

# **Regulament de examinare al Echipelor canine de salvare,**

**întocmit de**

**Federația Chinologică Internațională - FCI**



**si**

**Organizația Internațională a Câinilor de Salvare IRO**



Aceste standarde de testare pentru competițiile destinate echipelor de salvare sunt aprobate de către Comisia FCI pentru Caini de Salvare și de către Consiliul de Administrație al FCI.

Aceste standarde de testare au fost deliberate și redactate în limba germană, se consideră ca versiune de autoritate.

Aceste regulamente vor fi valabile pentru o perioadă de 5 ani la care acestea vor fi revizuite, modificate, adaptate și / sau actualizate, dacă este necesar, pe baza experiențelor practice.

Aceste standarde de testare se aplică pentru toate organizațiile membru / federații de FCI și IRO. Soluționate de către Comitetul General FCI, pe 14.10.2010, în Dortmund.

**Valabil începând cu 01.01.2011**

## Reguli generale

### Informații generale

Concursul pe echipa poate fi realizat pe tot parcursul anului. Cu toate acestea, în cazul în care siguranța conductorului sau a câinelui nu este sigură, concursul trebuie să fie amânat pentru o dată ulterioară. Decizia finală revine arbitrilor (PR).

Verificarea identității câinelui prin tatuaj sau microcip trebuie să fie posibilă.

La cine nu este posibil, nu li se va permite să ia parte în concurs.

Cainii pot lua parte la testele de câine de salvare pe echipe, indiferent de mărime, rasă cu sau fără pedigree.

O echipă de câine de salvare constă dintr-un șef de echipă (fără câine) și 3 echipe (conductor și câine). Unui conductor (HF) îi este permis să introducă în concursul pe echipe doar un singur câine

Unui câine îi este permis să fie condus de un singur conductor.

Comenzi vocale și semnale de mână sunt lăsate la discreția conductorului, în ceea ce privește modul în care acestea sunt date. Comenzi vocale, în general, constă dintr-un cuvânt, semnale de mână sunt semnale corp, fără a atingând câinele în nici un fel.

Echipe cu cățelele în călduri pot participa fără restricții. Câini bolnavi și, eventual, contagioși sunt excluși de la teste și nu trebuie să fie la locul de testare.

Dacă un câine prezintă ascultare minimă, judecătorul va da conductorului trei șanse să controleze câinele. În cazul în care exercițiul este realizat după a doua comandă, el va fi punctat ca nesatisfăcător. Dacă câinele nu prezintă nici o ascultare după a treia comandă vocală, echipa conductor-câine, va fi oprită din examen. Echipa continuă cu cei rămași în concurs.

Arbitrul are dreptul de a întrerupe activitatea unei echipe canine sportive de salvare (HFT) în cazul în care un câine este destul de prost pregătit, nu este în mod evident sub controlul stăpânului său, câinele are comportament agresiv sau dacă fizic nu poate realiza comanda. Judecătorul are dreptul de a da un avertisment la conductor HF sau capitanul echipei MF, în cazul în care se comportă nesportiv sau utilizează metode interzise. După primul avertisment 5 puncte vor fi scăzute, după al doilea avertisment disciplina va fi întreruptă și clasată ca nesatisfăcătoare.

Comportament nesportiv, brutal al conductorului sau comportament agresiv al câinelui, dă dreptul

judecător la descalificarea imediată.

În același mod, comportare nesportivă a capitanului de echipă MF, dă dreptul arbitrilor de a-l întrerupe sau să-l descalifice.

Orice prejudiciu la victima din cauza comportamentului agresiv de la câinele va duce la descalificarea

echipei din întreaga competiție.

### **Încetarea concursului**

O echipa, HFT întreruptă într-o secțiune poate intra în continuare la următoarea secțiune fără restricții. În cazul în care HFT

este întreruptă în timpul de lucru de cautare, 50 de puncte vor fi deduse din punctajul său. Dacă o echipa HFT, este întreruptă în secțiunea Obedienta și Dexteritate (G + U), vor fi numărate numai punctele realizate la exercițiile până la acel punct. La probele individuale, exercițiile nu pot fi efectuate de un altă echipă HFT, prin substituție.

În cazul în care capitanul de echipă MF este întrerupt în timpul lucrului de cautare, 50 de puncte vor fi deduse din punctajul maxim.

În cazul în care capitanul de echipă MF este întrerupt în timpul probei de Obedienta și Dexteritate (U+G), echipa primește 0 puncte pentru coordonarea indicată de către echipa de lider și pentru armonia de ansamblu a echipei de sport de salvare câine.

### **Descalificarea unei echipe**

În cazul în care o HFT este descalficată dintr-o secțiune atunci este exclus din întreaga competiție. În cazul în care HFT este descalficată în timpul lucrului de cautare, 50 de puncte vor fi deduse din punctajul acesteia. Dacă o echipă HFT este descalficată în timpul (U + G) Obedienței și Dexteritate, acesta va pierde toate punctele care le-a marcat.

Exercițiile individuale nu pot fi efectuate de către un alt HFT prin substituție. Echipa rămasă în urmă doar

în următoarele probe de cautare, și este sancționată în mod corespunzător pentru că este incompletă.

### **Descalificarea unui lider de echipă MF**

În cazul în care MF va fi descalficată, echipa este exclusă din întreaga competiție și orice alte puncte

deja obținute vor fi retrase.

Descalificarea echipei se exclude din întreaga competiție.

### **Tipuri de alertă**

Tipul de alertă este la discreția echipei.

Un guler special, zgarda specială, pe care o "bringsel" este fix, este montată pe un câine dacă acesta este de a face "bringsel" de lucru. Trebuie să aibă un mecanism de eliberare, care protejează câinele de la leziuni.

Autorizația de a organiza un eveniment este emisă de către organizația umbrelă responsabilă al organizatorului evenimentului, FCI-LAO sau IRO -NRO.

Un concursul pe echipe, poate avea loc doar atunci când există cel puțin 4 echipe.

### **Organizația organizatoare**

Responsabilul de examen este responsabil pentru partea de organizare a evenimentului de testare. El se ocupă și supraveghează toate lucrările necesare pentru pregătirea și executarea unui concurs, în special pentru probele de disciplină și dexteritate, în conformitate cu deciziile arbitrilor. El urmează să informeze arbitrii cu cel puțin 14 zile înainte de începerea evenimentului.

### **Răspundere**

Conducătorul este răspunzător pentru el însuși și câinele său, în timpul concursului. Trebuie să plătească pentru orice pagube provocate de câinele său sau de el.

Prin urmare, să aibă asigurare pentru orice situație. Toate instrucțiunile date de către arbitrii, organizatorului sau concurenților trebuie să fie acceptate și executate.

Dovada de vaccinare oficială (Certificatul de vaccinare) trebuie să fie prezentat, la cerere, judecătorului, responsabilului înainte de testare.

### **Limită de vârstă**

Căinele trebuie să fi împlinit vârsta minimă de 20 de luni în prima zi a competiției.

### **Temperament**

Arbitrii analizează temperamentul și comportamentul câinelui la începutul și pe parcursul testului.

Judecătorul este obligat de a descalifica orice animal care prezintă deficiențele evidente de temperament și la notează în foaia de arbitraj acest lucru.

### **Verificarea Temperamentul include:**

- Încrederea și calmul câinelui în jurul străinilor.
- Încrederea și calmul câinelui în timpul tulburărilor neașteptate.
- În timpul situațiilor dificile, cum ar fi perioade de lucru prelungit, mai mulți câini de lucru simultan, temperaturi extreme și de vreme, prezența de praf și fum, expunerea la zgomote puternice, mirosuri neplăcute, etc
- Timiditate la pistol, nervozitate, agresivitate, teamă sau similare.

### **Obligațiile participanților**

Liderul echipei respecta termenele de înregistrare a echipei sale și informații despre echipele participante. Liderul echipei trebuie să raporteze orice întârziere la sosire.

La fiecare intrare /iesire din proba, început/sfârșit de exercițiu, raport la arbitru conductorul va fi cu cainele fără lesă în poziția de start. Fiecare membru al echipei, care este concurent în competiție să aibă îmbrăcăminte corespunzătoare pentru fiecare exercițiu special.

### **Ajutoare permise**

Ajutoarele sunt permise următoarele ca un mijloc de sprijin tactic pentru căutare de lucru în mod specific în timpul

miros de lucru:

- Fluier:

Înainte de a începe activitatea, trebuie să fie notificat cu privire la utilizarea de fluier.

- Radio Echipamente:

Un dispozitiv suplimentar trebuie să fie predate de arbitru PR pentru a asculta de-a lungul concursului.

- Hamuri sau zgarzii - reflectorizante, fosforescente sau cu clopotei sunt permise..

- Apa sau bureți.

Buletin de înscriere emis de către organizația națională este obligatorie pentru fiecare participant și trebuie să fie înregistrate de către FCI-Lao sau IRO-ONR. Acesta trebuie să fie prezentat Responsabilului de Examen înainte de concurs. Punctajul testelor să fie introduse de către organizator în Carnetul de performanță, confirmat și semnat de către arbitru.

Concursul pe echipe, este complet atunci când rezultatele au fost anunțate, au fost menționate în Carnetul de performanță și acesta ia fost înapoiat conductorului. Orice încetarea prematură a exercițiului trebuie înregistrată în jurnalul de bord, împreună cu o explicație.

