente trebuie prezentate si rezultatul testului trebuie inregistrat.

Testul se considera incheiat cand rezultatele au fost anuntate si inregistrate in carnetele de performanta, iar acestea au fost returnate conductorului. Orice incheiere prematura a testului trebuie inregistrata in carnetul de performanta impreuna cu o explicatie.

Punctaje

Performantele demonstrate primesc un calificativ si puncte. Calificativele si punctele asociate trebuie sa reflecte exact prestatia din timpul fiecarui exercitiu.

In situatia in care se obtin punctaje egale la evenimente cu clasament, factorul decisiv trebuie sa fie punctajul obtinut in fiecare proba, in urmatoarea ordine a prioritatilor: A. Proba de miros; B. Disciplina si dexteritate.

La evaluarea intregului test nu vor fi acordate decat puncte intregi. Cu toate acestea, exercitiile individuale pot fi notate cu fractiuni de punct. Daca suma punctajelor unei probe nu reprezinta un numar intreg, punctajul va fi rotunjit in plus sau in minus in functie de impresia generala asupra probei respective.

Pentru a promova un test, cainele trebuie sa fi obtinut cel putin 70% din totalul punctelor prevazute pentru fiecare disciplina.

Tabel de punctaj

Calificativ / puncte	Excelent	Foarte bine	Bine	Satisfacator	Nesatisfacator
5 puncte	5.0	4.5	4.0	3.5	3.0-0
7 puncte	7.0	6.5	6.0	5.5-5.0	4.5-0
8 puncte	8.0	7.5	7.0-6.5	6.0	5.5-0
10 puncte	10.0	9.5-9.0	8.5-8.0	7.5-7.0	6.5-0
15 puncte	15.0-14.5	14.0-13.5	13.0-12.0	11.5-10.5	10-0
20 puncte	20.0-19.5	19.0-18.0	17.5-16.0	15.5-14.0	13.5-0
25 puncte	25.0-24.0	23.5-22.5	22.0-20.0	19.5-17.5	17.0-0
30 puncte	30.0-29.0	28.5-27.0	26.5-24.0	23.5-21.0	20.5-0
35 puncte	35.0-34.0	33.5-31.5	31.0-28.0	27.5-24.5	24.0-0
40 puncte	40.0-38.5	38.0-36.0	35.5-32.0	31.5-28.0	27.5-0
50 puncte	50.0-48.0	47.5-45.0	44.5-40.0	39.5-35.0	34.5-0
60 puncte	60.0-57.5	57.0-54.0	53.5-48.0	47.5-42.0	41.5-0
70 puncte	70.0-67.0	66.5-63.0	62.5-56.0	55.5-49.0	48.5-0
80 puncte	80.0-76.5	76.0-72.0	71.5-64.0	63.5-56.0	55.5-0
90 puncte	90.0-86.0	85.5-81.0	80.5-72.0	71.5-63.0	62.5-0
100 puncte	100-95.5	95.0-90.0	89.5-80.0	79.5-70.0	69.5-0
120 puncte	120-114.5	114-108	107.5-96	95.5-84.0	83.5-0
140 puncte	140-133.5	133-126.0	125.5-112	111.5-98.0	97.5-0
200 puncte	200-190.5	190-180	179.5-160	159.5-140	139.5-0
300 puncte	300-285.5	285-270	269.5-240	239.5-210	209.5-0
Procentaj	> 95%	95-90%	89-80%	79-70%	69-0%

Folile de arbitraj

Documentatia continand rezultatele testului trebuie intocmita in conformitate cu regulamentele nationale.

Arbitrii

Aceste teste pot fi arbitrate doar de arbitrii agreati de catre organizatia din care face parte organizatorul competitiei (FCI – LAO sau IRO). Se vor aplica toate regulile si regulamentele de arbitrare apartinand organizatiei ce patroneaza organizatorul.

Un arbitru va putea evalua maximum 36 de discipline (unitati) intr-o zi.

Pentru evaluarea numarului maxim de unitati/zi se va tine cont de numarul de unitati ce corespund fiecarei probe, astfel:

• Proba A	proba de miros	Test de aptitudini	2 unitati
• Proba A	proba de miros	Nivel A	2 unitati
• Proba A	proba de miros	Nivel B	2 unitati
• Proba A	salvare din apa	Test de aptitudini	2 unitati
• Proba A	salvare din apa	Nivel A	2 unitati
• Proba A	salvare din apa	Nivel B	2 unitati
• Proba B	disciplina si dexteritate	Test de aptitudini	1 unitate
• Proba B	disciplina si dexteritate	Nivel A	1 unitate
• Proba B	disciplina si dexteritate	Nivel B	1 unitate

Deciziile arbitrului sunt definitive.

TEST DE APTITUDINI PENTRU URMA (elementar)

RH – F E

Este compus din:	Proba de miros	100 Puncte
	<u>Disciplina si Dexteritate</u>	<u>100 Puncte</u>
	Total Puncte posibile	200 Puncte

PROBA DE MIROS pentru RH – F E

PROBA A

Criteria de punctare si Total Puncte Posibile

Total Puncte Posibile	100 Puncte
Exercitiu semnalizare (la victima):	20 Puncte
Mentinerea urmei:	50 Puncte
Obiecte 3 x 10 Points	30 Puncte

Reguli generale

Caracteristicile urmei:

- Urma conductorului: 400 de pasi (lungimea pasului 70 cm), vechime: 20 minute, 2 unghiuri drepte.
La trasare, conductorul parcurge intreaga urma in pas normal; pe parcursul trasarii urmei el nu are voie sa isi tariaie picioarele sau sa se opreasca.
- Starting point: marcat cu tarus (stanga)
Dupa o scurta perioada de asteptare, conductorul porneste in pas normal in directia indicata.
- Obiecte: 3 obiecte destul de uzate, de folosinta zilnica, apartinand conductorului, maximum de marimea talpii unui pantof, de o culoare care sa nu difere semnificativ fata de teren.
Obiectele trebuie plasate exact pe urma si nu alaturi de aceasta.
Primul obiect se amplaseaza pe prima latura, al doilea pe latura a doua, iar ultimul se pune la sfarsitul urmei.
- Limita de timp: 15 minute
Timpul de prelucrare a urmei incepe atunci cand cainele porneste pe urma.

Comenzi permise

O comanda vocala pentru „Cauta”. Comanda vocala este permisa la inceperea urmei si dupa fiecare obiect. Sunt permise si incurajari ocazionale sau comenzi vocale pentru „Cauta”.

Regulile probei

Exercitiul de semnalizare

Exercitiul de semnalizare trebuie sa se desfasoare in afara zonei care va fi ulterior folosita pentru urma.

Victima trebuie sa ajunga la locul destinat semnalizarii fara ca sa poata fi vazut de caine. La indicatia arbitrului, conductorul trebuie sa-si pregateasca cainele pentru cautare si sa il trimita, cu singura comanda vocala si un semn, la victima care este vizibila, in pozitia sezand sau culcata, la o distanta de 30 de metri. Cainele trebuie sa semnalizeze victima clar si fara nici un ajutor din partea conductorului. Tipurile de semnalizari permise pentru acest exercitiu sunt: latratul, bringsel sau recall. Conductorul confirma semnalizarea. In functie de tipul de semnalizare, conductorul merge la victima sau este condus acolo de cainele sau. Conductorul lasa cainele in culcat, fara lesa, la aproximativ 3 metri de victima. Cainele trebuie sa ramana calm in timp ce conductorul se apropie direct de victima. La indicatia arbitrului, conductorul trebuie sa isi ia cainele si sa se prezinte la arbitru pentru a incheia exercitiul.

Urma

Conductorul trebuie sa astepte, cu cainele pregatit pentru proba, pana cand este chemat. Cainele pregatit pentru proba poate fi condus fara lesa sau cu o lesa de 10 m atasata la o zgarda de lant sau la un ham. Nu este permisa folosirea fortei inainte de proba, in timpul pregatirii pentru proba si nici pe parcursul probei.

Conductorul se prezinta la arbitru avand cainele in lesa. Tipurile acceptate de marcare de catre caine a gasirii obiectelor sunt: ridicarea obiectului, indicarea acestuia sau ambele alternativ. In cazul ridicarii obiectului, cainele poate sa ramana pe loc, sa ramana in sezi sau sa vina la conductor. In cazul indicarii, cainele poate ramane in culcat, sezi sau pe loc. Daca este necesar, conductorul ia lesa de pe caine si ii da comanda sa inceapa prelucrarea urmei. Conductorul isi urmeaza cainele si trebuie de asemenea sa pastreze distanta de 10 m pe durata prelucrarii urmei in varianta fara lesa. Imediat ce cainele a gasit un obiect, trebuie sa il ridice sau sa il indice clar fara nici o influenta din partea conductorului. Cand cainele a indicat un obiect, conductorul trebuie sa mearga la caine. Conductorul ridica obiectul pentru a arata ca obiectul a fost gasit de caine. Apoi conductorul continua prelucrarea urmei cu cainele sau.

Proba de miros din cadrul testului de aptitudini pentru urma este completa cand obiectele gasite sunt aratate, conductorul se prezinta la arbitru declarand incheierea probei si arbitrul anunta punctajele si calificativul.

Evaluare

Exercitiul de semnalizare

Arbitrul evalueaza modul in care cainele semnalizeaza victima in mod independent.

Orice hartuire a victimei de catre caine este penalizata corespunzator.

Orice ranire a victimei de catre caine conduce la descalificare.

In situatia in care comportamentul de semnalizare este declansat de catre conductor sau de catre victima, exercitiul va fi notat cu 0 puncte.

Urma

Arbitrul evalueaza atat modalitatea de gasire si prelucrare a urmei, cat si marcarea obiectelor gasite.

Cainele trebuie sa aiba un comportament pozitiv pe parcursul probei si trebuie sa fie sigur cand indica obiectele. Mici devieri de la traseul urmei nu sunt considerate greseli, atata timp cat cainele este capabil sa continue sa urmeze traseul in mod independent.

Pentru fiecare obiect care nu este gasit este notat cu 0 puncte. Orice obiect care nu este indicat in mod independent de catre caine va fi considerat ca nefiind gasit.

Arbitrul opreste proba in situatia in care conductorul ajunge la o distanta mai mare de 10 m fata de traseul urmei. Arbitrul poate permite o distanta mai mare in situatia unui teren mai

dificil. De asemenea, proba va fi oprita daca arbitrul considera ca exemplarul canin nu mai este capabil sa gaseasca urma in mod independent.

TEST DE APTITUDINI PENTRU CAUTARE DE SUPRAFATA (elementar) RH – FL E

Este compus din:	Proba de miros	100 Puncte
	<u>Disciplina si Dexteritate</u>	<u>100 Puncte</u>
	Total Puncte posibile	200 Puncte

PROBA DE MIROS pentru RH – FL E

PROBA A

Criterii de punctare si Total Puncte Posibile

Total Puncte Posibile		100 Puncte
Cautarea	Intensitatea lucrului si directionarea cainelui trebuie observate in mod special.	30 Puncte
Semnalizarea victimei		70 Puncte

Reguli generale

- Suprafata de cautare: 5000 metri patrati, teren deschis si impadurit
- Victime: 1
Amplasarea victimei trebuie sa permita cainelui contactul vizual si fizic cu aceasta. Locurile de ascundere a victimei pot fi schimbate dupa ficare caine. Locurile de ascundere pot fi folosite de mai multe ori.
Dupa ce i se explica rolul in cadrul probei, victima se deplaseaza la locul desemnat, conform instructiunilor date de arbitru inainte de inceperea probei. Echipa de salvare (caine si conductor) trebuie sa nu vada locul de ascundere a victimei. Victima este un ajutor al arbitrului ; trebuie sa stea culcata sau sezand, fara sa faca nici un zgomot si fara sa ajute in nici un fel cainele sau/si conductorul.
- Limita de timp: maximum 10 minute.
Perioada de cautare incepe in momentul in care cainele este trimis la cautare.

Comenzi permise

Sunt permise atat comenzi verbale, familiare, repetate cat si comenzi prin semne.

Regulile probei

Participantul la test, impreuna cu cainele sau pregatit pentru cautare, trebuie sa astepte in afara zonei de cautare pana cand este chemat. Cainele pregatit pentru cautare poate purta un ham de identificare sau/si o zgarda de lant. Arbitrul va descrie verbal conductorului zona de cautare, care este vizibil demarcata sau are limite clar identificabile. Conductorul poate sa-si aleaga propriul traseu in cadrul zonei de cautare.

Inainte de inceperea cautarii, conductorul anunta arbitrul cu privire la modalitatea de semnalizare care va fi realizata de cainele sau. Semnalizarile permise sunt: latratul, bringsel si recall.

Arbitrul instruieste victima sa se deplaseze la locul destinat ascunderii.

Exercitiul de cautare incepe la comanda arbitrului.

Conductorul va trimite cainele la cautare dintr-un loc pe care il considera potrivit. Odata ce cainele a fost trimis, arbitrul va da conductorului acceptul pentru parasirea punctului de start. Cainele trebuie sa scoceasca zona la comanda conductorului.

In timp ce semnalizeaza, cainele nu va primi absolut nici un ajutor din partea conductorului si/sau a victimei. Conductorul trebuie sa anunte arbitrului gasirea victimei si nu se va deplasa la victima decat in momentul in care arbitrul ii cere acest lucru. Cainele trebuie sa semnalizeze clar si hotarat cand gaseste victima, pana cand conductorul ajunge la el. Semnalizarea trebuie realizata la o distanta de maximum 2 metri de victima.

Aceasta proba se incheie cand conductorul se prezinta la arbitru anuntand incheierea exercitiului, iar arbitrul anunta punctajul.

Evaluare

Deficientele in: directionarea cainelui, intensitatea cautarii, agilitate si independenta si orice hartuire a victimei de catre caine vor fi penalizate corespunzator. O semnalizare care nu a fost confirmata de catre conductor este o greseala, dar nu va fi considerata alerta falsa.

In situatia in care comportamentul de semnalizare este declansat de catre conductor si/sau de catre victima, exercitiul va fi notat cu 0 puncte.

Prima semnalizare falsa va fi notata cu minus 20 puncte.

A doua semnalizare falsa va conduce la abandonarea probei de miros.

Testul nu poate fi promovat daca victima nu a fost gasita.

Orice ranire a victimei de catre caine conduce la descalificare.

TEST DE APTITUDINI PENTRU CAUTARE IN DARAMATURI (elementar) RH – T E

Este compus din:	Proba de miros	100 Puncte
	<u>Disciplina si Dexteritate</u>	<u>100 Puncte</u>
	Total Puncte posibile	200 Puncte

PROBA DE MIROS pentru RH – T E

PROBA A

Criterii de punctare si Total Puncte Posibile

Total Puncte Posibile		100 Puncte
Cautarea	Intensitatea lucrului si directionarea cainelui trebuie observate in mod special.	30 Puncte
Semnalizarea victimei		70 Puncte

Reguli generale

- Suprafata de cautare: cladire daramata sau partial daramata, poate consta din materiale de constructie diverse, cel putin 400-600 metri patrati, un singur nivel
- Victime: 1 , inchisa.
Amplasarea victimei poate sa permita cainelui contactul vizual si fizic cu aceasta. Locurile de ascundere pot fi folosite de mai multe ori dar, la schimbarea ascunzatorilor, nu trebuie sa existe pericolul unor semnalizari false. Ascunzatoarele trebuie sa ramana deschise atunci cand nu sunt ocupate.
Victima trebuie intre in ascunzatoare cu 10 minute inainte de inceperea cautarii. Trebuie respectate regulile de siguranta. Victima este un ajutor al arbitrilor si trebuie sa nu faca nici un zgomot si sa nu ajute in nici un fel cainele sau/si conductorul.
- Limita de timp: maximum 15 minute.
Perioada de cautare incepe in momentul in care cainele este trimis la cautare.

Comenzi permise

Sunt permise atat comenzi verbale, familiare, repetate cat si comenzi prin semne.

Regulile probei

Participantul la test, impreuna cu cainele sau pregatit pentru cautare, trebuie sa astepte in afara zonei de cautare pana cand este chemat. Conducatorul va primi o schita a zonei de cautare. Zona de cautare este vizibil demarcata sau are limite clar identificabile.

Inainte de inceperea cautarii, conducatorul anunta arbitrul cu privire la modalitatea de semnalizare care va fi realizata de cainele sau. Semnalizarile permise sunt: latratul, bringsel si recall.

Cainele pregatit pentru cautare, fara ham de identificare sau zgarda, va fi trimis la cautare dintr-un punct pe care conducatorul il considera potrivit. Cainele poate purta o zgarda doar pentru a permite atasarea bringsel-ului, iar aceasta va trebui sa aiba un mecanism de eliberare pentru protejarea importiva ranirilor. Cainele trebuie sa scotoceasca zona la comanda conducatorului. Conducatorul poate sa-si urmeze cainele in zona de cautare dupa ce arbitrul i-a ordonat aceasta.

In timp ce semnalizeaza, cainele nu va primi absolut nici un ajutor din partea conducatorului si/sau a victimei. Conducatorul trebuie sa anunte arbitrul gasirea victimei si nu se va deplasa la victima decat in momentul in care arbitrul ii cere acest lucru. Cainele trebuie sa semnalizeze clar, hotarat si in directia corecta pentru a indica localizarea mirosului / victimei, pana cand conducatorul ajunge la el. Conducatorul trebuie sa poata identifica in mod clar locul unde cainele a indicat mirosul.

Aceasta proba se incheie cand conducatorul se prezinta la arbitru anuntand incheierea exercitiului, iar arbitrul anunta punctajul.

Evaluare

Deficiențele in: tactica pentru cautare sau in directionarea cainelui, intensitatea cautarii, agilitate si independenta si orice hartuire a victimei de catre caine vor fi penalizate corespunzator. O semnalizare care nu a fost confirmata de catre conducator este o greseala, dar nu va fi considerata alerta falsa.

In situatia in care comportamentul de semnalizare este declansat de catre conducator si/sau de catre victima, exercitiul va fi notat cu 0 puncte.

Prima semnalizare falsa va fi notata cu minus 20 puncte.

A doua semnalizare falsa va conduce la abandonarea probei de miros.

Testul nu poate fi promovat daca victima nu a fost gasita.

Test de aptitudini pentru urma	RH – F E
Test de aptitudini pentru cautare de suprafata	RH – FL E
Test de aptitudini pentru cautare in daramatura	RH – T E

Criteria de punctare si Total Puncte Posibile

Total Puncte Posibile	100 Puncte
Exercitiul 1. Mersul in lesa	10 Puncte
Exercitiul 2. Trecerea prin grupul de persoane.....	10 Puncte
Exercitiul 3. Mersul fara lesa.....	10 Puncte
Exercitiul 4. Tunel.....	10 Puncte
Exercitiul 5. Traversarea suprafetelor neplacute.....	10 Puncte
Exercitiul 6. Purtarea si predarea cainelui.....	10 Puncte
Exercitiul 7. Culcat cu distragerea atentiei.....	10 Puncte
Exercitiul 8. Traversarea puntii fixe.....	15 Puncte
Exercitiul 9. Obstacole.....	15 Puncte

Reguli generale

Startul probei si inceperea fiecarui exercitiu in parte vor fi anuntate de catre arbitru sau de catre o persoana desemnata de acesta. Cainele trebuie sa execute exercitiile rapid si de buna voie. In pozitia de start, cainele trebuie sa seada aproape de conductor, in partea stanga, orientat direct inainte, umarul sau neputand fi mai in fata decat genunchiul conductorului.

Pe parcursul exercitiului de mers fara lesa vor fi trase doua focuri de arma (calibru 6-9 mm). Cainele trebuie sa fie indiferent la focurile de arma. In situatia in care cainele arata teama la focul de arma, acesta va fi descalificat. In situatia in care cainele devine agitat in timpul focului de arma, aceasta va fi considerat acceptabil atata timp cat cainele ramane complet sub controlul conductorului. Punctajul maxim va fi acordat numai unui caine care este indiferent la focurile de arma.

Cainele trebuie sa fie in lesa atat cand se prezinta la proba si cand incheie proba, cat si pe parcursul exercitiilor 1 si 2.

Regulile probei

1. Mersul in lesa

10 Puncte

Cerintele exercitiului:

Pentru acest exercitiu trebuie respectata schita atasata pentru exercitiul de mers in lesa si mers fara lesa, aferenta Testului de aptitudini. Prin exceptie, in functie de conditiile locatiei, arbitrul poate schimba directia unghiurilor, acestea trebuind sa ramana identice pentru toti participantii la test.

Comenzi permise:

O comanda verbala scurta sau un comanda prin semn pentru **PAS**, care poate fi data la start si din nou la schimbarea ritmului.

Derularea exercitiului

Din pozitia de start, cainele (aflat in lesa) trebuie sa fie atent la comanda conductorului pentru PAS si sa se supuna de buna voie si direct si sa mearga la pas pe partea stanga a conductorului ramanand orientat direct inainte, umarul sau neputand fi mai in fata decat genunchiul conductorului. Cand conductorul se opreste, cainele trebuie sa se aseze rapid, fara ajutor din partea conductorului, ramanand orientat spre inainte.

La inceputul exercitiului, echipa (conductor+caine) se va deplasa 50 de pasi, in mers normal, direct, pe linia mediana, fara oprire; dupa realizarea intoarcerii (180 grade) va mai realiza 10-15 pasi in mers normal, apoi echipa va trebui sa demonstreze atat alergarea cat si mersul incet pentru cel putin cate 10 pasi fiecare. Schimbarea de ritm de la alergare la mersul incet trebuie realizata brusc, fara realizarea de pasi intermediari.

Echipa va parcurge apoi cativa pasi in ritm normal si apoi va efectua prima schimbare de directie (unghi), continuand apoi mersul normal pentru inca 20-25 de pasi, urmand apoi cea de-a doua schimbare de directie si inca 20-25 de pasi in mers normal la finalul carora se va intoarce imprejur si dupa 10-15 pasi va realiza o oprire. Dupa aceasta, vor mai parcurge inca 10-15 pasi in mers normal, urmati de o noua schimbare de directie si alti 20-25 de pasi, pana la revenirea la linia mediana, deplasarea fiind incheiata cu o oprire in pozitia de start.

Evaluare

Alergatul inainte, mersul in lateral, ramanerea in urma, sezi-ul ezitant sau lent, o atitudine descurajata a cainelui, precum si comenzi vocale/semne sau ajutor fizic din partea conductorului, vor fi penalizate.

2. Trecerea prin grupul de persoane

10 Puncte

Cerintele exercitiului:

Grupul trebuie sa fie compus din cel putin 4 persoane, inclusiv al doilea conductor, si trebuie sa aiba doua persoane avand cate un caine in lesa (mascul si femela). Grupul se misca in cerc, in sensul acelor de ceasornic.

Comenzi permise:

O comanda verbala scurta sau un comanda prin semn pentru **PAS** poate fi data la fiecare pornire de pe loc.

Derularea exercitiului

Din pozitia de start, conductorul se apropie de cercul de persoane, cu cainele sau in lesa, si se deplaseaza in exteriorul cercului, in pas normal, in sens invers acelor de ceasornic, astfel incat cainele va intalni ambii caini care se deplaseaza impreuna cu membrii grupului. Echipa (conductor+caine) se opreste, iar grupul continua deplasarea in cerc pana cand cel putin o persoana din grup trece de echipa.

Apoi, deplasandu-se pe un traseu in forma de opt, conductorul isi conduce cainele prin grupul de persoane, se opreste in mijloc si cainele sau ia pozitia de start in mod independent. Apoi, echipa paraseste grupul in pas normal si finalizeaza exercitiul cu o oprire in pozitia de start.

Evaluare

Alergatul inainte, mersul in lateral, ramanerea in urma, sezi-ul ezitant sau lent, o atitudine descurajata a cainelui, precum si comenzi vocale/semne sau ajutor fizic din partea conductorului, vor fi penalizate.

3. Mersul fara lesa

10 Puncte

Cerintele exercitiului:

Pentru acest exercitiu trebuie respectata schita atasata pentru exercitiul de mers in lesa si mers fara lesa, aferenta Testului de aptitudini. Prin exceptie, in functie de conditiile locatiei, arbitrul poate schimba directia unghiurilor, acestea trebuind sa ramana identice pentru toti participantii la test.

Comenzi permise:

O comanda verbala scurta sau un comanda prin semn pentru „**Pas**”, care poate fi data la start si din nou la schimbarea ritmului.

Derularea exercitiului

Din pozitia de start, cainele (fara lesa) trebuie sa fie atent la comanda conductorului pentru PAS si sa se supuna de buna voie si direct si sa mearga la pas pe partea stanga a conductorului ramanand orientat direct inainte, umarul sau neputand fi mai in fata decat genunchiul conductorului. Cand conductorul se opreste, cainele trebuie sa se aseze rapid, fara ajutor din partea conductorului, ramanand orientat spre inainte.

La inceputul exercitiului, echipa (conductor+caine) se va deplasa 50 de pasi, in mers normal, direct, pe linia mediana, fara oprire; dupa realizarea intoarcerii (180 grade) va mai realiza 10-15 pasi in mers normal, apoi echipa va trebui sa demonstreze atat alergarea cat si mersul incet pentru cel putin cate 10 pasi fiecare. Schimbarea de ritm de la alergare la mersul incet trebuie realizata brusc, fara realizarea de pasi intermediari.

Echipa va parcurge apoi cativa pasi in ritm normal si apoi va efectua prima schimbare de directie (unghi), continuand apoi mersul normal pentru inca 20-25 de pasi, urmand apoi cea de-a doua schimbare de directie si inca 20-25 de pasi in mers normal la finalul carora se va intoarce imprejur si dupa 10-15 pasi va realiza o oprire. Dupa aceasta, vor mai parcurge inca 10-15 pasi in mers normal, urmati de o noua schimbare de directie si alti 20-25 de pasi, pana la revenirea la linia mediana, deplasarea fiind incheiata cu o oprire in pozitia de start.

Evaluare

Alergatul inainte, mersul in lateral, ramanerea in urma, sezi-ul ezitant sau lent, o atitudine descurajata a cainelui, precum si comenzi vocale/semne sau ajutor fizic din partea conductorului, vor fi penalizate.

4. Tunel

10 Puncte

Cerintele exercitiului:

Obstacol:

- Acces fix, inaltime 0,50 m, lungime 3 m;
- Spatiu aditional pentru taras: Material moale, lungime 3m.

Comenzi permise:

Cate o comanda verbala pentru „**Taras**”, „**Stai**” si „**Trecere la picior**”.

