

**FEDERATIA CHINOLOGICA INTERNATIONALA
ASOCIATIA CHINOLOGICA ROMANA**



**Regulament de lucru pentru examinarile
OBEDIENCE
(examen de obedienta si subordonare)
Clasele 1, 2 si 3**

1 Martie 2016

CUPRINS

I REGULAMENT DE ORGANIZARE, PARTICIPARE, COORDONARE SI ARBITRAJ AL EXAMENELOR SI COMPETITIILOR „OBEDIENCE”	3
1. Organizarea examenarilor si competitilor Obedience oficiale	3
2. Reglementari nationale si indrumari pentru examenele Obedience	3
3. Eligibilitatea de participare la diferite clase (nivele) de examinare Obedience	3
3.1 Prevederi veterinare	4
3.2 Masuri anti-doping si reglementari de vaccinare	4
3.3 Comportamentul agresiv	4
3.4 Situatiile femelelor in calduri sau gestante	4
3.5 Interventii estetice.....	4
3.6 Exemplare sterilizate.....	5
3.7 Examinarea cainilor	5
3.8 Alte reglementari	5
4. Arbitrii de examen	5
5. Asistentul coordonator de examen (comisarul sef)	5
6. Coordonarea competitilor	5
7. Obligatiile conductorului si echipamentul cainelui	6
8. Comportamentul cainilor / Descalificarea	6
9. Alte reglementari	6
II. ORGANIZAREA EFECTIVA SI ECHIPAMENTELE	
10. Derularea competitiei	7
11. Orarul zilnic de arbitraj si numarul de concurenti	7
12. Dimensiunea ringului de examinare si cuantumul exercitiilor	7
13. Echipamentul	8
III. RECOMPENSE SI AVANSARI	9
IV. EXERCITII SI COEFICIENTE	10
V. REGULI GENERALE SI COORDONATE PENTRU EXECUTIA SI ARBITRAJUL EXERCITIILOR	12
14. Reglementari generale pentru executia si arbitrajul tuturor exercitiilor	13
14.1 Executia exercitiilor	13
14.2 Arbitrajul exercitiilor	16
VI. REGULI GENERALE SI COORDONATE PENTRU EXECUTIA SI ARBITRAJUL EXERCITIILOR INDIVIDUALE	
CLASA 1	19
CLASA 2	26
CLASA 3	36
Anexa 1.1	50
Anexa 1.2	51
Anexa 1.3	52

Pregatirea pentru examinarile de obedienta si subordonare – OBEDIENCE (OB) – induce cainelui un comportament cooperant si controlat. In acest proces, ar trebui pus accentul pe optimizarea comunicarii dintre caine si conductor si pe obtinerea dorintei de subordonarea a exemplarului, chiar si cand nu se afla in proximitatea conductorului. Per ansamblu, echipa om – caine ar trebui sa etaleze o buna relationare.

Aceste reglementari si instructiuni au fost concepute pentru a promova disciplina Obedience ca sport si pentru a sustine competitii de gen la nivel international.

Aceste reglementari si instructiuni se aplica examenilor Obedience in tarile in care asociatiile chinologice nationale le-au adoptat.

Incepand cu 1 ianuarie 2016, in examinarile internationale CACIOB se aplica regulamentul OBE clasa a 3a.

Rezultatele altor examinari OB, cu reglementari diferite, dar care intrunesc conditiile necesare, ar trebui recunoscute.

I REGLEMENTARI PENTRU ORGANIZAREA, DREPTUL DE PARTICIPARE, COORDONAREA SI ARBITRAJUL EXAMINARILOR SI COMPETITIILOR OBEDIENCE

1. Organizarea competitiiilor si examenilor oficiale Obedience

Fiecare tara mamba FCI hotaraste ce asociatii si cluburi chinologice primesc dreptul de organizare a examenilor si competitiiilor oficiale OB.

2. Regulamentele Obedience nationale

Este recomandat ca fiecare asociatie chinologica nationala sa publice pe pagina sa web toate informatiile necesare cu privire la regulamentele nationale, cutumele locale, detaliile legislative care influenteaza accesul animalelor in tarile respective si dreptul de participare la examinari, precum si detaliile privind taxele de participare si modalitatile de plata, asa incat sa se faciliteze promovarea acestor competitii la nivelul tuturor tarilor membre FCI. Este recomandata informarea conductorilor inscrisi in competitii cu privire la toate detaliile legate de acestea si reglementarile nationale, prin trimiterea unui memo (fisa tehnica).

3. Eligibilitatea participantilor pe clase (nivele)

Eligibilitatea de participare in examenele OBE este stabilita de regulamentele din tara de provenienta a participantului si de regulamentele din tara in care are loc competitia. Regulamentele nationale stipuleaza ce caini pot participa in examenele OBE (clasele 1 – 3). Regulile de participare ar trebui afisate pe pagina web a asociatiei tarii respective.

Varsta la care un caine poate fi inscris la clasa 1 trebuie precizata in regulamentul national al fiecarei tari. Daca regulamentul tarii organizatoare, sau al tarii de provenienta a participantului, nu contine

nicio specificare cu privire la varsta, exemplarul trebuie sa aiba varsta de minim 10 luni pentru participarea la clasa 1 si minim 15 luni pentru participarea la clasa a 3a.

Ramane la latitudinea asociatiei fiecarei tari sa hotarasca ce clase OBE nationale sunt recunoscute si ce conditii trebuie sa intruneasca un participant pentru ca un caine sa poata fi inscris intr-o anumita clasa de examinare. Pentru a participa intr-o competitie Obedience internationala, este insa necesar ca exemplarul si conductorul sau sa fi promovat nivelul imediat inferior (clasa a 2a, sau o clasa cu grad de dificultate similar) (o data), in tara din care provin.

Ramane la latitudinea asociatiei fiecarei tari sa decida de cate ori poate participa un exemplar la examinare la un anumit nivel (clasa) dupa ce a primit un prim premiu intai (excelent). Aceasta informatie trebuie prezentata pe pagina web a asociatiei tarii respective. Odata promovat un anumit nivel (clasa), un exemplar nu mai poate concura la un nivel inferior.

3.1 Prevederi veterinare

Cainii orbi, cainii care sufera de boli sau infectii contagioase, sau sunt parazitati, precum si cainii agresivi nu pot participa la examinarile Obedience. Cainii care prezinta pansamente sau bandaje nu pot participa.

3.2 Masuri anti-doping si reglementari de vaccinare

La competitii OB, trebuie respectate regulamentele anti-doping si de vaccinare specifice tarii de provenienta a participantului, cat si cele ale tarii organizatoare a evenimentului. Acestea trebuie prezentate pe pagina web a tarii in care se desfasoara examinarea.

3.3 Agresivitatea

Cainilor agresivi nu le este permis accesul in incinta locatiilor examenilor OB. Arbitrul va descalifica orice caine care ataca, sau afiseaza intentia de a ataca un alt caine sau o persoana. Incidentele de acest gen vor fi notate in carnetul de performanta al exemplarului respectiv, si un raport va fi trimis asociatiei din tara de provenienta a participantului si asociatiei din tara organizatoare.

3.4 Femele in calduri sau gestante

Femelelor in calduri le este permisa participarea la competitii, in conformitate cu regulamentul tarii organizatoare. (Reglementarile trebuie prezentate pe pagina web a tarii in care se desfasoara examinarea.) Femele in aceasta situatie vor fi introduse ultimele in concurs. Pana la intrarea in examinare, ele nu pot fi prezente la locatie sau in proximitatea acesteia.

Ca regula generala, femelele in ultima luna de gestatie si femelele care au fatat cu mai putin de 8 saptamani inainte de competitie nu pot fi inscrise in concurs.

Regulamentele nationale pot stipula reglementari diferite. Acestea trebuie prezentate pe pagina web a tarii in care se desfasoara examinarea.

3.5 Interventile estetice

Cainii cu urechi sau cozi cupate sau care au suferit alte interventii din ratiuni cosmetice sunt acceptate in concurs in conformitate cu regulamentele specifice ale tarii de provenienta a participantului, cat si ale tarii organizatoare.

Toate restrictiile cauzate de interventiile estetice asupra cainilor trebuie stipulate in regulamentul fiecarei tari si prezentate pe pagina web a acesteia.

3.6 Exemplare sterilizate

Cainii sterilizati pot fi inscrisi in competitii OB.

3.7 Examinarea cainilor

Daca este necesar, arbitrul va trebui sa examineze cainii in afara ringului de concurs, inainte de inceperea competitiei. E posibil ca regulamentele nationale sa solicite verificarea tuturor cainilor.

3.8 Alte reglementari

Daca o examinare obedience este organizata in parteneriat cu o expozitie, nu ar trebui impusa nicio conditionare de participare si la expozitie pentru cainii din concurs.

Regulamentele nationale trebuie sa specifice ce inscrieri sunt impuse si ce calitati de membru trebuie sa aiba participantii.

4. Arbitrii de examen

Arbitrii pentru competitii Obedience trebuie sa aiba experienta necesara si sa fie acreditati de asociatia chinologica din tara din care provin.

(Calificarea si cunostintele lingvistice ale unui arbitru trebuie verificate de catre organizator la asociatia chinologica al carui membru acesta este).

Ineligibilitatea pe criterii de obiectivitate: considerentele lipsei de prejudecati in arbitraj trebuie stipulate de regulamentele nationale ale tarilor membre. La competitii internationale cu acordarea titlului CACIOB, se aplica regulile FCI de eligibilitate a arbitrilor.

5. Coordonatorul de examen (comisarul principal)

Examinarile OBE trebuie sa aiba un asistent coordonator – comisar principal de ring. Asistentul coordonator este responsabil cu organizarea de facto a unei competitii OBE si trebuie sa aiba calificarea necesara pentru asta. Un comisar de ring calificat trebuie sa coordoneze exercitiile din clasele 2 si 3 de examinare. Acelasi lucru se recomanda si pentru clasa 1. Daca intr-o competitie sunt prezenti participanti dintr-o alta tara, este recomandat ca exercitiile sa fie coordonate intr-o limba de comun acord stabilita de la inceputul competitiei. In competitii de clasa a 3a, comisarul trebuie sa coordoneze exercitiile in limba engleza sau intr-o limba stabilita de comun acord.

Daca exercitiile sunt divizate si arbitrate de 2 sau mai multi arbitrii, acestia trebuie sa colaboreze cu un numar egal de comisari, iar fiecare ring trebuie sa aiba cel putin un comisar.

6. Coordonarea competitilor

Concurentii unui examen OBE se afla sub coordonarea unui arbitru (principal) al zilei si a unui comisar coordonator. Daca intr-o competitie jurizeaza mai multi arbitri, unul dintre acestia va fi numit arbitru principal si presedinte al comisiei de evaluare.

Daca in competitie survine un incident ce nu poate fi solutionat in baza regulamentului existent si al indicatiilor, arbitrul (sau comisia de arbitri, condusa de arbitru principal) decide cum sa procedeze sau cum sa incadreze incidentul.

7. Obligatiile conductorului si echipamentul cainelui

Obligatiile de concurent ale unui conductor incep in momentul in care acesta ajunge la locatia evenimentului si se incheie dupa ceremonia finala de premiere. Conducatorii trebuie sa respecte regulamentele si sa urmeze indicatiile primite de la organizatori. Conducatorii trebuie sa afiseze o tinuta etica si morala, precum si una vestimentara potrivita.

Arbitrul poate descalifica un conductor, daca acesta nu are comportamentul potrivit sau daca nu respecta regulamentul in vigoare. Decizia arbitrului este finala si inatacabila.

Conducatorii trebuie sa isi anunte prezenta cu 30 de minute inainte de inceperea unei competitii OB.

Este interzisa corectarea cainilor.

Doar zgarzile simple (dintr-un singur sir de zale, sau cele cu catarama) sunt permise. Zgarzile de dresaj (cu tepi), sau cele electrice si orice alt accesoriu coercitiv (botnitele), sunt interzise. Interdictia se aplica de la inceputul competitiei pana la final.

Paturile, pelerinele, hamurile, incaltarile, sosetele, bandajele sau plasturii pe un caine sunt interzise in timpul examinarii.

Conducatorul trebuie sa prezinte cainele pe partea stanga in timpul si intre exercitii. Daca exista un motiv medical sau o dizabilitate, conducatorul poate prezenta cainele pe partea dreapta. Acest aspect trebuie, insa, discutat de catre concurent – sau coordonatorul echipei sale – si arbitru, inaintea inceperii examinarii. Toti arbitrii care jurizeaza trebuie informati in aceasta privinta, iar masura in care schimbarea influenteaza arbitrajul trebuie stabilita de comun acord de catre toti acestia. Orice alta modificare trebuie justificata si nu trebuie sa atraga nicio influentarea a prestatiei unui alt concurent sau caine. De exemplu, daca un concurent se afla intr-un scaun rulant, in exercitiile in grup acesta va fi amplasat la finalul alinierii, asa incat sa nu depaseasca niciun caine.

8. Comportamentul cainilor / Descalificare

Un caine care, oricand in timpul competitiei (inainte, in timpul sau dupa examinarea sa) musca, incearca sa muste, ataca sau icearca sa atace persoane sau caini, este descalificat din examinare. Toate punctele acordate se anuleaza, chiar daca la momentul respectiv isi incheiase exercitiile. Intr-un eveniment care se desfasoara pe parcursul a doua zile, descalificarea se aplica si pentru cea de a doua zi, asa incat exemplarul nu mai poate concura.

Incidentul va fi notat in carnetul de performanta al exemplarului respectiv, si un raport va fi trimis asociatiei din tara pe care o reprezinta participantul precum si asociatiei din tara organizatoare.

In completarea actiunilor mentionate mai sus, se vor aplica reglementarile nationale.

9. Alte reglementari

In timpul si dupa amenajarea ringului de concurs, unui conductor nu mai ii este permis accesul in ring impreuna cu cainele sau, decat daca a obtinut acordul unei persoane autorizate (asistentul de examen sau arbitrul coordonator).

In cadrul exercitiilor in grup (exercitiul 1) ale claselor 1 si 2, numarul minim de caini prezenti intr-un grup trebuie sa fie 3, iar cel maxim 6. Intr-o competitie in care numarul cainilor nu este divizibil la 6, arbitrul poate imparti concurentii in 2 grupuri de cate 7 caini. In examinarile de clasa a 3a, numarul minim de caini in grup (exercitiile 1 si 2) este 3, iar cel maxim 4, cu exceptia situatiei in care numarul total de participanti la clasa a 3a este 5.

II. ORGANIZARE SI ECHIPAMENT

Derulare, numarul de participanti, dimensiunea ringului si echipamentul necesar

10. Derularea competitiei

Corpul de arbitri (arbitrul coordonator, arbitrul de ring, presedintele corpului de arbitri) are dreptul, dupa consultarea in prealabil a comitetului de organizare, sa decida ordinea de executie a exercitiilor si modul in care acestea sunt grupate. Ordinea trebuie sa fie aceeași pentru toti participantii.

11. Timul alocat zilnic pentru arbitraj si numarul de concurenti.

Competitia ar trebui sa fie planificata de asa maniera incat intervalul de arbitraj sa nu depaseasca 5 ore pe zi.

Trebuie respectate si in aceasta privinta regulamentele chinologice nationale.

Trebuie tinut cont de faptul ca timpul necesar arbitrării unui anumit numar de caini depinde de derularea exercitiilor din concurs, de comisarul de ring, de arbitru si de rasele evaluate.

Aproximarea timpilor de arbitraj:

Clasa 1

Este recomandat ca un arbitru sa nu arbitreze mai mult de 30 de caini intr-o zi. Arbitrajul a 6 caini dureaza aproximativ o ora.

Clasele 2 si 3

Este recomandat ca un arbitru sa nu arbitreze mai mult de 25 de caini intr-o zi, in clasele 2 si 3. Arbitrajul a 7 caini solicita aproximativ 2 ore.

La evenimentele cu mai mult de 1 arbitru, un arbitru va evalua pentru un exercitiu dat toti cainii. In acest caz, numarul de caini participanti poate fi mai mare.