### **Punctajul**

Exercițiile sunt marcate numeric. Numai punctele de ansamblu ar trebui acordate. Cu toate acestea, punctele pot fi acordate pentru exercițiile individuale. În cazul în care rezultatul final pentru un exercițiu nu este punct matematic întreg, acest scor va fi rotunjit în sus sau în jos, în funcție de arbitru. Clasamentul se bazează pe scorurile totale realizate. Câștigătoarea este echipa cu cel mai mare număr de puncte. Echipe cu același număr de puncte sunt plasate în mod egal la clasament.

Rezultatele urmează să fie transmise și documentate în conformitate cu reglementările organizației naționale.

Examenul de lucru pe echipe pot fi jurizate numai de către judecători aprobați de către organizația-umbrelă a organizatorului (FCI sau IRO).

Un arbitru poate evalua pentru o singură perioadă maximă de 4 ore, maxim 8 ore pe zi. Deciziile arbitrilor sunt finale.

### **Abrevieri generale**

FCI - Federația Chinologică Internațională

IRO - Organizația Internațională a Cainilor de Salvare

LAO - Organizația Națională a FCI

NRO – Organizația Națională a IRO

RH-M – Examen al Echipelor canine de salvare

F - Urmă

FL - Căutare pe suprafață

T - Căutare în darimaturi

L - Avalanșă

U + G - Obediența și Dexteritate, în secțiunile F, FL, T

U + G L - Obediența și dexteritate pentru L

HZ - comandă vocală

SZ - semnal de mână

S - Observator

PR - Arbitru

PL - Responsabil de examen

FHL - victima

M - (Mannschaft) - Echipa

MF - Liderul echipei

HF - Conducător

HFT - Conducător și câine

### Structura de concurs

Structura unui concurs pe echipe este la latitudinea organizatorului.

Un concurs trebuie să conțină cel puțin proba de Obediența și Dexteritate ( U + G), precum și o proba de Căutare. Dincolo de aceasta, numărul, alegerea și ordinea de exerciții de căutare sunt complet discreționare. Proba de căutare poate cuprinde, de asemenea, două sau trei probe. Componenta și ordinea de exerciții de căutare nu ar trebui să fie structurată schematic, dar să fie cât mai distractiv posibil pentru participanți, în funcție de mijloacele disponibile.

Obediența și Dexteritate	U + G
Căutare în darimaturi	T
Căutare pe suprafață	FL
Urma	F

Competiția pe echipe, în căutare din avalanșă, poate fi efectuată numai separat . Ele constau din o proba de Obediența și Dexteritate și cel puțin o proba de căutare din avalanșă.

Obediența și Dexteritate în avalanșă	U + G -L
Căutare din avalanșă	L

Echipele de salvare pot porni examenul, în același timp, cu o remiză pentru a determina ce exercițiu realizează fiecare.

La examenele cu patru exerciții (1 x Obed +Dext. și 3 x Cautari / T, FL, F), 8 - 12 echipe de salvare pot fi examinate într-o zi, în funcție de lungimea pauzei dintre exerciții.



## Obedienta și Dexteritate (U + G)

Ascultarea este absolut esențială pentru rezolvarea exercițiilor din mai multe situații și pentru colaborarea între echipe. În mod similar, câinele are nevoie de dexteritate, certitudinea, circulația și familiarizarea cu diferite situații cât mai multe posibil. Alegerea de exerciții este bazată pe cele mai importante cerințe pentru un câine de salvare în această secțiune.

Total de eventualele puncte de ascultare și Dexteritate

Total de puncte posibile	200 puncte
Exercițiul 1: Mers liber	3 x 10 puncte
Exercițiul 2: Control la distanță	3 x 10 puncte
Exercițiul 3: Purtare și predare	3 x 10 puncte
Exercițiul 4: Aport	10 puncte
Exercițiul 5: Placa instabilă	10 Puncte
Exercițiul 6: Scara orizontală	10 Puncte
Exercițiul 7: Palisada	10 Puncte
Exercițiul 8: Tunel	10 Puncte
Exercițiul 9: Directionare la distanță	10 puncte
Exercițiul 10: Culcat în așteptare	3 x 10 puncte
Exerciții 1 - 10: Coordonarea Liderului	10 puncte
Exerciții 1 - 10: Armonia generală a echipei	10 puncte

Reguli generale:

Prezentarea la arbitru trebuie să aibă loc cu câini fără lesă. Numai o singură lesă și o zgardă adecvate sunt permise. Echipa merge în rând de patru, capitanul echipei MF, la extrema stângă și trei membri ai echipei HFT la dreapta de el. Ordinea echipelor HFT poate fi specificată de capitanul de echipă MF, dar aceasta trebuie să fie păstrată pe parcursul probei Obediența și Dexteritate (U + G). MF conduce echipa și poate emite comenzi pentru aceasta.

Probele: mers liber, control la distanță, purtare și predarea, precum și culcat cu distragerea atenției, să fie realizate ca o activitate în grup.

Alegerea de comenzi pentru a efectua un exercițiu este la latitudinea Handler Dog, dar acesta trebuie să fie o comandă vocală scurtă. Folosind numele câinelui, împreună cu o comandă vocală contează ca o comandă. Semnalele de mână sunt permise numai cu acordul expres.

În cazul în care câinele are nevoie de a doua comandă pentru execuție, vor fi reduse două puncte din punctajul exercitiului respectiv.

Câinii trebuie să completeze exerciții de rapid și de bună voie. Fiecare exercițiu începe și se termină în poziție de bază. Fazele dintre exerciții nu vor fi evaluate. Scurta motivare a câinelui între exerciții individuale și apreciind câinele după un exercițiu este permisă. Înainte de începutul exercitiului următor poziția de start trebuie să fie luată.

În poziția de start, câinii stau aproape de handler, pe partea stângă, orientat în mod direct înainte, astfel încât "umerii canelului nu sunt mai în față decât genunchiul".

Atunci când merg din fata in poziția în poziția de start, câinii pot merge direct în poziția așezat sau cu ocolire in jurul conductorului.

Judecătorul dă instrucțiuni pentru fiecare exercitiu pentru a începe.

Secvența de exerciții de 4-9 este specificată. Fiecare două exerciții (nr. 4 și 5, nr. 6 și 7, precum și nr. 8 și 9) să fie efectuate ca un bloc de fiecare HFT.

MF decide care echipă trebuie să execute.

Reguli de performanță:

## **1. Mers liber**

**3 x 10 puncte**

Cerinte:

Spațiul de iarbă de cel puțin 50 x 70 de metri.

Exercitiul se realizează conform diagramei anexate din regulament

Ca o singura excepție, în funcție de condițiile locale, judecătorul poate schimba direcțiile de unghiuri, care trebuie să fie aceleași pentru toti concurentii.

Grupul trebuie să cuprindă cel puțin patru persoane și trebuie să aibă două persoane, fiecare cu un câine în lesă (Câine și cățea). Grupul se mișcă într-un cerc în direcția acelor de ceasornic.

Comenzi permise pentru Handler Dog:

Fie o comandă vocală scurtă sau un semn cu mâna, care poate fi dată la începutul și din nou atunci când schimbă ritmul.

Desfășurarea Exercițiului:

MF conduce grupul său și poate da comenzi de bază, rândul său, schimbare de ritm și opriri.

Din poziția de start, câinele trebuie să fie atent la comanda, de a asculta vocea și de bunăvoie și în mod direct, cu omoplatul linga genunchisi sa execute rapid comenzile.

La începutul exercițiului, echipa, constând dintr-un lider de echipă și trei echipe om-caine, merge 50 pași, într-un ritm normal, fără oprire; după întoarcere, echipa merge 10-15 pași in ritm normal, apoi echipa executa mers rapid și ritmul lent timp de cel puțin zece pași fiecare. Schimbarea de ritm trebuie să fi realizata brusc, fara pași intermediari.

Echipa merge apoi la câțiva pași într-un ritm normal și ia primul unghi drept, pe o pista din 20 - 25 pași fara schimbare de ritm, apoi colțul secund de pe o pistă de 25 - 30 de pași, se întoarce, si la 10 - 15 pașii de ritm normal ia o poziție de start. In continuare urmeaza 10-15 pașii normal, urmati de un colț și 20-25 pașii cu revenire la locul de lecare si iau pozitia de baza..

Din pozitia de start, fiecare echipa om-caine (RHT) trece aproape de cercul de oameni, într-un ritm normal într-un sens anti-orar, astfel încât fiecare dintre câini care urmează să fie testati la întâlniri în mod direct cu câinii din grup. Echipa RHT om-caine, se oprește o dată, la care grupul continuă să se miște și cel puțin o persoană trece de echipa.

Grupul se misca într-un cerc în direcția acelor de ceasornic.

Dupa efectuarea cifrei opt, conductorul conduce apoi câinele său, prin intermediul grupului de la ritm normal, se oprește în mijloc și câinele său preia pozitia de start independent.

Acest HFT lasă apoi grupul, in ritm normal si revine in pozitia de baza, la incicarea capitanului de echipa. În timpul mersului fara lesa, două focuri de armă (calibru 6-9 mm) trebuie să fie

trase la comanda judecătorului. Câinii trebuie să fie indiferenți la împușcături.

Evaluare:

Rularea înainte, rătăcirii într-o parte, rămanere în urmă, execuție lentă sau ezitantă, o atitudine abatută, comenzi vocale / semnal de mână suplimentare sau acțiuni fizice a conductorului, vor fi penalizate.

