

REGULAMENTUL PROBELOR DE MUNCĂ PENTRU COPOI

GENERALITĂȚI:

A. PROBE, ORGANIZARE, SISTEM DE NOTARE

Acest regulament este aplicabil în probele de muncă pentru copoi cât și pentru alte rase de câini de vânătoare în vederea atestării utilității câinilor pentru activitatea de vânătoare și reproducție.

Datorită numărului mare de rase de copoi și a diversității acestora, ca și talie, mod de lucru etc, regulamentele care se vor folosi la probele de lucru sunt, preferabil, cele din țara de origine a rasei și recunoscute de FCI. Aceste probe vor fi însă, folosite ținând seama de legislația privind vânătoria, protecția animalelor, protecția mediului din Romania.

Probele la care se vor examina câinii, sunt PROBE GENERALE OBLIGATORII și PROBE SPECIALE care pot fi ținute fără restricții pe tot parcursul anului.

Fișa de arbitraj, va avea în componența ei, probele obligatorii precum și cel puțin o probă specială, care dă denumirea manifestației.

Probele se organizează de regulă, în condiții care să imite cât mai mult practica vânătorii. Dacă, din motive obiective, aceasta nu se poate realiza, se pot folosi și atrape.

Arbitrarea se va face de echipe de arbitrii calificați pentru probele respective. Echipa de arbitrii este condusă de un arbitru principal, (A.Ch.R.) care poate fi ajutat de una sau mai multe persoane desemnate de organizator, în funcție de complexitatea probelor, în calitate de ajutoare de arbitru. Arbitrajul se poate face și „pe ateliere”. Fiecare atelier trebuie să fie condus de un arbitru autorizat A.Ch.R (F.C.I.).

Sistemul de notare este cel cu 4 puncte.

Câinii care obțin la toate probele punctaj maxim pot beneficia de titlul C.A.C. sau C.A.C.I.T. (dacă aceasta este anunțat de către organizator).

Câinii care nu obțin la toate probele din cuprinsul fișei de arbitraj cel puțin nota 2 NU pot promova examenul!

În funcție de importanta probelor, se aplică coeficienți de multiplicare a notei.

Nota acordată de arbitrii nu poate fi contestată.

B. DESFĂȘURAREA PROBELOR

1. TESTAREA MIROSULUI, AL MODULUI DE CAUTARE ȘI REZISTENȚĂ

Mirosul se testează lăsând câinele să caute liber. Acesta trebuie să caute și să găsească cât mai repede urma proaspătă de vânat și să o lucreze dând glas. Mirosul, modul de căutare și rezistența, se evaluează pe tot parcursul desfășurării probelor.

2. LUCRUL PE URMA PROSPATA

În timpul lucrului pe urmă proaspătă se notează:

1. VOINȚA DE A ȚINE URMA dovedită prin strădania câinelui de a înainta pe urma proaspătă, de lungimea urmei și de timpul de lucru pe urmă, se va nota cu 4, urma de peste 800m și peste 5 min.

3. urma de peste 500m și 4-5 min

2. urma de 300m și 2-3 min, cu 1, urma de până la 300 mm 1-2 min. și

0. câinele care nu prelucrează urma sau nu o găsește.

2. MODUL DE FOLOSIRE AL NASULUI,

3. SIGURANȚA DE A ȚINE URMA,

4. GLASUL "CHEFNITUL" LĂTRATUL PE URMA CALDĂ poate fi testat numai pe o urmă naturală . O atenție deosebită trebuie acordată pentru a câinele care urmărește cu voce clară distinctivă o urmă caldă din fața lui. Această voce trebuie să fie diferită, rezonanța și diferită în funcție de ceea ce urmărește câinele (iepure, vulpe, mistreț).

Când se arbitrează acest aspect, este necesar să se observe cu atenție dacă câinele latră numai în contact vizual direct cu vânatul sau dacă se oprește când acesta este în mișcare și nu îl mai vede.

Se noteaza: 4 câinele care latră intens, cu pauze scurte.

3 câinele care este latra mai puțin intens, cu pauze scurte .