12. Dimensiunea ringului si cuantumul exercitiilor

Dimensiunea ringului pentru examinarile Obedience pentru competitii indoor (de interior) ar trebui sa fie de minim 20 / 30 de metri in clasele 2 si 3. Pentru competitii in aer liber, este de preferat ca ringul sa aiba dimensiunile de minim 25 / 40 de metri. In cazul examenilor de clasa 1, ringul poate fi usor mai mic. Ringul amenajat poate fi deasemena mai mic in cazul divizării exercitiilor pe ringuri si al grupării exercitiilor care solicita mai puțin spatiu. Ringul trebuie sa fie vizibil marcat. Arbitrul este cel care hotaraste daca ringul are dimensiunea optima. Toate valorile numerice ale cuantumulului exercitiilor sunt aproximari.

13. Echipament

Comitetul organizatoric are responsabilitatea de a pune la dispozitie la locatia desemnata pentru examinarea OB, regulamentul si normele in vigoare precum si echipamentul necesar, dupa cum urmeaza:

Obstacole:

- Un obstacol plin din stacheti (sipci), cu latimea de aproximativ 1 m, ajustabil in inaltime, de la 10 cm la 70 cm, la intervale de 10 cm. Inaltimea barilor laterale ar trebui sa fie de aproximativ 1 m. Spre deosebire de obstacolul asemanator folosit la examinarile Agility, acest obstacol nu prezinta „aripi” laterale. Un asemenea obstacol este necesar la toate clasele de examinare.
- Un obstacol deschis, cu latimea de aproximativ 1 m, ajustabil in inaltime, de la 10 cm la 70 cm. Inaltimea barilor laterale ar trebui sa fie de aproximativ 1 m. Obstacolul trebuie sa fie conceput asa incat sa fie deschis, cu un singur element (bara) pe inaltime, cu o latime intre 3 si 5 cm, sau cu o bara transversala, cu diametrul intre 3 si 5 cm, pozitionata la inaltimea ceruta, si o bara subtire de suport, care sa adere la baza la cele 2 bari laterale / „picioare” ale obstacolului. Pe barile laterale trebuie sa existe doar suporturi pentru elementul / bara transversala, de asa natura concepute, incat bara sa cada la atingere, indiferent de directia din care sare cainele. Suporturile trebuie sa fie usor concave (ca niste lacasuri) asa incat bara sa nu cada la bataia vantului. Obstacolul nu trebuie sa aiba „aripi” laterale. Acest obstacol se utilizeaza la examinarile de clasa a 3a, alaturi de obstacolul descris anterior.

Scheme si descrieri ale obstacolelor se afla in anexa 1.

Obiecte de aport

- Trei serii de butucei de aport.
Fiecare serie include 3 butucei de dimensiuni egale, pentru clasa a 3a.
Pentru clasa a 2a sunt necesari doar 2.
Pentru clasa 1 este necesar doar cate unul, din fiecare dimensiune.
Fiecare serie difera in dimensiune si greutate, asa incat sa fie utilizabile pentru rase de talii diferite – recte caini de talie mica, medie, sau mare. Greutatea celui mai mare butucel nu trebuie sa depaseasca aproximativ 450g. Conducatorul poate alege dimensiunea butucelului pe care il utilizeaza.
- Butucei de aport metalici, de trei dimensiuni diferite, cu o greutate maxima de aprox 200 g , pentru cel mai mare dintre ei. Dimensiunile butuceilor disponibili trebuie sa fie variate, asa incat sa fie utilizabile pentru rase de talii diferite (talie mica, medie, sau mare). Conducatorul poate alege dimensiunea butucelului pe care il utilizeaza.
- Obiecte de aport din lemn de aprox. 2cm x 2cm x 10cm, necesare pentru clasele 2 si 3
 - In clasa a 2a, numarul obiectelor va fi egal cu numarul cainilor concurenti inmultit cu cifra 6
 - In clasa a 3a, numarul obiectelor va fi egal cu numarul cainilor concurenti inmultit cu cifra 8

Alte echipamente

- Tabele de marcaj al punctelor acordate
- Pancarte (sau tabele electronice) cu indicatii sau scheme pentru pozitiile de control la distanta
- Creta, spray cu vopsea, benzi adezive sau alte accesorii pentru marcaje – de ex., ale careurilor, cercurilor sau ale punctelor de start sau final.

- Este necesara prezenta unui numar suficient de marcatori si conuri pentru a indica punctele de start si de final ale exercitiilor, atunci cand este nevoie, si alte repere de executie, precum punctele de intoarcere.

Marcatorii si conurile trebuie sa fie adecvate si fiabile. In alegerea dimensiunii, vizibilitatii si culorii lor trebuie sa se aiba in vedere destinatia / functia lor, in sensul de a fi atribuiti cainelui, conductorului, sau arbitrilor si comisarului de ring.

De exemplu, conurile pentru colturile careurilor ar trebui sa aiba dimensiunea de aprox. 15 cm si sa fie vizibile.

Punctul de stop pentru exercitiul 6 din clasa a 3a poate fi indicat printr-un marcator mic (un disc cu un diametru de aprox. 10 cm, sau un patrat cu latura de maxim 10 cm) , iar punctul de stop pentru exercitiul 7 trebuie sa fie semnalizat printr-un con de aproximativ 10 - 15 cm.

Este necesar si un con cu inaltimea intre 15 si 40 cm pentru exercitiul 10, din clasa 1, si un con de aprox. 40 cm inaltime pentru clasa a 3a.

III RECOMPENSE SI AVANSARI

Clasele 1, 2 si 3

Premiul 1	256 – 320 puncte	80% Excelent
Premiul 2	224 – pana in 256 puncte	70% Foarte bun
Premiul 3	192 – pana in 224 puncte	60% Bun

Un caine care a primit calificativul excelent (premiul 1) intr-o clasa, in orice tara, poate avansa la clasa (nivelul) superioara.

Regulamentul national al fiecarei tari va stipula cate participari la o anumita clasa ii sunt permise unui exemplar dupa ce a obtinut calificativul excelent.

Ca regula generala, se va tine cont ca un exemplar poate concura intr-o clasa pana la obtinerea a 3 calificative *excelent* per tara.

Reglementari nationale vor specifica ce recompense, trofee, diplome, panglici sau cocarde se acorda. Culorile panglicilor si cocardelor Obedience sunt in mod traditional negru - rosu – galben.

Daca doi sau mai multi caini incheie examinarea cu acelasi numar de puncte, dar se doreste realizarea unui clasament, se va proceda la insumarea punctajelor exercitiilor 3, 5 si 6. Daca rezulta aceeasi suma pentru concurenti diferiti, exercitiile trebuie repetate.

IV EXERCITII SI COEFICIENTE

Este recomandabil ca programele OBE sa contina la nivel national examinari la un nivel inferior clasei 1, premergatoare acesteia, pentru participantii incepatori.

CLASA 1	Exercitiul	Coeficient
1	Sezi in grup, timp de 1 minut, cu conductorul la vedere	3
2	Mers la pas	3
3	Ramanere pe loc din miscare	3
4	Chemare	3
5	Sezi sau Culcat din miscare	2
6	Trimitere inainte in careu cu culcat	3
7	Aport cu butucel de lemn	4
8	Comenzi la distanta	3
9	Chemare cu salt peste obstacol	3
10	Trimitere inainte cu ocolire si revenire la conductor	3
11	Impresie generala	2
	Σ	32
CLASA 2	Exercitiul	Coeficient
1	Culcat in grup timp de 2 minute cu conductorul ascuns vederii	2
2	Mers la pas	3
3	Pe loc / sezi / culcat din mers (doua din cele trei pozitii)	3
4	Chemare cu ramanare in picioare	4
5	Trimitere inainte cu culcat si chemare	4
6	Aport directionat	3
7	Alegere de miros si aport	4
8	Comenzi la distanta	4
9	Saritura peste obstacol si aport cu obiect metalic	3
10	Impresie generala	2
	Σ	32

CLASA 2	Regulamentele si reglementarile clasei a 3a trebuie aplicate la competitile internationale Obedience, la care se pot acorda titlurile CACIOB sau rezerva CACIOB, precum si la competitile mondiale sau de sectiune. Aceste reglementari intra in vigoare incepand cu 01.01.2016	
	Exercitiul	Coeficient
1	Sezi in grup timp de 2 minute, cu conductorul ascuns vederii	2
2	Culcat in grup, timp de 1 minut, cu chemare	2
3	Mers la pas	3
4	Pe loc, sezi si culcat din mers	3
5	Chemare cu ramanere in picioare si culcat	4
6	Trimitere inainte cu directionare, culcat si chemare	4
7	Aport directionat	3
8	Trimitere inainte cu intoarcere la con, pozitionari, aport si salt peste obstacol	4
9	Alegere de miros si aport	3
10	Comenzi la distanta	4
	Σ	32

V REGULI GENERALE DE EXECUTIE SI ARBITRAJ ALE EXERCITIILOR

Reglementarile si indicatiile pentru executia si arbitrajul exercitiilor se impart in

- A) O parte generala, care priveste executia si arbitrajul tuturor exercitiilor claselor 1, 2 si 3.
- B) O parte care descrie executia si arbitrajul individual al exercitiilor.

Daca un exercitiu individual nu contine indicatii specifice de executie si arbitraj, aceste reguli generale se aplica.

Daca se produc incidente, care nu sunt acoperite de prezentul regulament, arbitrul este cel care decide solutionarea sau evaluarea situatiei. Decizia arbitrului este definitiva si irevocabila.

Punctaje

Executiile in Obedience sunt notate dupa cum urmeaza:

0 - 5 - 5½ - 6 - 6½ - 7 - 7½ - 8 - 8½ - 9 - 9½ - 10.

Descalificarea atrage pierderea tuturor punctelor acordate. Cainele nu poate continua sa execute restul exercitiilor din examinare.

Ratarea / anularea unui exercitiu duce la pierderea tuturor punctelor atribuite exercitiului respectiv. Cainele poate continua executarea celorlalte exercitii.

Utilizarea cartonaselor galbene si rosii

In examinarile la clasa a 3a se utilizeaza cartonase galbene si rosii.

Un cartonas galben indica o avertizare. Arbitrul poate da o avertizare, in functie de comportamentul cainelui sau al conductorului.

La o avertizare din partea arbitrului, se vor scadea 10 puncte din punctajul total. Daca un arbitru arata unui concurent cartonasul galben de 2 ori pe parcursul executiei, aceasta atrage descalificarea.

Cartonasul rosu indica descalificare.

Utilizarea cartonaselor galbene sau rosii in competitii cu mai multi arbitri

- 1) Doi sau mai multi arbitri in ringuri diferite
 - Cand doi arbitri arbitreaza separat (doua ringuri, exercitii diferite), un cartonas rosu (primul) duce la descalificare.
 - Daca un arbitru a aratat unui concurent un cartonas galben in primul ring, ceilalti arbitri (al doilea sau al treilea arbitru) nu trebuie informati in aceasta privinta. Toti arbitrii lucreaza individual. Primul cartonas galben acordat se noteaza, iar daca un al doilea cartonas galben este acordat de un arbitru ulterior (al doilea sau al treilea arbitru), secretarul noteaza avertizarea si apoi informeaza arbitrul cu privire la descalificarea care, astfel, se impune. Desigur, doua cartonase galbene atribuite de un arbitru atrag descalificarea.

2) Doi sau mai multi arbitrii in acelasi ring

Daca unul dintre arbitri doreste sa avertizeze (prin cartonas galben), sau sa descalifice (prin cartonas rosu), un concurent, arbitrul in cauza va informa pe colegul / colegii sai si vor hotari de comun acord in aceasta privinta. Este de preferat ca arbitrul principal (presedintele corpului de jurizare) sa arate cartonasul de avertizare, daca se afla in ring.

14. Reglementari generale de executie si arbitraj ale tuturor exercitiilor

Aceste indicatii sunt valabile pentru toate exercitiile, daca descrierea specifica fiecarui exercitiu nu indica altfel.

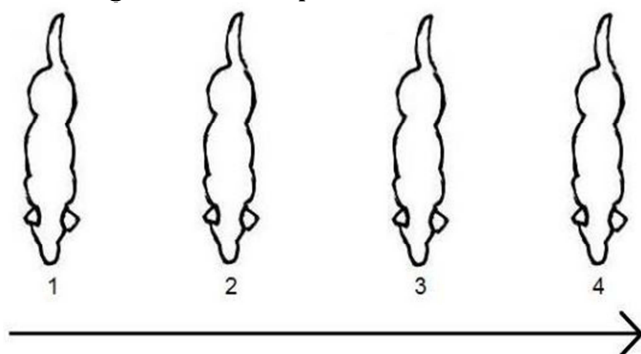
14.1 Executia exercitiilor

1. Regulamentele nationale pot solicita ca toti cainii sa fie verificati de catre arbitru in afara ringului si deasemenea pot permite arbitrului sa atinga sau sa conduca un caine.
2. Arbitrul poate hotari in ce ordine se executa exercitiile. Ordinea trebuie sa fie aceeasi pentru toti participantii.
3. Exerciitiile incep si se termina cu cainele in pozitia de baza (la picior). Aceasta presupune positionarea cainelui in sezi, in partea stanga a conductorului.
4. Conductorul va merge doar cu pas normal in cadrul tuturor exercitiilor, mai putin la exercitiul de mers la pas. Exerciitiul de mers la pas poate contine atat deplasare rapida, cat si lenta, in functie de clasa.
5. Toate exercitiile incep in momentul in care comisarul a directionat conductorul si cainele la locul de start si a anuntat „Exerciitiul incepe” sau „Start exercitiu”.
6. Conductorul trebuie sa comande cainelui pozitia de baza la punctul de inceput si sa fie pregatit pentru executie in cel mai scurt timp. In aceasta privinta, exista un usor plus de toleranta in clasa 1 de examinare, fata de clasele a 2a si a 3a, unde conductorii trebuie sa fie gata de inceputul exercitiului imediat dupa ce au ajuns la punctul de start.
7. Toate exercitiile se finalizeaza cand comisarul anunta „Exerciitiu incheiat” sau „Va multumim”.
8. In cadrul tuturor exercitiilor, cu exceptia celor unde se mentioneaza contrariul, comisarul este cel care permite conductorului sa dea o comanda cainelui, in toate fazele de exercitiu, chiar daca aspectul nu este in mod special consemnat in regulament.
9. Ramane la latitudinea conductorului daca sa foloseasca o a doua comanda sau nu si cand sa o dea.
10. Termenii folositi in prezentul regulament pentru comenzile comisarilor sunt orientative. Este important ca ele sa fie clare concurentilor.
11. Nu este permisa coordonarea cainelui prin aratare sau indicare (comenzi vizuale), inainte de, sau la punctul de start, sau in timpul exercitiilor - altele decat cele aferente exercitiului in sine, cand regulamentul le precizeaza. Un astfel de comportament ar atrage anularea exercitiului.
12. In clasa 1 de examinare, conductorului ii este permis sa intre pe terenul de examen cu cainele in lesa. In timpul intregii examinari conductorul trebuie sa tina lesa ferita de vederea cainelui. Conductorul poate lasa lesa in afara ringului sau la biroul comisarului. Lesa poate fi pusa din nou caineleui, dupa finalizarea executiei, la iesirea din ring.
13. In clasele a 2a si a 3a de examinare, lesa se lasa la biroul comisarului. Regula valabila pentru toate exercitiile.
14. Intre exercitii cainele trebuie sa se afle in partea stanga e conductorului. Cainele nu trebuie sa se afle in pozitia de baza si sub comanda, dar trebuie sa fie langa conductor si in control. Daca, dintr-un motiv sau altul, apare o intarziere intre exercitii, este permisa asezarea cainelui in pozitia culcat, dar nu trebuie chemat din aceasta pozitie pentru initierea exercitiului urmator.