În cazul în care câinele prezintă orice timiditate la arma, anxietate sau agresivitate, acesta va fi descalificat .

Dacă câinele reacționează la împușcat într-un mod sensibil sau devine agitat, aceasta va fi considerată acceptabil atâta timp cât acesta rămâne sub controlul stăpânului. Numai un câine care reacționează indiferent la toate formele de zgomot și focuri de armă poate primi maximul de punctaj.

## **2.Control la distanță**

**3 x 10 puncte**

Cerinte:

Comenzi permise:

O comandă scurtă de voce sau de mână, poate fi administrată o dată la fiecare mișcare și în timpul și la începutul încheierii poziției;

o comandă vocală și / sau un semnal de mână pentru fiecare rechemare;

o comandă vocală și / sau un semnal de mână pentru sezi;

o comandă vocală și / sau un semnal de mână pentru culcat;

o comandă vocală și / sau un semnal de mână pentru stai.

Desfășurarea Exercițiului:

Exercițiul este să fie demonstrată sincronizarea cu toate trei HFT, la comanda capitanului de echipă MF, dar nu pe linii paralele (a se vedea diagrama ).

MF conduce grupul său și poate da comenzi de bază pentru a drumul la lesa, oprise sezut, chemare etc. El merge prin cu HFT și rămâne atunci când câinii sunt în poziție de culcat.

El poate continua să conducă grupul său, de la această poziție.

Din poziția de start, liderul de echipă și cele 3 echipe om-câine, merg pe jos într-o linie dreaptă cu câini fără lesa. După cca. 10-15 pași câinii trebuie să stea imediat în sezi, ca răspuns la comandă vocală pentru "Sezi" și / sau semnalul de mână, fără a schimba ritmul conductorului continuă mersul. După continuă în linie dreaptă pentru aprox. Peste 40 de pași, conducătorii se opresc și se întorc cu fața la câinii, care stau în liniște. La o comandă de la judecător, liderul echipei anunță echipa și cu o comandă vocală și / sau un semnal de mână, cheamă câinii.

De îndată ce câinele a acoperit aproximativ jumătate din distanța, rapid și de bună voie, conducătorii dau comandă vocală și / sau de mână, pt „culcat”, pe care câinii trebuie să execute imediat. La comanda de la judecător și coordonarea de către M, câinii trebuie să execute comanda „stai”, ca răspuns la comandă vocală și / sau semnal de mână a conducătorilor. La o comandă de la judecător și liderul echipei, conducătorii reamintesc câinilor comanda de apel, cu comandă vocală și / sau semnalul de mână pentru "Vino".

Câinii trebuie să vină de bunăvoie și rapid și stai imediat în fața conducătorilor. Pe o voce comandă sau de mână semnal câinele trebuie să reia poziția de start.

Evaluare:

Erori de mișcare, lenti, vine prea încet sau prea curând va fi penalizat în mod corespunzător. În cazul în care câinele își asumă o altă poziție decât cea necesară, 2 puncte vor fi deduse în fiecare caz.

### **3. Purtare și predarea**

**3 x 10 puncte**

Cerinte:

Câinii pot fi preluați de la sol sau un loc mai mare.

3 asistenți de transport.

Comenzi permise:

Fie un comandă vocală sau un semn cu mâna pentru poziția de start, "Vino" și "Poziția de pornire".

Desfășurare:

De-a lungul întregului exercițiu echipa merge în linie dreaptă, cu MF la stânga și cei HF trei la dreapta lui.

Din poziția de start, conducătorii pot da o comandă vocală sau semnal de mână, să adopte un început o poziție care face mai ușoară pentru a ridica câinii. Câinii pot fi preluați de la o poziție ridicată, dar MF trebuie să se asigure că exercitarea rulează lin.

Conducătorii transporta câinii lor într-o linie dreaptă, de 10 m și să predea la o a doua persoană.

În timp ce liderul de echipă și conducătorii stau nemișcați, persoanele transporta câinii 10m și îi lasă pe teren. Câinii trebuie să rămână acolo până când conducătorii, le dau o comandă vocală sau un semnal de mână. Câinii trebuie să vină repede și de bunăvoie și stea mai aproape în fața conducătorului lor. La o comandă vocală sau de mână semnal cainele trebuie să reia poziția de start.

Câinii nu pot prezenta nici o agresiune față de conducător sau asistent.

Evaluare:

Dacă unul dintre câini este necooperant, agitat fiind în același timp transportat, maraie sau se îndepărtează când este lasat pe sol, acest lucru va fi penalizat în mod corespunzător.

Dacă unul din câinii sare din brate, exercițiul va fi notat cu 0 puncte pentru acest câine.

Timiditate excesivă sau agresivitate față de conducător sau asistent va duce la descalificare.

### **4. Aport pe sol**

**10 puncte**

Cerinte:

Obiectul de aport să fie la conducător, pe care îl are cu el în toată această parte a testului.

Comenzi permise:

Fie un semnal de comandă vocală sau de mână pentru "Fetch" și "Start poziția"; o comandă vocală pentru "Drop".

Desfășurare:

Din poziția de start, conducătorul arunca un articol la 10 pași distanță. Comandă nu se poate acorda până când obiectul nu s-a oprit pe sol. La o comandă vocală sau un semnal de mână cainele trebuie să ajungă rapid la obiect, și îl va aduce înapoi la fel de repede. Cainele trebuie să stea imediat în fața conducătorului cu obiectul în gura până când, după o scurtă pauză, conducătorul cu

comandă vocală îl ia din gura. Cainele trebuie să revină la poziția de start de la o comandă vocală sau de mână

Conducătorul nu poate părăsi poziția lui în timpul întregul exercițiu.

Evaluare:

Punctele vor fi deduse în mod corespunzător pentru aruncarea articolului, pe o distanță prea scurtă sau prea lungă, asistență la caine, schimbare de poziție, erori în poziția de start, executări lente, erori în ridicare, întoarcere înceată, caderea obiectului din gura, joc sau zdrobirea articolului, erori în execuție..

În cazul în care conducătorul părăsește poziția sa înainte de exercitarea completă, acesta va fi marcată ca nesatisfăcătoare.

Dacă cainele nu aduce, exercițiul se acordă 0 puncte.

## **5. Placa instabila**

**10 puncte**

Cerinte:

Obstacol:

- placă din lemn: Lungime aprox. 4 m, latime cca. 0,30 m, înălțime aprox. 0,04 m;
- 2 butoaie identice: Diametru cca 0,40 m;
- opritor de direcție

Comenzile permise:

O voce de comandă și / sau un semn cu mâna pentru urcare pe placă; o comandă vocală pentru oprire pe placă, Fie o comandă vocală sau un semnal de mână pentru fiecare "Continuare".

Desfășurare:

Conducătorul cu cainele preia poziția de start la o distanță corespunzătoare de la obstacol.

La comandă vocală și / sau un semn cu mâna, câinele trebuie să sara pe placă și la o comandă vocală pentru "Stop" trebuie să se oprească imediat, în direcția de funcționare, așezat, culcat sau în picioare. La comanda judecătorului, conducătorul se alătură câinelui, dă comanda de voce pentru "Continua" sau semnalul de mână, și merge până la capăt cu câinele său. Cainele trebuie să înceteze acolo independent în sezi sau în picioare.

La comanda judecătorului, conducătorul dă câinelui comanda vocală pentru "Deplasare", sau semnalul de mână, și merge la câțiva pași în spatele câinelui. El se oprește acolo și câinele său își asumă poziția de start independent.

Cainele trebuie să traverseze întreaga lungime a plăcii, fără nici un semn de frică sau de înclinație pentru a sari.

Evaluare:

Ezitare, mers nesigur, erori în oprire vor fi penalizate în mod corespunzător.

## **6. Scara orizontală**

**10 puncte**

Cerinte:

Obstacol: scara din lemn fixe, orizontale, cu acces

· Lungime aprox. 4 m, latime cca. 0,50 m.

Trepte de la 0,30 m unul de altul, 0,05m largă trepte;

- Două sprijină: Înălțime cca. 0,50 m
- Accesul: Lungime 1,20 m, latime 0,50 m, bare transversale li se permite să asiste acces

Comenzi permise:

O voce de comandă și / sau un semn cu mâna pentru urcare; fie o comandă vocală sau un semn cu mâna pentru "Poziția de start".

Desfășurare:

Conducătorul cu câinele preia poziția de start la o distanță corespunzătoare față de obstacol. La o comandă vocală și / sau semnal de mână câinele urcă pe placă de acces la scară, o traversează independent până la ultima treaptă și rămâne acolo. Conducătorul merge alături de câine dar nu poate atinge câinele sau aparatul. La capătul scării câinele este ridicat de către conducător, plasat în față lui și la o comandă vocală sau un semnal de mână îl pune în poziția de bază.

Evaluare:

Punctele sunt deduse în mod corespunzător pentru mers ezitant sau precipitat, pașii numai pe o șină sau nu ajunge la sfârșitul scării.

Dacă câinele folosește numai linia laterală, se încadrează între trepte sau care necesită asistență de la stăpânul său, exercițiul trebuie să fie marcat ca nesatisfăcător.

Dacă un câine sare afara, exercițiul se acordă 0 puncte.

## **7. Palisada**

**10 puncte**

Cerinte:

Obstacol:

- Perete: Înălțime 1,80 m, latime 1,50 m, adâncime 1,30 m

Comenzi permise:

O comandă vocală și / sau un semn cu mâna pentru "catarare"; o comandă vocală pentru "Stop"; o comandă vocală sau un semn cu mâna pentru "Poziția de start".