2 câinele, care latră puțin , cu pauze mai mari,

Lătratul unui câine fără a fi pe o o urma caldă, hărțuirea vânatului fără voce sau cu pauze mari, poate fi evaluată cel mult 1.

Lătratul la persoane, păsări, animale, etc. poate fi evaluat numai 0.

3. URMA DE SÂNGE

Acest test se face pe o urmă naturală sau artificială fără sange artificial

Acest test arată capacitatea câinelui de a urmări și găsi vânatul rănit.

Dacă nu este posibilă testarea în condiții naturale, se va folosi o urmă artificială cu o vechime de cel puțin 3 ore.

Traseele fiecărei urme sunt marcate în prealabil de către organizator.

Traseele trebuie să aibă cel puțin 500 m, cu două modificări ale direcției, fără unghiuri mai mici de 90 de grade.

Traseele individuale de urmărire trebuie să fie la cel puțin 150 de metri distanță între ele.

Traseele sunt marcate distinct. După aproximativ 300 de m, urma cu sânge trebuie să continue un „ pat de sânge” care obligatoriu trebuie să fie gasită/marcată de câine.

Organizatorul va asigura un număr suficient de asistenți pentru observarea prelucrării de către câine a urmei. Sfârșitul urmei trebuie să fie într-un loc ascuns, fără vizibilitate pentru câine a vânatului (de preferat acoperirea lui cu crengi etc.) pentru a crește gradul de

dificultate. Arbitrii trebuie să fie poziționați astfel încât să poată observa cât mai bine reacția câinelui la găsirea vânatului dar în același timp să nu influențeze în nici un fel munca câinelui.

Urma artificială se trasează de un specialist (cunoscător), astfel, încât să se apropie cât mai mult de o urmă naturală.

Sfârșitul urmei artificiale trebuie să fie o piele crudă cu un mistreț (se indică folosirea unui mistreț în carcasă) iar sângele folosit să fie a aceluiași exemplar.

Câinele care nu definitivează (găsește) piesa nu poate fi promovat.

În cazul acestei testări se urmărește:

A. CĂUTAREA CU LESA.

Câinele trebuie să fie condus cu o lesă de minim 5-6 metri, până la piesa care trebuie „recuperată”

Observatorii urmăresc interesul câinelui de se concentra pe urmă, indiferent dacă vine de la el sau dacă acesta trebuie încurajat de către conducător.

Nu este o greșeală dacă câinele urmărește urma ușor, pe vânt, dar cu condiția că nu trebuie să o piardă. Nici nu este considerată o eroare o abatere scurtă de pe pistă, dacă câinele se corectează și apoi o urmărește în continuare. Cu toate acestea, dacă este necesar ca un câine care merge pe urmă și o pierde de mai multe ori, să fie repus de către conducător pe urmă, scade nota cu un punct de fiecare dată când se repune pe urmă. Repunerea pe pistă poate fi făcută de cel mult trei ori, astfel încât dacă se finalizează urma, aceasta va fi notat cu 1. Cu nota 4 se notează un câine care lucrează întregul traseu în mod corect, fără repuneri pe urmă, iar conducătorul îl urmează, fără să îl influențeze în vreun fel.

Cu nota 3 dacă are o repunere pe traseu.

Cu nota 2 dacă are 2 repuneri pe traseu.

Greșeli: Dacă un câine cu un nas bun, lucrează pe o urmă de sânge și o abandonează în detrimentul altor urme proaspete, nefiind interesat de finalizarea urmei de sânge nici la îndemnul conducătorului. (0 puncte)

Dacă câinele care lucrează pe urmă este prea rapid și conducătorul nu poate să-l urmeze în mod liber, este evaluat 2. (conducătorul)

B. CAUTAREA FARA LESA

Câinele trebuie să urmeze urma fără lesă atent observat de persoanele desemnate. Când ajungeți la marcajul de pornire, conducătorul anunță arbitrul că dorește ca urma să fie lucrată fara lesă. După eliberarea câinelui din lesă, (de la start) câinele trebuie să facă urma individual.