Derularea exercitiului

Conductorul avand cainele fara lesa, ia pozitia de start la o distanta potrivita fata de obstacol. La comanda vocala pentru „**Taras**” si/sau o comanda prin semn, cainele trebuie sa treaca prin tunel. Odata ce a iesit din tunel, cainele trebuie sa execute comanda „**Stai**”. La comanda arbitrului, conductorul va merge la cainele sau si ii va ordona sa treaca in

pozitia de start prin comanda vocala pentru „**Trecere la picior**” sau printr-un semn cu mana.

Evaluare

Ezitatea la intrarea in tunel si la traversarea acestuia vor fi penalizate corespunzator. In situatia in care cainele nu mai paraseste tunelul, exercitiul va fi calificat ca nesatisfacator.

5. Traversarea suprafetelor neplacute

10 Puncte

Cerintele exercitiului:

Obstacol: o suprafata cu un strat subtire de plase sudate de otel, de aproximativ 3x3 m, acoperita cu pietre, materiale de constructii, moloz, sau materiale similare.

Comenzi permise:

O comanda verbala pentru „**Pas**”.

Derularea exercitiului

Conducatorul avand cainele fara lesa, ia pozitia de start in fata obstacolului, la o distanta potrivita fata de acesta. La comanda vocala pentru „**Pas**”, conducatorul traverseaza inainte si inapoi obstacolul, de la un capat la altul, avand cainele la picior. Pe parcursul traversarii inapoi a obstacolului, echipa va realiza o oprire completa.

Dupa iesirea din zona obstacolului se ia din nou pozitia de start.

Evaluare

Comportamentul neincredator al cainelui, ezitatea si evitarea materialelor va fi penalizata in consecinta.

In situatia in care cainele evita materialul neplacut, exercitiul va fi notat cu 0 puncte.

6. Purtarea si predarea cainelui

10 Puncte

Cerintele exercitiului:

- Pozitia de start: Cainele poate fi luat in brate de pe sol sau de la un nivel mai inalt (ex. o masa).
- Un asistent pentru purtare.

Comenzi permise:

Sunt permise atat comenzi verbale, familiare, repetate cat si comenzi prin semne .

Derularea exercitiului

Din pozitia de start, conducatorul poate da o comanda vocala sau una prin semn cu mana pentru asezarea cainelui intr-o pozitie care face mai confortabila ridicarea acestuia.

Controlarea de la distanta a cainelui de catre conducator nu este incorecta.

Conducatorul isi poarta cainele in brate, in linie dreapta, 10 m si il preda apoi asistentului.

Acesta duce mai departe cainele inca 10 m si apoi il aseaza pe sol. Conducatorul merge alaturi de asistentul care poarta cainele. El ii poate vorbi cainelui dar nu are voie sa il atinga.

Asistentul pune apoi cainele pe sol si conducatorul il aduce in pozitia de start.

Cainele nu are voie sa arate agresivitate nici fata de conducator, nici fata de asistent. Pe toata durata purtarii, cainele trebuie sa isi poata misca liber coada.

Evaluare

In situatia in care cainele este necooperant, agitat pe perioada purtarii, maraie sau pleaca de la locul unde este asezat, echipa va fi penalizata corespunzator.

In situatia in care cainele sare jos din bratele celui care il poarta, atunci exercitiul va fi notat ca nesatisfacator.

Timiditatea excesiva sau agresiunea fata de conductor sau asistent va conduce la descalificare.

7. Culcat cu distragerea atentiei

10 Puncte

Cerintele exercitiului:

Doua locuri marcate pentru mascul si femela.

Comenzi permise:

O comanda verbala sau un semn cu mana pentru „**Culcat**”.

O comanda verbala sau un semn cu mana pentru „**Sezi**”.

Derularea exercitiului

Inainte ca cel de-al doilea caine sa isi inceapa exercitiile, conductorul ia pozitia de start, cu cainele fara lesa, la locul specificat de catre arbitru. La comanda arbitrului, el va ordona cainelui sa ia pozitia „**Culcat**” printr-o comanda vocala sau un semn cu mana, fara a lasa nici un obiect in apropierea acestuia. Apoi, conductorul se deplaseaza la un loc situat la o distanta de cel putin 30 de pasi, specificata de arbitru, si sta nemiscat cu fata spre caine. Cainele trebuie sa stea in pozitia culcat fara nici o interventie din partea conductorului, pana cand celalalt caine realizeaza exercitiile de la 1 la 6.

In timp ce celalalt caine realizeaza exercitiul 1 (mersul cu lesa), conductorul trebuie sa mearga pana la grupul de persoane si apoi sa revina la locul sau.

La semnalul arbitrului, conductorul se deplaseaza la cainele sau si se aseaza in partea dreapta a acestuia. La urmatorul semnal al arbitrului, conductorul da comanda verbala pentru „**Sezi**”, sau o comanda prin semn cu mana. Cainele trebuie sa o execute rapid.

Evaluare

Se va depuncta corespunzator pentru: agitatiea cainelui in pozitia culcat, ridicarea in picioare sau in sezi prea devreme, venirea la conductor cand acesta se deplaseaza pentru a-l lua din culcat, comportament agitat al conductorului sau alte ajutoare ascunse.

Exercitiul va fi notat ca nesatisfacator in situatia in care cainele sta in sezi sau in picioare in loc de culcat, dar ramane la locul sau. In situatia in care cainele se deplaseaza la o distanta mai mare de 3 m fata de locul de asteptare dupa ce celalalt caine a incheiat cel de-al patrulea exercitiu (tunel), se va realiza o evaluare partiala.

In situatia in care cainele se deplaseaza la o distanta mai mare de 3 m fata de locul de asteptare inainte ca celalalt caine sa incheie cel de-al patrulea exercitiu, exercitiul va fi notat cu 0 puncte.

8. Traversarea puntii fixe

15 Puncte

Cerintele exercitiului:

Obstacol:

- Plansa din lemn: Lungime aproximativ 4 m, latime aproximativ 0,30 m, grosime aproximativ 0,04 m.
- Urcare si coborare.
- 2 suporturi de aceeasi dimensiune: inaltime aproximativ 0,4 m, fixati.
- Plansa fixata.

Comenzi permise:

- O comanda verbala sau un semn cu mana pentru „**Traverseaza**”.
- O comanda verbala sau un semn cu mana pentru „**La picior**”.

Derularea exercitiului

Conducatorul avand cainele fara lesa, ia pozitia de start la o distanta potrivita fata de obstacol. La comanda vocala pentru „**Traverseaza**” si/sau o comanda prin semn, cainele trebuie sa urce, sa traverseze si sa coboare de pe puntea fixa, cu atentie si curaj. Conducatorul se deplaseaza in paralel cu cainele sau, in pas normal. Conducatorul se opreste la cativa pasi dupa aparat si foloseste o comanda verbala sau/si un semn cu mana pentru a pune cainele in pozitia de start. Cainele trebuie sa traverseze puntea pe toata lungimea acesteia fara sa arate nici un semn de frica sau dorinta de a sari de pe aparat.

Evaluare

Ezitatea sau mersul nesigur sunt penalizate corespunzator. In situatia in care cainele sare jos de pe aparat, exercitiul va fi calificat ca nesatisfacator.

9. Obstacole

15 Puncte

Cerintele exercitiului:

Obstacole:

- 1 obstacol, inaltime aproximativa 0,40 m.
- 1 obstacol, inaltime aproximativa 0,60 m.
- 1 obstacol, inaltime aproximativa 0,80 m.
- Obstacolele sunt asezate la aproximativ 10 m unul de celalalt.

Comenzi permise:

- O comanda verbala sau un semn cu mana pentru „**Pas**”.
- O comanda verbala sau un semn cu mana pentru „**Sari**”.
- O comanda verbala sau un semn cu mana pentru „**La picior**”.

Derularea exercitiului

Conducatorul avand cainele fara lesa, ia pozitia de start la o distanta potrivita fata de obstacol. La comanda vocala pentru „**Pas**” si/sau o comanda prin semn cu mana, cainele este condus intr-un ritm potrivit, direct catre succesiunea de obstacole. La comanda vocala pentru „**Sari**” si/sau o comanda prin semn cu mana, cainele trebuie sa sara peste obstacol, fie intr-un singur salt, fie aterizand intai pe obstacol. Conducatorul merge alaturi realiniind cainele dupa obstacol cu comanda pentru „**Pas**” si/sau o comanda prin semn cu mana, si il conduce direct catre urmatorul obstacol.

Echipa procedeaza la fel pentru obstacolele 2 si 3. Conducatorul foloseste o comanda verbala si/sau un semn cu mana pentru a aduce cainele in pozitia de start, dupa ultimul obstacol.

Evaluare

Schimbarea ritmului nu face obiectul evaluarii.

In situatia in care cainele nu sare peste un obstacol, vor fi scazute 5 puncte.

Proba de disciplina si dexteritate se considera incheiata cand conducatorul se prezinta la arbitru si anunta incheierea probei, iar arbitrul anunta punctajele.

TEST DE APTITUDINI PENTRU CAUTARE IN AVALANSA (elementar)RH – L E

Este compus din:	Proba de miros	100 Puncte
	<u>Disciplina si Dexteritate</u>	<u>100 Puncte</u>
	Total Puncte posibile	200 Puncte

PROBA DE MIROS pentru RH – L E

PROBA A

Criterii de punctare si Total Puncte Posibile

Total Puncte Posibile		100 Puncte
Cautarea	Intensitatea lucrului si directionarea cainelui trebuie observate in mod special.	30 Puncte
Semnalizarea victimei		70 Puncte

Reguli generale

- Suprafata de cautare: zona inzapezita, minimum 3 locatii pentru ingroparea victimelor. Zona de cautare va fi clar delimitata cu steaguri pentru a asigura supraveghere optima.
- Victime: 1 persoana.
Cainele trebuie sa poata avea contact visual si fizic cu victima. Locurile unde victimele sunt ingropate pot fi schimbate dupa fiecare caine. Ascunzatorile pot fi folosite de mai multe ori, dar trebuie eliminat pericolul unor semnalizari false la schimbarea ascunzatorilor. Ascunzatorile folosite trebuie sa ramana deschise atunci cand nu sunt ocupate. Nu este permis ca victima sa ajute la amenajarea (saparea) ascunzatorii chiar inainte de test.
Victimele trebuie sa fie in ascunzatoare cu cel putin 10 minute inainte ca sa inceapa cautarea cu cainele. Trebuie respectate regulile de securitate. Victima este un ajutor al arbitrilor si trebuie sa nu faca nici un zgomot si sa nu ajute in nici un fel cainele sau/si conductorul.
- Limita de timp: maximum 10 minute.
Perioada de cautare incepe in momentul in care cainele este trimis la cautare.

Comenzi permise

Sunt permise atat comenzi verbale, familiare, repetate cat si comenzi prin semne.

Regulile probei

Participantul la test, impreuna cu cainele sau pregatit pentru cautare, trebuie sa astepte la distanta care sa nu permita vizualizarea sau ascultarea celor petrecute in zona de cautare, pana cand este chemat. Conducatorul poate sa realizeze exercitiul de cautare echipat cu schiuri de tura sau rachete de zapada. Arbitrul va descrie verbal zona de cautare si obiectivul acesteia. Cainele va incepe cautarea dintr-un punct pe care conducatorul il considera potrivit. Cainele trebuie sa caute zona la comanda conducatorului sau. Conducatorul nu va parasii punctul de start decat atunci cand cainele s-a indepartat la mai mult de 20 de metri sau cand cainele semnalizeaza si arbitrul ii indica sa faca asta. In timp ce semnalizeaza, cainele nu va primi absolut nici un ajutor din partea conducatorului si/sau a victimei. Conducatorul trebuie sa anunte arbitrului gasirea victimei si nu se va deplasa la caine decat in momentul in care arbitrul ii cere acest lucru. Cainele trebuie sa semnalizeze clar si hotarat cand gaseste victima, pana cand conducatorul ajunge la el. Conducatorul trebuie sa identifice clar locul unde cainele a avut mirosul victimei. Cainele poate sa avanseze catre victima. Victima trebuie apoi dezgropata de catre conducator, la indicatia arbitrului. Semnalizarea trebuie realizata la o distanta de maximum 2 metri de victima.

Aceasta proba se incheie cand conducatorul se prezinta la arbitru anuntand incheierea exercitiului, iar arbitrul anunta punctajul.

Evaluare

Deficientele in: directionarea cainelui, intensitatea cautarii, agilitate si independenta si orice hartuire a victimei de catre caine vor fi penalizate corespunzator. O semnalizare care nu a fost confirmata de catre conducator este o greseala, dar nu va fi considerata alerta falsa.

In situatia in care comportamentul de semnalizare este declansat de catre conducator si/sau de catre victima, exercitiul va fi notat cu 0 puncte.

Prima semnalizare falsa va fi notata cu minus 20 puncte.

A doua semnalizare falsa va conduce la abandonarea probei de miros.

Testul nu poate fi promovat daca victima nu a fost gasita.

Orice ranire a victimei de catre caine conduce la descalificare.

Criterii de punctare si Total Puncte Posibile

Total Puncte Posibile		100 Puncte
Exercitiul 1.	Mersul in lesa	10 Puncte
Exercitiul 2.	Trecerea prin grupul de persoane.....	10 Puncte
Exercitiul 3.	Mersul fara lesa.....	15 Puncte
Exercitiul 4.	Transportabilitate.....	10 Puncte
Exercitiul 5.	Purtarea si predarea cainelui.....	10 Puncte
Exercitiul 6.	Culcat cu distragerea atentiei.....	15 Puncte
Exercitiul 7.	Deplasarea pe urma schiurilor.....	15 Puncte
Exercitiul 8.	Directionare la distanta.....	15 Puncte

Reguli generale

Proba de disciplina si dexteritate trebuie sa se desfasoare pe zapada. Startul probei si inceperea fiecarui exercitiu in parte vor fi anuntate de catre arbitru sau de catre o persoana desemnata de acesta. Cainele trebuie sa execute exercitiile rapid si de buna voie. In pozitia de start, cainele trebuie sa seada aproape de conductor, in partea stanga, orientat direct inainte, umarul sau neputand fi mai in fata decat genunchiul conductorului.

Pe parcursul exercitiului de mers fara lesa vor fi trase doua focuri de arma (calibru 6-9 mm). Cainele trebuie sa fie indiferent la focurile de arma. In situatia in care cainele arata teama la focul de arma, acesta va fi descalificat. In situatia in care cainele devine agitat in timpul focului de arma, aceasta va fi considerat acceptabil atata timp cat cainele ramane complet sub controlul conductorului. Punctajul maxim va fi acordat numai unui caine care este indiferent la focurile de arma.

Cainele trebuie sa fie in lesa atat cand se prezinta la proba si cand incheie proba, cat si pe parcursul exercitiilor 1 si 2.

Regulile probei**1. Mersul in lesa****10 Puncte**Cerintele exercitiului:

Pentru acest exercitiu trebuie respectata schita atasata pentru exercitiul de mers in lesa si mers fara lesa, aferenta Testului de aptitudini. Prin exceptie, in functie de conditiile locatiei, arbitrul poate schimba directia unghiurilor, acestea trebuind sa ramana identice pentru toti participantii la test.

Comenzi permise:

O comanda verbala scurta sau un comanda prin semn pentru **PAS**, care poate fi data la start si din nou la schimbarea ritmului.

Derularea exercitiului

Din pozitia de start, cainele (aflat in lesa) trebuie sa fie atent la comanda conductorului pentru PAS si sa se supuna de buna voie si direct si sa mearga la pas pe partea stanga a conductorului ramanand orientat direct inainte, umarul sau neputand fi mai in fata decat genunchiul conductorului. Cand conductorul se opreste, cainele trebuie sa se aseze rapid, fara ajutor din partea conductorului, ramanand orientat spre inainte.

La inceputul exercitiului, echipa (conductor+caine) se va deplasa 50 de pasi, in mers normal, direct, pe linia mediana, fara oprire; dupa realizarea intoarcerii (180 grade) va mai realiza 10-15 pasi in mers normal, apoi echipa va trebui sa demonstreze atat alergarea cat si mersul incet pentru cel putin cate 10 pasi fiecare. Schimbarea de ritm de la alergare la mersul incet trebuie realizata brusc, fara realizarea de pasi intermediari.

Echipa va parcurge apoi cativa pasi in ritm normal si apoi va efectua prima schimbare de directie (unghi), continuand apoi mersul normal pentru inca 20-25 de pasi, urmand apoi cea de-a doua schimbare de directie si inca 20-25 de pasi in mers normal la finalul carora se va intoarce imprejur si dupa 10-15 pasi va realiza o oprire. Dupa aceasta, vor mai parcurge inca 10-15 pasi in mers normal, urmati de o noua schimbare de directie si alti 20-25 de pasi, pana la revenirea la linia mediana, deplasarea fiind incheiata cu o oprire in pozitia de start.

Evaluare

Alergatul inainte, mersul in lateral, ramanerea in urma, sezi-ul ezitant sau lent, o atitudine descurajata a cainelui, precum si comenzi vocale/semne sau ajutor fizic din partea conductorului, vor fi penalizate.

2. Trecerea prin grupul de persoane

10 Puncte

Cerintele exercitiului:

Grupul trebuie sa fie compus din cel putin 4 persoane, inclusiv al doilea conductor, si trebuie sa aiba doua persoane avand cate un caine in lesa (mascul si femela). Grupul se misca in cerc, in sensul acelor de ceasornic.

Comenzi permise:

O comanda verbala scurta sau un comanda prin semn pentru **PAS** poate fi data la fiecare pornire de pe loc.

Derularea exercitiului

Din pozitia de start, conductorul se apropie de cercul de persoane, cu cainele sau in lesa, si se deplaseaza in exteriorul cercului, in pas normal, in sens invers acelor de ceasornic, astfel incat cainele va intalni ambii caini care se deplaseaza impreuna cu membrii grupului. Echipa (conductor+caine) se opreste, iar grupul continua deplasarea in cerc pana cand cel putin o persoana din grup trece de echipa.

Apoi, deplasandu-se pe un traseu in forma de opt, conductorul isi conduce cainele prin grupul de persoane, se opreste in mijloc si cainele sau ia pozitia de start in mod independent. Apoi, echipa paraseste grupul in pas normal si finalizeaza exercitiul cu o oprire in pozitia de start.

Evaluare

Alergatul inainte, mersul in lateral, ramanerea in urma, sezi-ul ezitant sau lent, o atitudine descurajata a cainelui, precum si comenzi vocale/semne sau ajutor fizic din partea conductorului, vor fi penalizate.

3. Mersul fara lesa

15 Puncte

Cerintele exercitiului:

Pentru acest exercitiu trebuie respectata schita atasata pentru exercitiul de mers in lesa si mers fara lesa, aferenta Testului de aptitudini. Prin exceptie, in functie de conditiile locatiei, arbitrul poate schimba directia unghiurilor, acestea trebuind sa ramana identice pentru toti participantii la test.

Comenzi permise:

O comanda verbala scurta sau un comanda prin semn pentru „**Pas**”, care poate fi data la start si din nou la schimbarea ritmului.

Derularea exercitiului

Din pozitia de start, cainele (fara lesa) trebuie sa fie atent la comanda conductorului pentru PAS si sa se supuna de buna voie si direct si sa mearga la pas pe partea stanga a conductorului ramanand orientat direct inainte, umarul sau neputand fi mai in fata decat genunchiul conductorului. Cand conductorul se opreste, cainele trebuie sa se aseze rapid, fara ajutor din partea conductorului, ramanand orientat spre inainte.

La inceputul exercitiului, echipa (conductor+caine) se va deplasa 50 de pasi, in mers normal, direct, pe linia mediana, fara oprire; dupa realizarea intoarcerii (180 grade) va mai realiza 10-15 pasi in mers normal, apoi echipa va trebui sa demonstreze atat alergarea cat si mersul incet pentru cel putin cate 10 pasi fiecare. Schimbarea de ritm de la alergare la mersul incet trebuie realizata brusc, fara realizarea de pasi intermediari.

Echipa va parcurge apoi cativa pasi in ritm normal si apoi va efectua prima schimbare de directie (unghi), continuand apoi mersul normal pentru inca 20-25 de pasi, urmand apoi cea de-a doua schimbare de directie si inca 20-25 de pasi in mers normal la finalul carora se va intoarce imprejur si dupa 10-15 pasi va realiza o oprire. Dupa aceasta, vor mai parcurge inca 10-15 pasi in mers normal, urmati de o noua schimbare de directie si alti 20-25 de pasi, pana la revenirea la linia mediana, deplasarea fiind incheiata cu o oprire in pozitia de start.

Evaluare

Alergatul inainte, mersul in lateral, ramanerea in urma, sezi-ul ezitant sau lent, o atitudine descurajata a cainelui, precum si comenzi vocale/semne sau ajutor fizic din partea conductorului, vor fi penalizate.

4. Transportabilitate

10 Puncte

Cerintele exercitiului:

Mijloace de transport:

- Utilaje pentru intretinerea partiilor (tip Ratrak), telescaun, elicopter sau similare;

Comenzi permise:

- O comanda verbala si/sau un semn cu mana pentru „**Sari**”
- O comanda verbala pentru „**Stai**”
- O comanda vocala sau un semn cu mana pentru „**Trecere la picior**”.

Derularea exercitiului

Conductorul, avand cainele fara lesa, ia pozitia de start la o distanta potrivita fata de mijlocul de transport respectiv. Poate fi folosit orice mijloc comun de transport poate fi folosit atata timp cat sunt respectate regulile de siguranta. Cainele se catara, sare sau este ridicat pe mijlocul de transport. In timpul transportului, cainele trebuie sa se comporte intr-o maniera

calma si linistita. La incheierea deplasarii sau zborului, conductorul coboara impreuna cu cainele sau si il aseaza pe sol, langa vehicul, si ii va ordona sa treaca in pozitia de start prin comanda vocala pentru „**Trecere la picior**”.

Evaluare

In situatia in care cainele nu este cooperant sau arata comportament lipsit de incredere pe parcursul imbarcarii / debarcarii, aceasta va fi penalizata corespunzator.

5. Purtarea si predarea cainelui

10 Puncte

Cerintele exercitiului:

- Pozitia de start: Cainele poate fi luat in brate de pe sol sau de la un nivel mai inalt (ex. o masa).
- Un asistent pentru purtare.

Comenzi permise:

Sunt permise atat comenzi verbale, familiare, repetate cat si comenzi prin semne .

Derularea exercitiului

Din pozitia de start, conductorul poate da o comanda vocala sau una prin semn cu mana pentru asezarea cainelui intr-o pozitie care face mai confortabila ridicarea acestuia. Controlarea de la distanta a cainelui de catre conductor nu este incorecta. Conductorul isi poarta cainele in brate, in linie dreapta, 10 m si il preda apoi asistentului. Acesta duce mai departe cainele inca 10 m si apoi il aseaza pe sol. Conductorul merge alaturi de asistentul care poarta cainele. El ii poate vorbi cainelui dar nu are voie sa il atinga. Asistentul pune apoi cainele pe sol si conductorul il aduce in pozitia de start. Cainele nu are voie sa arate agresivitate nici fata de conductor, nici fata de asistent. Pe toata durata purtarii, cainele trebuie sa isi poata misca liber coada.

Evaluare

In situatia in care cainele este necooperant, agitat pe perioada purtarii, maraie sau pleaca de la locul unde este asezat, echipa va fi penalizata corespunzator. In situatia in care cainele sare jos din bratele celui care il poarta, atunci exercitiul va fi notat ca nesatisfacator. Timiditatea excesiva sau agresiunea fata de conductor sau asistent va conduce la descalificare.

6. Culcat cu distragerea atentiei

15 Puncte

Cerintele exercitiului:

Doua locuri marcate pentru mascul si femela.

Comenzi permise:

- O comanda verbala sau un semn cu mana pentru „**Culcat**”.
- O comanda verbala sau un semn cu mana pentru „**Sezi**”.

Derularea exercitiului

Inainte ca cel de-al doilea caine sa isi inceapa exercitiile, conductorul ia pozitia de start, cu cainele fara lesa, la locul specificat de catre arbitru. La comanda arbitrului, el va ordona

cainelui sa ia pozitia „**Culcat**” printr-o comanda vocala sau un semn cu mana, fara a lasa nici un obiect in apropierea acestuia. Apoi, conductorul se deplaseaza la un loc situat la o distanta de cel putin 30 de pasi, specificata de arbitru, si sta nemiscat cu fata spre caine. Cainele trebuie sa stea in pozitia culcat fara nici o interventie din partea conductorului, pana cand celalalt caine realizeaza exercitiile de la 1 la 5.

In timp ce celalalt caine realizeaza exercitiul 1 (mersul cu lesa), conductorul trebuie sa mearga pana la grupul de persoane si apoi sa revina la locul sau.

La semnalul arbitrului, conductorul se deplaseaza la cainele sau si se aseaza in partea dreapta a acestuia. La urmatorul semnal al arbitrului, conductorul da comanda verbala pentru „**Sezi**”, sau o comanda prin semn cu mana. Cainele trebuie sa o execute rapid.

Evaluare

Se va depuncta corespunzator pentru: agitatiea cainelui in pozitia culcat, ridicarea in picioare sau in sezi prea devreme, venirea la conductor cand acesta se deplaseaza pentru a-l lua din culcat, comportament agitat al conductorului sau alte ajutoare ascunse.

Exercitiul va fi notat ca nesatisfacator in situatia in care cainele sta in sezi sau in picioare in loc de culcat, dar ramane la locul sau. In situatia in care cainele se deplaseaza la o distanta mai mare de 3 m fata de locul de asteptare dupa ce celalalt caine a incheiat cel de-al patrulea exercitiu (tunel), se va realiza o evaluare partiala.

In situatia in care cainele se deplaseaza la o distanta mai mare de 3 m fata de locul de asteptare inainte ca celalalt caine sa incheie cel de-al patrulea exercitiu, exercitiul va fi notat cu 0 puncte.

7. Deplasare pe urma schiurilor

15 Puncte

Cerintele exercitiului:

Pe parcursul exercitiului conductorul se va deplasa cu schiuri de tura sau cu rachete de zapada.

Comenzi permise:

O comanda verbala si/sau un semn cu mana pentru „**Vino pe urme**”.

O comanda verbala sau un semn cu mana pentru „**Trecere la picior**”.

Derularea exercitiului

Conductorul ia pozitia de start avand cainele fara lesa. De la punctul de start, conductorul impreuna cu cainele sau trebuie sa se deplaseze pe un traseu indicat de arbitru care va avea o lungime totala de aproximativ 150 m, avand cel putin o schimbare de directie. La inceput, conductorul ii da cainelui comanda verbala si / sau o comanda prin semn pentru „**Vino pe urme**” si poate repeta aceste comenzi de mai multe ori pe parcursul exercitiului. Din pozitia de start, cainele trebuie sa treaca imediat in spatele conductorului si sa ramana pe urmele acestuia fara sa il impiedice sau sa se intersecteze cu acesta.