Desfășurare:

Conducătorul cu câinele ia poziția de start la o distanță corespunzătoare față de obstacol. La comandă vocală și / sau semnalul de mână câinele urcă peste obstacol. La o comandă vocală câinele trebuie să oprească în spatele obstacolului, în sezi sau în picioare.

La o comandă vocală sau un semnal de mână revine și ia poziția de start.

Evaluare:

Ezitare în abordarea obstacolului, o lipsă de încredere, compensare și ajutor din partea conducătorului va fi în mod corespunzător penalizat.

Exercițiul se acordă 0 puncte, în cazul în care câinele refuză un obstacol sau conducătorul paraseste poziția înainte de a da comanda câinele să rămână.

## **8. Tunel**

**10 puncte**

Cerinte:

Obstacol:

- Acces fix, înălțime 0,50 m, lungimea de 3 m; lungime 3 m.

Comenzi permise:

O comandă vocală și / sau de semnal de mână pentru "Du-te prin tunel"; o comandă vocală pentru "Stop"; fie o comandă vocală sau un semn cu mâna pentru "Poziția de start".

Desfășurare:

Conducătorul cu cainele preiau poziția de start la o distanță corespunzătoare în fața obstacolului. La comandă vocală și / sau un semnal de mână, câinele trebuie să treacă prin aparat. După ce câinele a părăsit aparatul acesta trebuie să respecte la comandă vocală pentru "Stay", culcat sau în picioare. La comanda judecătorului, conducătorul merge la câinele lui și cu o comandă vocală sau semnal de mână pentru poziția de baza.

Evaluare:

Reacție de tipul care intră și iese, ezitare prin tunel sunt penalizate în mod corespunzător. Dacă câinele nu părăsește tunelul exercițiul este marcat ca fiind nesatisfăcător.

## **9. Directionare la distanță: 10 Puncte**

Cerinte:

Echipamente:

- 1 indicator pentru punctul de pornire;
- 1 indicator pentru punctul de mijloc;
- 3 zone marcate la 40 m, mese de 1 m x 1 m, înălțimea maximă 0,60 m
- 6 variante, care afișează secvența din zonele marcate

Comenzi permise:

o comandă vocală și semnalizare de mână pentru "Abordarea indicatorului de mijloc";

o comandă vocală pentru "Stop";

o comandă vocală și semnalul de mână pentru fiecare "Abordarea zonele marcate";

o comandă vocală "Abordare / urcare / stop" la fiecare dintre cele trei mese marcate;

fie o comandă vocală sau un semn cu mâna pentru "Vino".

fie o comandă vocală sau un semn cu mâna pentru "Poziția de start".

Desfășurare:

Varianta în care sunt marcate zonele care urmează să fie abordate de către câine se face de către Team Leader, care atrage biletul prin tragere la sorți înainte de a începe exercițiul.

Conducătorul preia poziția de start de la punctul de plecare cu câinele său. La semnul arbitrilor, fără a schimba poziția sa, conducătorul trimite câinele lui până la un punct marcat în mod clar, aproximativ 20 m distanță, folosind semnalul de voce pentru "Abordarea indicatorului" și un semn cu mâna. În cazul în care câinele a ajuns la acest punct, este dată comanda vocală pentru care câinele trebuie să se oprească în sezi, culcat sau în picioare.

La comandă arbitrilor, fără a schimba poziția sa, conducătorul trimite câinele la primul punct alocat cu comandă vocală și semn de mână, pentru "Abordarea punct marcat".

Câinele sare pe obiect și rămâne acolo într-o poziție așezat, culcat sau în picioare. Apoi la o comandă vocală și mână, trimite câinele lui, până la punctul următor, pe care trebuie să sara din nou și a sta sezut, culcat sau în picioare.

Procesul se repetă pentru al treilea punct.

Câinele este rechemat de la ultimul obiect cu o comandă vocală sau un semn cu mâna, și trebuie să stea strâns în fața lui. La o comandă vocală pentru "Poziția de start" sau un semn cu mâna, câinele este să-și asume poziția de start.

Evaluare:

Punctele vor fi deduse în mod corespunzător pentru o abordare ezitantă la prima zonă sau

punctul specific, rătăcirii semnificative de la linia ideală, schimbare de viteză, urcare ezitantă, fie mai multe comenzi sau a unor erori la încheierea exercițiului. O fandare este permisă în asociere cu fiecare comanda din semn la direcționare.

În cazul în care ordinea de zonele marcate prevăzute nu este urmată sau conductorul schimbă poziția, exercițiul va fi marcat ca nesatisfăcătoare.

## **10. Culcat cu distragere**

**3 x 10 puncte**

Cerinte:

Trei locuri marcate pentru fiecare câine și de cățea.

Comenzi permise:

O comandă vocală sau un semn cu mâna pentru „culcat” pentru fiecare câine; fie o comandă vocală sau un semnal de mână pentru "Sezi".

Desfășurare:

După exercițiu nr.3, echipa merge la un loc specificat de arbitru. La un semn de la capitanul de echipa, echipa paraseste cainii, fara sa lase nimic linga ei, la o distanta de cel putin 40 pasi, unde indicaa arbitrul.

La comanda judecătorului, primul conductor ia câinele său și realizează exercițiile 4 și 5.

El pune apoi câinele la locul alocat initial, și se alătură echipei sale, asezata in linie.

Aceaasi procedura pentru al doilea conductor, ce va realiza exercitiile 6 si 7, iar al treilea conductos exercitiile 8 si 9.

Fiecare dintre câini, trebuie să stea în liniște, fără nici o intervenție de către conductor, în timp ce sunt executate exercițiile de la 4 la 9.

La comanda arbitrului, echipa revine la câini și la comanda judecătorului și a leaderului , conductorii dau comanda vocală pentru "Sezi". Câinii trebuie să stea în sezi repede.

Evaluare:

Punctele sunt deduse în mod corespunzător în cazul în care câinele este agitat, se așează în sezi prea repede sau vine la conducotr atunci când asteapta, precum și pentru comportamentul agitat al conductorului.

Exercițiul va fi evaluat ca nesatisfăcător, în cazul în care câinele în cauză se află in asteptare si ia alta pozitie de asteptare.

Daca cainele se mișcă mai mult de 3 metri de la locul lui, exercitiul va avea 0 puncte.

Această secțiune de testare este finalizată atunci când echipa paraseste zona de lucru, iar arbitrul anunta punctajul.



## Căutare in darimaturi

Echipa poate fi structurată în mod liber în ceea ce privește tactica și mijloacele de cautare. Mai mulți câini pot căuta și găsi, în același timp. Capitanul echipei decide cu privire la desfășurarea și retragerea fiecărei echipe de căutare. Toate cele trei echipe din sportul de salvare câine trebuie să fie utilizate în căutare.

Membrii echipei ar trebui să lucreze împreună și să sprijine unul pe altul. Câine de căutare intra în zona de căutare fără harnașament și zgarda. Metoda utilizată de alertă de către câine este facultativă.

Total de puncte posibile	260 puncte
Găsirea victimelor: 60p X 3	180 Puncte
Cooperarea și disciplină în echipa	30 Puncte
Liderul echipei (tactica și punerea lor în aplicare)	50 puncte

### Reguli generale:

· Zone de căutare: constructii distruse sau parțial distruse, care poate consta în construirea diferitelor

materiale, suprafata de cel puțin 5000 m<sup>2</sup>, repartizată pe unul sau mai multe niveluri.

Zona trebuie să includă camere întunecate sau subsoluri, ascunzători îngropate până la 2 m și ascunzători ridicate, la o înălțime max de 2 m. Zona numai din clădiri nu este permisă, deși camerele individuale pot fi incluse în zona de căutare.

· Victimele: 3 persoane, ascunse.

Cainele nu trebuie să aibă nici un contact vizual și / sau fizic și care acoperirea trebuie să fie cât mai discret cu putință. Distanța dintre fiecare dintre victimele trebuie să facă o alertă clar posibil. Ascunzătorile pot fi folosite de mai multe ori, dar sa nu existe nici un pericol să fie ca alerta falsa. Ascunzătorile neutilizate trebuie să rămână dechise.

Victimele trebuie să fie în poziție, cu 15 minute înainte de a începe căutarea. Victimele sunt acolo pentru a ajuta judecătorul, ele trebuie să rămână liniștite, fără a oferi conductorul și / sau câinelui ajutor. În cazul în care arbitru dă instrucțiuni pentru ca victimele sa fi recuperate, acest lucru va fi realizat prin asistenți.

· Distragerea atentiei: foc mocnit, motoare de funcționare, percuție, tobe etc

· Asistenți: zona de căutare trebuie să fi fost străbătută de cel puțin 3 persoane cu un câine de încercare, pana la 15 minute înainte de prima căutare, și trebuie să fie străbătută de cel puțin 3 oameni fără câini imediat înainte și în timpul exercițiului de căutare.

Termen: maxim 20 de minute.

### Reguli de performanță:

Toate cele trei echipe trebuie să fie utilizate în cadrul activității de căutare. Capitanul de echipa decide cu privire la fiecare schimbare a echipei de căutare. Mai multe HFT pot fi utilizate în același timp.