Arbitrul care urmărește munca câinelui pe urmă, va rămâne cu conducătorul la punctul de start. Câinele trebuie să semnaleze gasirea vânatului în termen de 5 minute de la eliberare.

Se dau 4 puncte doar unui câine care semnalizează în mod evident găsirea mistrețului rănit la fața locului și o face constant cu lătrat caracteristic până la sosirea conducătorului. Este important să observăm dacă este, de fapt, o semnalare al unui animal ranit găsit, sau doar un lătrat ocazional asupra lui din agresivitate sau de frică. Câinele nu poate fi încurajat sau

forțat în vreun fel să latre. Nu se consideră o greșeală dacă câinele se oprește pentru scurt timp din lătrat (bocit).

Dacă câinele nu reușește ca și gasitor fără lesa sau dacă nu reușește să finalizeze urma, conducătorul poate în decurs de zece minute (de la eliberarea cainelui) să îl cheme înapoi, pornind în căutare pe lesa. Cu toate acestea, nota de performanță este redusă cu un punct și toate aspectele se vor evalua sub această formă.

Defecte : rătăcirea, abandonarea urmei, lătrat slab, semnalizare întârziată, timp îndelungat până la semnalare. Întreruperea, abandonarea semnalizării, lipsa interesului pentru prelucrarea urmei și, în special, finalizarea acesteia.

C. GASITORUL.

Înainte de a începe acest test, conducătorul trebuie să spună judecătorului modul în care câinele îi va anunța despre vanatul găsit. De la semnele de ranire ale mistretului (sange/par), câinele prelucrează singur urma de sange. Conducătorul lansează cainele în căutare, acesta caută liber, găsește/marchează vanatul după care se întoarce la conducător care așteaptă la locul eliberării.

Arbitrul situat la capatul urmei, anunță faptul că, cainele a găsit animalul ranit și că l-a parasit îndreptându-se către conducător. La întoarcere, cainele trebuie să aibă un comportament specific față de conducător astfel încât să se reiasă din comportamentul lui, că vanatul a fost găsit, cainele trebuie să conducă conducătorul, pe drumul cel mai scurt, către vanatul găsit. După găsirea vanatului, întoarcerea la conducător trebuie să fie făcută în cel mult 5 minute.

Dacă cainele nu reușește prin această procedură să finalizeze proba, la indicațiile arbitrului acesta poate relua urma fără lesa pentru a fi examinat prin acest procedeu. Punctajul va fi scăzut cu 1 punct în acest caz iar punctele vor fi conform procedurii de la acest tip de căutare.

Greșeli: Dacă un câine nu ajunge la vanat pentru a-l verifica și se întoarce la conducător, existând incertitudinea că a găsit vanatul. Dacă câinele nu informează conducătorul despre animalul găsit în modul notificat arbitrilor de către conducător, el nu poate fi calificat pentru munca lui ca a unui câine gasitor.

În toate tipurile de căutare, câinele poate fi rechemat de maxim 3 ori.

Dacă cainele urmează traseul după eliberare cu voce tare, conducătorul și arbitrii îl urmăresc liber. Gasitorul trebuie să rămână latrând (bocind) după ce semnalizează conducătorul de prezența vanatului până la sosirea conducătorului.

Câinele poate lucra pe urma timp de maximum 45 de minute.

Arbitrul poate să oprească testarea dacă consideră că, cainele nu face față unei astfel de testări, putând fi chemat un alt câine dacă există această posibilitate.

4. COMPORTAMENTUL CÂINELUI LA GASIREA VANATULUI

Comportamentul câinelui la găsirea vanatului, demonstrează și curajul cainelui. Cu ocazia testărilor, curajul fiecărui câine este urmarit separat.

La o singura comanda a conducatorului , cainele ,echipat cu vesta de protectie și curea de semnalizare, este trimis sa caute.

In decurs de 5 minute, cainele trebuie sa gaseasca vanatul (sau o atrapa când nu este posibila desfasurarea probei cu vanat).