15. Conducatorul trebuie sa se miste natural si sa urmeze calea cea mai scurta catre punctele exercitiilor. Miscarile indefinite sau ambigue, gesticuata exagerata, semnalizarile si ajutorul din corp si miscarea nenaturala a extremitatilor se penalizeaza. Schimbarile de directie si intoarcerile se fac la 90° respectiv 180°, iar dupa intoarcere conducatorul trebuie sa revina pe acelasi traseu.
16. In exercitiile in care se trece pe langa caine, distanta dintre caine si conducator trebuie sa fie de aprox. 0.5 m. Conducatorul poate trece pe langa caine din orice directie, mai putin in situatia in care un exercitiu prezinta o directie anume.
17. Directionarile spre dreapta si stanga (in aportul directionat) se considera din perspectiva conducatorului - adica, acesta va coordona cainele spre dreapta sau stanga sa, de la punctul de start.

In exercitiile de grup, directia este de la stanga la dreapta, din fata cainilor aliniasi:

1 = stanga 4 = dreapta.



18. Conducatorul nu are voie sa mangaie cainele sau sa il atinga sau sa-i acorde alta forma de recompensa in timpul exercitiilor. Daca o face, aceasta ii va atrage anulara exercitiului respectiv. Recompensarea subtila (folosirea incurajarilor „Bravo” sau mangaierea usoara) sunt permise la finalul unui exercitiu.
19. Recompensa alimentara sau jucariile motivationale nu sunt permise in ring, nici in timpul nici intre exercitii. Daca un arbitru observa ca un concurent foloseste recompense alimentare sau jucarii motivationale, acesta va fi descalificat.
20. In exercitiile de directionare conducatorul nu are voie sa arate directionari sau sa atinga cainele la punctul de start. Daca o face, aceasta ii va atrage anulara exercitiului.
21. In cazul incurajarii excesive a cainelui, sau in situatia in care cainele se joaca si nu se concentreaza, sare pe conducator, se deplaseaza in cerc in jurul acestuia, etc., arbitrul va atentiona concurentul si
 - In clasele 1 si 2 arbitrul va nota acest comportament sub aspectul impresiei generale
 - In clasa a 3a arbitrul va avertiza cu cartonasul galben
 - In orice clasa de examinare, repetarea acetui tip de comportament va atrage descalificarea
22. Arbitrul are dreptul sa intrerupa un exercitiu, daca exemplarul etaleaza incapacitate de executie sau daca nu se subordoneaza. Exercitiul respectiv va fi anulat.
23. Arbitrul poate suspenda un caine din examinare daca acesta nu evolueaza adecvat sau daca are un comportament (ex. latrat continuu sau scheunat) care perturba examinarea.
24. Latratul si scheunatul in timpul executiei exercitiilor atrage depunere.
25. La latratul si scheunatul intre exercitii arbitrul poate emite o avertizare si
 - In clasele 1 si 2 sa noteze comportamentul acesta in impresia generala
 - Sa arate in clasa a 3a cartonasul galben
 Daca acest comportament continua, arbitrul va descalifica exemplarul.
26. Inaltimea tuturor sariturilor dintr-o examinare nu ar trebui sa fie mai mare decat inaltimea la greaban a respectivului exemplar iar inaltimea obstacolelor va fi reglata in consecinta.

Mersul la pas

27. Mersul la pas, in toate clasele, se executa fara lesa.
28. Cainele, fara lesa, trebuie sa il urmeze bucuros pe conductor, mergand in partea stanga a acestuia, cu umarul la nivelul genunchiului stang al conductorului, pe o linie paralela. Conductorul trebuie sa isi miste mainile si picioarele natural in timpul exercitiilor.
29. In cadrul exercitiilor de mers la pas, conductorul poate alege sa efectueze intoarcerile imprejur (la 180°) pe partea stanga sau dreapta. Este acceptata si „intoarcerea germana” (cainele are voie sa se intoarca pe dreapta, foarte „strans” pe langa conductor). Dupa intoarcerea imprejur, conductorul trebuie sa revina pe aceiasi traseu.
30. Schimbarile de directie la mersul la pas trebuie sa se faca prin unghiuri drepte (de 90°). Conductorul nu trebuie sa isi intoarca capul, sau umerii si nici sa faca vreun alt semn din corp sau picioare.
31. Comanda „pas” poate fi data in toate punctele de start, la schimbarea de ritm si de directie precum si la intoarceri din pozitia in picioare.
32. Cand conductorul se opreste, cainele trebuiesc ia imediat si fara comanda pozitia pas de baza.
33. La mersul cu spatele, pe distantele mai lungi din clasele 2 si 3, exercitiul va incepe din pozitia pas de baza (o oprire) si se va termina in pozitia pas de baza.

Comenzi sonore si comenzi vizuale (cu mana)

34. Comenzile sonore recomandate in prezentul regulament sunt orientative. Si alte cuvinte suficient de scurte sunt acceptate.
35. Comanda „Pas” poate fi data la fiecare inceput, iar comanda „Asteapta” este permisa in exercitiile in care conductorul paraseste cainele sau se intoarce cu spatele la acesta.
36. Comenzile presupun ordine verbale. In anumite conditii, semnele vizuale cu mana pot inlocui o comanda vocala, sau pot fi date simultan cu o comanda vocala. Aceste situatii vor fi specificate in regulament. Cand se folosesc si semnalizari cu mana, acestea nu au voie sa se efectueze pe o durata mai lunga decat comanda vocala si nici nu pot contine un alt semn din corp. Se poate folosi o mana sau ambele.
In exercitiile in care se permit comenzi vocale sau semnalizari vizuale cu mana, conductorul trebuie sa informeze arbitrul despre utilizarea mainii, inainte de inceperea exercitiului. Acest lucru nu este necesar la exercitiile care permit atat comenzile vocale cat si semnalizarea cu mana.
37. Conceptul de ajutor (limbaj) corporal presupune miscarea corpului (fara a face neaparat si pasi), rasucirea sau intoarcerea corpului, a capului sau a umerilor, precum si semnalizarea cu picioarele. Acest lucru va atrage, in functie de gravitate, depunctarea.
38. Pasii ajutatori facuti la darea comenzilor atrag anularea exercitiului.
39. Utilizarea semnalizarii cu mana nu este niciodata permisa cand cainele se afla in pozitia pas (la picior) in stanga conductorului. Acest lucru ar atrage o drastica depunctareș intre 2 si 4 puncte, in functie de putere, situatie si durata. Depunctarea va fi si mai mare, daca se adauga ajutor din corp.
40. In exercitiile de directionare, sau daca exemplarul are nevoie de redirectionare, semnalizarea cu mana este permisa concomitent cu comanda vocala, cand cainele se afla la distanta. Acest lucru va fi indicat prin paranteze patrate []. Astfel de exercitii sau elemente de exercitii sunt: ocolirea in alergare a conului, directionarea in careu sau cerc si directionarea la obiectul de aport. Nu

trebuie aplicate depunctari pentru semnalizarea concomitenta cu comanda, ci doar pentru comenzile suplimentare sau de redirectionare.

Exercitiile de chemare si de aport

41. Numele cainelui poate fi utilizat suplimentar, alaturi de comanda de chemare in toate exercitiile si situatiile de chemare. Numele si comanda trebuie pronuntate cat mai legat, asa incat sa nu lase impresia a doua comenzi diferite. Pentru chemare, conductorul poate sa utilizeze doar numele cainelui.
42. In exercitiile de chemare si de aport, cainele are voie sa vina si sa se pozitioneze fie direct la picior langa conductor, sau sa se opreasca intai, in sezi, in fata acestuia. Cand exemplarul ia intai pozitia sezi in fata conductorului, la comanda (dupa indicatia comisarului) cainele va trece apoi rapid si „strans” in pozitia de baza, langa conductor. Reglementarea este valabila si pentru exercitiul de salt peste obstacol.
43. In exercitiile de chemare si aport, arbitrul nu trebuie sa stie daca exemplarul trebuie sa se opreasca intai in pozitia sezi, in fata conductorului, sau se intentioneaza trecerea directa la picior. Daca exercitiul este executat cu eleganta, se poate acorda punctaj maxim, indiferent de metoda intentionata.
44. Daca butucelul este neintentionat aruncat intr-o pozitie defavorizanta, (sare din ring, sau ajunge intr-un loc la care cainele nu poate ajunge, sau la o distanta prea mica), acesta trebuie aruncat din nou. In aceasta situatie, se vor deduce 2 puncte. Daca si a doua aruncare este defectuoasa, exercitiul va fi anulat.
45. Nu este admis sa se permita cainelui sa prinda butucelul / obiectul de aport inainte de exercitiu. Daca acest lucru se intampla, exercitiul se va nota cu maxim 5 puncte in clasa 1, iar in clasele a 2a si a 3a exercitiul va fi anulat.
46. Conductorul poate alege dimensiunea butucelului cu care va lucra.

14.2 Arbitrajul exercitiilor

47. Arbitrajul unui exercitiu incepe in momentul in care concurentul este prezent la punctul de start, cu cainele in pozitia de baza, iar comisarul mentioneaza „Start exercitiu”. Arbitrajul unui exercitiu se termina cand comisarul de ring spune „Exercitiu incheiat” sau „Va multumim”.
48. Orice executie care se departeaza de ideal va atrage depunctare: toate comenzile suplimentare, comenzile duble, ajutorul din corp, devierile la mersul la pas, etc.
49. Este important ca exemplarul sa etaleze bucurie si dorinta de subordonare.
50. In arbitrarea vitezei si ritmului, trebuie tinut cont de specificul rasei arbitrate. Idealul, in aceasta privinta, difera de la o rasa la alta. Cand un caine reactioneaza prompt si cu bucurie si se misca specific rasei sale, pastreaza ritmul si arata dorinta de lucru, cainele trebuie sa primeasca punctajul total aferent, daca nu comite greseli.
51. Ca regula generala, pentru o dubla comanda data se scad 2 puncte, iar pentru o a treia exercitiul este anulat total sau partial. De exemplu, pozitia sezi de la finalul unui exercitiu, o pozitie din aportul directionat, sau o pozitie a exercitiilor 2.3 si 3.4. In exercitiile cu comenzi de directionare si comenzi la distanta, se scad 1 – 2 puncte pentru dubla comanda. Consultati indicatiile pentru aceste exercitii.
52. Orice fel de corectare a cainelui atrage descalificarea.

53. Daca un conductor atinge deliberat cainele in timpul executiei unui exercitiu acest lucru atrage anularea exercitiului. Deasemenea, poate primi o avertizare.
54. Daca atingerea cainelui in timpul sau intre exercitii poate fi considerata corectie, conductorul si cainele sunt descalificati.
55. Daca un caine nu ia pozitia de baza la picior, sau pozitia de start a unui exercitiu (ex. Sezi sau culcat), exercitiul este anulat (0 puncte).
56. Daca un caine nu ia pozitia de baza (sezi) la finalul unui exercitiu, nu poate primi mai mult de 7 puncte pentru exercitiul respectiv.
57. Daca un caine nu sta in pozitia de baza calm, langa conductor, la inceputul unui exercitiu, nu poate primi mai mult de 8 puncte pentru exercitiul respectiv.
58. Daca un conductor face pasi suplimentari nepermisi cand da o comanda, exercitiul este anulat (0 puncte).
59. Daca un caine isi atinge conductorul (usor, subtil) la chemare, sau la exercitiile de aport, la venirea in fata conductorului sau la positionarea la piciorul acestuia, se vor scadea intre 1 si 2 puncte. Daca se loveste de acesta sau se izbeste in el, exercitiul nu se noteaza cu mai mult de 7 puncte.
60. Latratul chiar si ocazional, sau scheunatul, atrag depunctari. Nu se pot acorda mai mult de 7 puncte in cazul latratului, iar daca exemplarul latra repetat sau continuu, exercitiul este anulat (0 puncte). Daca exemplarul nu latra decat o singura data, din entuziasm, la inceputul sau sfarsitul unui exercitiu, acest lucru va fi totusi penalizat cu cel putin 1 punct. Daca exemplarul latra repetat sau continuu, in timpul mai multor exercitii, va fi descalificat. Acelasi lucru se aplica si pentru scheunat.
61. Prinderea cainelui de zgarda intre exercitii atrage o atentionare si o depunctare la impresia generala, iar in clasa a 3a un carton galben.
62. Daca un exemplar isi face nevoiele in ring:
- In clasa 1, in timpul unui exercitiu, rezulta anularea exercitiului (0 puncte) si 0 puncte acordate pentru impresia generala.
 - In clasa 1, intre exercitii, 0 puncte acordate pentru impresia generala
 - In clasele 2 si 3, in timpul sau intre exercitii, atrage descalificarea

Anticiparea comenzii sau inceperea prematura a executiei

63. Daca un caine anticipeaza o comanda (ex. nu pastreaza corect pozitia pas, topaie, sare, dar nu face pasi in fata) la inceputul exercitiului, nu va primi mai mult de 8 puncte pt exercitiul respectiv.
64. In clasa 1, (la exercitiile de trimitere) daca exemplarul paraseste conductorul (initiaza executia), dupa inceperea exercitiului, dar inainte de comanda conductorului (de exemplu, la indicatia comisarului), conductorul poate folosi o comanda. Daca acesta revine si executa exercitiul, va primi maxim 6 puncte. Daca nu revine la comanda conductorului ci continua exercitiul, exercitiul este anulat (0 puncte).
65. In clasele 2 si 3, daca un caine incepe exercitiul inainte de comanda (pleaca de langa conductor), nu poate fi rechemat prin comanda, iar exercitiul este anulat.

Parasirea ringului sau a conductorului

Parasirea ringului

66. In clasele 2 si 3, daca un caine paraseste ringul in timpul sau intre exercitii, fiind pierdut de sub control, va fi descalificat.
67. In clasa 1, daca un caine paraseste ringul in timpul sau intre exercitii, fiind pierdut de sub control, poate fi rechemat de conductorul sau de 2 ori. Daca exemplarul revine, isi pot continua evolutia, dar acest aspect va fi consemnat la impresia generala si o depunere majora va fi aplicata. Exerciitiul in derulare va fi anulat. Daca un caine paraseste ringul pentru o a doua oara, va fi descalificat.

Parasirea conductorului fara parasirea ringului

68. In clasele 2 si 3 de examinare, daca un caine isi paraseste conductorul in timpul unui exercitiu (intrerupand exercitiul) sau intre exercitii si nu se mai afla in control, dar nu paraseste ringul, poate fi chemat de conductor o data, fara ca acesta sa isi schimbe pozitia. Daca exemplarul revine la conductor, exercitiul se anuleaza (0 puncte), dar cainele si conductorul pot continua la urmatorul exercitiu.

In clasa a 2a de examinare, o atare greseala atrage o depunere majora la impresia generala.

In clasa a 3a va atrage o avertizare cu cartonasa galben.

Daca exemplarul nu revine la conductor, sau daca pleaca pentru o a doua oara, se procedeaza la descalificare, (atat in clasa a 2a, cat si intr-a 3a). In clasa a 3a se utilizeaza cartonasa rosu.

69. In clasa 1, daca un caine isi paraseste conductorul in timpul sau intre exercitii si nu se mai afla sub control, conductorul il poate rechema de maxim 2 ori, fara sa isi schimbe pozitia. Daca exemplarul revine la conductor, cei doi pot continua examinarea, dar greseala va fi consemnata la impresia generala si o depunere majora va fi aplicata. Exerciitiul in derulare va fi anulat. Daca un caine isi paraseste conductorul pentru o a doua oara, va fi descalificat.

Exercitiile de aport

70. Scaparea butucelului / obiectului de aport

Daca un caine scapa butucelul / obiectul de aport, dar il reprinde din proprie initiativa, va primi pentru exercitiu maxim 7 puncte. Daca pentru a-l reprinde este necesara o comanda suplimentara, exercitiul va fi notat cu maxim 5 puncte. Daca exemplarul scapa aportul langa conductor si acesta il ridica fara sa faca un pas suplimentar, se pot acorda 5 puncte, presupunand ca in continuare cainele va efectua corect trecerea la picior. Daca aportul este scapat la predare, din cauza neatentiei conductorului, exercitiul va fi notat cu maxim 7 puncte.