Echipele trebuie să aștepte cu câini, în zona de așteptare, fără vedere la zona de căutare. Fiecarei echipe îi este dată o schiță ca o descriere a locației. Zona de căutare este delimitată vizual sau are limite clar identificabile. Liderul echipei poate folosi orice sistem de căutare, sau cu mai mulți câini cum dorește. Arbitrul trebuie să fie informat bine despre tactica aleasă.

Timpul începe să curgă atunci când echipa se consideră pregătită pentru a căuta, liderul de echipă și judecătorul dau semnalul de start.

Liderul echipei pot intra în zona de căutare, el trebuie să aștepte instrucțiuni de la arbitru la echipe.

Conducătorul raportează o semnalizare liderului echipei sale. Conducătorului îi este permis să intre în zona de căutare, numai de arbitru, iar liderul să vadă unde victima a fost localizată sau dacă, victima nu a fost găsită de alta echipă. Arbitrul va oferi apoi imediat permisiunea de a lua câinele.

Un HFT nu poate relua activitatea de căutare până când acesta nu a părăsit din nou zona de căutare. HF trimite întotdeauna câinele să-și continue căutarea din afara zonei.

În cazul în care o persoană este deja semnalizată, și care nu a fost scoasă dintr-un loc ascuns, capitanul de echipă anunță conducătorul de acest lucru, și îl poate rechemă să îl trimită în alta zona de căutare.

Căutarea în dărâmături se încheie cu semnalul de alertă, de către Team Leader sau atunci când timpul de căutare a trecut.

Exercițiul se încheie cu anunțarea punctajului de către judecător.

### Evaluare:

Fiecarei persoane găsite îi sunt acordate 60 de puncte, indiferent de calitatea de alertă, atât timp cât arbitrul este informat de către liderul echipei.

Fiecare persoană este punctată numai cu 30 de puncte, în cazul în care liderul echipei face uz de sprijin pentru câine la locul victimei.

Fiecare persoană care nu este găsită are 0 puncte.

Neparticiparea unui câine va fi marcată cu minus 50 de puncte.

Fiecare alertă falsă va fi marcată cu minus 60 de puncte.

## Căutarea pe suprafata

Echipele au o liberă alegere a tacticilor mijloacelor și soluțiilor.

Mai mulți câini pot căuta și găsi, în același timp. Capitanul de echipă decide cu privire la desfășurarea și retragerea de fiecare echipă de căutare. Toate cele trei echipe trebuie să fie utilizate în căutare.

Membrii echipei ar trebui să lucreze împreună și să sprijine unul pe altul.

Metoda utilizată de alertă de către câine este facultativă.

Total de puncte posibile	260 puncte
Găsirea victimelor: 60p X 3	180 Puncte
Cooperarea și disciplină în echipă	30 Puncte
Liderul echipei (tactica și punerea lor în aplicare)	50 puncte

### Reguli generale:

- Zone de căutare: aprox. 50.000 m<sup>2</sup>, min. 50% acoperit teren sau clădire.
- Victimele: 3 persoane.

Căinele poate avea contact vizual și / sau fizice, dar ascunzători tipice ale zonei, de exemplu, nu este în măsură să vadă în sau să ajungă sunt permise. Ascunzătorii trebuie să fie la cel puțin 10 m distanță. Ascunderea locuri de până la 2 metri în înălțime sunt permise.

Ascunzătorii pot fi utilizați de mai multe ori.

Victimele trebuie să fie în poziție cu 15 minute înainte de căutare. Victimele sunt acolo pentru a ajuta judecătorul, ele trebuie să stea liniștite și să rămână acolo, fără a ajuta conductorul și / sau câinele.

- Asistenți: Zona de căutare trebuie să fi fost străbătută de cel puțin 3 persoane cu un câine de încercare, până la 15 minute înainte de prima căutare, și trebuie să fie străbătută de cel puțin 3 oameni fără câini imediat înainte și în timpul exercițiului de căutare.
- Termen: maxim 20 de minute.

### Reguli de performanță:

Echipele trebuie să aștepte cu câinii în zona de așteptare, fără vedere la suprafața căutare.

Echipei ii este dată o schiță ca o descriere a locației. Zona de căutare este delimitată vizual sau are limite clar identificabile.

În plus, echipei i se atribuie o anumită zonă, în zona de căutare, în care echipa se poate deplasa.

Liderul echipei nu pot intra în zona de căutare reală, la semnalizarea unui câine doar dacă a fost mandatat să facă acest lucru de către judecător. Liderul echipei poate folosi orice sistem de căutare

ce pare adecvat , cu sau fara mai multi caini. Judecătorul trebuie să fie informat de tactica aleasă.

Timpul începe să curgă atunci când echipa se consideră pregătită pentru a căuta, liderul de echipă și judecătorul dau semnalul de start.

Conducătorul raportează o semnalare de către un câine liderului echipei sale. Conducătorului îi este permis să intre în zona de căutare, liderul echipei trebuie să ceară aprobarea arbitrilor, în cazul în care victima a fost localizată. PR va acorda imediat permisiunea de a lua câinele. Consultarea cu HF este acceptabilă. Un HFT nu poate relua activitatea de căutare până când acesta nu a părăsit din nou zona de căutare. HF trimite întotdeauna câinele să-și continue căutarea din zona alocată echipei. Nu este permisă pornirea căutării, direct de la locul de alertă.

Căutarea se termină cu raportul Team Leader-ului sau atunci când timpul de căutare a trecut. Exercițiul se încheie cu anunțarea punctajului de către judecător.

Evaluare:

Fiecare persoană găsită îi este acordată 60 de puncte, indiferent de calitatea de alertă, atâta timp cât este de PR informat de către liderul echipei. Orice mică hărțuire a victimei de către un câine este sancționată cu până la 18 puncte.

Fiecare persoană care nu este găsită are 0 puncte.

Neutilizarea unui câine va fi marcată cu minus 50 de puncte.

Fiecare alertă falsă va fi marcată ca minus 60 de puncte.

Orice prejudiciu la o victimă duce la descalificarea echipei din întreaga competiție.

## Căutare pe URMA

Echipa are libera alegere a tacticilor mijloacelor și soluțiilor.

Capitanul echipei decide cu privire la fiecare schimbare a echipei de căutare. Toate cele trei echipe trebuie să fie utilizate în căutare. Fiecare echipa folosită trebuie să găsească cel puțin 1 obiect sau

efectuează 2 schimbări de direcție.

Membrii echipei ar trebui să lucreze împreună și să sprijine unul pe altul.

Tipuri de semnalizare utilizate de câini sunt: stea, în picioare sau de a aduce obiectul.

Total de puncte posibile	260 Puncte
Identificarea urmei	10 puncte
Luarea urmei	50 Puncte
Obiect de identificare	20 Puncte
8 articole (10 puncte fiecare)	80 Puncte
Detectarea unei persoane	80 de puncte
Cooperarea și disciplină în echipa	10 puncte
Liderul echipei (tactica și punerea lor în aplicare)	10 puncte

Reguli generale:

· Traseu: 3.000 de pași (lungime 70 cm de ritm), vechime: 180 minute.

7 schimbări de direcție, care pot fi unghi drept sau în unghi obtuz.

Terenul trebuie să fie cât mai natural posibil, poate include păduri, pășuni, câmpuri, drumuri și traversări de străzi.

Stasarea urmei va fi realizată într-un ritm normal, fără opriri. Trasatorul trebuie să dea judecătorului un plan detaliat al traseului, tipuri de sol, succesiunea de articole sau puncte marcate de-a lungul traseului. GPS-ul de înregistrare este obligatoriu.

· Punct de plecare: un articol bine purtat pentru a fi identificat, maxim dimensiunea unui pantof, piese de îmbrăcăminte reduse până la această dimensiune sunt permise., într-o zonă de 30 m x 30 m. Partea stângă și dreaptă din această zonă sunt marcate pe pământ.

Trasatorul intră în zona de testare de la linia de stânga sau la dreapta și lasă în zonă, un articol care urmează să fie identificat, care marchează abordarea actuală a urmei.

După un timp scurt de așteptare merge la un ritm normal, în direcția indicată.

· Articole: 8 numerotate, bine-purtate, articole de uz zilnic, ce aparțin persoanei de stabilire a traseului,

de dimensiunea maximă a unui pantof, nu semnificativ diferit de culoarea terenului.

Articolele trebuie să fie introduse pe urma, nu lângă traseu. Articolele trebuie să fie plasate la cel puțin 20 de metri înainte sau după colț.

Traseu trebuie să identifice punctul în care fiecare articol este depus pe diagrama de urma.

Articolele sunt, de asemenea, marcate sau bine descrise.

- La sfârșitul traseului: persoana sta culcata sau așezata.

.Trasatorul urmei se aseaza la capatul urmei cu puțin 30 de minute înainte de a începe căutarea.

- Termen: maxim 60 minute, inclusiv detectarea de articol de identificare.

Reguli de performanță:

În timpul realizării traseului, stabilit de catre trasator (FL), nu trebuie deranjat solul. Factorul cheie este de a completa traseul, în ordine cronologică prin indicarea articolelor și găsirea persoanei.

Zona de testare este descrisă în mod clar echipei de cate arbitru PR.

Pe timpul urmei câinele poate fi condus liber sau printr-o lesa de 10 m , prinsa pe zdarda sau ham. În cazul în care un câine face lertare de bringsel, un bringsel trebuie să fie atașat la câine înainte de a începe căutarea. Metoda utilizată de către câine este discreționară.