Fiecare comandă suplimentară după ce câinele este eliberat reduce punctele cu un punct. Cainele trebuie să caute vanatul cu pasiune și atunci când il gaseste , trebuie să-l semnalizeze puternic pastrind constant contactul cu acesta. Nu este o greșeală dacă câinele este prudent și se ferește sau pastreaza distanta corespunzatoare .

Se va nota cu nota4 - cainele care la vanatul gasit latra consecvent fără întrerupere.In cazul in care se apropie conducatorul, el devine mai agresiv și pune mai multa presiune, incercand sa determine mistretul sa se miste.

3– primeste cainele care latra constant în jurul vanatului, dar nu încearcă sa ii miste , sa puna suficienta presiune pe el/ei astfel incat sa ii determine sa se deplaseze. Cainele nu trebuie să lase vanatul decat o singura dată. Același punctaj primeste câinele care semnaleaza vanatul și , este în contact constant cu el, dar este foarte precaut și mai puțin hotarat.

2 – primeste câinele care in cazul in care gaseste vanatul, il lasa , se întoarce pentru a latra doar după ce a auzit/ verificat prezenta conducătorului in apropiere

1 - primeste câinele care este interesat de vanat , dar trebuie incurajat de mai multe ori și asteapta sprijin de la conducator. și nota

0 – primeste un câine care nu gaseste sau,arata frică și dezinteres fata de vanat.

5. OBEDIENTA, PLACEREA DE A CONLUCRA.

Câinele trebuie să se supună permanent conducătorului astfel încât arbitrul să fie convins că acesta are control asupra cainelui.

Având în vedere această disciplină, toate comenzile pe care câinele le-a primit de la conducator trebuie sa fie duse la indeplinire,

Cea mai importanta este raspunderea prompta la apelul conducatorului, cainele trebuie să vină la conducător și să poată fi legat .

Orice modalitate de chemare se poate face doar cu conditia anuntarii arbitrului in prealabil de acest lucru.

6.COMPORTAMENTUL LA VANATUL IMPUSCAT

Comportamentul la mistret impuscat se evalueaza timp de 5 minute.

O piesa de vanat plasata in teren, trebuie gasita de catre cainele trimis sa caute de la aproximativ 50 de metri.Conducatorul trimite cainle sa caute la o singura comanda. Conducatorul sta pe loc in timp ce arbitrii, in pozitii care nu pot influenta prestatia cainelui, il evalueaza.

Latratul și muscarea mistretului mort de urechi par etc. lingerea locului ranii sau a unor picături de sange nu este o greșeală.

Dacă un câine, încearcă să rupa din mistreț și în cele din urmă mănâncă, este luat în considerare pentru indisciplină, punctajul este 0. La fel se punctează și teama față de vanat.

4 puncte primește câinele care semnalizează vanatul sau încearcă să-l ia în stăpânire, până la sosirea conducătorului.

3 puncte câinele, care rămâne la vanatul găsit cel puțin 2 minute în timpul probei și arată interes.

2 puncte câinele care arată retinere față de vanat, ocolind-l de departe sau întorcându-se la conducător.

1 punct câinele care arată retinere și interes limitat față de vanat.

7. REZISTENȚA CÂINELUI

Câinele lucrează constant pe toată durata examinării, nu rămâne doar în preajma conducătorului. El trebuie să poată munci din greu în vremuri grele, în teren, vreme rea sau zăpadă. Evaluarea finală a acestei discipline trebuie să ia în considerare, de asemenea, condițiile meteorologice și toate condițiile nefavorabile influențe care influențează rezistența câinilor testați.

8. ORIENTAREA

Această testare se face doar probele se desfășoară în terenuri și în condiții de lucru natural.

În cazul în care, în timpul probelor, câinele părăsește zona de examinare, acesta trebuie să se reîntoarcă în maximum 30 de minute. Găsirea conducătorului de către câine ar trebui să se facă ușor, fără ca, câinele să se rătăcească, să se oprească într-un anumit loc/perimetru (în special să stea și să urle), să aștepte să fie căutat de către conducător.

Se punctează cu 0 puncte dacă câinele nu vine la sapan la sfârșitul celor 30 de minute.