71. Mestecarea aportului se penalizeaza cu o depunere de 2 – 3 puncte. Daca mestecatul este pronuntat, pentru exercitiu se vor acorda maxim 5 puncte. La o mestecare foarte pronuntata sau rupere a aportului, exercitiul este anulat (0 puncte). Nu se va penaliza in niciun fel reprinderea aportului pentru o mai buna priza pe acesta.

VI REGULI SI INDICATII PENTRU EXECUTIA SI ARBITRAJUL INDIVIDUALE ALE EXERCITIILOR

CLASA 1

EXERCITIUL 1.1 Sezi in grup, timp de 1 minut – conductorul in campul vizual [Coef. 3]

Comenzi: „sezi” , „stai”

Executie:

Exercitiul incepe cand toti conductorii sunt aliniati, unul langa altul, al distante de aprox 3 metrii intre ei, cu cainii in pozitia de baza, iar comisarul anunta „Start exercitiu”. Exercitiul se incheie cand conductorii revin la cainii lor si comisarul anunta „Exercitiu incheiat”.

Conductorii isi parasesc cainii si se deplaseaza aproximativ 25 de metri, catre marginea ringului si se intorc cu fata catre caini. Dupa 1 minut, se deplaseaza spre caini, trec pe langa ei la o distanta de aprox. 0,5 m, se opresc la aprox. 3 m in spatele cainilor, dupa care vor primi indicatia de a se pozitiona langa cainii lor.

Intr-un grup trebuie sa existe cel putin 3 caini, dar nu mai multi de sase.

Indicatii de arbitraj:

Un caine care nu executa comanda sezi (la 2 comenzi), se ridica, se culca sau se deplaseaza cu mai mult de o lungime a propriului corp, primeste 0 puncte. Orice miscare presupune o depunzare. Daca un caine latra o data sau de doua ori, va fi depunctat cu 1 – 2 puncte; daca latra pentru mai mult timp, exercitiul este anulat (0 puncte). Nelinistea in asteptare – schimbarea greutatii de pe o parte / de pe un picior pe altul, atrage depunzare. Cainele are voie sa intoarca capul sau sa arata interes daca se produce un stimul sau un zomot in ring sau in afara acestuia. Aceasta, insa, nu trebuie sa se intample pe un fond de neatentie sau agitare. Daca exemplarul se culca sau se ridica din pozitia sezi dupa ce minutul de asteptare a trecut si conductorii revin la caini, exercitiul sau va fi notat cu maxim 5 puncte. Daca un caine se ridica si se aproprie de un alt caine, asa incat sa provoace sau sa produca riscul unei lupte, exercitiul trebuie intrerupt si reluat pentru toti cainii, mai putin pentru cel care a provocat incidentul.

EXERCITIUL 1.2 Mers la pas [Coef. 3]

Comanda „ pas”

Executie:

Mersul la pas se executa in ritm normal, efectuand schimbari de directie catre stanga si dreapta, intoarceri imprejur si opriri. Mersul la pas se executa si in ritm rapid, dar atunci contine doar schimbari de directie spre dreapta. Cainele va fi examinat si in mers de cativa pasi inainte si inapoi. Reglementarile generale descriu mersul la pas in mod amanuntit.

Toti cainii participanti la o examinare OBE trebuie sa execute mersul la pas conform aceleiasi scheme de deplasare.

Indicatii de arbitraj:

Unui caine care isi paraseste conductorul, sau il urmeaza pe acesta la o distanta mai mare de jumatate de metru, pe parcursul unei portiuni majore din exercitiu, i se anuleaza exercitiul. Daca un caine se misca incet, va primi maxim 6 – 7 puncte. Lipsa comunicarii si comenzile suplimentare sunt considerate greseli. O pozitionare imperfecta (ne-paralela) in mersul la pas va atrage o penalizare de 2 puncte. Incetinirea, oprirea inainte de sau in intoarceri va atrage depunzare. Deasemena, se va depuncta cainele care merge prea aproape de conductor, asa incat il deranjeaza sau incomodeaza pe acesta si va pierde in mod special puncte daca il atinge pe conductor sau se sprijina pe el.

EXERCITIUL 1.3 Ramanere pe loc din mers [Coef. 3]

Comenzi: „pas” , „pe loc” , „sezi”

Executie:

Conductorul si cainele pleaca de la punctul de start, in pas normal, in linie dreapta. Dupa aproximativ 10 metri, conductorul comanda cainelui, fara sa se opreasca, sa ramana pe loc, iar cainele trebuie sa se opreasca imediat. Conductorul continua sa se deplaseze inca 10 metri (pana la punctul indicat cu un marcator sau con), se intoarce (independent) si ramane pe loc cu fata la caine. Dupa aproximativ 3 secunde, la semnul comisarului, conductorul revine spre caine, pe un traseu paralel cu cel initial si trece pe langa caine, la o distanta de aproximativ 0,5 m, asa incat acesta sa ramana in partea lui stanga; se intoarce dupa ce a depasit cainele (cu 1 – 2 m) si apoi revine la caine, caruia ii comanda sa ia pozitia de baza. Toate elementele exercitiului, mai putin intoarcerea de la punctul marcat, se vor executa la indicatia comisarului.

Indicatii de arbitraj:

Daca un caine se opreste intr-o pozitie gresita, sau isi schimba pozitia inainte de intoarcerea conductorului catre el, sau se opreste anticipand comanda, sau are nevoie de o comanda suplimentara pentru a se opri, sau daca conductorul se opreste inainte de sau cand da comanda, nu se acorda niciun punct. Pentru a fi notat, cainele nu are voie sa se deplaseze mai mult de o lungime de corp, dupa ce a primit comanda. Un caine care se opreste prompt la comanda, dar intr-o pozitie gresita, poate primi 5 puncte daca nu a comisi nicio alta greseala in cadrul exercitiului.

Daca un caine isi schimba pozitia corecta, dupa ce conductorul s-a intors spre el, la punctul marcat, poate primi maxim 7 puncte. Daca un conductor isi schimba ritmul de mers / incetinesc / accelereaza inainte de a da comanda, exercitiul se va nota cu maxim 7 puncte. Semnale cu mana sau ajutorul din corp la comanda de ramanere pe loc sunt greseli grave si vor atrage depunzari majore, in functie de intensitatea lor penalizarea fiind de 3 - 5 puncte.

In arbitrarea acestui exercitiu, se va evalua si mersul la pas. Pentru un mers la pas defectuos se vor scadea intre 1 si 2 puncte. Mersul si oprirea inceata, sau oprirea cu o pozitionare defectuoasa sunt considerate greseli. Depunzarea va fi de 1 – 4 puncte. Daca un conductor trece pe langa caine pe partea gresita, se va scadea un punct.

EXERCITIUL 1.4 Chemarea [Coef. 3]

Comenzi: „culcat” („stai”) „ aici” („pas”)

Executie:

Conducatorul da cainelui comanda „culcat” (la indicatia comisarului) si incepe sa mearga (la indicatia comisarului) 20 – 25 de metri, in directia indicata, catre punctul indicat si se intoarce (independent). La indicatia comisarului, conducatorul cheama cainele. Numele cainelui poate fi folosit impreuna cu comanda de chemare, dar numele si comanda trebuie sa fie pronuntate legat si nu trebuie sa dea impresia a doua comenzi diferite.

Indicatii de arbitraj:

Este important ca exemplarul sa raspunda cu bucurie la comanda de chemare. Cainele trebuie sa revina cu o buna viteza, cu pas sustinut, cel putin la trap. O revenire ezitanta constituie greseala. In aprecierea vitezei de revenire, trebuie tinut cont de apartenenta cainelui la rasa. Daca sunt necesare comenzi suplimentare pentru chemare, exercitiul va fi notat cu maxim 7 puncte. La 3 comenzi exercitiul se anuleaza. Daca un caine inainteaza cu mai mult de o lungime de corp, inainte de comanda de chemare, exercitiul se anuleaza. Daca exemplarul se ridica in picioare sau in sezi, sau se deplaseaza cu mai putin de o lungime de corp, inainte de comanda, exercitiul va fi notat cu maxim 8 puncte.

EXERCITIUL 1.5 Sezi sau culcat din miscare [Coef. 2]

Comenzi: „pas” „sezi” sau „pas” „Culcat” „sezi”

Executie:

Conducatorul trebuie sa informeze comisarul si arbitrul pentru care dintre pozitii opteaza (sezi sau culcat). Conducatorul si cainele pleaca de la punctul de start, in line dreapta, in pas normal. Dupa aproximativ 10 m, conducatorul comanda cainelui, fara sa se opreasca, sa se aseze sau sa se culce, iar cainele trebuie sa execute comanda imediat. Conducatorul merge in continuare inca aprox. 10 m (pana la locul indicat printr-un marcator sau con), se intoarce (independent) si sta pe loc cu fata spre caine. Dupa aproximativ 3 secunde, la indicatia comisarului de ring, conducatorul revine spre caine, pe un traseu paralel cu cel initial si trece pe langa caine, la o distanta de aproximativ 0,5 m, asa incat acesta sa ramana in partea lui stanga; se intoarce dupa ce a depasit cainele (cu 1 – 2 m) si apoi revine la caine, caruia ii comanda sa ia pozitia de baza. Toate elementele exercitiului, mai putin intoarcerea de la punctul marcat, se vor executa la indicatia comisarului.

Indicatii de arbitraj:

Daca un caine se opreste intr-o pozitie gresita, sau isi schimba pozitia inainte de intoarcerea conducatorului catre el, sau se aseaza / culca anticipand comanda, sau are nevoie de o comanda suplimentara pentru a se opri, sau daca conducatorul se opreste inainte de sau cand da comanda, nu se acorda niciun punct. Pentru a fi notat, cainele nu are voie sa se deplaseze mai mult de o lungime de corp, dupa ce a primit comanda. Un caine care se opreste prompt la comanda, dar intr-o pozitie gresita, poate primi 5 puncte daca nu a comis nici o greseala in cadrul exercitiului.

Daca un caine isi schimba pozitia corecta, dupa ce conducatorul s-a intors spre el, la punctul marcat, poate primi maxim 7 puncte. Daca un conducator isi schimba ritmul de mers / incetinesc / accelereaza inainte de a da comanda, exercitiul se va nota cu maxim 7 puncte. Semnele cu mana sau ajutorul din corp la comanda

de ramanere pe loc sunt greseli grave si vor atrage depunctari majore, in functie de intensitatea lor pierderea fiind intre 3 si 5 puncte.

In arbitrarea acestui exercitiu, se va evalua si mersul la pas. Pentru un mers la pas defectuos se vor scadea intre 1 si 2 puncte. Mersul si oprirea in sezi / culcat incete, sau oprirea cu o pozitionare defectuoasa sunt considerate greseli. Depunctarea va fi de 1 - 4 puncte. Daca un conductor trece pe langa caine pe partea gresita, se va scadea un punct.

EXERCITIUL 1.6 Trimitere inainte, cu culcat in careu [Coef. 3]

Comenzi: „inainte” [„dreapta / stanga” si / sau comenzi vizuale cu mana] („pe loc”) „culcat” „sezi”

Executie:

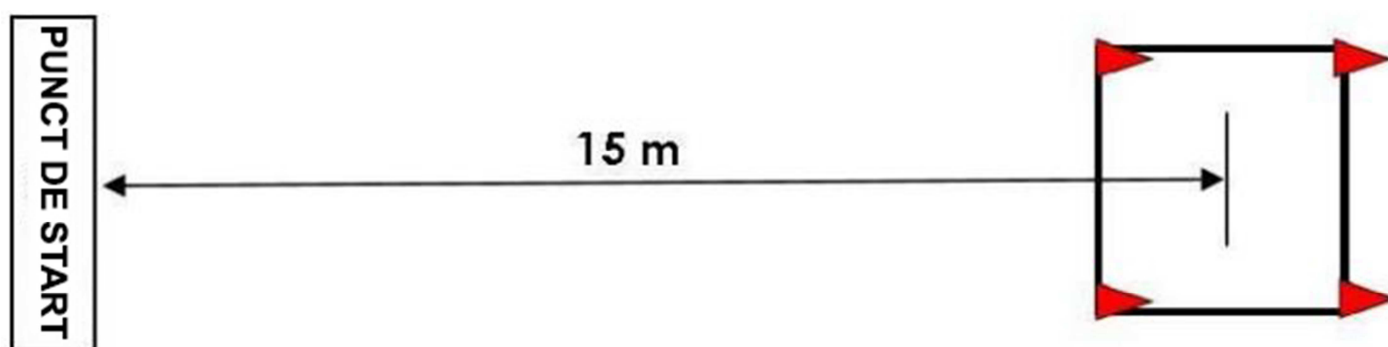
Inainte de inceperea exercitiului, conductorul trebuie sa il informeze pe arbitru daca va opri intai cainele in pozitia „pe loc” in careu, sau va da direct comanda culcat.

La indicatia comisarului, conductorul isi directioneaza cainele spre un careu cu latura de 3m / 3m, localizat la aproximativ 15 m de punctul de start. Cainele trebuie sa se deplaseze spre careu in linie dreapta si sa intre in acesta prin latura din fata.

Cand cainele ajunge la careu, conductorul comanda cainelui sa se opreasca si apoi sa se culce, sau direct sa se aseze in pozitia culcat. Daca se folseste inati o comanda pentru oprirea pe loc, atunci oprirea cainelui in picioare trebuie sa fie clara si marcata, inainte de a se emite comanda culcat. Cand i se spune, conductorul se deplaseaza la caine, se pozitioneaza langa acesta si, la semnul comisarului, il ridica in pozitia de baza.

Conductorul foloseste in acest exercitiu maxim 4 comenzi, cea de-a patra comanda fiind comanda pentru pozitionarea de baza, de la final, din careu. Conductorul poate comanda la trimitere cainele direct in pozitia culcat, utilizand astfel, in total, 3 comenzi. Daca exemplarul are nevoie de retrimiteri / directionari, se pot folosi complementar comenzi vizuale cu mana.

Dimensiunea careului este de 3 x 3 m. Distanța dintre mijlocul careului si punctul de start este de aproximativ 15 m. Conurile (de aprox. 10 - 15 cm inaltime) marcheaza colturile careului. Linii vizibile (marcate vizibil cu banda adeziva / creta) trebuie sa delimiteze laturile careului. Intre laturile careului si cea mai apropiata margine a ringului trebuie sa fie o distanta aproximativa de cel putin 3 - 5 m. Consultati schema pentru exercitiul 6, clasa 1.



Indicatii de arbitraj:

Se va pune accentul pe disponibilitatea cainelui de a se subordona comenzilor, pe ritmul cu care se deplaseaza si masura in care urmeaza calea cea mai scurta. Pentru a obtine 10 puncte, conductorul va utiliza maxim 4 comenzi in timpul acestui exercitiu, cea de a patra comanda fiind comanda pentru pozitionarea de baza, la final, in careu. Conductorul poate comanda la trimitere cainele direct in pozitia culcat, utilizand astfel, in total, 3 comenzi.

Daca un conductor se deplaseaza, in orice directie, in timp ce da comenzile, exercitiul este anulat (0 puncte). Daca un conductor se misca excesiv (foloseste ajutor din corp), se vor acorda maxim 8 puncte pentru exercitiu. Daca exemplarul se misca foarte incet, exercitiul se puncteaza cu maxim 7. Daca un caine actioneaza singur, anticipand, se depuncea (ex. cainele se opreste sau se culca fara comanda).

Pentru a obtine punctele aferente, intreg corpul cainelui, mai putin coada, trebuie sa fie in careul marcat. Daca un caine ia pozitia sezi sau culcat in afara careului, nu poate fi redirectionat, iar exercitiul este anulat. Deasemenea, exercitiul se anuleaza (0 puncte) daca exemplarul paraseste careul inainte de finalul exercitiului. Daca un caine se taraste in careu exercitiul se va nota cu maxim 7 puncte. Daca isi schimba pozitia inainte de sosirea conductorului, va fi notat cu maxim 6 puncte.