Ceilalți câini din echipa, care nu luceaza, trebuie să fie condusi în lesă atașata la un ham sau zgarda. La medoda de indicare prin ridicare, câinele poate sta în continuare, stai jos sau vine la handler. Atunci când indică, câinele trebuie sa semnalizeze la fel , la toate obiectele. Timpul începe să curgă atunci când echipa este gata și arbitru PR da semnalul de începere.

O echipa desfășurată de către liderul echipei începe cu munca de căutare. Judecătorul definește zona de testare pentru Team Leader, dincolo de care poate circula liber. Dacă este necesar, conductorul lasa cainele liber sa caute obiectul de identificare.

Cainele trebuie sa caute acest obiect, în termen de trei minute, timp în care conductorul il poate ajuta cu comenzi vocale și / sau semnale de mână. Odată ce articolul a fost găsit, conductorul pune cainele in lesa, dacă este necesar, și îl trimite pentru a finaliza traseul.

În cazul în care , dupa trei minute, câinele nu a găsit articol care urmează să fie identificat, capitanul de echipa raporteaza arbitrului, pentru a incepe cautarea un alt caine. Al doilea conductor este informat cu privire la obiect și la traseu.

În timpul exercițiului câinele trebuie să urmeze linia lăsată în urmă de către trasator, iar conductorul trebuie să rămâna la distanța de 10 m de câine.

PR arbitru, urmează echipele pe traseu, de la o distanță corespunzătoare. În cazul în care câinele s-a abătut mai mult de 30 de metri de traseu, exercitiul de urma este oprit de catre arbitru.

Conductorului ii este permis sa intrerupa căutare de urmărire. Orice pauze luate sunt efectuate din timpul disponibil total.

În timpul urmei, conductorului ii este permis sa curățe capul cainelui lui, ochii și nasul și să dea apă la câine.

De îndată ce câinele a găsit articol, acesta trebuie să-l indice imediat, fără nici o influență din partea

conductorului. Capitanul de echipa confirmă găsirea obiectului la arbitru.

L a sfirsitul urmei capitanul de echipa raporteaza arbitrului finalul exercitiului, cainii sunt in

pozitia de baza. Capitanul arata obiectelor găsite. Exercițiul se încheie cu anunțarea punctajului de catre arbitru.

evaluare:

Câinele trebuie să demonstreze un comportament pozitiv de căutare . rătăcirea de la traseul de către câine nu este incorectă.

Obiectului de identificare ii este atribuit 20 de puncte. În cazul în care obiectul de identificare nu este indicat de primul caine se acordă 0 puncte. Echipa a doua poate realiza identificarea pentru maxim 10 puncte.

Fiecare articol care nu este găsit sau nu este alertat independent este de 0 puncte.

Ne utilizarea unui caine va fi marcat ca minus 50 de puncte.

Orice tendinta de hărțuirea a victimei duce la 24 de puncte pierdute.

Orice prejudiciu la proba de urma, duce la descalificarea echipei din întreaga competi

## Obedienta și Dexteritate pentru Avalansa (U + GL)

Ascultarea este absolut esențială atunci când se ocupă cu diferite probleme și situații și în parteneriat între conductor și câinele său. În același fel, câinele trebuie să fie agil, sigur și familiarizat cu varietati de condiții. Selecția de exerciții în această secțiune este orientată spre cerințele cele mai importante în care urmează să fie plasat un câine de salvare.

Total de puncte posibile	200 Puncte
Exercițiul 1: Mers liber	3 x 10 puncte
Exercițiul 2: Control la distanță	3 x 10 puncte
Exercițiul 3: Purtarea și predarea	3 x 10 puncte
Exercițiul 4: Aport	10 puncte
Exercițiul 5: Lucrul cu peeps	10 puncte
Exercițiul 6: Urmare Schi	10 puncte
Exercițiul 7: Control și Direct.	10 puncte
Exercițiul 8: Transportabilitate	10 Puncte
Exercițiul 9: Directionare la distanță	10 puncte
Exercițiul 10: Culcat în asteptare	3 x 10 puncte
Exerciții 1 - 10: Coordonarea de Team Leader	10 puncte
Exerciții 1 - 10: armonia generală a echipei	10 puncte

### Reguli generale:

Prezentarea la arbitru trebuie să aibă loc cu câini fără lesă. Numai o singură lesă și o zgarda adecvate sunt permise. Echipa merge în rând de patru, capitanul echipei MF, la extrema stângă și trei membri ai echipei HFT la dreapta de el. Ordinea echipelor HFT poate fi specificată de capitanul de echipă MF, dar aceasta trebuie să fie păstrată pe parcursul probei Obediența și Dexteritate (U + G). MF conduce echipa și poate emite comenzi pentru aceasta.

Probele: mers liber, control la distanță, purtare și predarea, precum și culcat cu distragerea atenției, să fie realizate ca o activitate în grup.

Alegerea de comenzi pentru a efectua un exercițiu este la latitudinea Handler Dog, dar acesta trebuie să fie o comandă vocală scurtă. Folosind numele câinelui, împreună cu o comandă vocală contează ca o comandă. Semnalele de mână sunt permise numai cu acordul expres.

În cazul în care câinele are nevoie de a doua comandă pentru execuție, vor fi reduse două puncte din punctajul exercitiului respectiv.

Câinii trebuie să completeze exerciții de rapid și de bună voie. Fiecare exercițiu începe și se termină în poziție de bază. Fazele dintre exerciții nu vor fi evaluate. Scurta motivare a câinelui între exerciții individuale și apreciind câinele după un exercițiu este permisă. Înainte de începutul exercitiului următor poziția de start trebuie să fie luată.

În poziția de start, câinii stau aproape de handler, pe partea stângă, orientat în mod direct înainte, astfel încât "umerii canelui nu sunt mai în față decât genunchiul". Atunci când merg din față în poziția de start, câinii pot merge direct în poziția așezat sau cu ocolire în jurul conductorului.



Judecătorul dă instrucțiuni pentru fiecare exercitiu pentru a începe. Secvența de exerciții de 4-9 este specificată. Fiecare două exerciții (nr. 4 și 5, nr. 6 și 7, precum și nr. 8 și 9) să fie efectuate ca un bloc de fiecare HFT. MF decide care echipă trebuie să execute.

Reguli de performanță:

### **1. Mers liber** **3 x 10 puncte**

Cerinte:

Spațiul de iarbă de cel puțin 50 x 70 de metri.

Exercitiul se realizează conform diagramei anexate din regulament

Ca o singură excepție, în funcție de condițiile locale, judecătorul poate schimba direcțiile de unghiuri, care trebuie să fie aceleași pentru toți concurenții.

Grupul trebuie să cuprindă cel puțin patru persoane și trebuie să aibă două persoane, fiecare cu un câine în lesă (Câine și cățea). Grupul se mișcă într-un cerc în direcția acelor de ceasornic.

Comenzi permise pentru Handler Dog:

Fie o comandă vocală scurtă sau un semn cu mâna, care poate fi dată la începutul și din nou atunci când schimbă ritmul.

Desfășurarea Exercițiului:

MF conduce grupul său și poate da comenzi de bază, rândul său, schimbare de ritm și opriri.

Din poziția de start, câinele trebuie să fie atent la comanda, de a asculta vocea și de bunăvoie și în mod direct, cu omoplatul linga genunchisii să execute rapid comenzile.

La începutul exercițiului, echipa, constând dintr-un lider de echipă și trei echipe om-caine, merge 50 pași, într-un ritm normal, fără oprire; după întoarcere, echipa merge 10-15 pași în ritm normal, apoi echipa execută mers rapid și ritmul lent timp de cel puțin zece pași fiecare. Schimbarea de ritm trebuie să fi realizată brusc, fără pași intermediari.

Echipa merge apoi la câțiva pași într-un ritm normal și ia primul unghi drept, pe o pistă din 20 - 25 pași fără schimbare de ritm, apoi colțul secund de pe o pistă de 25 - 30 de pași, se întoarce, și la 10 - 15 pași de ritm normal ia o poziție de start. În continuare urmează 10-15 pași normal, urmați de un colț și 20-25 pași cu revenire la locul de plecare și ia poziția de baza..

Din poziția de start, fiecare echipă om-caine (RHT) trece aproape de cercul de oameni, într-un ritm normal într-un sens anti-orar, astfel încât fiecare dintre câini care urmează să fie testați la întâlniri în mod direct cu câinii din grup. Echipa RHT om-caine, se oprește o dată, la care grupul continuă să se miște și cel puțin o persoană trece de echipa.

Grupul se mișcă într-un cerc în direcția acelor de ceasornic.

După efectuarea cifrei opt, conductorul conduce apoi câinele său, prin intermediul grupului de la ritm normal, se oprește în mijloc și câinele său preia poziția de start independent.

Acest HFT lasă apoi grupul, în ritm normal și revine în poziția de baza, la incicarea capitanului de echipa. În timpul mersului fără lesă, două focuri de armă (calibru 6-9 mm) trebuie să fie trase la comanda judecătorului. Câinii trebuie să fie indiferenți la împușcături.

Evaluare:

Rularea înainte, rătăcirii într-o parte, rămanere în urmă, executie lentă sau ezitantă, o atitudine abatută, comenzi vocale / semnal de mână suplimentare sau acțiune fizică a conductorului, vor fi penalizate.

În cazul în care cainele prezintă orice timiditate la arma, anxietate sau agresivitate, acesta va fi descalificat .