Evaluare

Se va depuncta corespunzator in situatia in care cainele paraseste urmele, trece inainte sau ramane mult in urma.

8. Directionare la distanta

15 Puncte

Cerintele exercitiului:

Echipament:

- 1 marcher pentru punctul de start
- 2 zone marcate, situate la 20 m distanta una fata de cealalta si fata de punctul de start.

Comenzi permise:

- O comanda verbala si un semn cu mana pentru apropierea fiecaruia din cele 2 zone marcate
- O comanda verbala pentru oprirea la fiecare din cele doua zone marcate
- O comanda verbala sau un semn cu mana pentru „**Aici**”
- O comanda verbala sau un semn cu mana pentru „**Trecere la picior**”.

Derularea exercitiului

Conducatorul ia pozitia de start avand cainele fara lesa. La indicatia arbitrilor, fara a-si schimba pozitia, conducatorul trebuie sa trimita cainele la prima zona marcata folosind o comanda vocala. Cainele trebuie sa se opreasca acolo la comanda verbala. Apoi, printr-o comanda verbala si un semn cu mana, conducatorul trebuie sa trimita cainele la cea de-a doua zona marcata , unde cainele va trebui sa se opreasca la o comanda verbala.

Ordinea in care trebuie abordate cele doua zone marcate este decisa de arbitru la inceputul exercitiului.

Cainele trebuie chemat de la cea de-a doua zona marcata cu comanda verbala sau semnul pentru „Aici” si acesta trebuie sa se aseze in fata conducatorului, foarte aproape. La comanda verbala pentru „Trecere la picior” , cainele trebuie sa treaca la picior, in pozitia de start.

Evaluare

Se va depuncta corespunzator deplasarea ezitanta catre zonele marcate, modificari ale vitezei sau parasirea independenta a unui anumit punct (start sau zone marcate), ajutorul conducatorului prin repetarea comenzilor sau erori in executarea exercitiului.

In situatia in care nu se respecta ordinea de abordare a zonelor marcate decisa de arbitru sau in situatia in care conducatorul isi paraseste pozitia, exercitiul va fi notat ca nesatisfactor.

Proba de disciplina si dexteritate se considera incheiata cand conducatorul se prezinta la arbitru si anunta incheierea probei, iar arbitrul anunta punctajele.

TEST DE APTITUDINI PENTRU SALVAREA DIN APA (elementar) RH – W E

Este compus din:	Salvarea din apa	100 Puncte
	<u>Disciplina si Dexteritate</u>	<u>100 Puncte</u>
	Total Puncte posibile	200 Puncte

PROBA SALVARE DIN APA pentru RH – W E**PROBA A****Criterii de punctare si Total Puncte Posibile**

Total Puncte Posibile	100 Puncte
Exercitiul 1.	Aportul din apa: Aruncare de pe mal, Dist.15m.. 20 Puncte
Exercitiul 2.	Aducerea unui echipament. Incepere de pe mal: Franghie, Dist. 25..... 20 Puncte
Exercitiul 3.	Aducerea unei persoane. Incepere de pe mal: Ham, Dist.25 m..... 60 Puncte

Reguli generale

Trebuie respectate toate regulile pentru siguranta. Toti participantii trebuie sa poarte costume de neopren sau veste de salvare, atat in apa cat si in barca.
Conducatorul trebuie sa poarte un costum de neopren sau o vesta de salvare, iar cainele trebuie sa poarte o vesta de salvare sau un ham special marin.
Exercitiul trebuie sa se desfasoare intr-o zona de tarm special aleasa pentru a permite cainelui sa in mare parte exercitiul in apa dar, totodata, sa ii permita accesul usor pe mal.

Regulile probei**1. Aportul din apa 20 Puncte**Cerintele exercitiului:

- Obiect pentru aruncat: plutitor.

Comenzi permise:

- O comanda verbala si / sau un semn cu mana pentru „**Aport**”;
- O comanda verbala si / sau un semn cu mana pentru „**Lasa**”;
- O comanda verbala si / sau un semn cu mana pentru „**Trecere la picior**”.

Derularea exercitiului:

Conducatorul ia pozitia de start, pe mal, impreuna cu cainele sau. Arunca un obiect in apa, la o distanta de cel putin 15m de tarm. Dupa ce obiectul ajunge sa pluteasca, printr-o comanda verbala si / sau un semn pentru “Aport” cainele trebuie sa inoate pana la obiect si sa il aduca direct conducatorului. Conducatorul foloseste comanda vocala si/sau un semn pentru “Lasa” si ia obiectul de la caine, ordonandu-l apoi sa treaca la picior prin comanda vocala si/sau semnul pentru “Trecere la picior”.

Evaluare:

Se va depuncta corespunzator scaparea obiectului de catre caine.
In situatia in care cainele nu ia obiectul, exercitiul va fi notat cu 0 puncte.

2. Aducerea unui echipament de salvare pornind de pe mal 20 Puncte

Cerintele exercitiului:

- Surfer cu placa de surf.
- Franghie: franghie de remorcare de aproximativ 30 m lungime.

Comenzi permise:

- Sunt permise comenzi vocale familiare si semne cu mana.

Derularea exercitiului:

Un surfer cu o placa de surf este pozitionat la aproximativ 25 m distanta de mal.
Conducatorul pune in gura cainelui, capatul unei franghii de aproximativ 30 m. La comanda conducatorului, cainele trebuie sa inoate pana la surfer. Surferul ia capatul franghiei de la caine. In timp ce conducatorul trage surferul la mal, cainele inoata alaturi de surfer. Imediat ce surferul ajunge la mal, conducatorul isi cheama cainele.

Evaluare:

Se va depuncta corespunzator scaparea franghiei de catre caine.
In situatia in care cainele nu duce capatul franghiei la surfer, exercitiul va fi notat cu 0 puncte.

3. Salvarea unei persoane pornind de pe mal 60 Puncte

Cerintele exercitiului:

- Victima , echipata cu costum de neopren, in apa.

Comenzi permise:

- Sunt permise comenzi vocale familiare si semne cu mana.

Derularea exercitiului:

O persoana care simuleaza inecul si striga dupa ajutor este plasata la 25 m de mal, in apa.
La comanda conducatorului, cainele trebuie sa inoate la persoana respectiva. Imediat ce persoana are posibilitatea sa se prinda de hamul cainelui, cainele trebuie sa il aduca inapoi la mal. Sunt permise comenzi vocale familiare si semne cu mana din partea conducatorului.
Imediat ce cainele ajunge la mal cu "victima", conducatorul trebuie sa mearga la persoana pentru a avea grija de aceasta.

Evaluare:

Se va depuncta corespunzator in situatia in care cainele nu inoata direct catre persoana sau direct catre mal.

In situatia in care cainele nu aduce persoana la mal, exercitiul va fi notat cu 0 puncte.

Exercitiul de salvare din apa se considera incheiata cand conductorul se prezinta la arbitru si anunta incheierea probei, iar arbitrul anunta punctajele.

DISCIPLINA SI DEXTERITATE PENTRU RH-W E

PROBA B

Criterii de punctare si Total Puncte Posibile

Total Puncte Posibile		100 Puncte
Exercitiul 1.	Mersul in lesa	10 Puncte
Exercitiul 2.	Trecerea prin grupul de persoane.....	10 Puncte
Exercitiul 3.	Mersul fara lesa.....	10 Puncte
Exercitiul 4.	Deplasarea cu o placa de surf.....	15 Puncte
Exercitiul 5.	Purtarea si predarea cainelui.....	10 Puncte
Exercitiul 6.	Culcat cu distragerea atentiei.....	10 Puncte
Exercitiul 7.	Deplasarea cu o barca.....	15 Puncte
Exercitiul 8.	Inotul la distanta.....	20 Puncte

Reguli generale

Arbitrul sau o persoana desemnata de acesta, anunta startul si finalul exercitiilor. Cainele trebuie sa execute exercitiile rapid si de buna voie. In pozitia de start, cainele trebuie sa seada aproape de conductor, in partea stanga, orientat direct inainte, umarul sau neputand fi mai in fata decat genunchiul conductorului.

Pe parcursul exercitiului de mers fara lesa vor fi trase doua focuri de arma (calibru 6-9 mm). Cainele trebuie sa fie indiferent la focurile de arma. In situatia in care cainele arata teama la focul de arma, acesta va fi descalificat. In situatia in care cainele devine agitat in timpul focului de arma, aceasta va fi considerat acceptabil atata timp cat cainele ramane complet sub controlul conductorului. Punctajul maxim va fi acordat numai unui caine care este indiferent la focurile de arma.

Cainele trebuie sa fie in lesa atat cand se prezinta la proba si cand incheie proba, cat si pe parcursul exercitiilor 1 si 2.

Regulile probei

1. Mersul in lesa

10 Puncte

Cerintele exercitiului:

Pentru acest exercitiu trebuie respectata schita atasata pentru exercitiul de mers in lesa si mers fara lesa, aferenta Testului de aptitudini. Prin exceptie, in functie de conditiile locatiei, arbitrul poate schimba directia unghiurilor, acestea trebuind sa ramana identice pentru toti participantii la test.

Comenzi permise:

O comanda verbala scurta sau un comanda prin semn pentru **PAS**, care poate fi data la start si din nou la schimbarea ritmului.

Derularea exercitiului

Din pozitia de start, cainele (aflat in lesa) trebuie sa fie atent la comanda conductorului pentru PAS si sa se supuna de buna voie si direct si sa mearga la pas pe partea stanga a conductorului ramanand orientat direct inainte, umarul sau neputand fi mai in fata decat genunchiul conductorului.

La inceputul exercitiului, echipa (conductor+caine) se va deplasa 50 de pasi, in mers normal, direct, pe linia mediana, fara oprire; dupa realizarea intoarcerii (180 grade) va mai realiza 10-15 pasi in mers normal, apoi echipa va trebui sa demonstreze atat alergarea cat si mersul incet pentru cel putin cate 10 pasi fiecare. Schimbarea de ritm de la alergare la mersul incet trebuie realizata brusc, fara realizarea de pasi intermediari.

Echipa va parcurge apoi cativa pasi in ritm normal si apoi va efectua prima schimbare de directie (unghi), continuand apoi mersul normal pentru inca 20-25 de pasi, urmand apoi cea de-a doua schimbare de directie si inca 20-25 de pasi in mers normal la finalul carora se va intoarce imprejur si dupa 10-15 pasi va realiza o oprire, cu cainele in pozitia de start. Dupa aceasta, vor mai parcurge inca 10-15 pasi in mers normal, urmati de o noua schimbare de directie si alti 20-25 de pasi in pas normal, pana la revenirea la linia mediana, deplasarea fiind incheiata cu o oprire in pozitia de start.

Evaluare

Alergatul inainte, mersul in lateral, ramanerea in urma, sezi-ul ezitant sau lent, o atitudine descurajata a cainelui, precum si comenzi vocale/semne sau ajutor fizic din partea conductorului, vor fi penalizate.

2. Trecerea prin grupul de persoane

10 Puncte

Cerintele exercitiului:

Grupul trebuie sa fie compus din cel putin 4 persoane, si trebuie sa aiba doua persoane avand cate un caine in lesa (mascul si femela). Grupul se misca in cerc, in sensul acelor de ceasornic.

Comenzi permise:

O comanda verbala scurta sau un comanda prin semn pentru **PAS**, care poate fi repetata pentru fiecare abordare.

Derularea exercitiului

Din pozitia de start, conductorul se apropie de cercul de persoane, cu cainele sau in lesa, si se deplaseaza in exteriorul cercului, in pas normal, in sens invers acelor de ceasornic, astfel incat cainele va intalni ambii caini care se deplaseaza impreuna cu membrii grupului. Echipa (conductor+caine) se opreste, iar grupul continua deplasarea in cerc pana cand cel putin o persoana din grup trece de echipa.

Apoi, deplasandu-se pe un traseu in forma de opt, conductorul isi conduce cainele prin grupul de persoane, se opreste in mijloc si cainele sau ia pozitia de start in mod independent. Apoi, echipa paraseste grupul in pas normal si finalizeaza exercitiul cu o oprire in pozitia de start.

Evaluare

Alergatul înainte, mersul în lateral, ramanerea în urmă, sezi-ul ezitant sau lent, o atitudine descurajata a cainelui, precum și comenzi vocale/semne sau ajutor fizic din partea conductorului, vor fi penalizate.

3. Mersul fara lesa

10 Puncte

Cerintele exercitiului:

Pentru acest exercitiu trebuie respectata schita atasata pentru exercitiul de mers în lesa și mers fara lesa, aferenta Testului de aptitudini. Prin exceptie, în functie de conditiile locatiei, arbitrul poate schimba directia unghiurilor, acestea trebuind sa ramana identice pentru toti participantii la test.

Comenzi permise:

O comanda verbala scurta sau un comanda prin semn pentru „**Pas**”, care poate fi data la start și din nou la schimbarea ritmului.

Derularea exercitiului

Din pozitia de start, cainele (fara lesa) trebuie sa fie atent la comanda conductorului pentru PAS și sa se supuna de buna voie și direct și sa mearga la pas pe partea stanga a conductorului ramanand orientat direct înainte, umarul sau neputand fi mai în fata decat genunchiul conductorului.

La inceputul exercitiului, echipa (conductor+caine) se va deplasa 50 de pasi, în mers normal, direct, pe linia mediana, fara oprire; dupa realizarea intoarcerii (180 grade) va mai realiza 10-15 pasi în mers normal, apoi echipa va trebui sa demonstreze atat alergarea cat și mersul incet pentru cel puțin cate 10 pasi fiecare. Schimbarea de ritm de la alergare la mersul incet trebuie realizata brusc, fara realizarea de pasi intermediari.

Echipa va parcurge apoi cativa pasi în ritm normal și apoi va efectua prima schimbare de directie (unghi), continuand apoi mersul normal pentru inca 20-25 de pasi, urmand apoi cea de-a doua schimbare de directie și inca 20-25 de pasi în mers normal la finalul carora se va intoarce imprejur și dupa 10-15 pasi va realiza o oprire în pozitia de start. Dupa aceasta, vor mai parcurge inca 10-15 pasi în mers normal, urmati de o noua schimbare de directie și alti 20-25 de pasi în ritm normal, pana la revenirea la linia mediana, deplasarea fiind incheiata cu o oprire în pozitia de start.

Evaluare

Alergatul înainte, mersul în lateral, ramanerea în urmă, sezi-ul ezitant sau lent, o atitudine descurajata a cainelui, precum și comenzi vocale/semne sau ajutor fizic din partea conductorului, vor fi penalizate.

4. Deplasarea cu o placa de surf

15 Puncte

Cerintele exercitiului:

- Placa de surf

Comenzi permise:

- Comenzi familiare
- Comenzi verbale pentru „**Stai**”, „**Jos**”

Derularea exercitiului

La indicatia arbitrului, conductorul impinge placa de surf, circa 20 m in directia indicata , cu cainele aflat pe ea in pozitia culcat. Conductorul poate sa dea o comanda pentru „Stai” sau un semn cu mana si sa impinga placa.

Cainele trebuie sa fie calm si sa ramana acolo pana cand conductorul ii da comanda sa coboare de pe surf printr-o comanda verbala pentru „Jos” si un semn cu mana.

Evaluare

In situatia in care cainele refuza sa se urce pe placa de surf, va fi notat cu 0 puncte. Comportamentul agitat si lipsa increderii la ramanerea pe placa va fi penalizata corespunzator.

5. Purtarea si predarea cainelui

10 Puncte

Cerintele exercitiului:

- Pozitia de start: Cainele poate fi luat in brate de pe sol sau de la un nivel mai inalt (ex. o masa).
- Un asistent pentru purtare.

Comenzi permise:

Sunt permise atat comenzi verbale, familiare, repetate cat si comenzi prin semne .

Derularea exercitiului

Din pozitia de start, conductorul poate da o comanda vocale familiare sau prin semn cu mana pentru asezarea cainelui intr-o pozitie care face mai confortabila ridicarea acestuia. Conductorul isi poarta cainele in brate, in linie dreapta, 10 m si il preda apoi asistentului. Conductorul ramane pe loc, iar asistentul duce mai departe cainele inca 10 m si apoi il aseaza pe sol. Conductorul merge alaturi de asistentul care poarta cainele. El ii poate vorbi cainelui dar nu are voie sa il atinga. Asistentul pune apoi cainele pe sol si conductorul il aduce in pozitia de start.

Cainele nu are voie sa arate agresivitate nici fata de conductor, nici fata de asistent. Pe toata durata purtarii, cainele trebuie sa isi poata misca liber coada.

Evaluare

In situatia in care cainele este necooperant, agitat pe perioada purtarii, maraie sau pleaca de la locul unde este asezat, echipa va fi penalizata corespunzator.

In situatia in care cainele sare jos din bratele celui care il poarta, atunci exercitiul va fi notat ca nesatisfacator.

Timiditatea excesiva sau agresivitatea fata de conductor sau asistent va conduce la descalificare.

6. Culcat cu distragerea atentiei

10 Puncte

Cerintele exercitiului:

Doua locuri marcate pentru mascul si femela.

Comenzi permise:

O comanda verbala sau un semn cu mana pentru „Culcat”.

O comanda verbala sau un semn cu mana pentru „Sezi”.

Derularea exercitiului

Înainte ca cel de-al doilea câine să își înceapă exercițiile, conducătorul ia poziția de start, cu câinele fără lesă, la locul specificat de către arbitru. La comanda arbitrului, el va ordona câinelui să ia poziția „**Culcat**” printr-o comandă vocală sau un semn cu mâna, fără a lăsa nici un obiect în apropierea acestuia. Apoi, conducătorul se deplasează la un loc situat la o distanță de cel puțin 30 de pași, specificată de arbitru, și stă nemiscat cu fața spre câine. Câinele trebuie să stea liniștit în poziția culcat fără nici o intervenție din partea conducătorului, până când celălalt câine realizează exercițiile de la 1 la 6.

În timp ce celălalt câine realizează exercițiul 1 (mersul cu lesă), conducătorul trebuie să meargă până la grupul de persoane și apoi să revină la locul său.

La semnalul arbitrului, conducătorul se deplasează la câinele său și se așează în partea dreaptă a acestuia. La următorul semnal al arbitrului, conducătorul da comanda verbală pentru „**Sezi**”, sau o comandă prin semn cu mâna. Câinele trebuie să o execute rapid.

Evaluare

Se va depuncta corespunzător pentru: agitația câinelui în poziția culcat, ridicarea în picioare sau în sezi prea devreme, venirea la conducător când acesta se deplasează pentru a-l lua din culcat, comportament agitat al conducătorului sau alte ajutoare ascunse.

Exercițiul va fi notat ca nesatisfăcător în situația în care câinele stă în sezi sau în picioare în loc de culcat, dar rămâne la locul său. În situația în care câinele se deplasează la o distanță mai mare de 3 m față de locul de așteptare după ce celălalt câine a încheiat cel de-al patrulea exercițiu, se va realiza o evaluare parțială.

În situația în care câinele se deplasează la o distanță mai mare de 3 m față de locul de așteptare înainte ca celălalt câine să încheie cel de-al patrulea exercițiu, exercițiul va fi notat cu 0 puncte.

7. Deplasarea cu o barcă

15 Puncte

Cerintele exercițiului:

Barcă cu motor și conducător de barcă.

Comenzi permise:

O comandă verbală și/sau un semn cu mâna pentru „**Urca**”.

O comandă verbală pentru „**Stai**”.

O comandă verbală sau un semn cu mâna pentru „**Treci la picior**”

Derularea exercițiului

Conducătorul ia poziția de start la o distanță potrivită față de barcă. Câinele se catără, sare sau este ridicat în barcă. Pe parcursul transportului cu barcă, câinele trebuie să se comporte calm și liniștit. La finalul transportului, conducătorul coboară împreună cu câinele sau îi ordonă să treacă în poziția de start cu comandă vocală pentru „**Treci la picior**”.

Evaluare

Comportamentul nesigur al câinelui va fi penalizat corespunzător.

Exercițiul va fi notat cu 0 puncte în situația în care câinele

8. Inotul la distanță

20 Puncte

Cerintele exercițiului:

Barcă cu motor și conducător de barcă.

Comenzi permise:

- O comanda verbala si / sau un semn cu mana pentru „**Inoata inainte / La distanta**”;
- O comanda verbala si / sau un semn cu mana pentru „**Urmareste**”
- O comanda verbala sau un semn cu mana pentru „**Aici**”
- O comanda verbala sau un semn cu mana pentru „**Inoata inainte / Venire la conductor**”.

Derularea exercitiului

Echipa (conductor si caine) se afla in barca cu motor. Cainele trebuie sa fie disciplinat, cu toate ca nu este necesar sa fie in pozitia de start (la picior).

Conductorul isi ridica cainele din barca staionata si il pune in apa. Conductorul trimite cainele la distanta de barca iar barca este apoi pornita. Barca avanseaza circa 10 m in fata cainelui, astfel incat acesta sa poata fi supravegheat continuu. La comanda verbala si / sau semnul cu mana, cainele urmeaza barca. Trebuie sa inoate calm o distanta de 200 m. Apoi barca se opreste, conductorul isi cheama cainele cu comenzi verbale si / sau semne cu mana, acesta inoata spre conductor si este ajutat sa revina in barca de catre conductor.

Evaluare

Agitatie, lipsa constantei in inot si erorile la inotul catre barca, la ridicarea in barca sau la depunerea in apa a cainelui vor fi penalizate corespunzator.

In situatia in care cainele dovedeste pregatire fizica insuficienta, exercitiul va fi intrerupt si de vor acorda 0 puncte.

Proba se considera incheiata cand conductorul se prezinta la arbitru si anunta incheierea probei, iar arbitrul anunta punctajele.

TEST CAINE DE URMA DE SALVARE NIVEL A

RH-F A

Este compus din:	Proba de miros	200 Puncte
	<u>Disciplina si Dexteritate</u>	<u>100 Puncte</u>
	Total Puncte posibile	300 Puncte

PROBA DE MIROS pentru RH – F A

PROBA A

Criteria de punctare si Total Puncte Posibile

Total Puncte Posibile	200 Puncte
Gasirea urmei	10 Puncte
Mentinerea urmei	50 Puncte
Gasirea obiectului de start	20 Puncte
Obiecte 5 x 8 Puncte	40 Puncte
Semnalizarea victimei	80 Puncte

Reguli generale

Trasarea urmei:

- Urma straina: 1000 pasi (lungimea pasilor 70 cm), vechime: 90 minute.
4 schimbari de directie, care pot fi unghiuri drepte sau obtuze.
Traseul urmei trebuie sa fie cat de natural posibil, corespunzator terenului si sa includa schimbare de teren. Terenul poate include padure, zone cu iarba sau culturi si traversari de drumuri si strazi.
Trasatorul urmei trebuie sa se deplaseze in pas normal; la trasarea urmei nu are voie sa rascoleasca suprafata sau sa se opreasca. El trebuie sa ii predea arbitrilor o schita detaliata a traseului urmei care sa contina toate informatiile esentiale, cum ar fi succesiunea obiectelor si punctele marcate pe parcursul urmei. Este permisa si marcarea cu GPS.
- Punctul de start: Obiectul trebuie identificat (maxim de dimensiunea unui pantof, sunt permise si obiecte de imbracaminte daca acestea sunt reduse la dimensiunea acceptata mai sus) intr-o suprafata de 20 m x 20 m.
Marginile stanga si dreapta ale acestei suprafete vor fi marcate la nivelul solului.
Trasatorul urmei intra in zona de start (20x20 m) prin latura stanga sau dreapta si depune obiectul care trebuie identificat in interiorul suprafetei, obiectul marcand astfel inceputul urmei. Dupa ce asteapta putin, trasatorul se deplaseaza, in pas normal, in directia indicata.
- Obiecte: 5 articole uzate, de folosinta zilnica, apartinand trasatorului, de dimensiune maxima corespunzand unui pantof si avand o culoare care nu difera semnificativ de cea a terenului.
Obiectele trebuie plasate exact pe urma, nu alaturi de aceasta. Trasatorul trebuie sa marcheze pe schita urmei fiecare punct in care depune obiecte. Schita va contine si denumirea obiectelor sau o descriere clara.
- Finalul urmei: trasatorul, culcat sau sezand, la capatul urmei.
Trasatorul trebuie sa se deplaseze la punctul final al urmei cu cel putin 30 de minute inainte de inceperea probei.

- Limita de timp pentru prelucrarea urmei: maximum 20 minute, incluzand semnalizarea obiectelor.

Comenzi permise:

Sunt permise comenzi vocale familiare, repetate si comenzi prin semn cu mana.

Derularea exercitiului

Conducatorul trebuie sa astepte, cu cainele pregatit pentru cautare, pana cand este chemat. Cainele poate fi condus fara lesa sau cu o lesa de 10 m lungime, atasata unei zgarzi metalice sau unui ham. Nu este permisa utilizarea fortei anterior probei, in timpul pregatirii pentru proba si nici pe parcursul acesteia.

Conducatorul se prezinta la arbitru, avand cainele in lesa. Tipurile acceptate de semnalizare de catre caine a gasirii obiectelor sunt: ridicarea obiectului, indicarea acestuia sau ambele alternativ. In cazul ridicarii obiectului, cainele poate sa ramana pe loc, sa ramana in sezi sau sa vina la conducator. In cazul indicarii, cainele poate ramane in culcat, sezi sau pe loc. Pentru semnalizarea la persoana de la capatul urmei (trasatorul) sunt permise urmatoarele tipuri de semnalizari: latrat, bringsel sau recall.

Arbitrul descrie zona de start conducatorului, apoi conducatorul se poate misca liber, in afara acesteia. Daca este necesar, conducatorul poate scoate lesa cainelui si ii comanda sa caute obiectul din zona de start. Cainele trebuie sa scotoceasca pentru indicarea obiectului de start timp de maximum 3 minute. Conducatorul poate sa il asiste cu comenzi verbale si / sau semne cu mana. Cand cainele a gasit obiectul de start, conducatorul va pune lesa cainelui, daca este necesar, si apoi ii va comanda sa prelucreze urma.

In situatia in care cainele nu gaseste obiectul de start dar reuseste sa ia urma trasatorului, conducatorul trebuie sa lase cainele sa continue sa prelucreze urma, fara lesa, dupa ce anunta arbitrul, si sa urmeze cainele pentru prelucrarea urmei fara lesa.

In situatia in care cainele nu gaseste urma in timpul alocat pentru scotocirea zonei de start (3 minute), echipa poate continua testul cu incercari de a gasi urma, consumand din timpul alocat pentru prelucrarea acesteia. Cu toate acestea, arbitrul poate intrerupe cautarea daca este evident refuzul cainelui de a lucra sau incapacitatea acestuia de a indeplini sarcina.