Daca un caine se aseaza intr-o pozitie gresita in careu, va fi depunctat cu 3 puncte, iar daca pozitia pe loc nu e clara si fixa va fi depunctat cu 2 puncte. Exerciitiul este anulat daca una din comenzile pe loc sau culcat trebuie data si a 3a oara. Pentru comanda dubla pentru cele 2 pozitii (pe loc / culcat) se deduc cate 2 puncte. Depunctarea pentru comenzi suplimentare de coordonare / redirectionare depinde de cat de evidente acestea sunt si de disponibilitatea cainelui de a se subordona, deducandu-se 1 sau 2 puncte. Se vor acorda maxim 8 puncte in situatia in care cainele se ridica in sezi sau in picioare, inainte de a primi, in careu, comanda aferenta de la conductor.

Nu este permisa directionarea cainelui vizual la punctul de start sau indicarea careului inainte de inceperii exercitiului. Aceasta ar atrage anularea exercitiului.

EXERCITIUL 1.7 Aport [Coef. 4]

Comenzi: „aport” „lasa” („pas”)

Executie:

Comisarul anunta inceperea exercitiului si ii inmaneaza conductorului butucelul de aport din lemn. Conductorul arunca butucelul la comanda comisarului, la o distanta de cel putin (aprox.) 10 m. La indicatia comisarului, conductorul trimite cainele la aport.

Indicatii de arbitraj:

Este indicat sa se puna accentul pe dorinta de subordonare a cainelui, viteza de executie si pe urmarea de catre caine a celui mai scurt drum spre obiectul de aport si inapoi.

Pentru sanctionarea mestecarii butucului de aport, sau scaparea acestuia, consultati reglementarile generale de arbitraj.

EXERCITIUL 1.8 Comenzi la distanta, sezi/culcat, 4 schimbari [Coef. 3]

Comenzi: „culcat” „stai” „sezi” „culcat” si / sau comenzi vizuale cu mana

Executie:

Cainele va trebuie sa execute 4 positionari diferite (sezi / culcat), conform comenzilor conductorului, ramanand in acelasi loc. Se va forma o delimitare, in spatele cainelui, printr-o linie imaginara ce uneste 2 marcatori. Conductorul comanda cainelui sau sa se culce, la punctul de start, in fata acestei delimitari. Conductorul paraseste cainele si se deplaseaza intr-un punct prestabilit, la aprox. 5 m in fata cainelui, asezandu-se cu fata spre acesta. Ordinea positionarilor directionate va fi intotdeauna „sezi” - „culcat”, asa incat ultima pozitie comandata va fi „culcat”. Comisarul va indica conductorului schimbarea de pozitii, prin utilizarea de tabele scrise sau desenate, sau tabele electronice. Comisarul se va pozitiona la o distanta de aprox 3 – 5 m de caine, fara sa il vada atunci cand afiseaza instructiunile. Comisarul trebuie sa schimbe tabela cu indicatii la fiecare aprox. 3 secunde. Conductorul poate utiliza atat comenzi vocale cat si comenzi vizuale, cu mana, dar trebuie sa le dea scurt si simultan. Dupa ultima comanda pentru positionarea in culcat, conductorul revine la cainele sau si il pozitioneaza in sezi.

Indicatii de arbitraj:

Se va aprecia in mod special viteza cu care se schimba pozitiile, cat de clar se iau pozitiile si cat de corect se pastreaza, precum si cat se misca exemplarul. Pentru a i se acorda puncte, cainele trebuie sa nu se miste mai mult de o lungime de corp, fata de pozitia initiala, in orice directie - miscarile se insumeaza (inainte, inapoi, lateral, etc). Daca un caine rateaza o positionare din cele 4, ia o pozitie gresita, sau are nevoie de o a treia comanda pentru o positionare, va fi notat cu maxim 7 puncte, iar daca exemplarul rateaza 2 pozitii exercitiul este anulat (0 puncte).

Daca un caine se ridica inainte de revenirea conductorului, va fi notat cu maxim 8 puncte. Utilizarea excesiva a comenzilor verbale, sau a comenzilor vizuale cu mana prelungite, atrage depunctare. (Consultati reglementarile generale).

Pentru o positionare, este permisa o a 3 comanda, dar se va pierde punctajul aferent. La o prima dubla comanda pentru o positionare se scad 2 puncte. Urmatoarele deduc cate un punct.

EXERCITIUL 1.9 Chemare cu saritura peste obstacol [Coef. 3]

Comenzi: „pe loc” „aici / hop” („pas”)

Executie:

Conductorul este positionat in fata unui obstacol, la o distanta intre 2 si 4 m de acesta (conductorul hotaraste distanta), cu cainele asezat in pozitia de baza. Comisarul anunta inceperea exercitiului si indica conductorului sa isi lase cainele in pozitia sezi, in fata obstacolului. Conductorul se va deplasa pe langa obstacol, depasindu-l cu 2 – 4 m, si cheama cainele, comandandu-i sa sara peste obstacol, la indicatia comisarului. Cainele trebuie sa sara si apoi sa ia pozitia de baza. Comisarul anunta incheierea exercitiului. Inaltimea obstacolului trebuie sa fie aproximativ egala cu inaltimea cainelui la greaban. Inaltimea poate fi modificata la o cifra intreaga, prin micorare, mai degraba decat prin marire. Inaltimea maxima este de 50 cm.

Indicatii de arbitraj:

Se vor aprecia in mod special disponibilitatea cainelui de a se subordona, viteza sa si modul in care urmeaza cea mai scurta cale spre conductor. Daca un caine atinge obstacolul in saritura (chiar si usor), va fi punctat cu maxim 8. Daca exemplarul se sprijina pe obstacol, daca obstacolul se rastoarna sau daca nu este sarit, exercitiul se anuleaza.

EXERCITIUL 1.10 Chemare cu saritura peste obstacol [Coef. 3]

Comenzi: „ocoleste” [„stanga / dreapta” si / sau comenzi vizuale] („pas”)

Executie:

Conducatorul, cu cainele in pozitia de baza, se afla la punctul de start, cu fata spre un marcator (con de aprox 15 – 40 cm), aflat la aproximativ 10 m distanta. Conducatorul isi trimite cainele din punctul de start, sa ocoleasca marcatorul. Cainele trebuie sa alerge la con, sa il ocoleasca si sa revina langa conductor in pozitia de baza.

Indicatii de arbitraj:

Se vor aprecia in mod special disponibilitatea cainelui de a se subordona, viteza sa si modul in care urmeaza cea mai scurta cale spre conductor. Cand exemplarul ocoleste conul, viteza si distanta fata de acesta vor depinde de apartenenta sa la rasa. Intoarcerea cainelui pe dupa con se poate face spre stanga sau dreapta. Daca pentru revenirea la conductor se utilizeaza o comanda de chemare, exercitiul va fi notat cu maxim 8 puncte. Daca exemplarul revine la conductor cand ajunge la marcator, dar fara sa il ocoleasca, va fi punctat cu maxim 5. Exerciitiul este anulat (0 puncte), cand un caine revine la conductor fara sa fi ajuns la marcator, daca este necesara o a treia comanda de ocolire, sau daca este necesara o dubla comanda pentru revenirea la conductor. Daca exemplarul are nevoie de directionare, se pot utiliza si comenzi vizuale cu mana. In evaluarea vitezei unui exemplar se va tine cont de rasa acestuia.

Directionarea cainelui la punctul de start sau atingerea acestuia va atrage anulara exercitiului.

EXERCITIUL 1.11 Impresia generala [Coef. 2]

Indicatii de arbitraj:

Arbitrajul impresiei generale va viza dorinta de lucru si subordonare a cainelui. Sunt importante acuratetea executiei si precizia, precum si posturile naturale atat ale cainelui cat si ale conductorului. Pentru un punctaj superior, conducatorul si cainele trebuie sa lucreze in echipa, sa arata bucurie in executie si un comportament sportiv. Comportamentul in timpul si intre exercitii influenteaza impresia generala.

Daca un caine paraseste ringul, sau daca isi face nevoile in ring, nu va primi niciun punct pentru impresia generala. Daca un caine nu se mai afla sub control si isi paraseste conducatorul in timpul sau intre exercitii (fie si numai o data) , dar ramane in ring, se vor acorda maxim 5 puncte.

CLASA 2

EXERCITIUL 2.1 Sezi in grup, timp de 2 minute - conductorul ascuns vederii [Coef. 2]

Comenzi: „culcat” „stai” „sezi”

Executie:

Exercitiul incepe cand toti conductorii sunt aliniati, unul langa altul, la distante de aprox 3 metri intre ei, cu cainii in pozitia de baza, iar comisarul anunta „Start exercitiu”. Exercitiul se incheie cand conductorii revin la cainii lor si comisarul anunta „Exercitiu incheiat”.

Cainii vor primi pe rand comanda culcat, din pozitia de baza. Primul va da comanda conductorul din partea stanga, apoi urmatorii, iar la final, cainii vor fi ridicati din culcat, in pozitia de baza in ordine inversa, de la dreapta la stanga, asa incat cainele care s-a culcat primul va fi cel care este ridicat ultimul. Comanda se da la indicatia comisarului. Conductorii dispar din campul vizual al cainilor impreuna si raman ascunsi timp de 2 minute. Perioada de asteptare de 2 minute incepe in momentul in care toti conductorii au disparut din raza vizuala a cainilor. Cainii raman in pozitia culcat si sunt supusi unor factori de distrage a atentiei - de exemplu, o persoana va trece serpuuit printre caini. Dupa trecerea celor 2 minute, conductorii primesc indicatia de a reveni in ring si se aliniaza in interiorul acestuia. Conductorii vor primi indicatia de a se deplasa spre caini, de a-i depasi (la o distanta de aprox. 0,5 m) si de a se pozitiona intorcandu-se cu fata, la aproximativ 3 m de caini. La indicatia primita, conductorii vor reveni in laterala cainilor lor si, unul cate unul, la semnal, isi vor ridica cainii in pozitia de baza.

Conductorilor li se va aminti sa nu dea comenzile cu o voce prea puternica. Acest lucru ar putea influenta ceilalti caini, iar asta ar determina o depunzare severa. Grupul de asteptare va fi alcatuit din minim 3 si maxim 6 caini.

Indicatii de arbitraj:

Un caine care nu ia pozitia culcat (la 2 comenzi), se ridica in picioare sau in sezi in timp ce conductorii sunt ascunsi, se taraste mai mult de o lungime de corp sau se intoarce pe spate, va primi 0 puncte pentru exercitiu. Daca un caine se ridica in sezi sau in picioare, dupa cele 2 minute de asteptare, cand conductorii s-au aliniat in ring, va fi notat cu maxim 5 puncte. Daca acelasi caine se deplaseaza, exercitiul este anulat.

Orice miscare in timpul asteptarii atrage depunzare. Daca un caine latra o data sau de 2 ori, se vor deduce 1 – 2 puncte; daca un caine latra preponderent, exercitiul este anulat.

Nelinistea, schimbarea greutatii de pe o parte pe alta, atrage depunzare. Cainele poate intoarce capul si poate afisa interes daca i se distrage atentia sau daca in ring sau in afara acestuia se produc zgomote. Acest lucru nu trebuie sa se produca insa pe un fond de neliniste generala, sau anxietate. Daca un caine se ridica si se apropie de un alt caine din grup, asa incat apare riscul perturbarii sau al unei lupte, exercitiul va fi intrerupt si reluat pentru toti cainii mai putin cel care a cauzat incidentul.

Daca un caine anticipeaza o comanda (se culca sau se ridica inainte de aceasta), va primi maxim 8 puncte pentru exercitiu. Daca un caine a reactionat prematur, va trebui sa si ramana in pozitia respectiva (sezi sau culcat). Comiterea unei astfel de greseli la inceputul exercitiului va anula exercitiul. Daca un caine se ridica in sezi din proprie initiativa si apoi se culca iar, va fi punctat cu maxim 5.

Se vor acorda maxim 7 puncte pentru un caine care cade in decubit sau care nu se ridica in pozitia sezi la comanda.

EXERCITIUL 2.2 Mers la pas [Coef. 3]

Comanda „ pas”

Executie:

Mersul la pas se executa la viteze diferite, in ritm normal, rapid si lent, efectuand schimbari de directie catre stanga si dreapta, intoarceri imprejur si opriri. Cainele va fi examinat si in mers de cativa pasi inainte si inapoi si direct inapoi, cu spatele, pe o distanta scurta (5 – 8). Reglementarile generale descriu mersul la pas in mod amanuntit.

Este necesar ca suprafata pentru deplasarea cu spatele sa fie plana si sigura.

Toti cainii participanti la o examinare OBE trebuie sa execute mersul la pas conform aceleiasi scheme de deplasare.

Indicatii de arbitraj:

Un caine care isi paraseste conductorul sau il umeaza pe acesta dar la o distanta mai mare de jumatate de metru, pe o portiune majora din exercitiu primeste 0 puncte pentru executie. Daca exemplarul se depaseaza prea incet va primi maxim 6 – 7 puncte pentru exercitiu. Lipsa comunicarii si comenzile suplimentare sunt considerate greseli. O pozitionare gresita (neparalela) la pas va atrage o penalizare de 2 puncte. Incetinirea sau oprirea inainte, sau in dreptul punctelor de intoarcere va atrage penalizare. Deasemena, se va depuncta cainele care merge prea aproape de conductor, asa incat il deranjeaza sau incomodeaza pe acesta si va pierde in mod special puncte daca il atinge pe conductor sau se sprijina pe el. Mersul cu spatele se poate executa intr-o maniera mai putin stricta. Se vor deduce maxim 1 – 2 puncte pentru un mers cu spatele imperfect.

EXERCITIUL 2.3 Pe loc si / sau sezi si / sau culcat din mers [Coef. 3]

Comenzi „ pas” (de 3 ori), „pe loc” „sezi” „culcat”

Executie:

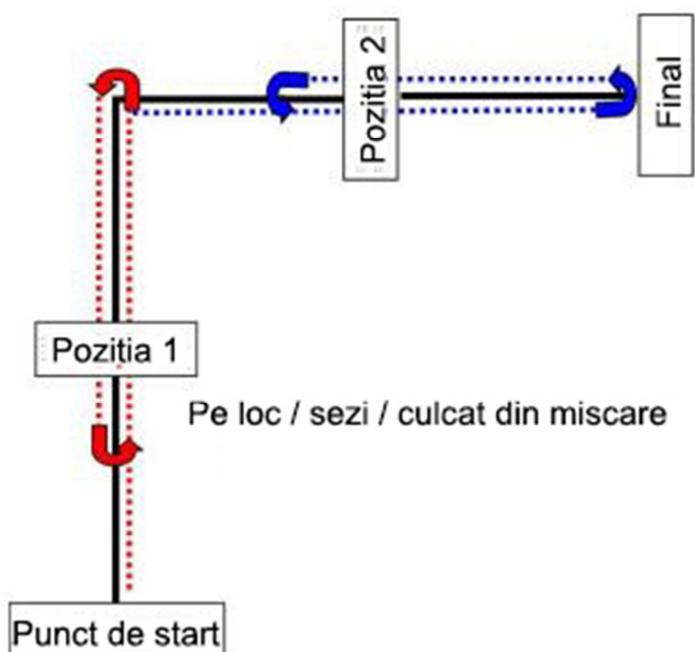
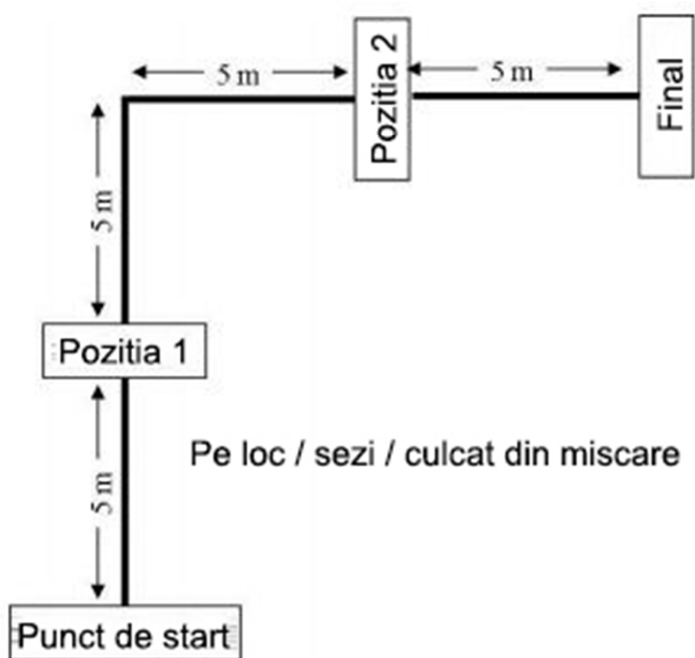
Exercitiul se executa in conformitate cu schema de mai jos. Cainele va executa 2 din cele 3 pozitii pe loc / sezi / culcat. Arbitrul va hotari, inainte de competitie, care doua pozitii vor fi folosite si in ce ordine.