Dacă cainele reacționează la împușcat într-un mod sensibil sau devine agitat, aceasta va fi considerată acceptabil atâta timp cât acesta rămâne sub controlul stăpânului. Numai un câine care reacționează indiferent la toate formele de zgomot și focuri de armă poate primi maximul de punctaj.

## **2.Control la distanță**

**3 x 10 puncte**

Cerinte:

Comenzi permise:

O comandă scurtă de voce sau de mână, poate fi administrată o dată la fiecare mișcare și în timpul și la începutul încheierii poziției;

o comandă vocală și / sau un semnal de mână pentru fiecare rechemare;

o comandă vocală și / sau un semnal de mână pentru sezi;

o comandă vocală și / sau un semnal de mână pentru culcat;

o comandă vocală și / sau un semnal de mână pentru stai.

Desfășurarea Exercițiului:

Exercițiul este să fie demonstrată sincronizarea cu toate trei HFT, la comanda capitanului de echipă MF, dar nu pe linii paralele (a se vedea diagrama ).

MF conduce grupul său și poate da comenzi de bază pentru a drumul la lesa, oprise sezut, chemare etc. El merge prin cu HFT și rămâne atunci când câinii sunt în poziție de culcat.

El poate continua să conducă grupul său, de la această poziție.

Din poziția de start, liderul de echipă și cele 3 echipe om-caine, merg pe jos într-o linie dreaptă cu câini fără lesa. După cca. 10-15 pași câinii trebuie să stea imediat în sezi, ca răspuns la comandă vocală pentru "Sezi" și / sau semnalul de mână, fără a schimba ritmul conductorului continuă mersul. După continuă în linie dreaptă pentru aprox. Peste 40 de pași, conducătorii se opresc și se întorc cu fața la câinii, care stau în liniște. La o comandă de la judecător, liderul echipei anunță echipa și cu o comandă vocală și / sau un semnal de mână, cheama câinii.

De îndată ce câinele a acoperit aproximativ jumătate din distanța, rapid și de bună voie, conducătorii dau comandă vocală și / sau de mână, pt „culcat”, pe care câinii trebuie să execute imediat. La comanda de la judecător și coordonarea de către M, câinii trebuie să execute comanda „stai”, ca răspuns la comandă vocală și / sau semnal de mână a conducătorilor. La o comandă de la judecător și liderul echipei, conducătorii reamintesc câinilor comanda de apel, cu comandă vocală și / sau semnalul de mână pentru "Vino".

Câinii trebuie să vină de bunăvoie și rapid și stai imediat în fața conducătorilor. Pe o voce comandă sau de mână semnal cainele trebuie să reia poziția de start.

Evaluare:

Erori de mișcare, lenti, vine prea încet sau prea curând va fi penalizat în mod corespunzător.

În cazul în care câinele își asumă o altă poziție decât cea necesară, 2 puncte vor fi deduse în

fiecare caz.

### **3. Purtare și predarea** **3 x 10 puncte**

Cerinte:

Câinii pot fi preluați de la sol sau un loc mai mare.

3 asistenți de transport.

Comenzi permise:

Fie un comandă vocală sau un semn cu mâna pentru poziția de start, "Vino" și "Poziția de pornire".

Desfășurare:

De-a lungul întregului exercițiu echipa merge în linie dreaptă, cu MF la stânga și cei HF trei la dreapta lui.

Din poziția de start, conducătorii pot da o comandă vocală sau semnal de mână, să adopte un început o poziție care face mai ușoară pentru a ridica câinii. Câinii pot fi preluați de la o poziție ridicată, dar MF trebuie să se asigure că exercitarea rulează lin.

Conducătorii transporta câinii lor într-o linie dreaptă, de 10 m și să predea la o a doua persoană.

În timp ce liderul de echipă și conducătorii stau nemișcați, persoanele transporta câinii 10m și îi lasă pe teren. Câinii trebuie să rămână acolo până când conducătorii, le dau o comandă vocală sau un semnal de mână. Câinii trebuie să vină repede și de bunăvoie și stea mai aproape în fața conducătorului lor. La o comandă vocală sau de mână semnal cainele trebuie să revină la poziția de start.

Câinii nu pot prezenta nici o agresiune față de conducător sau asistent.

Evaluare:

Dacă unul dintre câini este necooperant, agitat fiind în același timp transportat, marșie sau se îndepărtează când este lăsat pe sol, acest lucru va fi penalizat în mod corespunzător.

Dacă unul din câinii sare din brațe, exercițiul va fi notat cu 0 puncte pentru acest câine.

Timiditate excesivă sau agresivitate față de conducător sau asistent va duce la descalificare.

### **4. Aport pe sol** **10 puncte**

Cerinte:

Obiectul de aport să fie la conducător, pe care îl are cu el în toată această parte a testului.

Comenzi permise:

Fie un semnal de comandă vocală sau de mână pentru "Fetch" și "Start poziția"; o comandă vocală pentru "Drop".

Desfășurare:

Din poziția de start, conducătorul arunca un articol la 10 pași distanță. Comandă nu se poate acorda până când obiectul nu s-a oprit pe sol. La o comandă vocală sau un semnal de mână cainele trebuie să ajungă rapid la obiect, și îl va aduce înapoi la fel de repede. Cainele trebuie să stea imediat în fața conducătorului cu obiectul în gura până când, după o scurtă pauză, conducătorul cu

comandă vocală îl ia din gura. Cainele trebuie să revină la poziția de start de la o comandă vocală sau de mână

Conducătorul nu poate părăsi poziția lui în timpul întregului exercițiu.

Evaluare:

Punctele vor fi deduse în mod corespunzător pentru aruncarea articolului, pe o distanță prea scurtă sau prea lungă, asistență la câine, schimbare de poziție, erori în poziția de start, executări lente, erori în ridicare, întoarcere înceată, caderea obiectului din gura, joc sau zdrobirea articolului, erori în execuție..

În cazul în care conductorul părăsește poziția sa înainte de exercitarea completă, acesta va fi marcată ca nesatisfăcătoare.

Dacă câinele nu aporțează, exercițiul se acordă 0 puncte.

## **5. Lucrul cu peeps**

**10 puncte**

Cerinte:

- suprafața: teren cu zapada, 10 m x 10 m, marcate în mod clar
- 1 dispozitiv de avalanșă peeps ca un emițător
- 1 dispozitiv de avalanșă peeps ca un receptor

Când vă înregistrați pentru U + GL, lider de echipă trebuie să anunțe dacă este utilizarea aparatului propriu sau cel oferit de organizator.

Comenzi permise:

Desfășurare:

Sarcina conductorului este de a localiza, să știe și să prezinte arbitrilor, în termen de cel mult 5 minute un dispozitiv de căutare la avalanșă, care a fost îngropat în zona marcată, la o adâncime de cca. 0.30 m. Tactica sunt la discreția conductorului.

Evaluare:

Exercițiul se acordă 0 puncte în cazul în care limita de timp este depășită.

## **6. Urmare ski**

**10 puncte**

Cerinte:

Comenzi permise:

O voce de comandă și / sau un semn cu mâna pentru "urmarire"; fie o comandă vocală sau un semn cu mâna pentru "Poziția de start".

Desfășurare:

Conductorul cu câine preia poziția de start, cu câinele său fără lesă. Din direcția de pornire trebuie să urmeze o cale, definită de judecător, totalizând o lungime de cca. 500 m.

La începutul, conductorul da câinele o comandă vocală pentru

"Urmează track-uri" și / sau un semn cu mâna se poate repeta de mai multe ori în acest exercițiu. Din poziția de start, câinele trebuie să se încadreze imediat în spatele conductorului fără a împiedica sau interfera cu el. Exercițiul trebuie să fie făcut cu schiurile turism sau snowshoes.

Evaluare:

Punctele sunt deduse în mod corespunzător în cazul în care câinele părăsește pista, e înainte sau rămâne în urmă.

## 7. Directionare 10 puncte

Cerinte:

6 marcaje (de exemplu, conuri, steaguri, semne, stalpi)

Comenzi permise:

O comanda vocala si/sau sem pentru o cerere; ocomanda pentru vino, fie o comandă vocală sau un semn cu mâna pentru "Poziția de start".

Desfășurare:

Conducatorul își asumă poziția de start cu câinele său în mijlocul liniei de bază. La instrucțiunile arbitrilor la o comanda vocala si/sau semn trimite cainele la primul marcaj.

Cainele trebuie să se îndepărteze HF repede și sa alerge într-un cerc strâns în jurul marcajului. După ce câinele realizeaza această manevră, la o comanda vocala si/sau semn a conductorului pleaca spre urmatorul marcaj. El realizeaza acest exercitiu pina la ultimul marcaj. La comanda conductorului, cainele revine la el si ia pozitia de baza. HF nu poate părăsi linia de mijloc în timpul exercițiului. Distanța de control la trimiterea câinele la marcaje nu este un defect.

Evaluare:

Deficiențe în directionare, o abordare rapidă, care nu rulează în jurul marcajelor, schimbarea de ritm sunt penalizate în mod corespunzător.

Exercițiul este evaluat ca nesatisfăcător în cazul în care conductorul părăsește linia de mijloc sau merge cu cainele.

## 8. Transportabilitate 10 puncte

Cerinte:

Mijloace de transport:

- mașină montana, telescaun, elicoptere sau similare.

Comenzi permise:

O comandă vocală și / sau un semn cu mâna pentru "urcare"; o comandă vocală pentru "Stop"; fie o comandă vocală sau un semn cu mâna pentru "Poziția de start".