Pe parcursul probei, cainele trebuie sa se deplaseze pe urma lasata de trasator iar conducatorul trebuie sa il urmeze la o distanta de aproximativ 10 m.

Arbitrul urmeaza echipa om –caine la o distanta potrivita.

Conducatorul are dreptul sa intrerupa prelucrarea urmei. Eventualele pauze sunt deduse din timpul total alocat probei.

Pe parcursul prelucrării urmei, conducatorul are permisiunea de a curata capul cainelui, ochii si nasul, si eventual sa ii ofere apa.

La semnalizarea pe care cainele o face la trasator, cainele nu poate primi absolut nici un ajutor din partea conducatorului si / sau trasatorului. Conducatorul trebuie sa anunte semnalizarea la victima si nu poate sa mearga la cainele sau decat atunci cand arbitrul ii indica aceasta. Cainele trebuie sa semnalizeze clar si puternic atunci cand gaseste victima, si sa continue semnalizarea pana cand conducatorul ajunge la el. Semnalizarea trebuie realizata pe o raza de maximum 2 metri de la victima.

Proba de miros din cadrul testului pentru caine de urma de salvare Nivel A, este completa cand obiectele gasite sunt predate, conducatorul se prezinta la arbitru declarand incheierea probei si arbitrul anunta punctajele si calificativul.

Evaluare

Arbitrul evalueaza munca in suprafata de start si indicarea obiectului de start, gasirea si prelucrarea urmei, verificarea obiectelor gasite in ordine cronologica si semnalizarea independenta realizata de catre caine la gasirea victimei (trasatorul).

Cainele trebuie sa aiba un comportament motivat in timpul cautarii si sa indice clar obiectele. Usoare abateri de la traseul urmei nu sunt considerate greseli in situatia in care cainele continua prelucrarea urmei independent.

Refuzul de a prelucra zona de start se va puncta cu 0 puncte pentru gasirea urmei si pentru gasirea obiectului de start.

Fiecare obiect care nu este gasit sau nu este semnalizat independent, va fi notat cu 0 puncte. Daca semnalizarea la victima (trasator) este declansata de catre conductor si / sau de catre trasator, sau cainele se indeparteaza la mai mult de 2 metri de trasator, atunci semnalizarea la trasator este notata cu 0 puncte.

Orice hartuire a victimei (trasatorul) va fi penalizata corespunzator.

Arbitrul poate intrerupe exercitiul oricand constata ca exercitiul nu mai poate fi continuat de catre caine din proprie dorinta.

Testul nu poate fi promovat daca victima (trasatorul) nu este gasit.

Orice ranire a trasatorului realizata de caine va conduce la descalificare.

TEST CAINE DE URMA DE SALVARE NIVEL B

RH-F B

Este compus din:	Proba de miros	200 Puncte
	<u>Disciplina si Dexteritate</u>	<u>100 Puncte</u>
	Total Puncte posibile	300 Puncte

PROBA DE MIROS pentru RH – F B

PROBA A

Criteria de punctare si Total Puncte Posibile

Total Puncte Posibile	200 Puncte
Gasirea urmei	10 Puncte
Mentinerea urmei	50 Puncte
Gasirea obiectului de start	20 Puncte
Obiecte 8 x 5 Puncte	40 Puncte
Semnalizarea victimei	80 Puncte

Reguli generale

Trasarea urmei:

- Urma straina: 2000 pasi (lungimea pasilor 70 cm), vechime: 180 minute.
8 schimbari de directie, care pot fi unghiuri ascutite, drepte sau obtuze.
Traseul urmei trebuie sa fie cat de natural posibil, corespunzator terenului si sa includa schimbare de teren. Terenul poate include padure, zone cu iarba sau culturi si traversari de drumuri si strazi.
Trasatorul urmei trebuie sa se deplaseze in pas normal; la trasarea urmei nu are voie sa rascoleasca suprafata sau sa se opreasca. El trebuie sa ii predea arbitrilor o schita detaliata a traseului urmei care sa contina toate informatiile esentiale, cum ar fi succesiunea obiectelor si punctele marcate pe parcursul urmei. Este permisa si marcarea cu GPS.
- Punctul de start: Obiectul trebuie identificat (maxim de dimensiunea unui pantof, sunt permise si obiecte de imbracaminte daca acestea sunt reduse la dimensiunea acceptata mai sus) intr-o suprafata de 30 m x 30 m.
Marginile stanga si dreapta ale acestei suprafete vor fi marcate la nivelul solului.
Trasatorul urmei intra in zona de start (30x30 m) prin latura stanga sau dreapta si depune obiectul care trebuie identificat in interiorul suprafetei, obiectul marcand astfel inceputul urmei. Dupa ce asteapta putin, trasatorul se deplaseaza, in pas normal, in directia indicata.
- Obiecte: 8 articole uzate, de folosinta zilnica, apartinand trasatorului, de dimensiune maxima corespunzand unui pantof si avand o culoare care nu difera semnificativ de cea a terenului.
Obiectele trebuie plasate exact pe urma, nu alaturi de aceasta. Trasatorul trebuie sa marcheze pe schita urmei fiecare punct in care depune obiecte. Schita va contine si denumirea obiectelor sau o descriere clara.
- Finalul urmei: trasatorul, culcat sau sezand, la capatul urmei.
Trasatorul trebuie sa se deplaseze la punctul final al urmei cu cel putin 30 de minute inainte de inceperea probei.
- Limita de timp pentru prelucrarea urmei: maximum 45 minute, incluzand semnalizarea obiectelor.

Comenzi permise:

Sunt permise comenzi vocale familiare, repetate si comenzi prin semn cu mana.

Derularea exercitiului

Conducatorul trebuie sa astepte, cu cainele pregatit pentru cautare, pana cand este chemat. Cainele poate fi condus fara lesa sau cu o lesa de 10 m lungime, atasata unei zgarzi metalice sau unui ham. In situatia in care cainele semnalizeaza victima prin bringsel, bringsel-ul trebuie atasat cainelui inainte de inceperea cautarii. Nu este permisa utilizarea fortei anterior probei, in timpul pregatirii pentru proba si nici pe parcursul acesteia.

Conducatorul se prezinta la arbitru, avand cainele in lesa. Tipurile acceptate de semnalizare de catre caine a gasirii obiectelor sunt: ridicarea obiectului, indicarea acestuia sau ambele alternativ. In cazul ridicarii obiectului, cainele poate sa ramana pe loc, sa ramana in sezi sau sa vina la conducator. In cazul indicarii, cainele poate ramane in culcat, sezi sau pe loc. Pentru semnalizarea la persoana de la capatul urmei (trasatorul) sunt permise urmatoarele tipuri de semnalizari: latrat, bringsel sau recall.

Arbitrul descrie zona de start conducatorului, apoi conducatorul se poate misca liber, in afara acesteia. Daca este necesar, conducatorul poate scoate lesa cainelui si sa ii comande sa caute obiectul din zona de start. Cainele trebuie sa scotoceasca pentru indicarea obiectului de start timp de maximum 3 minute. Conducatorul poate sa il asiste cu comenzi verbale si / sau semne cu mana. Cand cainele a gasit obiectul de start, conducatorul va pune lesa cainelui, daca este necesar, si apoi ii va comanda sa prelucreze urma.

In situatia in care cainele nu gaseste obiectul de start dar reuseste sa ia urma trasatorului, conducatorul trebuie sa lase cainele sa continue sa prelucreze urma, fara lesa, dupa ce anunta arbitrul, si sa urmeze cainele pentru prelucrarea urmei fara lesa.

In situatia in care cainele nu gaseste urma in timpul alocat pentru scotocirea zonei de start (3 minute), echipa poate continua testul cu incercari de a gasi urma, consumand din timpul alocat pentru prelucrarea acesteia. Cu toate acestea, arbitrul poate intrerupe cautarea daca este evident refuzul cainelui de a lucra sau incapacitatea acestuia de a indeplini sarcina.

Pe parcursul probei, cainele trebuie sa se deplaseze pe urma lasata de trasator iar conducatorul trebuie sa il urmeze la o distanta de aproximativ 10 m.

Arbitrul urmeaza echipa om –caine la o distanta potrivita.

Conducatorul are dreptul sa intrerupa prelucrarea urmei. Eventualele pauze sunt deduse din timpul total alocat probei.

Pe parcursul prelucrării urmei, conducatorul are permisiunea de a curata capul cainelui, ochii si nasul, si eventual sa ii ofere apa.

La semnalizarea pe care cainele o face la trasator, cainele nu poate primi absolut nici un ajutor din partea conducatorului si / sau trasatorului. Conducatorul trebuie sa anunte semnalizarea la victima si nu poate sa mearga la cainele sau decat atunci cand arbitrul ii indica aceasta. Cainele trebuie sa semnalizeze clar si puternic atunci cand gaseste victima, si sa continue semnalizarea pana cand conducatorul ajunge la el. Semnalizarea trebuie realizata pe o raza de maximum 2 metri de la victima.

Proba de miros din cadrul testului pentru caine de urma de salvare Nivel B, este completa cand obiectele gasite sunt predate, conducatorul se prezinta la arbitru declarand incheierea probei si arbitrul anunta punctajele si calificativul.

Evaluare

Arbitrul evalueaza munca in suprafata de start si indicarea obiectului de start, gasirea si prelucrarea urmei, verificarea obiectelor gasite in ordine cronologica si semnalizarea independenta realizata de catre caine la gasirea victimei (trasatorul).

Cainele trebuie sa aiba un comportament motivat in timpul cautarii si sa indice clar obiectele. Usoare abateri de la traseul urmei nu sunt considerate greseli in situatia in care cainele continua prelucrarea urmei independent.

Refuzul de a prelucra zona de start se va puncta cu 0 puncte pentru gasirea urmei si pentru gasirea obiectului de start.

Fiecare obiect care nu este gasit sau nu este semnalizat independent, va fi notat cu 0 puncte. Daca semnalizarea la victima (trasator) este declansata de catre conductor si / sau de catre trasator, sau cainele se indeparteaza la mai mult de 2 metri de trasator, atunci semnalizarea la trasator este notata cu 0 puncte.

Orice hartuire a victimei (trasatorul) va fi penalizata corespunzator.

Arbitrul poate intrerupe exercitiul oricand constata ca exercitiul nu mai poate fi continuat de catre caine din proprie dorinta.

Testul nu poate fi promovat daca victima (trasatorul) nu este gasit.

Orice ranire a trasatorului realizata de caine va conduce la descalificare.

TEST CAINE DE CAUTARE DE SUPRAFATA NIVEL A

RH-FL A

Este compus din:	Proba de miros	200 Puncte
	<u>Disciplina si Dexteritate</u>	<u>100 Puncte</u>
	Total Puncte posibile	300 Puncte

PROBA DE MIROS pentru RH – FL A

PROBA A

Criteria de punctare si Total Puncte Posibile

Total Puncte Posibile		200 Puncte
Directionare	Cooperarea cu conductorul, executia prompta si hotarata a comenzilor, cu mentinerea motivarii pentru cautare	30 Puncte
Intensitatea cautarii	Motivarea pentru cautare, comportamentul in cautare, Temperamentul, motivatia, entuziasmul, conditia fizica	10 Puncte
Agilitatea	Nivelul de agilitate, depasirea dificultatilor	10 Puncte
Independenta	Dezvoltarea motivarii independente pentru cautare	10 Puncte
Tactica	Punerea in practica a tacticii alese, supervizarea din partea conductorului pe parcursul cautarii	20 Puncte
Semnalizari	2 persoane, cate 60 de puncte pentru fiecare, minus punctele pentru semnalizarile false	120 Puncte

Reguli generale

- Zona de cautare: 100 m x 200 m, teren deschis sau acoperit (padure).
- Victime: 2 victime, deschise.
Cainele trebuie sa poata avea contact fizic si vizual cu victima. Locurile de ascundere ale celor doua victime trebuie sa fie amplasate la cel putin 10 m una de alta. Victimele pot fi folosite de mai multe ori. Victimele trebuie sa isi preia pozitiile cu cel putin 10 minute inainte de inceperea cautarii de catre caine. Victimele au rolul de a asista arbitrul; ele trebuie sa stea culcat sau sezand si sa nu scoata nici un zgomot, sa nu dea nici un fel de ajutor conductorului si / sau cainelui.
- Asistenti: In fiecare din zilele in care se desfasoara testul, zona de cautare trebuie traversata in toate directiile de mai multe persoane insotite de un caine de testare pe o durata de pana la 15 minute inainte de inceperea primei cautari.
- Limita de timp: maximum 15 minute.
Timpul de cautare incepe din momentul in care cainele este trimis in cautare.

Comenzi permise

Sunt permise comenzi familiare vocale repetate si semne cu mana.

Derularea exercitiului

Participantul la test trebuie sa astepte, cu cainele pregatit pentru cautare, intr-o locatie de unde sa nu poata vedea sau auzi ceea ce se intampla in zona de cautare, pana cand este chemat. Cainele pregatit pentru cautare poate fi echipat cu ham de identificare si / sau zgarda metalica. Arbitrul va descrie verbal zona de cautare, care va fi demarcata vizual sau va avea limite clar identificabile, si va face precizari asupra cautarii la inceputul testului. Conducatorul trebuie sa ramana doar pe linia mediana care este marcata din 50 in 50 de metri. Conducatorul este liber sa faca o cautare rapida a zonei de cautare si, odata ajuns la capatul liniei mediane, poate continua cautarea in sens opus atat cat doreste, fara a pierde puncte.

Inainte de inceperea cautarii, conducatorul trebuie sa anunte arbitrul cu privire la tipul de semnalizare pe care il va folosi cainele. Sunt permise urmatoarele tipuri de semnalizare: latrat, bringsel sau recall.

Conducatorul ii comanda cainelui sa caute. Odata ce cainele a fost eliberat, arbitrul ii da conducatorului permisiunea de a parasii punctul de start. La comenzile conducatorului, cainele trebuie sa scotoceasca abele parti ale zonei de cautare. Latratul ocazional al cainelui nu este considerat o greseala. Cautarea inapoi (deplasarea inapoi a conducatorului) este permisa doar dupa ce conducatorul a ajuns la capatul zonei de cautare.

In timpul semnalizarii, cainele nu poate primi nici un fel de ajutor de la conducator si / sau victima. Conducatorul trebuie sa anunte arbitrului fiecare semnalizare si nu are voie sa se deplaseze la caine decat atunci cand este trimis de arbitru. Cainele trebuie sa semnalizeze clar si puternic atunci cand gaseste victima, pana cand conducatorul ajunge la el.

Semnalizarea trebuie sa se desfasoare pe o raza de maximum 2 metri fata de victima.

Dupa localizarea unei victime, la comanda arbitrului, exercitiul va fi continuat din locul unde se afla conducatorul atunci cand a anuntat semnalizarea.

Proba de miros din cadrul testului pentru caine de salvare de suprafata Nivel A, este completa cand conducatorul se prezinta la arbitru declarand incheierea probei si arbitrul anunta punctajele si calificativul.

Evaluare

Insuficientele in indeplinirea tacticii conducatorului sau in directionarea cainelui, in intensitatea cautarii, agilitate si independenta, orice hartuire a victimei de catre caine vor fi penalizare corespunzator. O semnalizare care nu este confirmata de catre conducator este considerata greseala, dar nu va fi considerata semnalizare falsa.

In situatia in care comportamentul de semnalizare al cainelui este declansat de catre conducator si / sau victima, semnalizarea va fi notata cu 0 puncte.

Prima semnalizare falsa va fi penalizata cu scaderea a 40 de puncte.

Cea de-a doua semnalizare falsa va conduce la intreruperea cautarii.

Testul nu poate fi promovat daca o victima nu este gasita. Punctajul maxim ce poate fi acordat in acest caz este 139 de puncte.

Orice ranire a victimei de catre caine va conduce la descalificare.

TEST CAINE DE CAUTARE DE SUPRAFATA NIVEL B

RH-FL B

Este compus din:	Proba de miros	200 Puncte
	<u>Disciplina si Dexteritate</u>	100 Puncte
	Total Puncte posibile	300 Puncte

PROBA DE MIROS pentru RH – FL B

PROBA A

Criteria de punctare si Total Puncte Posibile

Total Puncte Posibile		200 Puncte
Directionare	Cooperarea cu conductorul, executia prompta si hotarata a comenzilor, cu mentinerea motivarii pentru cautare	20 Puncte
Intensitatea cautarii	Motivarea pentru cautare, comportamentul in cautare, Temperamentul, motivatia, entuziasmul, conditia fizica	10 Puncte
Agilitatea	Nivelul de agilitate, depasirea dificultatilor	10 Puncte
Independenta	Dezvoltarea motivarii independente pentru cautare	10 Puncte
Tactica	Analizarea situatiei, calitatea tacticii alese si punerea ei in practica, supervizarea din partea conductorului pe parcursul cautarii	30 Puncte
Semnalizari	3 persoane, cate 40 de puncte pentru fiecare, minus punctele pentru semnalizarile false	120 Puncte

Reguli generale

- Zona de cautare: aproximativ 35.000 – 40.000 mp, minim 50% teren acoperit (padure) sau cladire.
- Victime: 3 victime.
Cainele poate avea contact vizual si / sau fizic cu victima, dar ascunzatoriile tipice pentru zona, ex. ascunzatori la inaltime, unde cainele nu poate sa vada sau sa intre, sunt permise. Locurile de ascundere ale victimelor trebuie sa fie amplasate la cel putin 10 m una de alta. Sunt permise ascunzatori amplasate pana la 2 metri inaltime. Ascunzatoriile pot fi schimbate dupa fiecare caine. Victimele pot fi folosite de mai multe ori.
Victimele trebuie sa isi preia pozitiile cu cel putin 15 minute inainte de inceperea cautarii de catre caine. Victimele au rolul de a asista arbitrul; ele trebuie sa stea culcat sau sezand si sa nu scoata nici un zgomot, sa nu dea nici un fel de ajutor conductorului si / sau cainelui.
- Asistenti: In fiecare din zilele in care se desfasoara testul, zona de cautare trebuie traversata in toate directiile de mai multe persoane insotite de un caine de testare pe o durata de pana la 15 minute inainte de inceperea primei cautari.
- Limita de timp: maximum 30 minute.
Timpul de cautare incepe din momentul in care cainele este trimis in cautare.

Comenzi permise

Sunt permise comenzi familiare vocale repetate si semne cu mana.

Derularea exercitiului

Participantul la test trebuie sa astepte, cu cainele pregatit pentru cautare, intr-o locatie de unde sa nu poata vedea sau auzi ceea ce se intampla in zona de cautare, pana cand este chemat. Cainele pregatit pentru cautare poate fi echipat cu ham de identificare si / sau zgarda metalica. Conducatorul va primi o descriere a zonei de cautare, sub forma unei schite sau hartii. Zona de cautare va fi demarcata vizual sau va avea limite clar identificabile. Arbitrul poate bloca o latura a zonei de cautare care sa nu poata fi depasita de catre conducator.

Inainte de inceperea cautarii, conducatorul trebuie sa anunte arbitrul cu privire la tipul de semnalizare pe care il va folosi cainele. Sunt permise urmatoarele tipuri de semnalizare: latrat, bringsel sau recall.

Stabilirea tacticii de cautare este la latitudinea conducatorului si trebuie anuntata de catre acesta arbitrului inainte de inceperea cautarii. Arbitrul trebuie sa fie informat cu privire la orice modificare, in timpul cautarii, astfel ca timpul de cautare sa nu fie intrerupt.

Timpul de cautare incepe cand cainele este trimis la cautare, dupa ce conducatorul a anuntat care este tactica de cautare.

La comenzile conducatorului, cainele trebuie sa scotoceasca abele parti ale zonei de cautare.

Cautarile in spate, ocazionale, realizate de catre caine nu reprezinta o greseala. Cautarea in sens invers este permisa.

In timpul semnalizarii, cainele nu poate primi nici un fel de ajutor de la conducator si / sau victima. Conducatorul trebuie sa anunte arbitrului fiecare semnalizare si nu are voie sa se deplaseze la caine decat atunci cand este trimis de arbitru. Cainele trebuie sa semnalizeze clar si puternic atunci cand gaseste victima, pana cand conducatorul ajunge la el.

Semnalizarea trebuie sa se desfasoare pe o raza de maximum 2 metri fata de victima.

Dupa localizarea unei victime, la comanda arbitrului, exercitiul va fi continuat din locul unde se afla conducatorul atunci cand a anuntat semnalizarea.

Proba de miros din cadrul testului pentru caine de salvare de suprafata Nivel B, este completa cand conducatorul se prezinta la arbitru declarand incheierea probei si arbitrul anunta punctajele si calificativul.

Evaluare

Insuficientele in indeplinirea tacticii conducatorului sau in directionarea cainelui, in intensitatea cautarii, agilitate si independenta, orice hartuire a victimei de catre caine vor fi penalizare corespunzator. O semnalizare care nu este confirmata de catre conducator este considerata greseala, dar nu va fi considerata semnalizare falsa.

In situatia in care comportamentul de semnalizare al cainelui este declansat de catre conducator si / sau victima, semnalizarea va fi notata cu 0 puncte.

Prima semnalizare falsa va fi penalizata cu scaderea a 40 de puncte.

Cea de-a doua semnalizare falsa va conduce la intreruperea cautarii.

Testul nu poate fi promovat daca o victima nu este gasita. Punctajul maxim ce poate fi acordat in acest caz este 139 de puncte.

Orice ranire a victimei de catre caine va conduce la descalificare.

TEST CAINE DE CAUTARE IN DARAMATURA NIVEL A

RH-T A

Este compus din:	Proba de miros	200 Puncte
	<u>Disciplina si Dexteritate</u>	<u>100 Puncte</u>
	Total Puncte posibile	300 Puncte

PROBA DE MIROS pentru RH – T A

PROBA A

Criteria de punctare si Total Puncte Posibile

Total Puncte Posibile		200 Puncte
Directionare	Cooperarea cu conductorul, executia prompta si hotarata a comenzilor, cu mentinerea motivarii pentru cautare	20 Puncte
Intensitatea cautarii	Motivarea pentru cautare, comportamentul in cautare, Temperamentul, motivatia, entuziasmul, conditia fizica	10 Puncte
Agilitatea	Nivelul de agilitate, deplasarea prin daramatura depasirea dificultatilor	10 Puncte
Independenta	Dezvoltarea motivarii independente pentru cautare	10 Puncte
Tactica	Analizarea situatiei, calitatea tacticii alese si punerea ei in practica, supervizarea din partea conductorului pe parcursul cautarii	30 Puncte
Semnalizari	2 persoane, cate 60 de puncte pentru fiecare, minus punctele pentru semnalizarile false	120 Puncte

Reguli generale

- Zona de cautare: Cladiri distruse sau partial distruse, care pot fi constituite din diverse materiale de constructii, cel putin 800 – 1000 mp, distribuiti pe unul sau mai multe nivele.
O zona de daramatura pentru nivelul A trebuie sa includa incaperi intunecate si ascunzatori ingropate pana la 1 m adancime. Nu este permisa cautarea doar a cladirilor, dar este permisa includerea in zona de cautare a unor incaperi individuale.
- Victime: 2 victime, inchise.
Cainele nu va avea nici un contact vizual si / sau fizic cu victima, iar acoperirea victimei trebuie sa fie greu de remarcat. Nu va fi posibil sa se ajunga la victima prin intrarile in ascunzatoare. Distanta dintre victime trebuie sa permita o semnalizare clara. Ascunzatorile pot fi folosite de mai multe ori, dar trebuie eliminat orice pericol de semnalizare falsa atunci cand se schimba ascunzatorile. Ascunzatorile care au fost folosite trebuie sa ramana deschise atunci cand nu sunt ocupate de o victima. Victimele trebuie sa isi ocupe pozitiile cu cel putin 15 minute inainte de inceperea cautarii de catre caine. Victimele sunt asistenti ai arbitrilor; ele trebuie sa nu produca nici un zgomot si sa nu ajute in nici un fel conductorul si / sau cainele. Victimele care au fost semnalizate trebuie evacuate de catre asistenti atunci cand arbitrul cere asta.
- Distrageri: focuri mocnite, motoare in functiune, zgomot de ciocan, batai de tobe, zgomote inregistrate, etc.
- Asistenti: Zona de cautare trebuie traversata in toate directiile de mai multe persoane insotite de un caine de testare, pe o durata de pana la 15 minute inainte de

inceperea primei cautari si traversata in toate directiile de doi asistenti, fara caine, inainte si in timpul exercitiului.

- Limita de timp: maximum 20 minute.
Timpul de cautare incepe din momentul in care cainele este trimis in cautare.

Comenzi permise

Sunt permise comenzi familiare vocale repetate si semne cu mana.

Derularea exercitiului

Participantul la test trebuie sa astepte, cu cainele sau, intr-o locatie de unde sa nu poata vedea sau auzi ceea ce se intampla in zona de cautare, pana cand este chemat. Conducatorul va primi o descriere a zonei de cautare, sub forma unei schite. Zona de cautare va fi demarcată vizual sau va avea limite clar identificabile. Stabilirea tacticii de cautare este la latitudinea conducătorului si trebuie anuntata de catre acesta arbitrilor inainte de inceperea cautarii. Arbitrul trebuie sa fie informat cu privire la orice modificare, in timpul cautarii, astfel ca timpul de cautare sa nu fie intrerupt.

Inainte de inceperea cautarii, conducatorul trebuie sa anunte arbitrul cu privire la tipul de semnalizare pe care il va folosi cainele. Sunt permise urmatoarele tipuri de semnalizare: latrat, bringsel sau recall.

Cainele, pregatit pentru cautare (fara ham de identificare si fara zgarda metalica) incepe cautarea dintr-un punct pe care conducatorul il considera potrivit. Cainele poate avea doar o zgarda speciala pentru bringsel dotata cu un mecanism de deschidere care sa protejeze cainele de eventuale raniri. Cainele trebuie sa caute zona la comanda conducătorului sau. Conducatorul nu poate intra in zona de daramatura decat atunci cand arbitrul ii cere aceasta. In timpul semnalizarii, cainele nu poate primi nici un fel de ajutor de la conducator si / sau victima. Conducatorul trebuie sa anunte arbitrilor fiecare semnalizare si nu are voie sa se deplaseze la caine decat atunci cand este trimis de arbitru. Cainele trebuie sa semnalizeze clar si puternic atunci cand gaseste victima, pana cand conducatorul ajunge la el. Conducatorul trebuie sa indentifice in mod clar locul de unde cainele a avut mirosul victimei. La comanda arbitrilor, testul va continua. Conducatorul poate sa trimita cainele sa continue cautarea, o data, din pozitia in care el se afla. Comenzile pot fi date din locul ultimei semnalizari sau de la marginea zonei de daramatura. Conducatorul paraseste apoi zona de daramatura.