Din mers, la indicatia comisarului de ring, conductorul va da cainelui comanda pentru pozitionare (pe loc / sezi / culcat) si apoi comanda pentru cea de-a doua pozitie. Ritmul de mers va fi normal. Se va efectua si o intoarcere la stanga sau la dreapta (la fel pentru toti concurentii). Punctele de schimbare a directiei (stanga / dreapta, la 90°) vor fi marcate cu conuri. Ordinea pozitionarilor si a schimbarilor de directie va varia, dar va fi aceeasi pentru toti participantii.

Comisarul va indica competitorilor momentul de inceput al exercitiului, cand sa emita comanda pentru pozitionari (pe loc / sezi / culcat) si intoarceri imprejur si finalul exercitiului. Intoarcerile la schimbarea de directie vor fi executate de conductor independent. Opririle in pozitie se vor face aproximativ la mijlocul (5m) segmentului de deplasare de 10 m. Conductorul va continua sa se deplaseze, inca aproximativ 5 m, (pana la urmatorul punct marcat), se intoarce la indicatia comisarului, continua sa se deplaseze spre caine,

il depaseste la o distanta de aprox. 0,5m, cainele ramanand pe partea sa stanga si continua sa se deplaseze aprox 2m; se intoarce la semnul comisarului si apoi se deplaseaza langa cainele sau. Cand ajunge in dreptul cainelui, conductorul va da comanda pas fara sa se opreasca. Vor continua sa se deplaseze impreuna, la punctul de schimbare a directiei (5 m) si vor continua executia pentru urmatorul segment, pana la mijlocul acestuia. Exercitiul se desfasoara mai departe similar, ca si pentru primul segment. Exercitiul se termina cand comisarul da semnul de oprire si anunta „exercitiu incheiat”.

Pozitionarile in picioare, sezi sau culcat trebuie sa fie paralele cu linia imaginara pe care se deplaseaza cainele, intre punctele de start / intoarcere / final. Distanța între caine și punctele de întoarcere trebuie să fie de aproximativ 0,5 m, ținându-se cont de dimensiunea cainelui. Schimbările de direcție trebuie să se facă în unghi de 90°, nu rotunjit. Conducătorul și cainele vor trece prin partea dreaptă a conurilor de marcaj, acestea rămânându-le în stânga. (Consultați schema, pentru exercitiul 3 al clasei a 2a).



Indicatii de arbitraj:

Pentru a fi punctat exercitiul, este necesar ca cel puțin o pozitionare sa se efectueze corect. Daca un caine se opreste o data intr-o pozitie gresita (ex. se aseaza, in loc sa se culce), sau daca un caine nu executa pozitionarea, exercitiul va primi maxim 7 puncte. Nu se va nota o pozitionare, daca exemplarul executa o alta pozitie, daca se deplaseaza cu mai mult de o lungime de corp din pozitia respectiva, daca este necesara o comanda suplimentara sau daca se folosesc semne evidente cu mana sau ajutor corporal evident.

Daca un caine ignora total comanda de oprire intr-o pozitie – respectiv, nu s-a oprit in pozitie pana cand conductorul se intoarce, exercitiul se anuleaza. Se poate utiliza o a doua comanda pentru pozitionare, iar daca exemplarul executa comanda pana ce conductorul ajunge la urmatorul punct de intoarcere, exercitiul poate continua, dar nu va fi notat cu mai mult de 6 puncte.

In evaluare, se vor aprecia mersul la pas si pozitionarile (pe loc / sezi / culcat) corecte, paralele cu linia imaginara de deplasare intre 2 puncte – de start / intoarceri / final.

Miscarea, ridicarea in picioare / sezi, culcarea lente, abordarea unor pozitii incorecte, un mers la pas defectuos, schimbarea ritmului, unghiurile rotunjite si o deplasare incorecta (neparalela cu traseul), precum si intoarcerea pentru vizualizarea cainelui, sunt considerate greseli. Depunctarea pentru acestea va fi intre 1 si 4 puncte. Daca un conductor isi depaseste cainele pe partea gresita, va fi penalizat cu 1 punct.

Pentru pozitionari nu se permit comenzi suplimentare. Comenzile vizuale cu mana sau ajutorul din corp, pentru pozitionarile in sezi / culcat / pe loc, sunt considerate greseli grave si vor atrage depunctari majore. In functie de durata lor si de cat sunt de evidente, se vor penaliza cu 3, pana la 5 puncte, sau pozitionarea respectiva va fi anulata.

EXERCITIUL 2.4 Chemare cu ramanere pe loc [Coef. 4]

Comenzi „culcat” („pe loc), „aici” „pe loc” SAU comanda vizuala cu mana, „aici” („pas”)
[comenzi vizuale: se poate folosi o mana sau ambele] conductorul trebuie sa informeze aritrul
daca va utiliza comenzi verbale sau vizuale

Executie:

Cainele este asezat cu comanda in pozitia culcat, iar conductorul se departeaza, in directia indicata, la aprox. 25 – 30 m si se intoarce cu fata spre caine. La indicatia comisarului, conductorul cheama cainele. La aproximativ jumatatea distantei dintre ei, conductorul ii va da cainelui o comanda de oprire in picioare. La indicatie, (dupa aproximativ 3 secunde) conductorul cheama din nou cainele in pozitia de baza la picior. Comisarul indica conductorului doar cand sa faca prima chemare. Conductorul va da independent, la marcator, comanda de oprire. Se permite o comanda verbala sau o comanda vizuala cu mana. Numele cainelui poate fi utilizat impreuna cu comanda de chemare, dar vor fi pronuntate legat, asa incat sa nu dea impresia a doua comenzi diferite.

Indicatii de arbitraj:

Este important ca exemplarul sa raspunda cu bucurie la toate comenzile de chemare. Cainele trebuie sa revina cu o buna viteza, cu pas sustinut, cel putin la trap. O revenire ezitanta constituie greseala. In aprecierea vitezei de revenire, trebuie tinut cont de apartenenta cainelui la rasa. Cainele trebuie sa initieze oprirea imediat ce a primit comanda. Cand se evalueaza oprirea, trebuie sa se tina cont si de viteza de revenire a cainelui. Se va tolera o oprire mai putin prompta cianilor care vin in viteza, dar nu si celor care vin lent la chemare. Pentru a obtine punctajul complet pentru oprire, cainele nu trebuie sa se deplaseze cu mai mult de o lungime de corp, din momentul primirii comenzii pana la oprirea completa. Pentru a fi considerata, oprirea trebuie sa se faca la maxim 3 lungimi de corp, fata de punctul de primire al comenzii. Daca se vor folosi in total mai mult de 2 comenzi pentru chemari, exercitiul se va nota cu maxim 7 puncte. O a treia comanda la o chemare va atrage anulara exercitiului, ca si 2 chemari pentru ambele pozitii. Daca un caine rateaza oprirea in pozitie (se deplaseaza cu mai mult de 3 lungimi de corp), exercitiul va fi notat cu maxim 7 puncte. Daca exemplarul ignora total oprirea, exercitiul este anulat. Daca exemplarul se opreste, dar intr-o pozitie gresita, se vor acorda nu mai mult de 7 puncte. Daca exemplarul se ridica in picioare sau in sezi, inainte de prima comanda de chemare, se vor acorda pana la 8 puncte. Daca exemplarul se misca cu mai mult de o lungime de corp inainte de prima comanda de chemare, exercitiul se anuleaza (0 puncte).

EXERCITIUL 2.5 Trimitere inainte in careu cu culcat si chemare [Coef. 4]

Comenzi: „inainte” [„dreapta / stanga” si / sau comenzi vizuale cu mana], („pe loc”) „culcat” „aici”

Executie:

Inainte de inceperea exercitiului, conductorul va informa arbitrul daca la trimiterea in careu va comanda cainelui pozitia intermediara „pe loc” sau daca va da direct comanda „culcat”.

La indicatia comisarului, conductorul directioneaza cainele catre un careu cu latura de 3m x 3m, care se afla la o distanta de aproximativ 23 de metri de punctul de start. Cainele trebuie sa se deplaseze la careu in linie dreapta si sa intre in acesta prin fata.

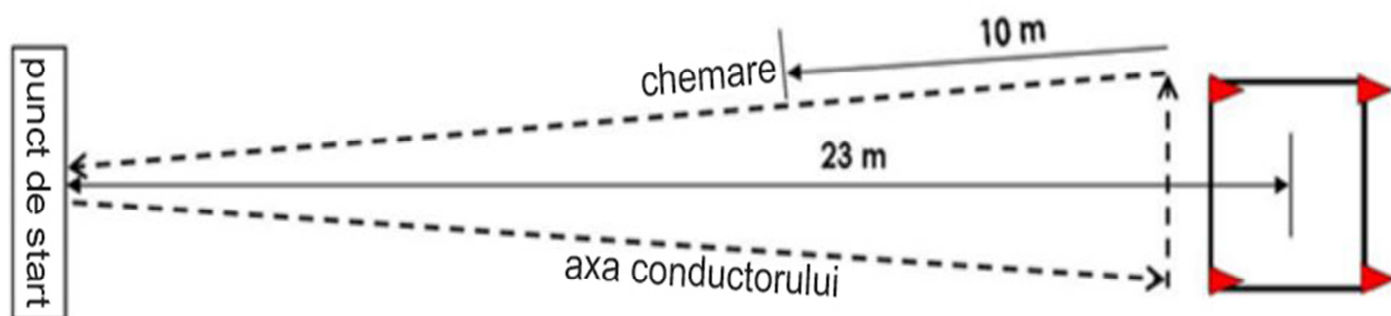
Cand cainele ajunge la careu, conductorul ii va da fie comanda „pe loc” si apoi comanda „culcat”, fie, direct, comanda „culcat”. Daca se va folosi comanda intermediara „pe loc”, pozitia trebuie asumata clar si evident, inainte de a se emite si comanda „culcat”.

Cand i se indica, conductorul porneste spre conul marcator din coltul din dreapta al careului. Cand conductorul ajunge la o distanta cu aproximativ 2 m in fata conului, va primi indicatia de a face o intoarcere spre stanga, si apoi, dupa ce va fi parcurs inca 3 metri in aceasta directie i se va indica sa faca inca o intoarcere spre stanga, deplasandu-se, de acum, spre punctul de start. Dupa aproximativ 10 metri de la a doua schimbare de directie, conductorului i se va indica sa cheme cainele, continuand sa se deplaseze spre punctul de start. Cand va ajunge la punctul de start, conductorului i se va indica sa se opreasca.

Conductorul foloseste in acest exercitiu maxim 4 comenzi, cea de-a patra comanda fiind comanda pentru pozitionarea in picioare, din careu. Conductorul poate comanda la trimitere cainele direct in pozitia culcat,

utilizand astfel, in total, 3 comenzi. Daca exemplarul are nevoie de retrimiteri / directionari, se pot folosi complementar comenzi vizuale cu mana.

Dimensiunea careului este de 3 x 3 m. Distanța dintre mijlocul careului și punctul de start este de aproximativ 23 m. Conuri (de aprox. 10 – 15 cm înalțime) marchează colțurile careului. Linii vizibile (marcate cu banda adezivă, creta) trebuie să delimiteze laturile careului. Între laturile careului și cea mai apropiată margine a ringului trebuie să fie o distanță aproximativă de cel puțin 3 – 5 m. Consultați schema pentru exercitiul 5, clasa 2.



Indicații de arbitraj:

Se va pune accentul pe disponibilitatea cainelui de a se subordona comenzilor, pe ritmul cu care se deplasează și măsura în care urmează calea cea mai scurtă. Pentru a obține 10 puncte, conductorul va utiliza maxim 4 comenzi în timpul acestui exercițiu, cea de a patra comandă fiind comanda pentru poziționarea pe loc, în careu. Cainele trebuie să respecte comenzile (la comanda „pe loc” va rămâne în picioare, iar dacă va primi direct comanda „culcat” se va culca imediat).

Dacă un conductor se deplasează, în orice direcție, în timp ce dă comenzile, exercițiul este anulat (0 puncte). Dacă un conductor se mișcă excesiv (folosește ajutor din corp), se vor acorda maxim 8 puncte pentru exercițiu. Dacă un câine acționează singur, anticipând, se depunctează (ex. câinele se oprește sau se culcă fără comandă). Dacă un câine ia poziția culcat în afara careului, nu poate fi redirectionat, iar exercițiul este anulat. Pentru a obține punctele aferente, întreg corpul cainelui, mai puțin coada, trebuie să fie în careul marcat.

Exercițiul este anulat dacă exemplarul se ridică în sezi sau în picioare înainte de a doua schimbare de direcție a conductorului. Exercițiul se notează cu maxim 5 puncte, dacă exemplarul se ridică după a doua schimbare de direcție a conductorului, dar înainte de comanda de chemare. Dacă un câine se mișcă în careu fără să se ridice, exercițiul se va nota cu maxim 7 puncte. Dacă se mișcă și trece o margine a careului înainte de chemare exercițiul este anulat. Dacă un câine reacționează foarte încet va primi un maxim de 6 puncte.

O comandă suplimentară pentru chemare, oprire, sau culcat se penalizează cu 2 puncte / comandă. Exercițiul este anulat dacă vreuna din aceste comenzi trebuie dată o a treia oară. Comenzile vizuale cu mâna sunt permise numai dacă exemplarul are nevoie de direcționare. O indicare cu mâna, atunci când câinele se află lângă conductor atrage o penalizare de 2 puncte.

Dacă un câine ia o poziție greșită în careu, se deduc 3 puncte, iar dacă oprirea în poziția „pe loc” nu este clară se deduc 2 puncte. Depunctarea pentru comenzi suplimentare de coordonare / redirectionare

depinde de cat de evidente acestea sunt si de disponibilitatea cainelui de a se subordona, deducandu-se 1 sau 2 puncte.

Nu sunt permise directionarea cainelui vizual (eventual catre careu), sau atingerea acestuia, la punctul de start. Aceasta ar atrage anularea exercitiului.