9. MERSUL LA PICIOR

a) cu lesa

Câinele trebuie să meargă la picior, cu lesa, fără a obstrucționa, a depăși, a trage conducătorul în față sau în spate sau lateral. Trebuie să meargă liniștit, lângă piciorul stâng, respectiv, în spatele lui. Conducătorul nu trebuie să țină lesa în mână.

Această disciplină este arbitrată pe parcursul probelor, precum și separat, dacă este posibil, pe teren. Trebuie să se observe că câinele îl urmărește pe stăpânul său, el fiind atent și reacționând corect la orice schimbări în direcția și viteza în timpul mersului. Câinele controlabil este cel disciplinat, lesa în acest test nefiind un mijloc de ghidare ci eventual doar de corectie

b) fara lesa

Câinele ar trebui să meargă liber lângă conducător, de-a lungul unei cărari în pădure, chiar în spatele acestuia, fără a alerga în jur sau rămânând în urmă. Dacă conducătorul se oprește, câinele va sta fără comandă. Orice comandă scade punctajul.

11.ASTEPTAREA

Termen limită: 10 minute

Proba se poate face a) cu lesa sau b) fara lesa.

Conducătorul prezintă câinele în lesa până în locul indicat și îl pune, cu sau fără lesa, (la decizia conducătorului) în poziția „sezi” sau

„culcat”. După ce da comanda “ASTEAPTA”, se îndepărtează la aproximativ 100 m de câine astfel încât să nu fie văzut de către acesta. După 5 minute, se va trage un foc de armă, iar după alte 5 minute se va întoarce la câine. În acest timp câinele poate să schimbe poziția din culcat în sezi, dar să rămână liniștit, să nu manifeste semne de a pleca de pe loc, să întindă lesa, să latre sau să încerce să se elibereze pentru a merge la stăpân.

Se acordă: nota 4, câinelui care este liniștit în timpul așteptării. Nu este considerată greșeala dacă câinele caută un loc mai bun de așteptare în apropiere (max pe o rază de 3 m în jurul locului indicat).

și nota 3, 2, 1, în funcție de intensitatea neliniștii arătată de câine.

Un câine legat cu lesa care urlă, latră, se zbate și se eliberează, părăsind locul, este notat cu 0.

Câinele care face proba cu lesa, se notează cu un punct mai puțin, el placând de la nota 3.

12. COMPORTAMENTUL LA GOANA.

La instrucțiunile arbitrilor, conducătorii cu câinii vor fi aliniați în fața unei presupuse goane, eventual în același timp, aproximativ 50 pași în afara liniei. Conducătorii pot avea câini legați cu lesa sau liber la picioare. În timpul acestei goane simulate, care este făcută de un grup de vânători, se trage, în aer, o dată de la distanța de aproximativ 50 m de la conducători. Câinele trebuie să se comporte natural, să nu se agite tare, să se zbată, să se străduiască să se elibereze din lesa încercând să fugă înspre locul sunetului sau în goana. Un câine legat poate fi evaluat ca maxim nota 3. Dacă câinele se duce la goana sau este incontrollabil pe lesa, el este evaluat cu nota 0.

13. Comportament la foc de armă

După eliberarea câinelui din lesa, când câinele se află la 15-20 m de conducător, la comanda arbitrilor se trage un foc de armă.

Dacă câinele după aceasta rămâne interesat de conducător și comenzile acestuia, vine la chemare și nu îi este frica de focul de armă poate fi notat cu :

4, fiind considerat „rezistent la focul de armă”

3, dacă este „usor sensibil” arătând o ușoară sperietură, continuând însă lucrul imediat, fără a căuta adăpost sau susținere din partea conducătorului.

2, dacă este „sensibil” când câinele se sperie evident, caută post la conducător, revenind însă la lucru după un timp de max. 2 minute.

1, dacă este „foarte sensibil” și

0, dacă este „fricos”

Acest regulament a fost aprobat de către Consiliul Director A.Ch.R. în Teleconferință audio-video în data de 27.05.2020 și intră în vigoare de la aceeași dată.