Proba de miros din cadrul testului pentru caine de cautare in daramatura Nivel A, este completa cand conducatorul se prezinta la arbitru declarand incheierea probei si arbitrul anunta punctajele si calificativul.

Evaluare

Insuficientele in indeplinirea tacticii conducătorului sau in directionarea cainelui, in intensitatea cautarii, agilitate si independenta vor fi penalizare corespunzator. O semnalizare care nu este confirmata de catre conducator este considerata greseala, dar nu va fi considerata semnalizare falsa.

In situatia in care comportamentul de semnalizare al cainelui este declansat de catre conducator si / sau victima, semnalizarea va fi notata cu 0 puncte.

Prima semnalizare falsa va fi penalizata cu scaderea a 40 de puncte.

Cea de-a doua semnalizare falsa va conduce la intreruperea cautarii.

Testul nu poate fi promovat daca o victima nu este gasita. Punctajul maxim ce poate fi acordat in acest caz este 139 de puncte.

TEST CAINE DE CAUTARE IN DARAMATURA NIVEL B

RH-T B

Este compus din:	Proba de miros	200 Puncte
	<u>Disciplina si Dexteritate</u>	<u>100 Puncte</u>
	Total Puncte posibile	300 Puncte

PROBA DE MIROS pentru RH – T B

PROBA A

Criteria de punctare si Total Puncte Posibile

Total Puncte Posibile		200 Puncte
Directionare	Cooperarea cu conductorul, executia prompta si hotarata a comenzilor, cu mentinerea motivarii pentru cautare	20 Puncte
Intensitatea cautarii	Motivarea pentru cautare, comportamentul in cautare, Temperamentul, motivatia, entuziasmul, conditia fizica	10 Puncte
Agilitatea	Nivelul de agilitate, deplasarea prin daramatura depasirea dificultatilor	10 Puncte
Independenta	Dezvoltarea motivarii independente pentru cautare	10 Puncte
Tactica	Analizarea situatiei, calitatea tacticii alese si punerea ei in practica, supervizarea din partea conductorului pe parcursul cautarii	30 Puncte
Semnalizari	3 persoane, cate 40 de puncte pentru fiecare, minus punctele pentru semnalizarile false	120 Puncte

Reguli generale

- Zona de cautare: Cladiri distruse sau partial distruse, care pot fi constituite din diverse materiale de constructii, cel putin 1200 – 1500 mp, distribuiti pe unul sau mai multe nivele.
O zona de daramatura pentru nivelul B trebuie sa includa cel putin 6 ascunzatori, din care cel putin 2 trebuie sa fie incaperi intunecate sau cavitati, cel putin 2 ascunzatori ingropate pana la aproximativ 2 m adancime sau cel putin 2 ascunzatori situate la inaltime de minimum 2 metri. Zona de cautare trebuie sa contina cel putin 2 tipuri de ascunzatori. Nu este permisa cautarea doar a cladirilor, dar este permisa includerea in zona de cautare a unor incaperi individuale.
- Victime: 3 victime, inchise.
Cainele nu va avea nici un contact vizual si / sau fizic cu victima, iar acoperirea victimei trebuie sa fie greu de remarcat. Nu va fi posibil sa se ajunga la victima prin intrarile in ascunzatoare. Distanța dintre victime trebuie sa permita o semnalizare clara. Ascunzatorile pot fi folosite de mai multe ori, dar trebuie eliminat orice pericol de semnalizare falsa atunci cand se schimba ascunzatorile. Ascunzatorile care au fost folosite trebuie sa ramana deschise atunci cand nu sunt ocupate de o victima. Victimele trebuie sa isi ocupe pozitiile cu cel putin 15 minute inainte de inceperea cautarii de catre caine. Victimele sunt asistenti ai arbitrilor; ele trebuie sa nu produca nici un zgomot si sa nu ajute in nici un fel conductorul si / sau cainele. Nu este obligatoriu ca victimele care au fost semnalizate sa fie evacuate din ascunzatori.

Daca arbitrul solicita evacuarea victimelor semnalizate, aceasta va fi realizata de catre asistenti.

- Distrageri pot fi constituite din: focuri mocnite, motoare in functiune, zgomot de ciocan, batai de tobe, zgomote inregistrate, etc.
- Asistenti: Zona de cautare trebuie traversata in toate directiile de mai multe persoane insotite de un caine de testare, pe o durata de pana la 15 minute inainte de inceperea primei cautari si traversata in toate directiile de mai multe persoane, fara caine, inainte si in timpul exercitiului de cautare.
- Limita de timp: maximum 30 minute.
Timpul de cautare incepe din momentul in care cainele este trimis in cautare.

Comenzi permise

Sunt permise comenzi familiare vocale repetate si semne cu mana.

Derularea exercitiului

Participantul la test trebuie sa astepte, cu cainele sau, intr-o locatie de unde sa nu poata vedea sau auzi ceea ce se intampla in zona de cautare, pana cand este chemat.

Conducatorul va primi o descriere a zonei de cautare, sub forma unei schite. Zona de cautare va fi demarcată vizual sau va avea limite clar identificabile. Stabilirea tacticii de cautare este la latitudinea conducătorului și trebuie anunțată de către acesta arbitrilor înainte de începerea căutării. Arbitrul trebuie să fie informat cu privire la orice modificare, în timpul căutării, astfel ca timpul de cautare să nu fie întrerupt.

Înainte de începerea căutării, conducătorul trebuie să anunțe arbitrul cu privire la tipul de semnalizare pe care îl va folosi cainele. Sunt permise următoarele tipuri de semnalizare: latrat, bringsel sau recall.

Cainele, pregătit pentru cautare (fără ham de identificare și fără zgarda metalică) începe cautarea dintr-un punct pe care conducătorul îl consideră potrivit. Cainele poate avea doar o zgarda specială pentru bringsel dotată cu un mecanism de deschidere care să protejeze cainele de eventuale raniri. Cainele trebuie să caute zona la comanda conducătorului său. Conducătorul nu poate intra în zona de daramatură decât atunci când arbitrul îi cere aceasta. În timpul semnalizării, cainele nu poate primi nici un fel de ajutor de la conducător și / sau victima. Conducătorul trebuie să anunțe arbitrilor fiecare semnalizare și nu are voie să se deplaseze la caine decât atunci când este trimis de arbitru. Cainele trebuie să semnalizeze clar și puternic atunci când găsește victima, până când conducătorul ajunge la el.

Conducătorul trebuie să identifice în mod clar locul de unde cainele a avut mirosul victimei. La comanda arbitrilor, testul va continua. Conducătorul poate să trimită cainele să continue căutarea, o dată, din poziția în care el se află. Comenzile pot fi date din locul ultimei semnalizări sau de la marginea zonei de daramatură. Conducătorul părăsește apoi zona de daramatură.

Proba de miros din cadrul testului pentru caine de cautare în daramatură Nivel B, este completă când conducătorul se prezintă la arbitru declarând încheierea probei și arbitrul anunță punctajele și calificativul.

Evaluare

Insuficiențele în îndeplinirea tacticii conducătorului sau în direcționarea cainelui, în intensitatea căutării, agilitate și independentă vor fi penalizate corespunzător. O semnalizare care nu este confirmată de către conducător este considerată greșeală, dar nu va fi considerată semnalizare falsă.

In situatia in care comportamentul de semnalizare al cainelui este declansat de catre conductor si / sau victima, semnalizarea va fi notata cu 0 puncte.
Prima semnalizare falsa va fi penalizata cu scaderea a 40 de puncte.
Cea de-a doua semnalizare falsa va conduce la intreruperea cautarii.
Testul nu poate fi promovat daca o victima nu este gasita. Punctajul maxim ce poate fi acordat in acest caz este 139 de puncte.

DISCIPLINA SI DEXTERITATE PENTRU RH –F, FL, T(A si B)PROBA B

Se aplica testelor:	- Caine de urma de salvare	RH-F	nivel A si B
	- Caine de cautare de suprafata	RH-FL	nivel A si B
	- Caine de cautare in daramatura	RH-T	nivel A si B

Criteria de punctare si Total puncte posibile

Total puncte posibile		100 Puncte
Exercitiul 1.	Mersul fara lesa	10 Puncte
Exercitiul 2.	Control de la distanta.....	10 Puncte
Exercitiul 3.	Aport de pe sol.....	10 Puncte
Exercitiul 4.	Punte mobila.....	10 Puncte
Exercitiul 5.	Scara orizontala.....	10 Puncte
Exercitiul 6.	Tunel.....	10 Puncte
Exercitiul 7.	Directionare la distanta.....	10 Puncte
Exercitiul 8.	Purtarea si predarea cainelui.....	10 Puncte
Exercitiul 9.	Culcat cu distragerea atentiei.....	20 Puncte

Reguli generale

Proba de disciplina si dexteritate poate fi sustinuta de pana la trei echipe de salvare (conductor+caine) sub forma lucrului in grup. In acest caz, va fi desemnat cate un arbitru pentru fiecare echipa de salvare.

Prezentarea la arbitru si anuntarea incheierii probei va fi realizata avand cainii in lesa, in pozitia de start. Este permisa utilizarea doar a unei lese simple si a unei zgarzi adecvate. Alegerea comenzii pentru realizarea unui exercitiu este la latitudinea conductorului, dar trebuie sa fie o comanda vocala scurta. Folosirea numelui cainelui, in asociere cu o comanda este considerata o comanda vocala. Semnele cu mana sunt permise numai daca exista acordul expres. In situatia in care cainele are nevoie de o a doua comanda pentru a executa exercitiul, se va scadea punctajul exercitiului cu doua grade (calificative?).

Cainele trebuie sa execute exercitiile rapid si de buna voie. Fiecare exercitiu incepe si se termina in pozitia de start. Deplasarile intre exercitii nu vor fi evaluate. Dupa fiecare exercitiu, sunt permise scurte motivari ale cainelui si incurajari. Inainte de inceperea urmatorului exercitiu, trebuie reluata pozitia de start.

In pozitia de start, cainele sta aproape de conductor, pe partea sa stanga, fiind orientat direct inainte, astfel incat umarul cainelui sa nu depaseasca genunchiul conductorului. La trecerea din pozitia „in fata” in pozitia de baza, cainele poate sa o faca direct sau prin ocolirea conductorului, prin imediata apropiere a acestuia.

Fiecare exercitiu incepe la semnalul arbitrului.

Ordinea evenimentelor, in care trebuie executate exercitiile 1-8 de catre echipa, va fi stabilita printr-o tragere la sorti, care va avea loc inaintea inceperii probei. Lesa va fi indepartata doar dupa tragerea la sorti.

Pe parcursul exercitiului de „mers fara lesa”, vor fi trase doua focuri de arma (calibru 6-9 mm). Cainele trebuie sa fie indiferent la focurile de arma. In situatia in care cainele arata teama la focul de arma, acesta va fi descalificat. In situatia in care cainele devine agitat in timpul focului de arma, aceasta va fi considerat acceptabil atata timp cat cainele ramane complet sub controlul conductorului. Punctajul maxim va fi acordat numai unui caine care este indiferent la focurile de arma.

Regulile probei

1. Mersul fara lesa

10 Puncte

Cerintele exercitiului:

Pentru acest exercitiu trebuie respectata schita atasata pentru exercitiul de mers fara lesa. Prin exceptie, in functie de conditiile locatiei, arbitrul poate schimba directia unghiurilor, acestea trebuind sa ramana identice pentru toti participantii la test.

Grupul trebuie sa fie compus din cel putin 4 persoane, inclusiv al doilea conductor, si trebuie sa aiba doua persoane avand cate un caine in lesa (mascul si femela). Grupul se misca in cerc, in sensul acelor de ceasornic.

Comenzi permise:

O comanda verbala scurta sau un comanda prin semn pentru „**Pas**”, care poate fi data la start si din nou la schimbarea ritmului.

Derularea exercitiului

Din pozitia de start, cainele (fara lesa) trebuie sa fie atent la comanda conductorului pentru PAS si sa se supuna rapid si de buna voie si sa mearga la pas pe partea stanga a conductorului ramanand orientat direct inainte, umarul sau neputand fi mai in fata decat genunchiul conductorului.

La inceputul exercitiului, echipa (conductor+caine) se va deplasa 50 de pasi, in mers normal, direct, pe linia mediana, fara oprire; dupa realizarea intoarcerii (180 grade) va mai realiza 10-15 pasi in mers normal, apoi echipa va trebui sa demonstreze atat alergarea cat si mersul incet pentru cel putin cate 10 pasi fiecare. Schimbarea de ritm de la alergare la mersul incet trebuie realizata brusc, fara realizarea de pasi intermediari.

Echipa va parcurge apoi cativa pasi in ritm normal si apoi va efectua prima schimbare de directie (unghi), continuand apoi mersul normal pentru inca 20-25 de pasi, urmand apoi cea de-a doua schimbare de directie si inca 20-25 de pasi in mers normal la finalul carora se va intoarce imprejur si dupa 10-15 pasi va realiza o oprire. Dupa aceasta, vor mai parcurge inca 10-15 pasi in mers normal, urmati de o noua schimbare de directie si alti 20-25 de pasi, pana la revenirea la linia mediana, deplasarea fiind incheiata cu o oprire in pozitia de start.

Din pozitia de start, conductorul se apropie de cercul de persoane, cu cainele sau in lesa, si se deplaseaza in exteriorul cercului, in pas normal, in sens invers acelor de ceasornic, astfel incat cainele va intalni ambii caini care se deplaseaza impreuna cu membrii grupului. Echipa (conductor+caine) se opreste, iar grupul continua deplasarea in cerc pana cand cel putin o persoana din grup trece de echipa.

Apoi, deplasandu-se pe un traseu in forma de opt, conductorul isi conduce cainele prin grupul de persoane, se opreste in mijloc si cainele sau ia pozitia de start in mod independent. Apoi, echipa paraseste grupul in pas normal si finalizeaza exercitiul cu o oprire in pozitia de start.

Evaluare

Alergatul inainte, mersul in lateral, ramanerea in urma, sezi-ul ezitant sau lent, o atitudine descurajata a cainelui, precum si comenzi vocale/semne sau ajutor fizic din partea conductorului, vor fi penalizate.

2. Controlul la distanta

10 Puncte

Cerintele exercitiului:

Comenzi permise:

O comanda verbala scurta pentru „Pas”, care poate fi data, o singura data, pe parcursul deplasarii si „La picior” pentru pozitia de start.

O comanda vocala si / sau un semn cu mana pentru fiecare chemare;

O comanda vocala si / sau un semn cu mana pentru „Sezi”;

O comanda vocala si / sau un semn cu mana pentru „Culcat”;

O comanda vocala si / sau un semn cu mana pentru „Stai” (ramanere in picioare);

Derularea exercitiului

Din pozitia de start, conductorul se deplaseaza in linie dreapta, cu cainele fara lesa. Dupa aproximativ 10-15 pasi, cainele trebuie sa seada imediat la comanda verbala si / sau semnul cu mana pentru „Sezi”, fara ca stapanul sa schimbe ritmului de deplasare si fara ca acesta sa se uite inapoi. Dupa ce conductorul continua deplasarea inca aproximativ 40 de pasi, acesta se opreste si se intoarce cu fata spre caine, care asteapta linistit. La semnalul arbitrilor, conductorul trebuie sa cheme cainele cu o comanda vocala si / sau un semn cu mana. Cand cainele a parcurs aproximativ jumatate din distanta, rapid si de buna voie, conductorul trebuie sa dea comanda vocala si / sau un semnul cu mana pentru „Culcat”, iar cainele trebuie sa o execute imediat. La un alt semnal al arbitrilor, cainele trebuie sa se ridice in picioare ca raspuns la o comanda vocala a conductorului si / sau un semnul cu mana pentru „Stai”. La un alt semnal al arbitrilor, conductorul cheama cainele cu o comanda vocala si / sau un semn cu mana. Cainele trebuie sa vina rapid si de buna voie si sa se aseze in fata conductorului sau. La o noua comanda vocala sau un semn cu mana, cainele trebuie sa ia pozitia de start.

Evaluare

Erori la deplasare, realizarea pozitiilor sezi, culcat si stai prea lent, agitat sau prea tarziu, venirea lenta la chemare si asezarea incorecta vor fi penalizate corespunzator.

In situatia in care cainele executa o alta pozitie decat cea ceruta, vor fi scazute doua puncte in fiecare situatie.

3. Aportul de pe sol

10 Puncte

Cerintele exercitiului:

Un obiect personal al conductorului, pe care acesta il are asupra lui pe tot parcursul probei.

Comenzi permise:

O comanda verbala sau un semn cu mana pentru „Aport” si una pentru pozitia de start.

O comanda vocala pentru „Lasa”;

Derularea exercitiului

Din pozitia de start, conductorul arunca obiectul la o distanta de aproximativ 10 pasi.

Comanda vocala pentru „Aport” nu poate fi data inainte ca obiectul sa se opreasca complet.

Cainele asezat la picior, fara lesa, la comanda „Aport” trebuie sa fuga la obiect si sa il aduca, la fel de rapid, conductorului. Cainele trebuie sa se aseze rapid in fata conductorului si sa tina obiectul in gura pana cand, dupa o scurta pauza, conductorul ii va lua obiectul cu comanda pentru „Lasa”. Cainele trebuie apoi sa treaca in pozitia de start la comanda verbala sau semnul cu mana al conductorului.

Conductorul va ramane in aceeasi pozitie pe durata intregului exercitiu.

Evaluare

Vor fi scazute puncte pentru aruncarea obiectului la o distanta prea mica, ajutoare din partea conductorului fara o schimbare a pozitiei, erori la asumarea pozitiei de baza, alergarea prea lenta, erori la ridicarea obiectului, revenirea lenta la conductor, scaparea obiectului, jucatul sau zdrobirea obiectului, pozitie gresita in fata conductorului, erori in asezarea prea devreme si la finalizare.

In situatia in care conductorul isi paraseste pozitia inainte ca exercitiul sa fie complet, acesta va fi notat ca nesatisfactor.

In situatia in care cainele nu aduce, exercitiul va fi notat cu o puncte.

4. Punte mobila

10 Puncte

Cerintele exercitiului:

Obstacol:

Aparatul trebuie sa permita o miscare de minimum 20 cm.

- Scandura de lemn: Lungime aprox. 4 m, latime aprox. 0,30 m, grosime aprox. 0,04 m;
- 2 butoaie identice: Diametru aprox. 0,40 m;
- Miscarea puntii, in directia de parcurgere, trebuie sa fie restrictionata la 0,20 m.

Comenzi permise:

O comanda verbala si / sau un semn cu mana pentru „Urca”;

O comanda vocala pentru „Stop”;

O comanda vocala sau un semn cu mana pentru fiecare „Continua”.

Derularea exercitiului

Conductorul ia pozitia de start la o distanta potrivita de obstacol, avand cainele fara lesa. La comanda vocala si / sau semnul cu mana pentru „Urca”, cainele trebuie sa sara pe punte si la comanda vocala pentru „Stop” acesta trebuie sa se opreasca imediat, in directia de deplasare. La comanda arbitrilor, conductorul vine la caine, ii da comanda vocala sau semnul cu mana pentru „Continua” si merge impreuna cu cainele sau pana la capatul puntii. Cainele trebuie sa se opreasca independent la capatul puntii. La semnalul arbitrilor, conductorul da comanda vocala sau prin semn pentru „Continua” si se deplaseaza cativa pasi dincolo de punte. Se opreste acolo si cainele trebuie sa se aseze in pozitia de start in mod independent.

Cainele trebuie sa parcurga puntea pe intreaga lungime a acesteia fara a arata vreun semn de teama sau tendinta de a sari de pe aparat.

Evaluare

Urcarea ezitanta, nesiguranta deplasarii, erorile la opriri sau la urcare vor fi penalizate corespunzator.

5. Scara orizontala

10 Puncte

Cerintele exercitiului:

Obstacol: Scara din lemn, fixa, asezata orizontal, cu rampa de acces;

- Scara: lungime aprox. 4 m, latime aprox. 0,50 m, trepte la distanta de 0,30 m una de alta, latimea treptelor 0,05 m;
- Doi suportii: inaltime aprox. 0,50 m;

- Acces: Lungime 1,20 m, latime 0,50 m, poate avea montate si sipci transversale pentru a facilita accesul.

Comenzi permise:

O comanda verbala si / sau un semn cu mana pentru „Urca”;
O comanda vocala sau un semn cu mana pentru „La picior”.

Derularea exercitiului

Conducatorul ia pozitia de start la o distanta potrivita de obstacol, avand cainele fara lesa. La comanda vocala si / sau semnul cu mana pentru „Urca”, cainele trebuie sa urce pe rampa de acces si sa ajunga pe scara, sa o parcurga independent pana la ultima treapta si sa ramana acolo. Conducatorul se deplaseaza alaturi de caine, dupa ce labele din fata ale cainelui au atins prima treapta, dar nu are voie sa atinga cainele sau aparatul. La capatul scarii, cainele este coborat de catre conducator, asezat in fata sa si apoi i se comanda verbal sau prin semn cu mana trecerea „La picior”.

Evaluare

Vor fi scazute puncte, in mod corespunzator, pentru urcare si parcurgere ezitanta sau precipitata a aparatului, deplasare nesigura pe scara, deplasare fragmentata (din treapta in treapta) sau neatingerea capatului scarii.

In situatia in care cainele se deplaseaza folosind mai ales lonjeronii scarii, arata mare nesiguranta la deplasare, cade intre trepte sau are nevoie de asistenta din partea conducatorului, exercitiul va fi notat cu calificativul nesatisfacator.

In situatia in care cainele sare de pe scara, exercitiul va fi notat cu o puncte.

6. Tunel

10 Puncte

Cerintele exercitiului:

Obstacol:

- Acces fix (tunel), inaltime 0,50 m, lungime 3 m;
- Spatiu adiacent pentru taras (tunel cazut): Material moale, lungime 3 m.

Comenzi permise:

O comanda verbala si / sau un semn cu mana pentru „Trecere prin tunel”;
O comanda vocala pentru „Stop”.
O comanda vocala sau un semn cu mana pentru „La picior”.

Derularea exercitiului

Conducatorul ia pozitia de start la o distanta potrivita de obstacol, avand cainele fara lesa. La comanda vocala si / sau semnul cu mana pentru „Trecere prin tunel” cainele trebuie sa parcurga aparatul. Imediat ce cainele a iesit din tunel, acesta trebuie sa execute comanda „Stop”. La semnalul arbitrilor, conducatorul se deplaseaza la cainele sau si ii comanda vocal sau prin semn sa treaca „La picior”.

Evaluare

Ezitarile la intrarea si parcurgerea tunelului vor fi penalizate corespunzator.

In situatia in care cainele nu mai iese din tunel, exercitiul va fi notat ca nesatisfacator.

7. Directionarea la distanta

10 Puncte

Cerintele exercitiului:

Echipament:

- 1 marcaj pentru punctul de start
- 1 marcaj pentru centru
- 3 suprafece marcate (mese) situate la 40 m una de alta, suprafata de aprox. 1 m x 1 m, inaltime maxima 0,60 m (palet, masa sau similar)
- 6 cartonase care precizeaza ordinea meselor

Comenzi permise:

O comanda verbala si un semn cu mana pentru „Du-te la centru”;

O comanda vocala pentru „Stop”;

Cate o comanda verbala si un semn cu mana pentru trimiterea la fiecare masa;

Cate o comanda verbala si un semn cu mana pentru abordarea / urcarea / oprirea la fiecare masa;

O comanda vocala sau un semn cu mana pentru chemare „Aici”;

O comanda vocala sau un semn cu mana pentru „La picior”.

Derularea exercitiului

Ordinea in care trebuie sa se deplase cainele la mese este stabilita de catre conductor care trage la sorti aceasta ordine, inainte de inceperea exercitiului.

Conductorul ia pozitia de start, avand cainele fara lesa, in punctul marcat pentru start. La semnalul arbitrilor, fara sa-si schimbe pozitia, conductorul trebuie sa isi trimita cainele la centru, punct marcat clar situat la aproximativ 20 m distanta, folosind comanda vocala si semnul cu mana pentru „Du-te la centru”. Cand cainele a ajuns in acel punct, el va primi comanda vocala pentru „Stop”. La un nou semn al arbitrilor, fara a-si modifica pozitia, conductorul trebuie sa isi trimita cainele la prima masa (conform ordinii trase la sorti) printr-o comanda vocala si un semn cu mana. La comanda vocala pentru „Urca si stai”, cainele trebuie sa sara pe masa si sa ramana acolo. Conductorul foloseste o comanda vocala si semn cu mana pentru a trimite cainele la urmatoarea masa, pe care cainele va trebui din nou sa sara si sa ramana acolo. Intregul proces se repeta si pentru a trei-a masa.

Evaluare

Vor fi depunctate corespunzator abordarea ezitanta a centrului sau a primei mese, devierea evidenta de la trasa ideala, modificarea vitezei, ezitarile la urcarea pe mese, parasirea mesei sau a centrului fara comanda, ajutoare din partea conductorului (comenzi multiple) sau erori in indeplinirea exercitiului.

In situatia in care nu este respectata ordinea stabilita initial pentru abordarea meselor sau cainele isi paraseste pozitia, exercitiul va fi notat ca nesatisfactor.

8. Purtarea si predarea cainelui

10 Puncte

Cerintele exercitiului:

- Pozitia de start: Cainele poate fi luat in brate de pe sol sau de la un nivel mai inalt (ex. o masa).
- Un asistent pentru purtare.

Comenzi permise:

O comanda vocala sau un semn cu mana pentru pozitia de start „La picior”

O comanda vocala sau un semn cu mana pentru chemare „Aici”

Derularea exercitiului

Din pozitia de start, conductorul poate da o comanda vocala sau una prin semn cu mana pentru asezarea cainelui intr-o pozitie care face mai confortabila ridicarea acestuia. Controlarea de la distanta a cainelui de catre conductor nu este incorecta. Conductorul isi poarta cainele in brate, in linie dreapta, 10 m si il preda apoi asistentului. Acesta duce mai departe cainele inca 10 m si apoi il aseaza pe sol. Cainele trebuie sa ramana acolo pana cand, la semnalul arbitrilor, conductorul il cheama la el cu o comanda vocala sau un semn cu mana. Cainele trebuie sa vina rapid si de buna voie si sa se aseze in fata conductorului. La comanda vocala sau semnul cu mana pentru „La picior”, cainele trebuie sa treaca in pozitia de start. Cainele nu are voie sa arate agresivitate nici fata de conductor, nici fata de asistent. Pe toata durata purtarii, cainele trebuie sa isi poata misca liber coada.