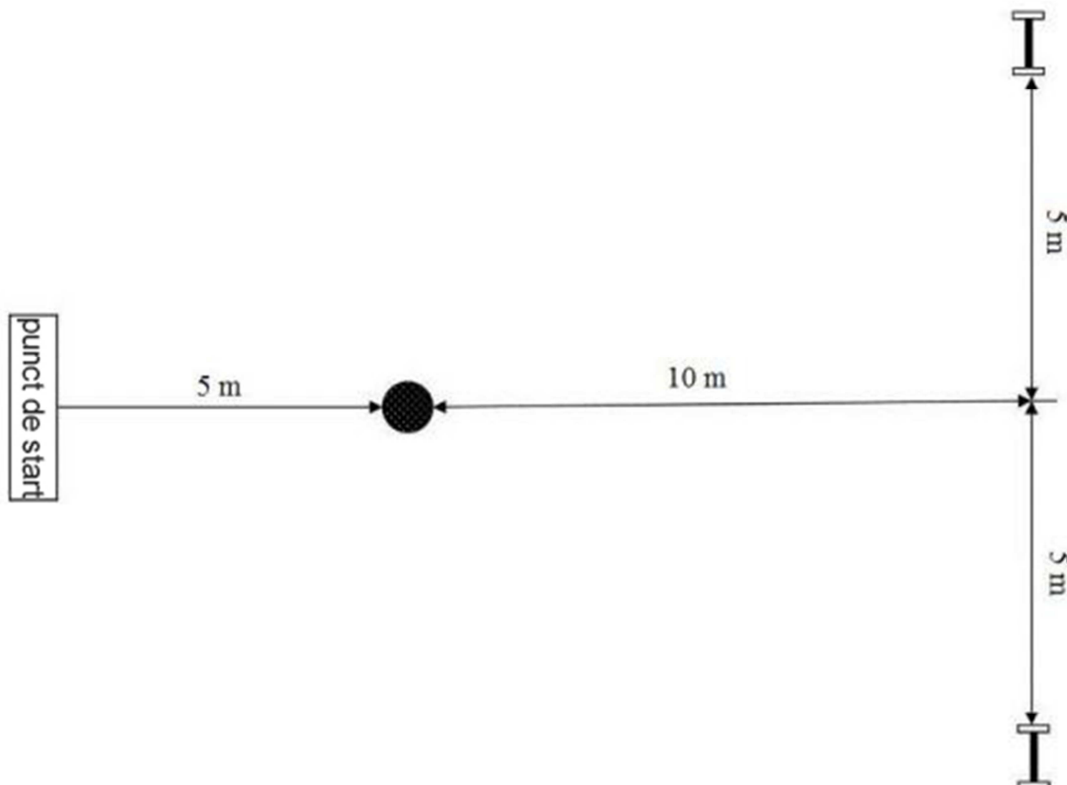
EXERCITIUL 2.6 Aport directionat [Coef. 3]

Comenzi: „pas” „pe loc” „dreapta / stanga” si/sau comanda vizuala cu mana „aport” „lasa” („pas”)

Executie:

Conducatorul si cainele se afla la punctul de start, cu fata catre un marcator aflat la aproximativ 5 m distanta. Marcatorul se afla la aprox 10 m de centrul unei linii imaginare dintre 2 butucei de aport, punctul de start fiind la aprox 15 m de aceasta linie. Comisarul pozitioneaza cei 2 butucei, in linie, la aprox. 10 m unul de altul, asa incat sa poate fi vizualizati cu usurinta. Butucelul desemnat (cel din stanga / dreapta), va fi asezat primul.

Conducatorului i se indica sa se deplaseze cu cainele spre marcator, sa treaca de acesta (1 – 2 m) si sa se intoarca, la indicatia comisarului, pentru ca apoi sa isi pozitioneze (fara indicatie) cainele in picioare, la marcator, cu fata spre punctul de start. Conducatorul paraseste cainele si se deplaseaza la punctul de start, pozitionandu-se cu fata spre butuceii de aport. Conducatorul nu se va opri in momentul parasirii cainelui la marcator. Dupa aproximativ 3 secunde, conducatorului i se indica sa isi directioneze cainele catre butucelul desemnat prin tragere la sorti, pentru a-l aporta si preda corect. Comanda de directionare (dreapta / stanga) si comanada pentru aport trebuie emise legat, asa incat comanda pentru aport sa nu fie considerata o comanda dubla. Consultati schema pentru exercitiul 6, clasa a 2a.



Indicatii de arbitraj:

Este indicat sa se puna accentul pe dorinta de subordonare a cainelui, viteza de executie si pe urmasia de catre caine a celui mai scurt spre obiectul de aport indicat. Directionarea cainelui sau atingerea acestuia la punctul de start vor atrage anularea exercitiului. Pentru a putea puncta in exercitiu, cainele va trebui sa ramana pe loc la marcator pana la primirea comenzii urmatoare. Un caine care se culca, se aseaza, sau se misca de la marcator, va fi notat cu maxim 8 puncte. Daca exemplarul se deplaseaza cu mai mult de o lungime de corp inainte de primirea comenzii, exercitiul se anuleaza.

Daca un caine se deplaseaza la butucelul gresit, este oprit si redirectionat si aporteaza butucelul corect, se vor deduce 3 puncte. Daca redirectionarea cainelui se reuseste fara oprire, se vor deduce 2 puncte. Daca exemplarul ridica butucelul gresit exercitiul este anulat (0puncte).

Depunerea pentru directionari / redirectionari depinde de insistenta lor si de promptitudinea cainelui in subordonare. Se pot deduce 1 - 2 puncte per comanda suplimentara.

Pentru sanctionarea mestecarii butucului de aport, sau scaparea acestuia, consultati reglementarile generale de arbitraj.

EXERCITIUL 2.7 Alegere de miros si aport [Coef. 4]

Comenzi: „cauta” „lasa” („pas”)

Executie:

Conducatorul se afla la punctul de start cu cainele in pozitie de baza, iar comisarul anunta inceperea exercitiului si inmaneaza conducatorului un obiect de aport din lemn (dimensiuni: 10cm / 2cm / 2cm), care a fost marcat in prealabil. Conducatorul poate tine obiectul in mana pentru aproximativ 10 secunde. Cainelui nu ii este permis sa atinga sau miroasa obiectul in vreun fel in acest moment. Comisarul indica conducatorului sa predea obiectul si sa se intoarca. Conducatorul hotaraste daca exemplarul sau vede sau nu unde este positionat obiectul. Sunt permise comenzile „pas” si „pe loc”. Comisarul se deplaseaza pentru a pozitiona obiectul conducatorului, fara sa il atinga, alaturi de alte 5 obiecte similare, pe sol, la o distanta de aproximativ 10 metri de conducator. Comisarul va pozitiona celelalte 5 obiecte cu mana, atingandu-le, astfel. Obiectele se pozitioneaza in cerc sau linie dreapta, la aproximativ 25 cm unul de altul. Obiectele vor fi asezate sub aceeasi forma pentru toti concurentii, dar pozitionarea obiectului conducatorului poate varia. Daca obiectele sunt asezate in linie dreapta, obiectul conducatorului nu se va pozitiona niciodata la capat de linie.

Conducatorul i se va indica sa se intoarca si sa trimita cainele sa aporteze obiectul marcat. Cainele trebuie sa identifice obiectul si sa il aporteze conducatorului, conform reglementarilor generale.

Timpul de cautare este de aproximativ jumatate de minut, daca exemplarul prelucreaza intens si determinat mirosul.

Pentru fiecare concurent trebuie sa existe cate un pachet de sase obiecte noi.

Indicatii de arbitraj:

Este indicat sa se puna accentul pe dorinta de lucru a cainelui si viteza de executie. Daca un caine ridica initial un obiect gresit, dar apoi aporteaza obiectul marcat, va fi notat cu maxim 7 puncte. Exerciitiul este anulat daca i se permite cainelui sa atinga sau sa miroasa obiectul la punctul de start, inainte de a fi inapoiat comisarului, daca se emit comenzi atunci cand exemplarul prelucreaza mirosul obiectelor, sau daca un caine alege consecutiv 2 obiecte gresite.

Pentru sanctionarea mestecarii obiectului de aport, sau scaparea acestuia, consultati reglementarile generale de arbitraj.

EXERCITIUL 2.8 Comenzi la distanta [Coef. 4]

Comenzi: „culcat” „pe loc” „sezi” „pe loc” „culcat” si / sau comenzi vizuale cu mana

Executie:

Cainele isi va schimba pozitia de 6 ori (sezi / pe loc / culcat), conform comenzilor conductorului fara sa isi schimbe locul initial. Va fi limitat in spate de o linie imaginara, care leaga 2 marcatori. Conductorul isi va pozitiona cainele in culcat, la punctul de start, in fata limitei. Conductorul isi va parasi cainele si se va deplasa la un loc prestabilit, marcat, la aprox. 10 m de caine si se va intoarce. Ordinea pozitiilor va fi intotdeauna sezi – pe loc – culcat sau pe loc – sezi – culcat, asa incat pozitia culcat va fi ultima comandata. Ordinea pozitiilor va fi aceeasi pentru toti cainii.

Comisarul va indica conductorului schimbarea de pozitie, prin utilizarea de tabele scrise sau desenate, sau tabele electronice. Comisarul se va pozitiona la o distanta de aprox 3 – 5 m de caine, fara sa il vada, atunci cand afiseaza instructiunile. Comisarul trebuie sa schimbe tabela cu indicatii la fiecare aprox. 3 secunde. Conductorul poate utiliza atat comenzi vocale cat si comenzi vizuale, cu mana, dar trebuie sa le dea scurt si simultan. Dupa ultima comanda pentru pozitionarea in culcat, conductorul revine la cainele sau si il pozitioneaza in sezi.

Indicatii de arbitraj:

Se va aprecia in mod special viteza cu care se schimba pozitiile, cat de clar se iau pozitiile si cat de corect se pastreaza, precum si cat se misca exemplarul. Pentru a i se acorda puncte, cainele trebuie sa nu se miste mai mult de o lungime de corp, fata de pozitia initiala, in orice directie - miscarile se insumeaza (inainte, inapoi, lateral, etc). Daca un caine rateaza o pozitionare din cele 6, va fi notat cu maxim 7 puncte, iar daca rateaza 2, va primi maxim 5 puncte. Astfel, daca un caine omite o pozitionare si o executa pe urmatoarea, va primi 5 puncte. Cainele trebuie sa execute cel putin 4 schimbari de pozitie pentru a fi notat.

Daca exemplarul se ridica inainte de revenirea conductorului, va primi maxim 8 puncte. Utilizarea excesiva a comenzilor verbale, sau a comenzilor vizuale cu mana prelungite, atrage depunere. (Consultati reglementarile generale).

Se vor acorda maxim 8 puncte exemplarului care are nevoie de o comanda dubla pentru o schimbare de pozitie. Ignorarea comenzii suplimentare pentru o pozitie atrage anulara punctajului pentru pozitia

respectiva. Prima comanda suplimentara pentru o pozitionare atrage deducerea a 2 puncte, dar urmatoarele se depuncea cu cate un punct.

Este acceptabila notarea exercitiului, chiar daca s-au utilizat 3 sau patru duble comenzi, daca exemplarul s-a subordonat imediat la comenzile suplimentare si s-a pozitionat corect si clar, iar exercitiul este, per ansamblu, excelent.

EXERCITIUL 2.9 Saritura peste obstacol si aport cu butucel metalic [Coef. 3]

Comenzi: „hop” „aport” „lasa” („pas”)

Executie:

Conducatorul, cu cainele in pozitia de baza, se afla in fata obstacolului, la o distanta de aprox. 2 – 4 m (la alegerea conducatorului). Comisarul inmaneaza conducatorului butucelul. Conducatorul arunca butucelul metalic peste obstacol. Conducatorul comanda cainelui sa sara peste obstacol, sa ia butucelul si sa il aporaze, revenind peste obstacol. Comanda de aport nu trebuie data mai tarziu de momentul in care cainele se lanseaza in saritura.

Indicatii de arbitraj:

Exercitiul incepe si se termina in pozitia de baza, dupa predarea butucelului si anuntul „exercitiu incheiat” din partea comisarului coordonator. Daca exemplarul scotoceste scurt dupa butucel, dar lucreaza intens, nu trebuie depunctat. Daca obstacolul este atins de caine in saritura, chiar si usor, punctajul maxim obtinut va fi 8. Daca exemplarul se sprijina pe obstacol in saritura sau daca nu efectueaza saritura atat inainte cat si inapoi, exercitiul este anulat (0 puncte). Daca obstacolul este daramat, exercitiul se anuleaza. Daca exemplarul anticipeaza comanda, se vor deduce intre 2 si 4 puncte. O comanda suplimentara pentru aport sau saritura se penalizeaza cu 2 puncte. Daca exemplarul porneste cand se arunca butucelul, exercitiul este anulat.

Pentru sanctionarea mestecarii obiectului de aport, sau scaparea acestuia, consultati reglementarile generale de arbitraj.

EXERCITIUL 2.10 Impresia generala [Coef. 2]

Indicatii de arbitraj:

Arbitrajul impresiei generale va viza dorinta de lucru si subordonare a cainelui. Sunt importante acuratetea executiei si precizia, precum si posturile naturale atat ale cainelui cat si ale conducatorului. Pentru un punctaj superior, conducatorul si cainele trebuie sa lucreze in echipa, sa arata bucurie in executie si un comportament sportiv. Comportamentul in timpul si intre exercitii influenteaza impresia generala.

Daca un caine este pierdut de sub control si isi paraseste conducatorul in timpul sau intre exercitii, dar ramane in ring, nu va primi niciun punct pentru impresia generala. Daca un caine isi face nevoile in ring va fi descalificat.

CLASA 3

EXERCITIUL 3.1 Sezi in grup cu asteptare (2 minute) – conductorul ascuns vederii [Coef. 2]

EXERCITIUL 3.2 Culcat cu asteptare (1 minut) si chemare [Coef. 2]

Comenzi: „sezi” „pe loc” „culcat” si / sau comenzi vizuale cu mana „aici”

Executie:

Exercitiile 1 si 2 sunt combinate – partea 1 / ex. 3.1: sezi in grup cu asteptare + partea 2 / ex 3.2: culcat in grup cu asteptare si chemare.

Punctajele sunt acordate pentru ambele parti separat, dupa incheierea celei de a 2a parti a exercitiului. Exercitiul incepe cand toti conductorii sunt aliniati, unul langa altul, la distante de aprox 4 - 5 metri intre ei, cu cainii in pozitia de baza, iar comisarul anunta „Start exercitiu”. Exercitiul se incheie (partea 1) cand conductorii au revenit in ring, s-au positionat cu fata la cainii lor, la o distanta de nu mai putin aprox. 10 m si comisarul anunta „exercitiu incheiat”. Partea a 2a incepe imediat dupa partea 1.

Cainii sunt positionati la picior, in sezi, aliniati in rand, la distante de aprox. 4 – 5 m unii de altii. La semnal, conductorii se indeparteaza si ies din campul vizual a cainilor, ramanand ascunsi timp de 2 minute. Timpul de asteptare de 2 minute incepe in momentul in care toti conductorii au iesit din campul vizual al cainilor. Dupa trecerea celor 2 minute, conductorii sunt instruiti sa revina in ring si sa-si ocupe pozitiile. Li se va indica apoi sa se pozitioneze la aproximativ 10 m de caini, cu fata catre acestia.

Partea 1 s-a incheiat si imediat incepe partea a 2a.

Comisarul anunta „Start partea a 2a”. Cainii trebuie sa fie in pozitia sezi. Conductorii ai caror caini si-au schimbat in mod defectuos pozitia, trebuie sa isi corecteze cainii prin comanda „sezi”, la permisiunea comisarului.

Conductorii vor primi indicatia de a comanda cainilor, pe rand, de la stanga la dreapta, pozitia culcat. Cainii vor astepta in pozitia culcat timp de un minut, apoi vor fi chemati de catre conductorii, unul cate unul, de la dreapta la stanga. Chemarea se va face la indicatia comisarului, care va permite chemarea fiecarui caine numai dupa ce cainele precedent a fost trecut in pozitia de baza, langa conductorul sau.

Chemarea pe un ton prea puternic ar putea deranja ceilalti concurenti, prin urmare va atrage o depunere severa.

Intr-un grup de concurenti ar trebui sa fie maxim 4 caini, minim 3. In cazul in care la clasa participa doar 5 caini, toti cinci pot executa exercitiul.

Arbitrul hotaraste procedura in cazul cainilor care au ratat partea a doua de la inceput si al conductorilor care nu doresc sa isi cheme cainii.