Desfășurare:

Conducatorul preia pozitia de start la o distanță corespunzătoare de mijloacele de transport. Orice transport utilizat în mod obișnuit poate fi utilizat atât timp cât normele de siguranță si protecție sunt respectate. Câinele urcă, sare sau este ridicat pe transport. În timpul transportului câine trebuie să se comporte într-o manieră calmă. După călătorie sau zbor, conducatorul cu câinele său, se plasează în partea laterală a vehiculului pe sol, și da o comandă vocală pentru "Poziția de start".

Evaluare:

Comportamentul agitat va fi penalizat în mod corespunzător.

Daca cainele este necooperant la îmbarcare / debarcare, exercițiul va fi acordat 0 puncte.

În cazul în care câinele încearcă să sară, este penalizat în mod corespunzător.

## 9. Directionare la distanță: 10 Puncte

Cerinte:

Echipamente:

- 1 indicator pentru punctul de pornire;
- 1 indicator pentru punctul de mijloc;
- 3 zone marcate la 40 m, mese de 1 m x 1 m, înălțimea maximă 0,60 m
- 6 variante, care afișa secvența din zonele marcate

Comenzi permise:

o comandă vocală și semnalizare de mână pentru "Abordarea indicatorului de mijloc";

o comandă vocală pentru "Stop";

o comandă vocală și semnalul de mână pentru fiecare "Abordarea zonele marcate";

o comandă vocală "Abordare / urcare / stop" la fiecare dintre cele trei mese marcate;

fie o comandă vocală sau un semn cu mâna pentru "Vino".

fie o comandă vocală sau un semn cu mâna pentru "Poziția de start".

Desfășurare:

Varianta în care sunt marcate zonele care urmează să fie abordate de către câine se face de către Team Leader, care atrage biletul prin tragere la sorți înainte de a începe exercițiul.

Conducătorul preia poziția de start de la punctul de plecare cu câinele său. La semnul arbitrilor, fără a schimba poziția sa, conducătorul trimite câinele lui până la un punct marcat în mod clar, aproximativ 20 m distanță, folosind semnalul de voce pentru "Abordarea indicatorului" și un semn cu mâna. În cazul în care câinele a ajuns la acest punct, este dată comanda vocală pentru care cainele trebuie să se oprească în sezi, culcat sau în picioare.

La comandă arbitrilor, fără a schimba poziția sa, conducătorul trimite câinele la primul punct alocat cu comandă vocală și semn de mină, pentru "Abordarea punct marcat".

Câinele sare pe obiect și rămâne acolo într-o poziție așezat, culcat sau în picioare. Apoi la o comandă vocală și mâna, trimite câinele lui, până la punctul următor, pe care trebuie să sara din nou și a sta sezut, culcat sau în picioare.

Procesul se repetă pentru al treilea punct.

Cainele este rechemat de la ultimul obiect cu o comandă vocală sau un semn cu mâna, și trebuie să stea strâns în fața lui. La o comandă vocală pentru "Poziția de start" sau un semn cu mâna, câinele este să-și asume poziția de start.

Evaluare:

Punctele vor fi deduse în mod corespunzător pentru o abordare ezitantă la prima zonă sau punctul specific, rătăcirii semnificative de la linia ideală, schimbare de viteză, urcare ezitantă, fie mai multe comenzi sau a unor erori la încheierea exercițiului. O fandare este permisă în asociere cu fiecare comanda din semn la direcționare.

În cazul în care ordinea de zonele marcate prevăzute nu este urmată sau conducătorul schimbă poziția, exercițiul va fi marcat ca nesatisfăcătoare.

**10. Culcat cu distragere****3 x 10 puncte**

Cerinte:

Trei locuri marcate pentru fiecare câine și de cățea.

Comenzi permise:

O comandă vocală sau un semn cu mâna pentru „culcat” pentru fiecare caine; fie o comandă vocală sau un semnal de mână pentru "Sezi".

Desfășurare:

După exercițiu nr.3, echipa merge la un loc specificat de arbitru. La un semn de la capitanul de echipa, echipa paraseste cainii, fara sa lase nimic linga ei, la o distanta de cel putin 40 pasi, unde indicaa arbitrul.

La comanda judecătorului, primul conductor ia câinele său și realizeaza exercițiile 4 și 5.

El pune apoi câinele la locul alocat initial, și se alătură echipei sale, asezata in linie.

Aceaasi procedura pentru al doilea conductor, ce va realiza exercitiile 6 si 7, iar al treilea conductos exercitiile 8 si 9.

Fiecare dintre câini, trebuie să stea în liniște, fără nici o intervenție de către conductor, în timp ce sunt executate exercițiile de la 4 la 9.

La comanda arbitrului, echipa revine la câini și la comanda judecătorului și a leaderului , conductorii dau comanda vocală pentru "Sezi". Câinii trebuie să stea în sezi repede.

Evaluare:

Punctele sunt deduse în mod corespunzător în cazul în care câinele este agitat, se așează în sezi prea repede sau vine la conducotr atunci când asteapta, precum și pentru comportamentul agitat al conductorului.

Exercițiul va fi evaluat ca nesatisfăcător, în cazul în care câinele în cauză se află in asteptare si ia alta pozitie de asteptare.

Daca cainele se mișcă mai mult de 3 metri de la locul lui, exercitiul va avea 0 puncte.

Această secțiune de testare este finalizată atunci când echipa paraseste zona de lucru, iar arbitrul anunta punctajul.

## Căutare in avalansa

Echipa trebuie să efectueze lucrările de căutare cu schiurile turism sau snowshoes.

Echipa poate fi structurată în mod liber în ceea ce privește tactica și soluțiile.

Mai mulți câini pot căuta și găsi, în același timp. Capitanul de echipa decide cu privire la desfășurarea și retragerea fiecărei echipe de căutare. Toate cele trei echipe de salvare trebuie să fie desfășurate în căutare.

Membrii echipei ar trebui să lucreze împreună și de sprijin reciproc.

Metoda utilizată de alertă de către câine este facultativă.

Total de puncte posibile	260 Puncte
Găsirea de Persoane: 60p X3	180 Puncte
Cooperarea și Disciplina in echipa	30 Puncte
Team Leader (Tactică și punerea lor în aplicare)	50 puncte

### Reguli generale:

- Zone de căutare: aprox. 25.000 m<sup>2</sup>.

Steaguri trebuie să marcheze în mod clar limitele zonei de căutare pentru a asigura supravegherea optimă.

- Victimele: 3 victime acoperite de un strat de 2 m de mare de ninsoare

Nu trebuie să fie posibil pentru câine să aibă contact vizual și / sau fizice, cu vicitma care este foarte bine acoperita. Distanța dintre victimele trebuie să facă clar alerta posibila.

Ascunzătorile pot fi folosite de mai multe ori.

Victimele trebuie să fie în poziție, cu 20 de minute înaintea primei cautari. Adecvate

Trebuie respectate instrucțiunile de siguranță si protecție atunci când îngropa oamenii. Victimele sunt acolo pentru a ajuta judecătorul, ei trebuie să rămână liniștite, fără a oferi conductorului și / sau câinelui ajutor.

Nu este esențial ca persoanele indicate sa fie scoase din ascunzătorile lor. Dacă judecătorul dă instrucțiuni ca persoanele găsite să fie recuperate, acest lucru va fi realizat prin asistenți.

- Asistenți: Imediat înainte de exercitarea căutarii, zona de căutare trebuie să fie străbătută de cel puțin 3 persoane pe jos sau pe schiuri.

- Limita de timp: maxim 20 de minute.

### Reguli de performanță:

Echipa trebuie să aștepte cu cainii lor, departe de zona. Echipei ii este data o descriere despre locul de amplasare și de activitate, în limba organizatorului, în limba engleză sau germană, la cerere.

Zona de căutare, care este delimitată vizual, este descrisa verbal.



Team Leader poate folosi orice sistem de căutare și, de asemenea, poate utiliza mai mulți câini, după cum dorește. Judecătorul trebuie să fie bine informat cu privire la tactica aleasă. Câinii trebuie să indice în mod clar o victimă.

Timpul începe să curgă atunci când liderul echipei confirmă faptul că echipa este pregătită și arbitrul dă semnalul de începere.

Team Leader și conducătorii nu pot intra în zona de căutare, numai cu acceptul arbitrilor. Metoda folosită de alertă este determinată de către conducător. În eventualitatea unei alerte conducătorul raportează liderului echipei sale., acesta arbitrilor și numai la semnul acestuia din urmă se poate intra în zona sau chema câinele să reia căutarea.

HFT trimite întotdeauna câini să continue căutarea din afara zonei. Nu este permis să reia căutarea direct de la locul de alertă.

Căutare din avalanșă se termină atunci când liderul echipei decide sau timpul maxim de căutare a expirat.

Exercițiul este finalizat atunci când judecătorul anunță punctajul.

Evaluare:

Pentru fiecare persoană găsită sunt acordate 60 de puncte, indiferent de tipul de alertă, atâta timp cât arbitru este informat de către liderul echipei.

Neparticiparea unui câine va fi marcată cu minus 50 de puncte.

Fiecare persoană care nu este găsită are 0 puncte.

Fiecare alertă falsă va fi marcată cu minus 60 de puncte. Dacă un câine nu ia HF său direct la victimă

în cazul de bringsel sau rechemare, dacă un câine nu revine rapid la conducător independent, se considera ca alerta a unei alerte false.

Anexele.