Evaluare

In situatia in care cainele este necooperant, agitat pe perioada purtarii, maraie sau pleaca de la locul unde este asezat, echipa va fi penalizata corespunzator. In situatia in care cainele sare jos din bratele celui care il poarta, atunci exercitiul va fi notat cu 0 puncte. Timiditatea excesiva sau agresiunea fata de conductor sau asistent va conduce la descalificare.

9. Culcat cu distragerea atentiei

20 Puncte

Cerintele exercitiului:

Doua locuri marcate pentru mascul si femela.

Comenzi permise:

O comanda verbala sau un semn cu mana pentru „**Culcat**”.

O comanda verbala sau un semn cu mana pentru „**Sezi**”.

Derularea exercitiului

Inainte ca cel de-al doilea caine sa isi inceapa exercitiile, conductorul ia pozitia de start, cu cainele fara lesa, la locul specificat de catre arbitru. La comanda arbitrilor, el va ordona cainelui sa ia pozitia „**Culcat**” printr-o comanda vocala sau un semn cu mana, fara a lasa nici un obiect in apropierea acestuia. Apoi, conductorul se deplaseaza la un loc situat la o distanta de cel putin 40 de pasi, specificata de arbitru, si sta nemiscat cu fata spre caine. Cainele trebuie sa stea in pozitia culcat fara nici o interventie din partea conductorului, pana cand celalalt caine realizeaza exercitiile de la 1 la 8. In timp ce celalalt caine realizeaza exercitiul de mers fara lesa, conductorul trebuie sa mearga pana la grupul de persoane si apoi sa revina la locul sau. La semnalul arbitrilor, conductorul se deplaseaza la cainele sau si se aseaza in partea dreapta a acestuia. La urmatorul semnal al arbitrilor, conductorul da comanda verbala pentru „**Sezi**”, sau o comanda prin semn cu mana. Cainele trebuie sa o execute rapid.

Evaluare

Se va depuncta corespunzator pentru: agitatiea cainelui in pozitia culcat, ridicarea in picioare sau in sezi prea devreme, venirea la conductor cand acesta se deplaseaza pentru a-l lua din culcat, comportament agitat al conductorului sau alte ajutoare ascunse. Exerciitiul va fi notat ca nesatisfacator in situatia in care cainele sta in sezi sau in picioare in loc de culcat, dar ramane la locul sau. In situatia in care cainele se deplaseaza la o distanta

mai mare de 3 m fata de locul de asteptare dupa ce celalalt caine a incheiat cel de-al patrulea exercitiu (tunel), se va realiza o evaluare partiala.

In situatia in care cainele se deplaseaza la o distanta mai mare de 3 m fata de locul de asteptare inainte ca celalalt caine sa incheie cel de-al patrulea exercitiu, exercitiul va fi notat cu 0 puncte.

Proba de disciplina si dexteritate este completa cand conductorul se prezinta la arbitru declarand incheierea probei si arbitrul anunta punctajele si calificativul.

TEST CAINE DE CAUTARE IN AVALANSA NIVEL A

RH-L A

Este compus din:	Proba de miros	200 Puncte
	<u>Disciplina si Dexteritate</u>	<u>100 Puncte</u>
	Total Puncte posibile	300 Puncte

PROBA DE MIROS pentru RH – L A

PROBA A

Proba de miros consta din sub-probele: localizarea victimelor cu cainele si localizare obiect cu aparatul de localizare in avalanse.

Criteria de punctare si Total Puncte Posibile

Total Puncte Posibile		200 Puncte
Directionare	Cooperarea cu conductorul, executia prompta si hotarata a comenzilor, cu mentinerea motivarii pentru cautare	20 Puncte
Intensitatea cautarii	Motivarea pentru cautare, comportamentul in cautare, Temperamentul, motivatia, entuziasmul, conditia fizica	10 Puncte
Agilitatea	Nivelul de agilitate, deplasarea prin daramatura depasirea dificultatilor	10 Puncte
Independenta	Dezvoltarea motivarii independente pentru cautare	10 Puncte
Tactica	Analizarea situatiei, calitatea tacticii alese si punerea ei in practica, supervizarea din partea conductorului pe parcursul cautarii	10 Puncte
Semnalizari	2 persoane, cate 60 de puncte pentru fiecare, minus punctele pentru semnalizarile false	120 Puncte
Lucrul cu un aparat de localizare in avalanse	Operarea de catre conductor a unui aparat de localizare in avalanse, localizarea emitatorului	20 Puncte

Reguli generale

Localizarea victimelor:

- Zona de cautare: Teren inzapezit de minimum 8000 m². Zona va fi clar demarcata cu steaguri care sa permita supervizare optima.
- Victime: 2 victime ingropate la adancime de maximum 1 metru. Cainele nu va avea posibilitatea contactului vizual sau fizic cu victima, iar acoperirea victimei trebuie, in masura posibilitatilor, sa nu fie identificabila vizual. Ascunzatorile trebuie sa ramana deschise atunci cand nu sunt ocupate. Victimele nu pot ajuta la pregatirea/saparea ascunzatorilor imediat inainte de test. Victimele trebuie sa fie in ascunzatori cel putin 20 de minute inainte de inceperea cautarii cu cainele. Trebuie respectate regulile de siguranta. Rolul victimelor este acela de a asista arbitrul; ele trebuie sa nu produca nici un zgomot si sa nu ajute in nici un fel conductorul si/sau cainele.

- Asistentii: Imediat inainte de inceperea probei si pe parcursul lucrului cainelui, zona de cautare trebuie traversata in toate directiile de cel putin trei persoane fara caine sau de catre schiori.
- Limita de timp: maximum 15 minute.
Durata cautarii se masoara de la momentul trimiterii cainelui in cautare. Cronometrul este oprit pe perioada in care este scoasa/salvata prima victima.

Localizare obiect:

- Teren inzapezit, 10 m x 10 m, clar demarcat
- 1 dispozitiv de cautare in avalansa setat ca emitator
- 1 dispozitiv de cautare in avalansa setat ca receptor

La prezentarea la test, conductorul trebuie sa anunte daca va utiliza dispozitivul propriu sau pe cel pus la dispozitie de organizator.

Comenzi permise

Localizare victime:

Sunt permise comenzi repetate, familiare, vocale sau semne cu mana.

Regulile probei

Localizare victime:

Conductorul trebuie sa astepte la distanta, fara sa poata vedea sau auzi ceea ce se petrece in zona de cautare, pana cand este chemat. Conductorul poate realiza exercitiul echipat cu skiuri de tura sau cu rachete de zapada.

Conductorul va primi o descriere a locatiei si a temei exercitiului care va fi realizata in limba organizatorului sau in limba engleza ori germana, la solicitarea conductorului. Zona de cautare este descrisa verbal. Tactica de cautare este decisa de catre conductor si trebuie anuntata arbitrilor inainte de inceperea cautarii. Arbitrul trebuie sa fie tinut la curent asupra oricarei modificari de tactica ce intervine in decursul cautarii, caz in care cronometrarea probei va continua fara intrerupere.

Cainele va incepe cautarea dintr-un punct pe care conductorul il considera potrivit. Cainele va cauta zona la comanda conductorului sau. Conductorul nu va parasii pozitia de start decat dupa ce cainele se afla la cel putin 30 de metri distanta de el sau dupa ce cainele semnalizeaza o victima si arbitrul ii permite conductorului sa se deplaseze.

Pe parcursul semnalizarii, cainele nu va primi nici un ajutor de la conductor si/sau victima.

Conductorul trebuie sa anunte arbitrilor semnalizarea si nu va merge la cainele sau decat dupa ce primeste permisiunea arbitrilor. Cainele trebuie sa semnalizeze clar si puternic, vizual sau sonor, locatia in care a gasit mirosul victimei/locatia victimei pana cand conductorul ajunge la el. Conductorul trebuie sa identifice clar locul unde cainele a gasit mirosul victimei. Conductorul marcheaza locul semnalizarii si dezgroapa victima la indicatiile arbitrilor. La comanda arbitrilor, testul va continua.

Proba de miros pentru cautarea in avalansa nivel A este completa cand conductorul se prezinta la arbitru declarand incheierea probei si arbitrul anunta punctajele si calificativul.

Localizare obiect:

Sarcina conductorului este sa localizeze, sa dezgroape si sa prezinte arbitrilor, in maximum 5 minute, un dispozitiv de cautare in avalansa care a fost ingropat in zona demarcată, la o adancime de aproximativ 0,30 m. Tactica de cautare este la alegerea conductorului.

Evaluare

Localizare victime:

Deficiențele în: direcționarea câinelui, intensitatea căutării, agilitate și independența și orice hărțuire a victimei de către câine vor fi penalizate corespunzător. O semnalizare care nu a fost confirmată de către conducător este o greșeală, dar nu va fi considerată alertă falsă.

În situația în care comportamentul de semnalizare este declanșat de către conducător și/sau de către victima, exercitiul va fi notat cu 0 puncte.

Prima semnalizare falsă va fi notată cu minus 40 puncte.

A doua semnalizare falsă va conduce la abandonarea probei de miros.

Testul nu poate fi promovat dacă o victimă nu a fost găsită. Punctajul maxim în acest caz este de 139 de puncte.

Orice ranire a victimei de către câine conduce la descalificare.

Localizare obiect:

Exercitiul va fi notat cu 0 puncte dacă se depășește limita de timp prevăzută de regulament.

TEST CAINE DE CAUTARE IN AVALANSA NIVEL B

RH-L B

Este compus din:	Proba de miros	200 Puncte
	<u>Disciplina si Dexteritate</u>	100 Puncte
	Total Puncte posibile	300 Puncte

PROBA DE MIROS pentru RH – L B

PROBA A

Proba de miros consta din sub-probele: localizarea victimelor cu cainele si localizare obiect cu aparatul de localizare in avalanse.

Criteria de punctare si Total Puncte Posibile

Total Puncte Posibile		200 Puncte
Directionare	Cooperarea cu conductorul, executia prompta si hotarata a comenzilor, cu mentinerea motivarii pentru cautare	20 Puncte
Intensitatea cautarii	Motivarea pentru cautare, comportamentul in cautare, Temperamentul, motivatia, entuziasmul, conditia fizica	10 Puncte
Agilitatea	Nivelul de agilitate, deplasarea prin daramatura depasirea dificultatilor	10 Puncte
Independenta	Dezvoltarea motivarii independente pentru cautare	10 Puncte
Tactica	Analizarea situatiei, calitatea tacticii alese si punerea ei in practica, supervizarea din partea conductorului pe parcursul cautarii	10 Puncte
Semnalizari	3 persoane, cate 40 de puncte pentru fiecare, minus punctele pentru semnalizarile false	120 Puncte
Lucrul cu un aparat de localizare in avalanse	Operarea de catre conductor a unui aparat de localizare in avalanse, localizarea emitatorului	20 Puncte

Reguli generale

Localizarea victimelor:

- Zona de cautare: Teren inzapezit de minimum 12000 m². Zona va fi clar demarcata cu steaguri care sa permita supervizare optima.
- Victime: 3 victime ingropate la adancime de aproximativ 2 metri. Cainele nu va avea posibilitatea contactului vizual si/sau fizic cu victima, iar acoperirea victimei trebuie, in masura posibilitatilor, sa nu fie identificabila vizual. Ascunzatorile trebuie inchise astfel incat sa nu fie posibil pentru caine sa ajunga pana la victima prin locul pe unde a intrat victima. Distanta dintre victime trebuie sa faca posibila o semnalizare clara. Ascunzatorile pot fi utilizate de mai multe ori dar trebuie sa se elimine pericolul de semnalizare falsa atunci cand se schimba ascunzatorile. Ascunzatorile trebuie sa ramana deschise atunci cand nu sunt ocupate. Victimele nu pot ajuta la pregatirea/saparea ascunzatorilor imediat inainte de test. Victimele trebuie sa fie in ascunzatori cel putin 20 de minute inainte de inceperea cautarii cu cainele. Trebuie respectate regulile de siguranta. Rolul victimelor este acela de a asista arbitrul; ele trebuie sa nu produca nici un zgomot si sa nu ajute in

nici un fel conductorul si/sau cainele. Victimele gasite vor fi dezgropate de catre asistenti la instructiunile arbitrului.

- Asistentii: Zona de cautare trebuie sa fi fost traversata in toate directiile de cel putin trei persoane insotite de un caine de test, persoanele deplasandu-se pe jos sau pe skiuri cu cel putin 15 minute inainte de inceperea testului, iar imediat inainte de incepere si pe parcursul testului zona va fi traversata de cel putin 3 persoane fara caine, persoane care se deplaseaza pe jos sau pe skiuri.
- Limita de timp: maximum 30 minute.
Durata cautarii se masoara de la momentul trimiterii cainelui in cautare.

Localizare obiect:

- Teren inzapezit, 10 m x 10 m, clar demarcat
- 1 dispozitiv de cautare in avalansa setat ca emitator
- 1 dispozitiv de cautare in avalansa setat ca receptor

La prezentarea la test, conductorul trebuie sa anunte daca va utiliza dispozitivul propriu sau pe cel pus la dispozitie de organizator.

Comenzi permise

Localizare victime:

Sunt permise comenzi repetate, familiare, vocale sau semne cu mana.

Regulile probei

Localizare victime:

Conductorul trebuie sa astepte la distanta, fara sa poata vedea sau auzi ceea ce se petrece in zona de cautare, pana cand este chemat. Conductorul trebuie sa realizeze exercitiul echipat cu skiuri de tura.

Conductorul va primi o descriere a locatiei si a temei exercitiului care va fi realizata in limba organizatorului sau in limba engleza ori germana, la solicitarea conductorului. Zona de cautare este descrisa verbal. Tactica de cautare este decisa de catre conductor si trebuie anuntata arbitrului inainte de inceperea cautarii. Arbitrul trebuie sa fie tinut la curent asupra oricarei modificari de tactica ce intervine in decursul cautarii, caz in care cronometrarea probei va continua fara intrerupere.

Cainele va incepe cautarea dintr-un punct pe care conductorul il considera potrivit. Cainele va cauta zona la comanda conductorului sau. Conductorul nu va parasii pozitia de start decat dupa ce cainele se afla la cel putin 30 de metri distanta de el sau dupa ce cainele semnalizeaza o victima si arbitrul ii permite conductorului sa se deplaseze.

Pe parcursul semnalizarii, cainele nu va primi nici un ajutor de la conductor si/sau victima. Conductorul trebuie sa anunte arbitrului semnalizarea si nu va merge la cainele sau decat dupa ce primeste permisiunea arbitrului. Cainele trebuie sa semnalizeze clar si puternic, vizual sau sonor, locatia in care a gasit mirosul victimei/locatia victimei pana cand conductorul ajunge la el. Conductorul trebuie sa identifice clar locul unde cainele a gasit mirosul victimei. Conductorul marcheaza locul semnalizarii. Victima este dezgropata de asistenti. La comanda arbitrului, testul va continua fara a se astepta finalizarea actiunii de dezgropare a victimei gasite.

Proba de miros pentru cautarea in avalansa nivel B este completa cand conductorul se prezinta la arbitru declarand incheierea probei si arbitrul anunta punctajele si calificativul.

Localizare obiect:

Sarcina conductorului este sa localizeze, sa dezgroape si sa prezinte arbitrului, in maximum 5 minute, un dispozitiv de cautare in avalansa care a fost ingropat in zona demarcată, la o adancime de aproximativ 0,30 m. Tactica de cautare este la alegerea conductorului.

Evaluare

Localizare victime:

Deficiențele în: direcționarea câinelui, intensitatea căutării, agilitate și independența și orice hărțuire a victimei de către câine vor fi penalizate corespunzător. O semnalizare care nu a fost confirmată de către conducător este o greșeală, dar nu va fi considerată alertă falsă.

În situația în care comportamentul de semnalizare este declanșat de către conducător și/sau de către victimă, exercitiul va fi notat cu 0 puncte.

Prima semnalizare falsă va fi notată cu minus 40 puncte.

A doua semnalizare falsă va conduce la abandonarea probei de miros.

Testul nu poate fi promovat dacă o victimă nu a fost găsită. Punctajul maxim în acest caz este de 139 de puncte.

Orice ranire a victimei de către câine conduce la descalificare.

Localizare obiect:

Exercitiul va fi notat cu 0 puncte dacă se depășește limita de timp prevăzută de regulament.

DISCIPLINA SI DEXTERITATE PENTRU RH-L

PROBA B

Test pentru caini de cautare in avalansa RH-L Nivel A si B

Criteria de punctare si Total Puncte Posibile

Total Puncte Posibile		100 Puncte
Exercitiul 1.	Mersul fara lesa	10 Puncte
Exercitiul 2.	Control de la distanta.....	10 Puncte
Exercitiul 3.	Aport de pe sol.....	10 Puncte
Exercitiul 4.	Directionare la distanta.....	10 Puncte
Exercitiul 5.	Purtarea si predarea cainelui.....	10 Puncte
Exercitiul 6.	Culcat cu distragerea atentiei.....	20 Puncte
Exercitiul 7.	Deplasarea pe urma schiurilor.....	20 Puncte
Exercitiul 8.	Transportabilitate.....	10 Puncte

Reguli generale

Proba de disciplina si dexteritate trebuie sa se desfasoare pe zapada.

Pentru prezentarea la arbitru si incheierea probei cainii vor fi tinuti in lesa, in pozitia de start. Este permisa utilizarea doar a unei lese simple si a unei zgarzi adecvate. Comenzile utilizate pentru executarea exercitiilor sunt la alegerea conductorului dar comanda vocala trebuie sa fie scurta. Folosirea numelui cainelui in asociere cu o comanda va fi considerata o singura comanda vocala. Comenzile prin semne sunt permise doar cu acordul expres al arbitrului. In situatia in care cainele are nevoie de o a doua comanda pentru un exercitiu, punctajul va fi redus cu doua calificative.

Cainele trebuie sa execute exercitiile rapid si de buna voie. Fiecare exercitiu incepe si se incheie cu cainele in pozitia de start. Etapele dintre exercitii nu vor fi evaluate. Este permisa motivarea scurta a cainelui intre doua exercitii separate, la fel si felicitarea cainelui dupa exercitiu. Cainele trebuie sa ia pozitia de start inainte de inceperea urmatorului exercitiu. In pozitia de start, cainele trebuie sa seada aproape de conductor, in partea stanga, orientat direct inainte, umarul sau neputand fi mai in fata decat genunchiul conductorului. La trecerea din pozitia sezi in fata conductorului in pozitia de start, cainele poate sa treaca direct sau sa ocoleasca conductorul ramanand foarte aproape de acesta.

Fiecare exercitiu incepe la comanda arbitrului.

Ordinea in care trebuie executate exercitiile de la 1 la 6 va fi determinata prin tragere la sorti, imediat inainte de inceperea probei. Lesa va fi luata de pe caine imediat dupa tragerea la sorti.

Pe parcursul exercitiului de mers fara lesa vor fi trase doua focuri de arma (calibru 6-9 mm). Cainele trebuie sa fie indiferent la focurile de arma. In situatia in care cainele arata teama la focul de arma, acesta va fi descalificat. In situatia in care cainele devine agitat in timpul focului de arma, aceasta va fi considerat acceptabil atata timp cat cainele ramane complet sub controlul conductorului. Punctajul maxim va fi acordat numai unui caine care este indiferent la focurile de arma.

Regulile probei

1. Mersul fara lesa

10 Puncte

Cerintele exercitiului:

Pentru acest exercitiu trebuie respectata schita atasata pentru exercitiul de mers fara lesa. Prin exceptie, in functie de conditiile locatiei, arbitrul poate schimba directia unghiurilor, acestea trebuind sa ramana identice pentru toti participantii la test. Grupul trebuie sa fie compus din cel putin 4 persoane incluzand pe cel de-al doilea conductor si trebuie sa aiba doua persoane cu cate un caine in lesa (mascul si femela). Grupul se misca pe un traseu circular, in sensul acelor de ceasornic.

Comenzi permise:

O comanda verbala scurta sau un comanda prin semn pentru **PAS**, care poate fi data la start si din nou la schimbarea ritmului.

Derularea exercitiului

Din pozitia de start, cainele trebuie sa fie atent la comanda vocala a conductorului pentru PAS si sa se supuna de buna voie si direct si sa mearga la pas pe partea stanga a conductorului ramanand orientat direct inainte, umarul sau neputand fi mai in fata decat genunchiul conductorului.

La inceputul exercitiului, echipa (conductor+caine) se va deplasa 50 de pasi, in mers normal, direct, pe linia mediana, fara oprire; dupa realizarea intoarcerii (180 grade) va mai realiza 10-15 pasi in mers normal, apoi echipa va trebui sa demonstreze atat alergarea cat si mersul incet pentru cel putin cate 10 pasi fiecare. Schimbarea de ritm de la alergare la mersul incet trebuie realizata brusc, fara realizarea de pasi intermediari.

Echipa va parcurge apoi cativa pasi in ritm normal si apoi va efectua prima schimbare de directie (unghi), continuand apoi mersul normal pentru inca 20-25 de pasi, urmand apoi cea de-a doua schimbare de directie si inca 25-30 de pasi, in mers normal, la finalul carora se va intoarce imprejur si dupa 10-15 pasi va realiza o oprire. Dupa aceasta, vor mai parcurge inca 10-15 pasi in mers normal, urmati de o noua schimbare de directie si alti 20-25 de pasi, in mers normal, pana la revenirea la linia mediana, deplasarea fiind incheiata cu o oprire in pozitia de start.

Din pozitia de start, conductorul si cainele se deplaseaza aproape de cercul descris de grupul de persoane, pe la exteriorul acestuia, in mers normal, in sens invers acelor de ceasornic, astfel incat cainele sa treaca pe langa ambii caini inclusi in grup. Conductorul se opreste apoi, timp in care grupul continua sa se miste pana cand cel putin o persoana trece prin dreptul conductorului.

Apoi, deplasandu-se pe un traseu in forma de opt, conductorul isi conduce cainele prin grupul de persoane, se opreste in mijloc si cainele sau ia pozitia de start in mod independent. Apoi, echipa paraseste grupul in pas normal si finalizeaza exercitiul cu o oprire in pozitia de start.

Evaluare

Alergatul inainte, mersul in lateral, ramanerea in urma, sezi-ul ezitant sau lent, o atitudine descurajata a cainelui, precum si comenzi vocale/semne sau ajutor fizic din partea conductorului, vor fi penalizate.

2. Controlul la distanta

10 Puncte

Cerintele exercitiului:

Comenzi permise:

O comanda verbala scurta pentru „Pas”, care poate fi data, o singura data, pe parcursul deplasarii si „La picior” pentru pozitia de start.

O comanda vocala si / sau un semn cu mana pentru fiecare chemare;

O comanda vocala si / sau un semn cu mana pentru „Sezi”;

O comanda vocala si / sau un semn cu mana pentru „Culcat”;

O comanda vocala si / sau un semn cu mana pentru „Stai” (ramanere in picioare);

Derularea exercitiului

Din pozitia de start, conductorul se deplaseaza in linie dreapta, cu cainele fara lesa. Dupa aproximativ 10-15 pasi, cainele trebuie sa seada imediat la comanda verbala si / sau semnul cu mana pentru „Sezi”, fara ca stapanul sa schimbe ritmului de deplasare si fara ca acesta sa se uite inapoi. Dupa ce conductorul continua deplasarea inca aproximativ 40 de pasi, acesta se opreste si se intoarce cu fata spre caine, care asteapta linistit. La semnalul arbitrilor, conductorul trebuie sa cheme cainele cu o comanda vocala si / sau un semn cu mana. Cand cainele a parcurs aproximativ jumatate din distanta, rapid si de buna voie, conductorul trebuie sa dea comanda vocala si / sau un semnul cu mana pentru „Culcat”, iar cainele trebuie sa o execute imediat. La un alt semnal al arbitrilor, cainele trebuie sa se ridice in picioare ca raspuns la o comanda vocala a conductorului si / sau un semnul cu mana pentru „Stai”. La un alt semnal al arbitrilor, conductorul cheama cainele cu o comanda vocala si / sau un semn cu mana. Cainele trebuie sa vina rapid si de buna voie si sa se aseze in fata conductorului sau. La o noua comanda vocala sau un semn cu mana, cainele trebuie sa ia pozitia de start.

Evaluare

Erori la deplasare, realizarea pozitiiilor sezi, culcat si stai prea lent, agitat sau prea tarziu, venirea lenta la chemare si asezarea incorecta vor fi penalizate corespunzator.

In situatia in care cainele executa o alta pozitie decat cea ceruta, vor fi scazute doua puncte in fiecare situatie.

3. Aportul de pe sol

10 Puncte

Cerintele exercitiului:

Un obiect personal al conductorului, pe care acesta il are asupra lui pe tot parcursul probei.

Comenzi permise:

O comanda verbala sau un semn cu mana pentru „Aport” si una pentru pozitia de start.

O comanda vocala pentru „Lasa”;

Derularea exercitiului

Din pozitia de start, conductorul arunca obiectul la o distanta de aproximativ 10 pasi.

Comanda vocala pentru „Aport” nu poate fi data inainte ca obiectul sa se opreasca complet.

Cainele asezat la picior, fara lesa, la comanda „Aport” trebuie sa fuga la obiect si sa il aduca, la fel de rapid, conductorului. Cainele trebuie sa se aseze rapid in fata conductorului si sa tina obiectul in gura pana cand, dupa o scurta pauza, conductorul ii va lua obiectul cu comanda pentru „Lasa”. Cainele trebuie apoi sa treaca in pozitia de start la comanda verbala sau semnul cu mana al conductorului.

Conductorul va ramane in aceeasi pozitie pe durata intregului exercitiu.

Evaluare

Vor fi scazute puncte pentru aruncarea obiectului la o distanta prea mica, ajutoare din partea conductorului fara o schimbare a pozitiei, erori la asumarea pozitiei de baza, alergarea prea lenta, erori la ridicarea obiectului, revenirea lenta la conductor, scaparea obiectului, jucatul sau zdrobirea obiectului, pozitie gresita in fata conductorului, erori in asezarea prea devreme si la finalizare.

In situatia in care conductorul isi paraseste pozitia inainte ca exercitiul sa fie complet, acesta va fi notat ca nesatisfacator.

In situatia in care cainele nu aporteaza, exercitiul va fi notat cu o puncte.

4. Directionare la distanta

10 Puncte

Cerintele exercitiului:

Echipament:

- 1 marcher pentru punctul de start
- 1 marcher pentru centru
- 3 zone marcate, situate la 40 m distanta una fata de cealalta (rucsac, haina sau similare)

Comenzi permise:

- O comanda verbala si un semn cu mana pentru „**Mergi la centru**”
- O comanda vocala pentru „**Stop**”
- O comanda verbala si un semn cu mana pentru apropierea fiecareia din cele 3 zone marcate
- O comanda verbala pentru oprirea la fiecare din cele doua zone marcate
- O comanda verbala sau un semn cu mana pentru „**Aici**”
- O comanda verbala sau un semn cu mana pentru „**Trecere la picior**”.

Derularea exercitiului

Ordinea in care cainele se va deplasa la zonele marcate va fi stabilita, prin tragere la sorti, de catre conductor inainte de inceperea exercitiului.

Conductorul ia pozitia de start avand cainele fara lesa. La indicatia arbitrilor, fara a-si schimba pozitia, conductorul trebuie sa trimita cainele la centru, care este un punct marcat clar, situat la aproximativ 20 m distanta, folosind comanda vocala pentru „Mergi la centru” si un semn cu mana. Cand cainele a ajuns la centru, el va primi comanda verbala pentru „Stop”. La semnalul arbitrilor, fara a-si schimba pozitia, conductorul va trimite cainele la prima zona marcata utilizand o comanda vocala si un semn cu mana. Cainele trebuie sa se opreasca acolo la o comanda verbala. Apoi, printr-o comanda verbala si un semn cu mana, conductorul trebuie sa trimita cainele la cea de-a doua zona marcata, unde cainele va trebui sa se opreasca la o comanda verbala. Procesul se repeta si pentru cea de-a treia zona marcata.

Ordinea in care trebuie abordate cele trei zone marcate este decisa de arbitru la inceputul exercitiului.

Cainele trebuie chemat de la cea de-a doua zona marcata cu comanda verbala sau semnul pentru „Aici” si acesta trebuie sa se aseze in fata conductorului, foarte aproape de acesta. La comanda verbala pentru „Trecere la picior”, cainele trebuie sa treaca la picior, in pozitia de start.

Evaluare

Se va depuncta corespunzator deplasarea ezitanta catre prima zona marcata sau punct, devieri evidente de la traiectoria ideala, modificari ale vitezei, ezitari la ramanerea la o anumita zona marcata sau parasirea independenta a unui anumit punct (start, centru sau

zone marcate), ajutorul conductorului prin repetarea comenzilor sau erori in executarea exercitiului.

In situatia in care nu se respecta ordinea de abordare a zonelor marcate decisa prin tragerea la sorti sau in situatia in care conductorul isi paraseste pozitia, exercitiul va fi notat ca nesatisfacator.

5. Purtarea si predarea cainelui

10 Puncte

Cerintele exercitiului:

- Pozitia de start: Cainele poate fi luat in brate de pe sol sau de la un nivel mai inalt.
- Un asistent pentru purtare.

Comenzi permise:

Este permisa cate o comanda vocala sau un semn cu mana pentru pozitia de start, „aici” si pozitia de start .

Derularea exercitiului

Din pozitia de start, conductorul poate da o comanda vocala sau una prin semn cu mana pentru asezarea cainelui intr-o pozitie care face mai confortabila ridicarea acestuia.

Controlarea de la distanta a cainelui de catre conductor nu este incorecta.

Conductorul isi poarta cainele in brate, in linie dreapta, 10 m si il preda apoi asistentului.

Conductorul ramane pe loc in timp ce asistentul duce mai departe cainele inca 10 m si apoi il aseaza pe sol. Cainele trebuie sa ramana acolo pana cand, la indicatia arbitrilor, conductorul il cheama printr-o comanda vocala sau un semn cu mana. Cainele trebuie sa vina rapid si de buna voie si sa se aseze in fata conductorului. La o comanda vocala sau un semn cu mana, cainele trebuie sa treaca in pozitia de start.

Cainele nu are voie sa arate agresivitate nici fata de conductor, nici fata de asistent. Pe toata durata purtarii, cainele trebuie sa isi poata misca liber coada.

Evaluare

In situatia in care cainele este necooperant, agitat pe perioada purtarii, maraie sau pleaca de la locul unde este asezat, echipa va fi penalizata corespunzator.

In situatia in care cainele sare jos din bratele celui care il poarta, atunci exercitiul va fi notat ca nesatisfacator.

Timiditatea excesiva sau agresiunea fata de conductor sau asistent va conduce la descalificare.

6. Culcat cu distragerea atentiei

20 Puncte

Cerintele exercitiului:

Doua locuri marcate pentru mascul si femela.

Comenzi permise:

O comanda verbala sau un semn cu mana pentru „**Culcat**”.

O comanda verbala sau un semn cu mana pentru „**Sezi**”.

Derularea exercitiului

Inainte ca cel de-al doilea caine sa isi inceapa exercitiile, conductorul ia pozitia de start, cu cainele fara lesa, la locul specificat de catre arbitru. La comanda arbitrilor, el va ordona cainelui sa ia pozitia „**Culcat**” printr-o comanda vocala sau un semn cu mana, fara a lasa nici un obiect in apropierea acestuia. Apoi, conductorul se deplaseaza la un loc situat la o distanta de cel putin 40 de pasi, specificata de arbitru, si sta nemiscat cu fata spre caine.

Cainele trebuie sa stea in pozitia culcat fara nici o interventie din partea conductorului, pana cand celalalt caine realizeaza exercitiile de la 1 la 5.

In timp ce celalalt caine realizeaza exercitiul de mers fara lesa, conductorul trebuie sa mearga pana la grupul de persoane si apoi sa revina la locul sau.

La semnalul arbitrilor, conductorul se deplaseaza la cainele sau si se aseaza in partea dreapta a acestuia. La urmatorul semnal al arbitrilor, conductorul da comanda verbala pentru „**Sezi**”, sau o comanda prin semn cu mana. Cainele trebuie sa o execute rapid.

Evaluare

Se va depuncta corespunzator pentru: agitatiea cainelui in pozitia culcat, ridicarea in picioare sau in sezi prea devreme, venirea la conductor cand acesta se deplaseaza pentru a-l lua din culcat, comportament agitat al conductorului sau alte ajutoare ascunse.

Exercitiul va fi notat ca nesatisfacator in situatia in care cainele sta in sezi sau in picioare in loc de culcat, dar ramane la locul sau. In situatia in care cainele se deplaseaza la o distanta mai mare de 3 m fata de locul de asteptare dupa ce celalalt caine a incheiat cel de-al patrulea exercitiu, se va realiza o evaluare partiala.

In situatia in care cainele se deplaseaza la o distanta mai mare de 3 m fata de locul de asteptare inainte ca celalalt caine sa incheie cel de-al patrulea exercitiu, exercitiul va fi notat cu 0 puncte.

7. Deplasare pe urma schiurilor

20 Puncte

Cerintele exercitiului:

Comenzi permise:

O comanda verbala si/sau un semn cu mana pentru „**Vino pe urme**”.

O comanda verbala sau un semn cu mana pentru „**Trecere la picior**”.

Derularea exercitiului

Pe parcursul exercitiului de Deplasare pe urma schiurilor – nivel A, conductorul se va deplasa cu rachete de zapada sau schiuri de tura, iar pentru nivelul B numai cu schiuri de tura.

Conductorul ia pozitia de start avand cainele fara lesa. De la punctul de start, conductorul impreuna cu cainele sau trebuie sa se deplaseze pe un traseu definit de arbitru, care va avea o lungime totala de aproximativ 500 m. La inceput, conductorul ii da cainelui comanda verbala si / sau o comanda prin semn pentru „**Vino pe urme**” si poate repeta aceste comenzi de mai multe ori pe parcursul exercitiului.

Din pozitia de start, cainele trebuie sa treaca imediat in spatele conductorului si sa ramana pe urmele acestuia fara sa il impiedice sau sa se intersecteze cu acesta. Exercitiul trebuie realizat utilizandu-se schiuri de tura sau rachete de zapada.

Evaluare

Se va depuncta corespunzator in situatia in care cainele paraseste urmele, trece inainte sau ramane mult in urma.

8. Transportabilitate

10 Puncte

Cerintele exercitiului:

Mijloace de transport:

- Utilaje pentru intretinerea partiilor (tip Ratrak), telescaun, elicopter sau similare;

Comenzi permise:

- O comanda verbala si/sau un semn cu mana pentru „**Sari**”
- O comanda verbala pentru „**Stai**”
- O comanda vocala sau un semn cu mana pentru „**Trecere la picior**”.

Derularea exercitiului

Conducatorul, avand cainele fara lesa, ia pozitia de start la o distanta potrivita fata de mijlocul de transport respectiv. Poate fi folosit orice mijloc uzual de transport poate fi folosit atata timp cat sunt respectate regulile de siguranta. Cainele se catara, sare sau este ridicat pe mijlocul de transport. In timpul transportului, cainele trebuie sa se comporte intr-o maniera calma si linistita. La incheierea deplasarii sau zborului, conducatorul coboara impreuna cu cainele sau si il aseaza pe sol, langa vehicul, si ii va ordona sa treaca in pozitia de start prin comanda vocala pentru „**Trecere la picior**”.

Evaluare

Comportamentul lipsit de incredere va fi penalizat corespunzator.

In situatia in care cainele nu este cooperant pe parcursul imbarcarii / debarcarii, exercitiul va fi notat cu 0 puncte.

Proba de disciplina si dexteritate se considera incheiata cand conducatorul se prezinta la arbitru si anunta incheierea probei, iar arbitrul anunta punctajele.

TEST CAINE DE SALVARE DIN APA NIVEL A

RH-W A

Este compus din: Salvare din apa	200 Puncte
<u>Disciplina si Dexteritate</u>	100 Puncte
Total Puncte posibile	300 Puncte

SALVAREA DIN APA pentru RH – W A

PROBA A

Criteria de punctare si Total Puncte Posibile

Total Puncte Posibile	200 Puncte
Aportul unui echipament, pornind de pe mal: Franghie, Distanta 25 m	20 Puncte
Salvarea unei persoane, pornind de pe mal: Ham, Distanta 25 m	60 Puncte
Aportul unui echipament, pornind din barca: Franghie, Distanta 25 m	20 Puncte
Salvarea unei persoane, pornind din barca: Ham, Distanta 25 m	60 Puncte
Transportul unei barci defecte: Barca cu vase, Distanta 25 m	40 Puncte

Reguli generale

Se vor respecta regulile generale de siguranta. Toti participantii aflati in barca sau in apa trebuie sa poarte costum de neopren sau o vesta de salvare.

Conducatorul cainelui trebuie sa poarte un costum de neopren sau o vesta de salvare, iar cainele o vesta de salvare sau un ham adecvat activitatilor acvatice.

Exercitiul trebuie sa se desfasoare intr-o zona de tarm special selectata pentru a permite cainelui sa petreaca majoritatea exercitiului in apa dar sa poata, cu usurinta, sa revina pe tarm.

Regulile probei

1. Aportul unui echipament, pornind de pe mal 20 Puncte

Cerintele exercitiului:

- Barca cu vase si barcagiu.
- Franghie: coarda de remorcare, lungime aprox.30 m

Derularea exercitiului:

Barca cu vase, cu barcagiu, este pozitionata in apa, la 25 m de tarm.

Conducatorul plaseaza in gura cainelui capatul unei corzi de 30 m. La comanda conducatorului, cainele inoata catre barca si preda capatul corzii barcagiului. In timp ce conducatorul trage barca la tarm, cainele inoata langa barca. Imediat ce barca ajunge la tarm, conducatorul trebuie sa isi cheme cainele.

Evaluarea:

Vor fi scazute puncte daca sunt erori la preluarea si predarea corzii sau la inotul alaturi de barca.

In situatia in care cainele nu duce capatul franghiei la barcagiu, exercitiul va fi notat cu o puncte.

2. Salvarea unei persoane, pornind de pe mal

60 Puncte

Cerintele exercitiului:

- Asistent, echipat cu costum de neopren, aflat in apa.

Derularea exercitiului:

O persoana, care simuleaza inecul si cere ajutor, este localizata la 25 m de tarm, in apa. La comanda conductorului, cainele trebuie sa inoate pana la persoana respectiva. Imediat ce persoana se prinde de hamul sau vesta de salvare a cainelui, cainele trebuie sa revina la tarm, independent (fara comenzi din partea conductorului). Imediat ce cainele ajunge la tarm cu persoana care a simulat inecul, conductorul se deplaseaza la victima si are grija de aceasta.

Evaluarea:

Vor fi scazute puncte in situatia in care cainele nu inoata direct spre persoana, nu inoata direct spre tarm sau deranjeaza ingrijirea victimei.

In situatia in care cainele nu aduce asistentul (persoana care simuleaza inecul) la tarm, exercitiul va fi notat cu 0 puncte.

3. Aportul unui echipament, pornind din barca

20 Puncte

Cerintele exercitiului:

Conductorul se afla intr-o barca cu motor. O barca cu vasle si barcagiu se afla la 25 m distanta, in apa.

Derularea exercitiului:

La comanda conductorului, cainele trebuie sa sara in apa. Conductorul plaseaza capatul unei corzi de aproximativ 30 m in gura cainelui. La comanda ulterioara a conductorului, cainele trebuie sa inoate pana la barca cu vasle si sa predea capatul corzii barcagiului. In timp ce conductorul trage barca la tarm, cainele inoata langa barca. Imediat ce barca cu vasle ajunge langa barca cu motor, un asistent o va asigura. Conductorul isi cheama cainele si il ajuta sa se urce inapoi in barca.

Evaluarea:

Vor fi scazute puncte in situatia in care sunt erori la preluarea si predarea corzii, la inotul alaturi de barca, sau deficiente la saritul in apa, inotul langa barca sau ridicarea in barca. In situatia in care cainele nu duce capatul corzii pana la barcagiu, exercitiul va fi notat cu 0 puncte.

4. Salvarea unei persoane, pornind din barca

60 Puncte

Cerintele exercitiului:

- Barca cu motor si barcagiu.
- Asistent aflat in apa si echipat in costum de neopren.

Derularea exercitiului:

Conductorul este intr-o barca cu motor. O persoana care simuleaza inecul si cere ajutor este localizata la distanta de 25 m.

La comanda conductorului, cainele sare in apa si inoata pana la persoana. Imediat ce persoana se prinde de hamul sau vesta de salvare a cainelui, cainele trebuie sa il aduca la barca, independent. Imediat ce cainele ajunge, cu persoana aflata in dificultate, langa barca asistentul preia persoana. Conductorul isi cheama cainele, acesta inoata pana la el si conductorul il ajuta sa se urce inapoi in barca.

Evaluarea:

Vor fi scazute puncre in situatia in care cainele nu inoata direct la persoana, nu inoata direct inapoi catre barca, sau exista deficiente la saritul in apa, inotul catre barca sau ridicarea in barca.

In situatia in care cainele nu aduce asistentul (persoana in dificultate) inapoi la barca, exercitiul va fi notat cu 0 puncte.

5. Transportul unei barci defecte

40 Puncte

Cerintele exercitiului:

- Barca cu vasle si barcagiu.
O coarda de aproximativ 3 m, cu capete ingrosate, este legata de barca.

Derularea exercitiului:

O barca in deriva, a carui barcagiu zace neajutorat, este localizata in apa, la 25 m de tarm. La comanda conductorului, cainele inoata catre barca in deriva. Cainele trebuie sa caute , independent, coarda de tractare, sa o ia in gura si sa aduca barca la tarm. Imediat ce barca ajunge la tarm, conductorul trebuie sa ii comande cainelui sa lase coarda si sa se culce pe tarm. Conductorul va acorda apoi ingrijiri barcagiului.

Evaluarea:

Vor fi scazute puncte in situatia in care cainele nu inoata direct la barca, nu apuca rapid coarda sau nu inoata direct inapoi.

In situatia in care cainele nu aduce barca, exercitiul va fi notat cu 0 puncte.

Proba de salvare din apa Nivel A se considera incheiata cand conductorul se prezinta la arbitru si anunta incheierea probei, iar arbitrul anunta punctajele.

TEST CAINE DE SALVARE DIN APA NIVEL B

RH-W B

Este compus din: Salvare din apa	200 Puncte
<u>Disciplina si Dexteritate</u>	<u>100 Puncte</u>
Total Puncte posibile	300 Puncte

SALVAREA DIN APA pentru RH – W B

PROBA A

Criteria de punctare si Total Puncte Posibile

Total Puncte Posibile	200 Puncte
Aportul unui echipament, pornind de pe mal: Colac, Distanta 40 m	20 Puncte
Salvarea unei persoane, pornind de pe mal:Priza pe mana, Distanta 40 m	60 Puncte
Aportul unui echipament, pornind din barca: Colac, Distanta 40 m	20 Puncte
Salvarea unei persoane, pornind din barca:Priza pe mana, Distanta 40 m	60 Puncte
Transportul unei barci defecte: Barca cu motor, Distanta 40 m	40 Puncte

Reguli generale

Se vor respecta regulile generale de siguranta. Toti participantii aflati in barca sau in apa trebuie sa poarte costum de neopren sau o vesta de salvare.

Conducatorul cainelui trebuie sa poarte un costum de neopren sau o vesta de salvare, iar cainele o vesta de salvare sau un ham adecvat activitatilor acvatice.

Exercitiul trebuie sa se desfasoare intr-o zona de tarm special selectata pentru a permite cainelui sa petreaca majoritatea exercitiului in apa dar sa poata, cu usurinta, sa revina pe tarm.

Comenzi permise

Sunt permise comenzi repetate vocale familiare si comenzi prin semne.

Regulile probei:

1. Aportul unui echipament, pornind de pe mal 20 Puncte

Cerintele exercitiului:

- Barca cu barcagiu si asistent echipat cu costum de neopren.
- Colac de salvare cu coarda.

Derularea exercitiului:

Asistentul cade in apa, dintr-o barca ce se deplaseaza paralel cu tarmul la o distanta de 40 m de acesta, si simuleaza inecul. Barcagiul nu sesizeaza accidentul si continua deplasarea. Conducatorul arunca in apa un colac de salvare, in directia persoanei care se ineca. La comanda conducatorului, cainele inoata la colac, prinde coarda legata de acesta si duce astfel colacul la victima. Aceasta se prinde de colac, iar cainele il transporta la mal, independent. Imediat ce cainele ajunge la tarm cu persoana, conducatorul se deplaseaza la victima si ii acorda ingrijiri.

Evaluarea:

Vor fi scazute puncte pentru erori la luarea sau lasarea corzii.

In situatia in care cainele nu aduce persoana la tarm, exercitiul va fi notat cu 0 puncte.

2. Salvarea unei persoane, pornind de pe mal

60 Puncte

Cerintele exercitiului:

- Barca cu barcagiu si asistent echipat cu costum de neopren.

Derularea exercitiului:

Asistentul cade in apa, dintr-o barca ce se deplaseaza paralel cu tarmul la o distanta de 40 m de acesta, si se comporta pasiv. Barcagiul nu sesizeaza accidentul si continua deplasarea. La comanda conductorului, cainele inoata la persoana care simuleaza inecul, prinde in gura unul din bratele persoanei si o aduce la tarm. Imediat ce cainele ajunge la tarm cu persoana, conductorul se deplaseaza la victima si ii acorda ingrijiri.

Evaluarea:

Vor fi scazute puncte in situatia in care cainele nu inoata direct la persoana, nu inoata direct inapoi spre tarm sau deranjeaza acordarea ingrijirilor.

In situatia in care cainele nu aduce inapoi la tarm persoana sau o raneste, exercitiul va fi notat cu 0 puncte.

3. Aportul unui echipament, pornind din barca

20 Puncte

Cerintele exercitiului:

- Barca cu motor si barcagiu.
- Barca cu barcagiu si asistent echipat cu costum de neopren.
- Echipament de salvare cu coarda

Derularea exercitiului:

Conductorul se afla in barca cu motor. Asistentul cade in apa, dintr-o barca ce se deplaseaza paralel cu tarmul la 40 m distanta, si simuleaza inecul. Barcagiul nu sesizeaza accidentul si continua deplasarea.

Conductorul arunca in apa un echipament de salvare in directia persoanei care se ineca. La comanda conductorului, cainel sare in apa, inoata pana la echipament, prinde in gura coarda legata de echipament si o duce la victima, care apoi se prinde de echipament. Apoi, cainele duce persoana la barca de salvare, independent. Imediat ce ajunge langa barca, asistentul ia in primire persoana salvata. Conductorul isi cheama cainele care inoata catre el si apoi isi ajuta cainele sa urce inapoi in barca.

Evaluarea:

Vor fi scazute puncte daca sunt erori la apucarea sau lasarea corzii sau exista deficiente le saritul in apa, inotul la barca sau la ridicarea in barca.

In situatia in care cainele nu aduce victima inapoi, exercitiul va fi notat cu 0 puncte.

4. Salvarea unei persoane, pornind din barca

60 Puncte

Cerintele exercitiului:

- Barca cu motor si barcagiu
- Barca cu barcagiu si asistent echipat cu costum de neopren.

Derularea exercitiului:

Conductorul se afla intr-o barca cu motor. Asistentul cade in apa, dintr-o barca ce se deplaseaza paralel cu tarmul la 40 m distanta, si se comporta pasiv. Barcagiul nu sesizeaza accidentul si continua deplasarea.

La comanda conductorului, cainele sare in apa, inoata la persoana, prinde in gura unul din bratele persoanei si inoata inapoi la barca, independent. Imediat ce ajunge langa barca, asistentul ia in primire persoana salvata. Conductorul isi cheama cainele care inoata catre el si apoi isi ajuta cainele sa urce inapoi in barca.

Evaluarea:

Vor fi scazute puncte in situatia in care cainele nu inoata direct la persoana, nu inoata direct inapoi sau arata deficiente la saritul in apa, inotul la barca sau la ridicarea in barca.

In situatia in care cainele nu aduce persoana inapoi sau o raneste, exercitiul va fi notat cu 0 puncte.

5. Transportul unei barci defecte

40 Puncte

Cerintele exercitiului:

- Barca cu motor cu barcagiu, greutate aprox. 1000 kg.
O coarda de aprox. 5 m cu capatele groase este legata de barca.
- Ponton.

Derularea exercitiului:

Conductorul se afla intr-o barca cu motor, la o distanta de 40 m de un ponton. La comanda conductorului, cainele sare in apa. Conductorul plaseaza in gura cainelui capatul unei corzi care este legata de barca. Cainele trebuie sa traga barca pana la ponton. Imediat ce barca ajunge la ponton, un asistent se va ocupa de ancorare. Conductorul isi cheama cainele care va inota la el si conductorul il va ajuta sa urce inapoi in barca sau pe ponton.

Evaluarea:

Vor fi scazute puncte in situatia in care cainele nu inoata direct la ponton sau nu prinde rapid coarda de tractare.

In situatia in care barca nu ajunge la ponton dar a parcurs jumatate din distanta, exercitiul va fi notat ca nesatisfacator.

In situatia in care s-a parcurs mai putin de jumatate din distanta, exercitiul va fi notat cu 0 puncte.

Proba de Salvare din apa Nivel B se considera incheiata cand conductorul se prezinta la arbitru si anunta incheierea probei, iar arbitrul anunta punctajele.

Criteria de punctare si Total Puncte Posibile

Total Puncte Posibile		100 Puncte
Exercitiul 1.	Mersul fara lesa	10 Puncte
Exercitiul 2.	Controlul de la distanta.....	10 Puncte
Exercitiul 3.	Purtarea si predarea cainelui.....	10 Puncte
Exercitiul 4.	Aportul din apa, aruncare de pe mal.....	10 Puncte
Exercitiul 5.	Urcarea si deplasarea pe o placa de surf.....	10 Puncte
Exercitiul 6.	Directionarea la distanta	10 Puncte
Exercitiul 7.	Culcat cu distragerea atentiei.....	10 Puncte
Exercitiul 8.	Inotul la distanta.....	20 Puncte
Exercitiul 9.	Deplasarea cu o barca.....	10 Puncte

Reguli generale:

Vor fi respectate regulile generale de siguranta. Toti participantii aflati in apa sau in barca trebuie sa poarte un costum de neopren sau o vesta de salvare.

Conducatorul trebuie sa poarte un costum de neopren sau o vesta de salvare, iar cainele va purta o vesta de salvare sau un ham adecvat activitatilor acvatice, pe parcursul tuturor exercitiilor ce se desfasoara in apa.

Prezentarea la arbitru si incheierea probei trebuie sa se realizeze cu cainele in lesa, in pozitia de start. Sunt permise doar o lesa simpla si o zgarda de lant. Alegerea comenzilor pentru derularea unui exercitiu, este la discretia conductorului, dar comenzile trebuie sa fie comenzi verbale scurte. Folosirea numelui cainelui in asociere cu o comanda va fi considerata ca o comanda verbala. Comezile prin semne sunt permise numai cu permisiunea expresa.

Cainele trebuie sa realizeze exercitiile rapid si de buna voie. Fiecare exercitiu incepe si se incheie cu cainele in pozitia de start. In pozitia de start, cainele trebuie sa seada aproape de conductor, in partea stanga, orientat direct inainte, umarul sau neputand fi mai in fata decat genunchiul conductorului. La trecerea din pozitia sezi in fata conductorului in pozitia de start, cainele poate sa treaca direct sau sa ocoleasca conductorul ramanand foarte aproape de acesta.

Fiecare exercitiu incepe la semnalul arbitrului.

Ordinea in care vor fi executate exercitiile 1-6 de catre echipa, va fi stabilita prin tragere la sorti, inaintea inceperii lucrului. Dupa tragerea la sorti se va lua lesa de pe caine.

Pe parcursul exercitiului de mers fara lesa vor fi trase doua focuri de arma (calibru 6-9 mm). Cainele trebuie sa fie indiferent la focurile de arma. In situatia in care cainele arata teama la focul de arma, acesta va fi descalificat. In situatia in care cainele devine agitat in timpul focului de arma, aceasta va fi considerat acceptabil atata timp cat cainele ramane complet sub controlul conductorului. Punctajul maxim va fi acordat numai unui caine care este indiferent la focurile de arma.

Regulile probei:

1. Mersul fara lesa

10 Puncte

Cerintele exercitiului:

Pentru acest exercitiu trebuie respectata schita atasata pentru exercitiul de mers fara lesa. Prin exceptie, in functie de conditiile locatiei, arbitrul poate schimba directia unghiurilor, acestea trebuind sa ramana identice pentru toti participantii la test. Grupul trebuie sa fie compus din cel putin 4 persoane incluzand pe cel de-al doilea conductor si trebuie sa aiba doua persoane cu cate un caine in lesa (mascul si femela). Grupul se misca pe un traseu circular, in sensul acelor de ceasornic.

Comenzi permise:

O comanda verbala scurta sau un comanda prin semn pentru **PAS**, care poate fi data la start si din nou la schimbarea ritmului.

Derularea exercitiului

Din pozitia de start, cainele trebuie sa fie atent la comanda vocala a conductorului pentru PAS si sa se supuna de buna voie si direct si sa mearga la pas pe partea stanga a conductorului ramanand orientat direct inainte, umarul sau neputand fi mai in fata decat genunchiul conductorului.

La inceputul exercitiului, echipa (conductor+caine) se va deplasa 50 de pasi, in mers normal, direct, pe linia mediana, fara oprire; dupa realizarea intoarcerii (180 grade) va mai realiza 10-15 pasi in mers normal, apoi echipa va trebui sa demonstreze atat alergarea cat si mersul incet pentru cel putin cate 10 pasi fiecare. Schimbarea de ritm de la alergare la mersul incet trebuie realizata brusc, fara realizarea de pasi intermediari.

Echipa va parcurge apoi cativa pasi in ritm normal si apoi va efectua prima schimbare de directie (unghi), continuand apoi mersul normal pentru inca 20-25 de pasi, urmand apoi cea de-a doua schimbare de directie si inca 25-30 de pasi, in mers normal, la finalul carora se va intoarce imprejur si dupa 10-15 pasi va realiza o oprire. Dupa aceasta, vor mai parcurge inca 10-15 pasi in mers normal, urmati de o noua schimbare de directie si alti 20-25 de pasi, in mers normal, pana la revenirea la linia mediana, deplasarea fiind incheiata cu o oprire in pozitia de start.

Din pozitia de start, conductorul si cainele se deplaseaza aproape de cercul descris de grupul de persoane, pe la exteriorul acestuia, in mers normal, in sens invers acelor de ceasornic, astfel incat cainele sa treaca pe langa ambii caini inclusi in grup. Conductorul se opreste apoi, timp in care grupul continua sa se miste pana cand cel putin o persoana trece prin dreptul conductorului.

Apoi, deplasandu-se pe un traseu in forma de opt, conductorul isi conduce cainele prin grupul de persoane, se opreste in mijloc si cainele sau ia pozitia de start in mod independent. Apoi, echipa paraseste grupul in pas normal si finalizeaza exercitiul cu o oprire in pozitia de start.

Evaluare

Alergatul inainte, mersul in lateral, ramanerea in urma, sezi-ul ezitant sau lent, o atitudine descurajata a cainelui, precum si comenzi vocale/semne sau ajutor fizic din partea conductorului, vor fi penalizate.

2. Controlul la distanta

10 Puncte

Cerintele exercitiului:

Comenzi permise:

O comanda verbala scurta pentru „Pas”, care poate fi data, o singura data, pe parcursul deplasarii si „La picior” pentru pozitia de start.

O comanda vocala si / sau un semn cu mana pentru fiecare chemare;

O comanda vocala si / sau un semn cu mana pentru „Sezi”;

O comanda vocala si / sau un semn cu mana pentru „Culcat”;

O comanda vocala si / sau un semn cu mana pentru „Stai” (ramanere in picioare);

Derularea exercitiului

Din pozitia de start, conductorul se deplaseaza in linie dreapta, cu cainele fara lesa. Dupa aproximativ 10-15 pasi, cainele trebuie sa seada imediat la comanda verbala si / sau semnul cu mana pentru „Sezi”, fara ca stapanul sa schimbe ritmului de deplasare si fara ca acesta sa se uite inapoi. Dupa ce conductorul continua deplasarea inca aproximativ 40 de pasi, acesta se opreste si se intoarce cu fata spre caine, care asteapta linistit. La semnalul arbitrilor, conductorul trebuie sa cheme cainele cu o comanda vocala si / sau un semn cu mana. Cand cainele a parcurs aproximativ jumatate din distanta, rapid si de buna voie, conductorul trebuie sa dea comanda vocala si / sau un semnul cu mana pentru „Culcat”, iar cainele trebuie sa o execute imediat. La un alt semnal al arbitrilor, cainele trebuie sa se ridice in picioare ca raspuns la o comanda vocala a conductorului si / sau un semnul cu mana pentru „Stai”. La un alt semnal al arbitrilor, conductorul cheama cainele cu o comanda vocala si / sau un semn cu mana. Cainele trebuie sa vina rapid si de buna voie si sa se aseze in fata conductorului sau. La o noua comanda vocala sau un semn cu mana, cainele trebuie sa ia pozitia de start.

Evaluare

Erori la deplasare, realizarea pozitiilor sezi, culcat si stai prea lent, agitat sau prea tarziu, venirea lenta la chemare si asezarea incorecta vor fi penalizate corespunzator.

In situatia in care cainele executa o alta pozitie decat cea ceruta, vor fi scazute doua puncte in fiecare situatie.

3. Purtarea si predarea cainelui

10 Puncte

Cerintele exercitiului:

- Pozitia de start: Cainele poate fi luat in brate de pe sol sau de la un nivel mai inalt (ex. o masa).
- Un asistent pentru purtare.

Comenzi permise:

O comanda vocala sau un semn cu mana pentru pozitia de start „La picior”

O comanda vocala sau un semn cu mana pentru chemare „Aici”

Derularea exercitiului

Din pozitia de start, conductorul poate da o comanda vocala sau una prin semn cu mana pentru asezarea cainelui intr-o pozitie care face mai confortabila ridicarea acestuia.

Controlarea de la distanta a cainelui de catre conductor nu este incorecta.

Conductorul isi poarta cainele in brate, in linie dreapta, 10 m si il preda apoi asistentului.

Acesta duce mai departe cainele inca 10 m si apoi il aseaza pe sol. Cainele trebuie sa ramana acolo pana cand, la semnalul arbitrilor, conductorul il cheama la el cu o comanda vocala sau un semn cu mana. Cainele trebuie sa vina rapid si de buna voie si sa se aseze in fata conductorului. La comanda vocala sau semnul cu mana pentru „La picior”, cainele trebuie sa treaca in pozitia de start.

Cainele nu are voie sa arate agresivitate nici fata de conductor, nici fata de asistent. Pe toata durata purtarii, cainele trebuie sa isi poata misca liber coada.

Evaluare

In situatia in care cainele este necooperant, agitat pe perioada purtarii, maraie sau pleaca de la locul unde este asezat, echipa va fi penalizata corespunzator.

In situatia in care cainele sare jos din bratele celui care il poarta, atunci exercitiul va fi notat cu 0 puncte.

Timiditatea excesiva sau agresiunea fata de conductor sau asistent va conduce la descalificare.

4. Aportul din apa, aruncare de pe mal

10 Puncte

Cerintele exercitiului:

Exercitiul trebuie sa se desfasoare intr-o zona de tarm special selectata pentru a permite cainelui sa petreaca majoritatea exercitiului in apa dar sa poata, cu usurinta, sa revina pe tarm.

Un obiect personal al conductorului, capabil sa pluteasca, pe care conductorul il are asupra sa pe parcursul intregii probe.

Comenzi permise:

O comanda vocala sau un semn cu mana pentru „Aport” si „La picior”.

O comanda vocala pentru „Lasa”.

Derularea exercitiului:

Echipa ia pozitia de start la o distanta potrivita fata de apa. Din pozitia de start, conductorul arunca obiectul in apa, la o distanta de 10 pasi. Comanda vocala sau semnul pentru „Aport” nu va fi dat decat dupa ce obiectul pluteste. Cainele aflat in pozitia de start, fara lesa, la comanda de „Aport” se va hotarat direct spre obiect, il va apuca rapid si il va aduce la fel de hotarat la conductor. Cainele trebuie sa se aseze in fata conductorului si sa pastreze in gura obiectul pana cand, dupa o scurta pauza, conductorul il ia in momentul in care da si comanda „Lasa”. Cainele trebuie sa revina in pozitia de start la comanda vocala sau prin semn a conductorului.

Conductorul isi va pastra pozitia pe parcursul intregului exercitiu.

Evaluarea:

Vor fi scazute puncte pentru aruncarea la distanta prea mica a obiectului, ajutor din partea conductorului fara schimbarea pozitiei, erori la pozitia de start, miscare inceata, erori la luarea obiectului, revenire lenta, scaparea obiectului, joaca cu obiectul sau mestecarea acestuia, nealiniera la conductor, erori la asezarea corecta sau la finalizare.

In situatia in care conductorul isi paraseste pozitia inainte de incheierea exercitiului, acesta va fi notat ca nesatisfactor.

In situatia in care obiectul nu este aportat, exercitiul va fi notat cu 0 puncte.

5. Urcarea si deplasarea pe o placa de surf

10 Puncte

Cerintele exercitiului:

Exercitiul trebuie sa se desfasoare intr-o zona de tarm special selectata pentru a face posibila sederea in picioare a cainelui in apa si revenirea usoara pe tarm.

Placa de surf.

Comenzi permise:

O comanda vocala si/sau un semn cu mana pentru „Urca”, „Stai” si „Jos”.

O comanda vocala sau un semn cu mana pentru „La picior”.

Derularea exercitiului:

Echipa ia pozitia de start la punctul de start. Din pozitia de start, la comanda vocala si/sau semn cu mana pentru „Urca”, cainele trebuie sa se urce pe placa de surf care nu are montata vela si este amplasata in apa putin adanca. Cainele trebuie sa poata ajunge la placa de surf fara sa inoate. Conducatorul poate sa isi ajute cainele, la urcarea pe placa, tinand placa nemiscata.

La comanda vocala si/sau semnul cu mana pentru „Stai” , cainele trebuie sa ramana calm pe placa de surf. La semnalul arbitrilor, conducatorul va impinge placa, cu cainele culcat pe ea, in directia indicata, aproximativ 20 m. Cainele trebuie sa fie calm si sa ramana pe placa pana cand conducatorul ii va ordona sa coboare cu comanda vocala si/sau semnul cu mana pentru „Jos”.

La finalul exercitiului, la comanda verbala sau semn cu mana pentru „La picior”, echipa ia pozitia de start, pe tarm.

Evaluarea:

Nesiguranta la urcare sau la ramanerea pe placa vor fi penalizate corespunzator.

In situatia in care cainele paraseste placa de surf independent, exercitiul va fi notat ca nesatisfactor.

In situatia in care cainele nu urca pe placa de surf, exercitiul va fi notat cu 0 puncte.

6. Directionarea la distanta

10 Puncte

Cerintele exercitiului:

Exercitiul trebuie sa se desfasoare intr-o zona de tarm special selectata pentru a permite cainelui sa petreaca majoritatea exercitiului in apa dar sa poata, cu usurinta, sa revina pe tarm.

Doua barci sau surferi la distanta de 40 m unul fata de altul si fata de tarm.

Comenzi permise:

O comanda vocala si un semn cu mana pentru inotul catre fiecare din cele doua puncte;

O comanda vocala pentru „Aici”

O comanda vocala sau un semn cu mana pentru „La picior”.

Derularea exercitiului:

Conducatorul ia pozitia de start, cu cainele fara lesa, la o distanta potrivita fata de apa. La comanda arbitrilor, fara a-si schimba pozitia, conducatorul isi trimite cainele la primul punct specificat (barca sau sufer) cu o comanda vocala si un semn cu mana. Cainele trebuie sa ramana langa acest punct catre care a inotat, pana cand conducatorul il trimite catre al doilea punct printr-o comanda vocala si un semn cu mana.

Ordinea punctelor (barci sau surferi) catre care va inota cainele va fi stabilita de arbitru la inceputul exercitiului.

Cainele trebuie chemat la conducator cu comanda vocala sau semnul pentru „Aici” si acesta trebuie sa se aseze in fata conducatorului. La comanda vocala sau semnul cu mana pentru „La picior”.

Evaluarea:

Vor fi scazute puncte pentru deplasarea ezitanta catre un anumit punct, devierea evidenta de la linia ideala, concentrarea insuficienta pentru punctul respectiv sau parasirea punctului in mod independent, ajutor din partea conducatorului (comenzi multiple) sau erori in finalizarea exercitiului.

In situatia in care nu se respecta ordinea punctelor (barcilor) stabilita de care arbitru sau conducatorul isi paraseste pozitia, exercitiul va fi notat ca nesatisfactor.

7. Culcat cu distragerea atentiei

10 Puncte

Cerintele exercitiului:

Doua locuri marcate pentru mascul si femela.

Comenzi permise:

O comanda verbala pentru „**Culcat**”.

O comanda verbala sau un semn cu mana pentru „**Sezi**”.

Derularea exercitiului

Inainte ca cel de-al doilea caine sa isi inceapa exercitiile, conductorul ia pozitia de start, cu cainele fara lesa, la locul specificat de catre arbitru. La comanda arbitrului, el va ordona cainelui sa ia pozitia „**Culcat**” printr-o comanda vocala sau un semn cu mana, fara a lasa nici un obiect in apropierea acestuia. Apoi, conductorul se deplaseaza la un loc situat la o distanta de cel putin 40 de pasi, specificata de arbitru, si sta nemiscat cu fata spre caine. Cainele trebuie sa stea in pozitia culcat fara nici o interventie din partea conductorului, pana cand celalalt caine realizeaza exercitiile de la 1 la 6.

In timp ce celalalt caine realizeaza exercitiul de mers fara lesa, conductorul trebuie sa mearga pana la grupul de persoane si apoi sa revina la locul sau.

La semnalul arbitrului, conductorul se deplaseaza la cainele sau si se aseaza in partea dreapta a acestuia. La urmatorul semnal al arbitrului, conductorul da comanda verbala pentru „**Sezi**”, sau o comanda prin semn cu mana. Cainele trebuie sa o execute rapid.

Evaluare

Se va depuncta corespunzator pentru: agitatiea cainelui in pozitia culcat, ridicarea in picioare sau in sezi prea devreme, venirea la conductor cand acesta se deplaseaza pentru a-l lua din culcat, comportament agitat al conductorului sau alte ajutoare ascunse.

Exercitiul va fi notat ca nesatisfacator in situatia in care cainele sta in sezi sau in picioare in loc de culcat, dar ramane la locul sau. In situatia in care cainele se deplaseaza la o distanta mai mare de 3 m fata de locul de asteptare dupa ce celalalt caine a incheiat cel de-al patrulea exercitiu, se va realiza o evaluare partiala.

In situatia in care cainele se deplaseaza la o distanta mai mare de 3 m fata de locul de asteptare inainte ca celalalt caine sa incheie cel de-al patrulea exercitiu, exercitiul va fi notat cu 0 puncte.

8. Inotul la distanta

20 Puncte

Cerintele exercitiului:

Barca cu motor si barcagiu.

Comenzi permise:

O comanda vocala si/sau un semn cu mana pentru „Sari in apa”;

O comanda vocala si/sau un semn cu mana pentru „Inoata inainte”/”Inoata la distanta”;

O comanda vocala si/sau un semn cu mana pentru „Urmareste”;

O comanda vocala si/sau un semn cu mana pentru „Inoata inainte”/”Aici”.

Derularea exercitiului:

Echipa este intr-o barca cu motor. Cu toate ca nu este nevoie ca echipa sa fie in pozitia de start, trebuie sa existe disciplina.

La comanda vocala si/sau semnul cu mana cainele trebuie sa sara in apa din barca ce stationeaza. Conductorul trebuie sa trimita cainele la distanta de barca, care apoi va porni. Barca se va deplasa aproximativ 10 m in fata cainelui, astfel incat acesta sa poata fi monitorizat continuu. La comanda vocala sau semn cu mana, cainele trebuie sa urmeze barca. Trebuie sa inoate calm pe o distanta de 600 m. Apoi barca se opreste, conductorul

isi cheama cainele cu o comanda verbala si/sau semn cu mana, acesta inoata pana la el si este ajutat de conductor sa urce inapoi in barca.

Evaluarea:

Inotul agitat si lipsit de constanta, deficientele la saritul in apa, inotul catre barca si la ridicarea in barca, vor fi penalizate corespunzator.

In situatia in care cainele arata ca nu este in forma fizica corecta, exercitiul va fi intrerupt si va fi notat cu 0 puncte.

9. Deplasarea cu o barca

10 Puncte

Cerintele exercitiului:

Barca cu motor si barcagiu.

Comenzi permise:

O comanda vocala si/sau un semn cu mana pentru „Urca”.

O comanda vocala pentru „Stop”.

O comanda vocala sau un semn cu mana pentru „La picior”

Derularea exercitiului:

Conductorul si cainele iau pozitia de start la o distanta corespunzatoare fata de barca.

Cainele se catara, sare sau este ridicat in barca. In timpul transportului cainele trebuie sa ramana calm si linistit. Dupa transport, conductorul trebuie sa coboare din barca impreuna cu cainele sau si sa ia pozitia de start cu comanda vocala „La picior”.

Evaluarea:

Comportamentul nesigur va fi penalizat corespunzator.

Exercitiul va fi notat cu 0 puncte in situatia in care cainele nu urca sau nu coboara hotarat, sau nu este cooperant atunci cand este ridicat in/din barca.

Proba de Disciplina si Dexteritate Nivel B se considera incheiata cand conductorul se prezinta la arbitru si anunta incheierea probei, iar arbitrul anunta punctajele.

In situatia in care Proba A Salvarea din apa se desfasoara ulterior, cainele trebuie sa aiba o pauza de cel putin o ora.

Anexa

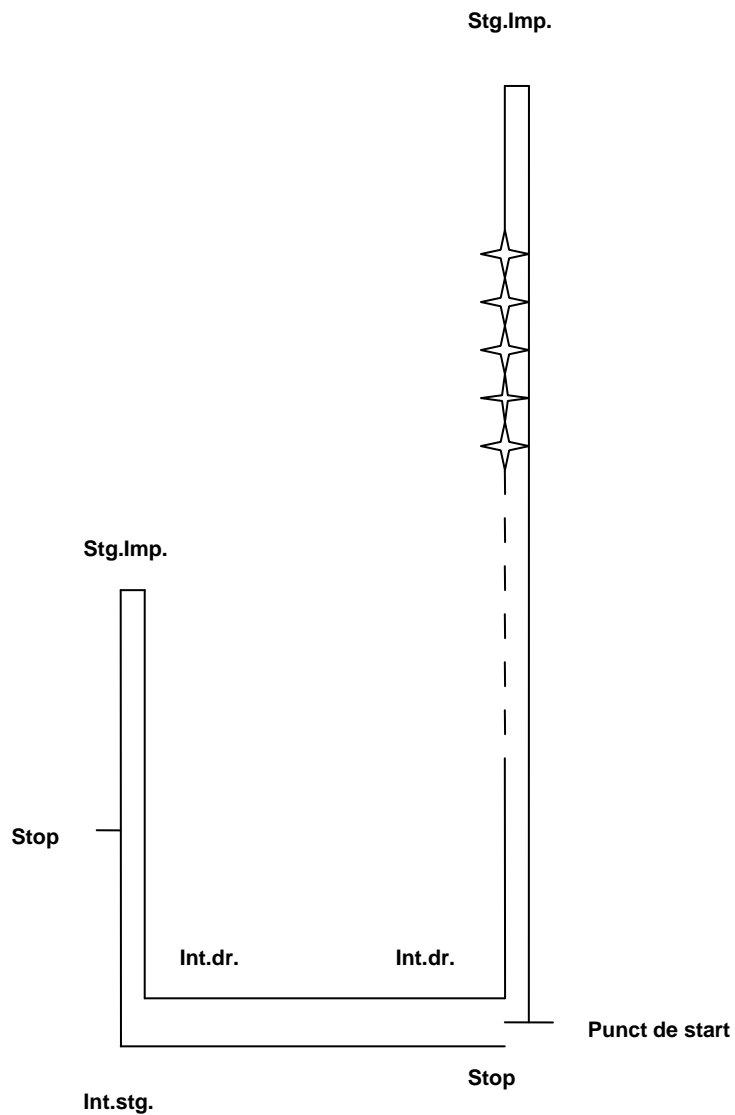
Abrevieri generale

FCI	Federatia Chinologica Internationala (Fédération Cynologique Internationale / International Canine Federation)
IRO	Organizatia Internationala a Cainilor de Salvare (Internationale Rettungshunde Organisation / International Rescue Dog Organisation)
FCI-LAO	Organizatie nationala membra FCI (Landesorganisation der FCI / National Organisation of the FCI)
IRO-NRO	Organizatie nationala membra IRO (Nationale Rettungshundeorganisation der IRO / National Rescue Dog Organisation of the IRO)
IPO-R	Regulamentul international de examinare a cainilor de salvare (Internationale Prüfungsordnung für Rettungshunde / International Testing Standards for Rescue Dogs)
RH-F	Test pentru Caine de urma de salvare (Rettungshunde-Fährtenprüfung / Rescue Dog Tracking Test)
RH-FL	Test pentru Caine de cautare de suprafata (Rettungshunde-Flächenprüfung / Rescue Dog Area Search Test)
RH-T	Test pentru Caine de cautare in daramatura (Rettungshunde-Trümmerprüfung/ Rescue Dog Rubble Search Test)
RH-L	Test pentru Caine de cautare in avalansa (Rettungshunde-Lawinenprüfung/ Rescue Dog Avalanche Test)
RH-W	Test pentru Caine de salvare din apa (Rettungshunde-Wasserprüfung / Rescue Dog Water Test)
RHT	Echipa de salvare = conductor + caine (Rettungshunde Team / Rescue dog Team)

Schema 1: Mersul fara lesa

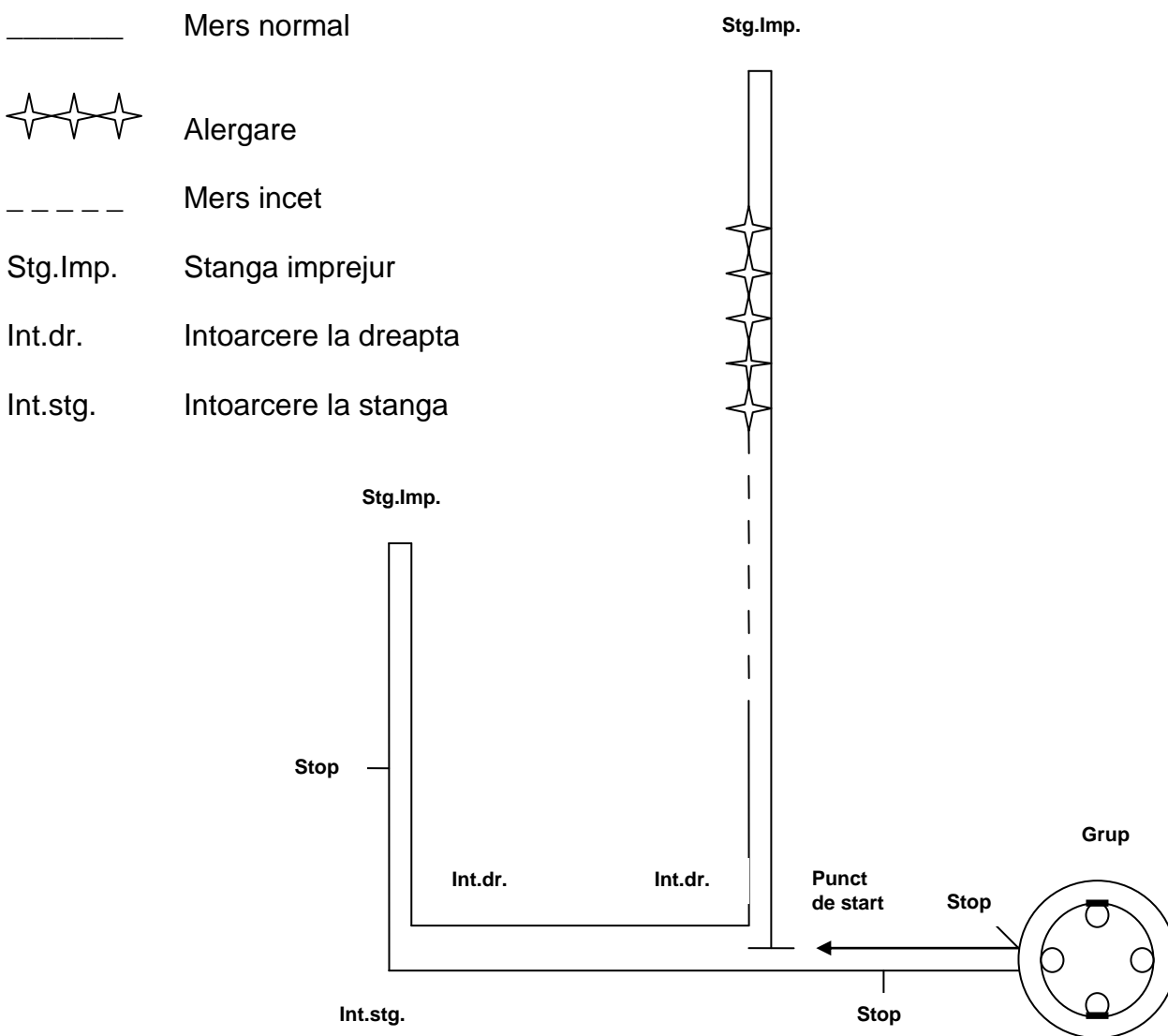
Test de aptitudini

- _____ Mers normal
- ✦✦✦ Alergare
- Mers incet
- Stg.Imp. Stanga imprejur
- Int.dr. Intoarcere la dreapta
- Int.stg. Intoarcere la stanga



Schema 2: Mersul fara lesa

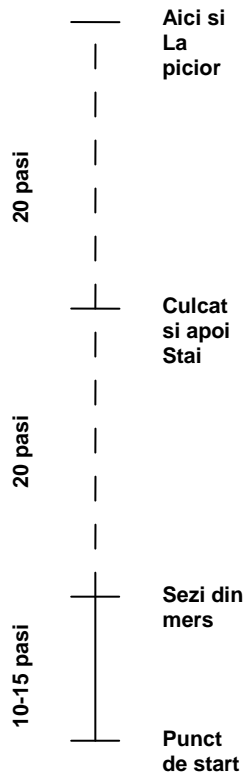
Nivel A si B



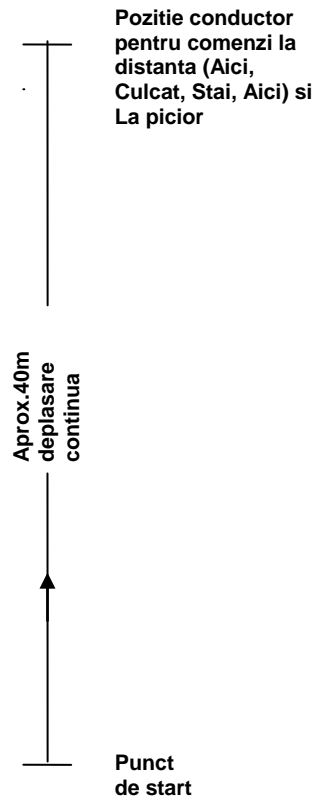
Atentie: Schita depinde de locatie. Este de asemenea posibil ca, dupa intoarcerea la stanga imprejur, sa se execute o intoarcere la stanga si apoi una la dreapta (schema in scaun).

Schita 3: Control la distanta

Schita deplasare caine



Schita deplasare conductor



Nota: Conducatorul si cainele se deplaseaza pe acelasi traseu dar au fost schitate separat.

Schita 4: Directionare la distanta