Indicatii de arbitraj:

Un caine care sa ridica sau se culca in timpul parti 1, va primi 0 puncte pentru partea 1. Un caine care isi paraseste locul (cu mai mult de o lungime de corp) pierde intreg exercitiul (atat partea 1 cat si partea 2). Un caine care se ridica sau se culca dupa trecerea celor 2 minute de asteptare, dupa ce conductorii au revenit in ring, va fi notat cu maxim 5 puncte.

Cainii care s-au ridicat sau s-au culcat la finalul partii 1 pot fi repositionati prin comanda (pe rand) in sezi. Nu vor fi depunctati pentru o singura comanda data. Daca este necesara o a doua comanda, se vor deduce 2 puncte. Paretea 2 este anulata (0 puncte), daca exemplarul nu ia pozitia sezi.

Daca un caine isi schimba pozitia dupa inceperea partii 2 (din sezi in culcat, sau in picioare), conductorul nu ii mai poate corecta pozitia. Un caine care e deja positionat in culcat la inceputul fazei, cand ar trebui sa primeasca comanda „culcat” nu poate primi mai mult de 7 puncte, iar un caine care a inceput faza din pozitia in picioare va primi maxim 8 puncte.

Daca un caine se culca inainte de a primi comanda de la conductorul sau (de ex. la comanda conductorului cainelui de langa el), va primi maxim 8 puncte pentru partea 2.

Partea 2 se anuleaza, pentru un caine care nu se culca la comanda, care isi schimba pozitia (in sezi sau in picioare) in timpul minutului de asteptare, care se misca mai mult de o lungime de corp, sau care se intoarce pe spate. Se vor acorda maxim 7 puncte cainelui care se intinde pe o parte.

Cainele care vine la chemarea atribuita unui alt caine va primi maxim 5 puncte pentru partea 2. Cainele care vine la conductor fara nicio comanda va pierde in totalitate partea 2 (0 puncte). Daca un caine are nevoie de o comanda suplimentara pentru chemare va fi notat cu maxim 7 puncte.

Daca un caine latra o data sau de 2 ori va pierde 1 – 2 puncte. Daca va latra insistent va pierde intreg exercitiul (0 puncte).

Miscarea excesiva in asteptare va atrage depunzare. Agitatie, precum schimbarea greutatii de pe o parte pe alta a corpului, va atrage depunzare. Cainele poate intoarce capul sau arata interes daca exista stimuli sau daca se produc zgomote in ring sau in afara lui, dar fara sa afiseze anxietate sau nervozitate. Daca un caine se ridica si se apropie de un alt caine din grup, asa incat apare riscul perturbarii sau al unei lupte, exercitiul va fi intrerupt si reluat pentru toti cainii mai putin cel care a cauzat incidentul.

Exercitiile 3.1 – 3.2 sunt considerate o executie unitara, asa ca nu se permit interventii ale conductorului (recompense sau comunicare) de vreun fel, intre cele 2 parti.

Se recomanda ca zona exterioara ringului, din fata cainilor, sa fie inchisa (asa incat sa nu permita accesul altor persoane decat al organizatorilor), in timpul acestui exercitiu. In competitile de anvergura acest lucru este obligatoriu.

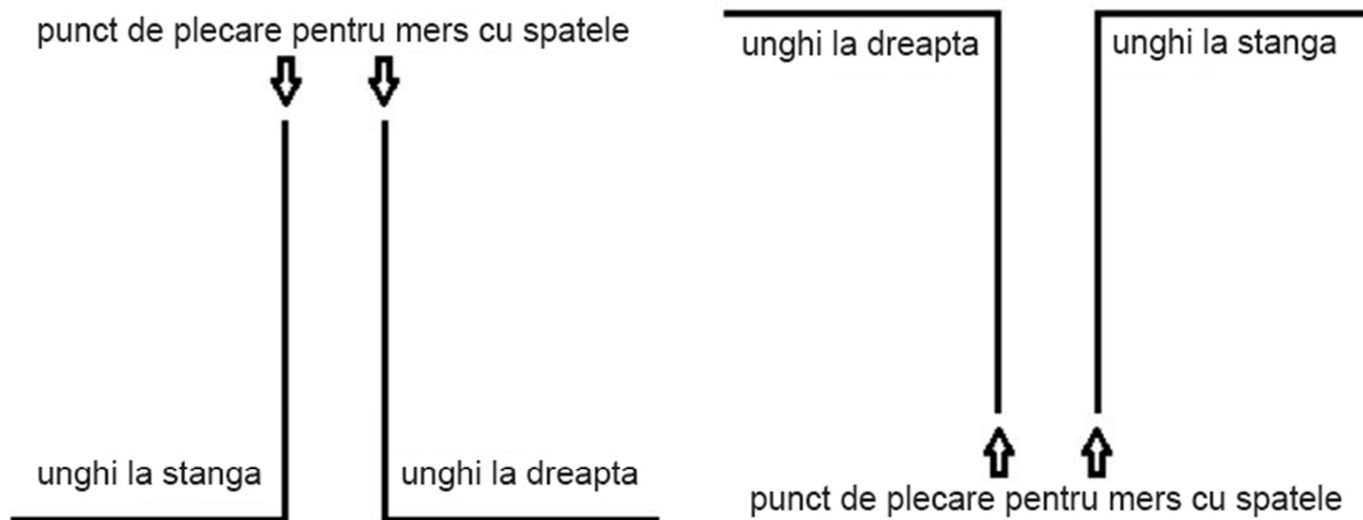
EXERCITIUL 3.3 mers la pas [Coef. 3]

Comenzi: „pas”

Executie:

Mersul la pas va fi evaluat in ritmuri diferite – normal, rapid si lent, combinat cu schimbari de directie, intoarceri si opriri. Cainele va fi testat si cand conductorul face pasi in directii diferite, din pozitia in picioare si cand se fac intoarceri din pozitia in picioare. Se va evalua si mersul cu spatele, pe o distanta de aproximativ 5 – 10 m (15 – 30 de pasi). Comisarul da indicatii pentru porniri si opriri. Mersul cu spatele poate contine si o schimbare de directie. Suprafata pentru mersul cu spatele trebuie sa fie plana si sigura. Conducatorul trebuie sa aiba cateva repere, pentru a putea estima distanta pe care merge cu spatele. *Reglementarile generale descriu mersul cu spatele mai amanuntit.*

Toti cainii participanti la o examinare sau competitie trebuie sa efectueze exercitiul de mers la pas conform aceleiasi scheme.



Indicatii de arbitraj:

Un caine care isi paraseste conducatorul, sau care este pozitionat fata de acesta la mai mult de jumatate de metru, pe o portiune majora din exercitiu, va fi notat cu 0 puncte. Daca exemplarul se misca foarte incet, va primi maxim 6 – 7 puncte. Lipsa contactului cu cainele si comenzile suplimentare sunt considerate greseli. O pozitionare imperfecta (ne-paralela) la picior va atrage scaderea a aproximativ 2 puncte. Incetinirea si oprirea in unghiuri sau inainte / dupa acestea va atrage depunctari. Un caine va fi depunctat si cand merge prea aproape de conducator, incomodandu-l si deranjandu-l, mai ales daca il atinge si se sprijina pe el. Mersul cu spatele se poate executa intr-o maniera mai putin stricta. Se vor deduce maxim 1 – 2 puncte pentru un mers cu spatele imperfect.

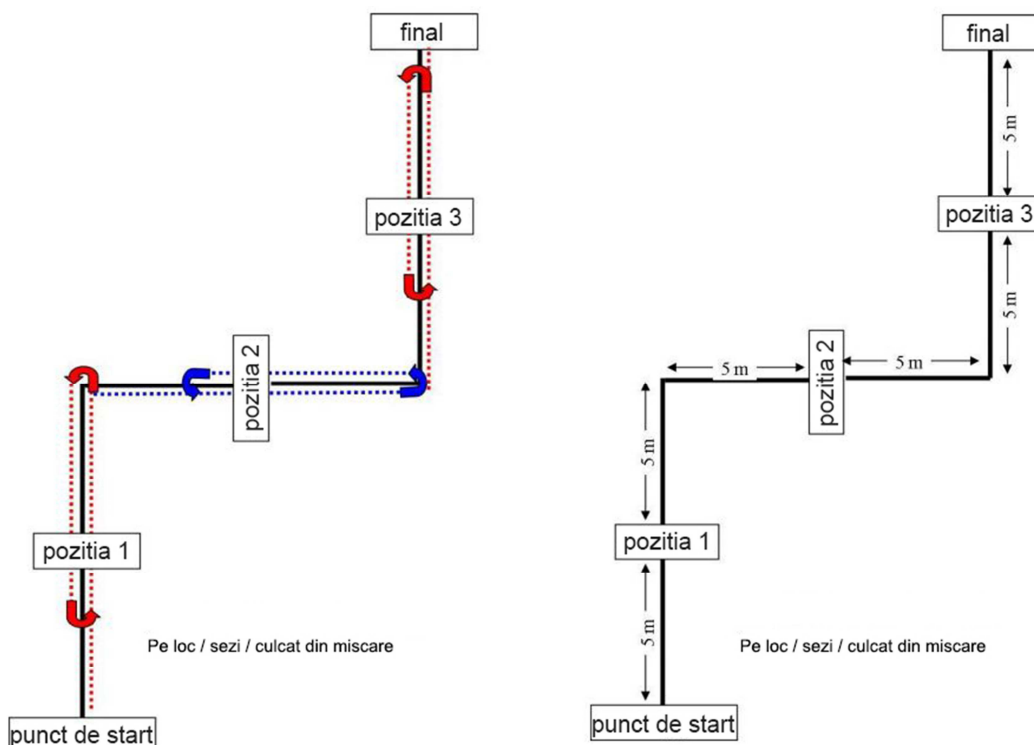
EXERCITIUL 3.4 Pe loc / Sezi / Culcat din mers [Coef. 3]

Comenzi: „pas” „pe loc” „sezi” „culcat”

Executie:

Exercitiul se executa in conformitate cu schema de mai jos. Arbitrul va hotari, inainte de competitie, in ce ordine se vor schimba pozitiile.

Din mers, la indicatia comisarului de ring, conductorul va da cainelui comanda pentru pozitionare (pe loc / sezi / culcat). Ritmul de mers va fi normal. Se vor efectua si o intoarcere la stanga si la dreapta. Punctele de schimbare a directiei (stanga / dreapta, la 90°) vor fi marcate cu conuri. Ordinea pozitionarilor si a schimbarilor de directie va varia, dar va fi aceeasi pentru toti participantii. Comisarul va indica competitorilor momentul de inceput al exercitiului, cand sa emita comanda pentru pozitionari (pe loc / sezi / culcat) si intoarceri imprejur si finalul exercitiului. Opririle in pozitie se vor face aproximativ la mijlocul (5m) segmentului de deplasare de 10 m. Conductorul va continua sa se deplaseze, inca aproximativ 5 m, (pana la urmatorul punct marcat), se intoarce la indicatia comisarului, continua sa se deplaseze spre caine, il depaseste la o distanta de aprox. 0,5m, cainele ramanand pe partea sa stanga si continua sa se deplaseze aprox 2m; se intoarce la semnul comisarului si apoi se deplaseaza langa cainele sau. Cand ajunge in dreptul cainelui, conductorul va da comanda pas fara sa se opreasca. Vor continua sa se deplaseze impreuna, la urmatorul punct de schimbare a directiei (5 m) si vor continua executia pentru urmatorul segment, pana la mijlocul acestuia. Exercitiul se desfasoara mai departe similar, ca si pentru primul segment. Exercitiul se termina cand comisarul da semnul de oprire si anunta „exercitiu incheiat”. Pozitionarile in picioare, sezi sau culcat trebuie sa fie paralele cu linia imaginara pe care se deplaseaza cainele, intre punctele de start / intoarcere / final. Distanța între caine și punctele de intoarcere trebuie să fie de aproximativ 0,5 m, ținându-se cont de dimensiunea cainelui. Schimbarile de directie trebuie sa se faca in unghi drept, la 90°, nu rotunjit. Conductorul si cainele vor trece prin partea dreapta a conurilor de marcaj, acestea ramanandu-le in stanga. (Consultati schema, pentru exercitiul 4 al clasei a 3a).



Indicatii de arbitraj:

Pentru a fi punctat exercitiul, este necesar ca cel puțin 2 pozitionari sa se efectueze corect. Daca un caine se opreste o data intr-o pozitie gresita (ex. se aseaza, in loc sa se culce), sau daca un caine nu executa o pozitionare, exercitiul va primi maxim 7 puncte. Nu se va nota o pozitionare, daca exemplarul executa o alta pozitie, daca se deplaseaza cu mai mult de o lungime de corp din pozitia respectiva, daca este necesara o comanda suplimentara sau daca se folosesc semne evidente cu mana sau ajutor corporal evident.

Daca un caine ignora total comanda de oprire intr-o pozitie – respectiv, nu s-a oprit in pozitie pana conductorul se intoarce, exercitiul se anuleaza. Se poate utiliza o a doua comanda pentru pozitionare, iar daca exemplarul executa comanda pana ce conductorul ajunge la urmatorul punct de intoarcere, exercitiul poate continua, dar nu va fi notat cu mai mult de 6 puncte.

In evaluare, se vor aprecia mersul la pas si pozitionarile (pe loc / sezi / culcat) corecte, paralele cu linia imaginara de deplasare intre 2 puncte – de start / intoarceri / final.

Miscarea, ridicarea in picioare / sezi, culcarea lente, abordarea unor pozitii incorecte, un mers la pas defectuos, schimbarea ritmului, unghiurile rotunjite si un deplasare incorecta (neparalela cu traseul), precum si intoarcerea pentru vizualizarea cainelui, sunt considerate greseli. Depunctarea pentru acestea va fi intre 1 si 4 puncte.

Pentru pozitionari nu se permit comenzi suplimentare. Comenzile vizuale cu mana sau ajutorul din corp, pentru pozitionarile in sezi / culcat / pe loc, sunt considerate greseli grave si vor atrage depunctari majore. In functie de durata lor si de cat sunt de evidente, se vor penaliza cu 3, pana la 5 puncte, sau pozitionarea respectiva va fi anulata.

EXERCITIUL 3.5 Chemare cu ramanere pe loc si culcat [Coef. 4]

Comenzi „culcat” „pe loc” „aici” (de 3 ori) „pe loc” „culcat” SAU comanda vizuala cu mana
[comenzi vizuale: se poate folosi o mana sau ambele]

Executie:

Cainele este asezat cu comanda in pozitia culcat, iar conductorul se departeaza, in directia indicata, la aprox. 30 – 35 m. La indicatia comisarului, conductorul cheama cainele. Cand cainele a parcurs aproximativ o treime din distanta dintre ei, conductorul ii va da o comanda de oprire in picioare. La indicatia comisarului, conductorul cheama din nou cainele. Cand acesta va mai fi parcurs o treime din distanta (2 treimi in total), conductorul ii va da comanda „culcat”. Dupa a doua oprire, si la indicatia comisarului, conductorul cheama cainele in pozitia de baza la picior. Comisarul indica conductorului doar cand sa faca prima chemare. Conductorul va da independent, la marcator, comenzile de oprire. Se permit comenzile verbale, sau vizuale cu mana, dar nu simultan, la aceeasi pozitie. Numele cainelui poate fi utilizat impreuna cu comanda de chemare, dar vor fi pronuntate legat, asa incat sa nu dea impresia a doua comenzi diferite.

Indicatii de arbitraj:

Este important ca exemplarul sa raspunda cu bucurie la toate comenzile de chemare. Cainele trebuie sa revina cu o buna viteza, cu pas sustinut, cel putin la trap. O revenire ezitanta constituie greseala. In aprecierea vitezei de revenire, trebuie tinut cont de apartenenta cainelui la rasa. Cainele trebuie sa initieze oprirea imediat ce a primit comanda. Cand se evalueaza oprirea, trebuie sa se tina cont si de viteza de revenire a cainelui. Se va tolera o oprire mai putin prompta cianilor care vin in viteza, dar nu si celor care vin lent la chemare. Pentru a obtine punctajul complet pentru oprire, cainele nu trebuie sa se deplaseze cu mai mult de o lungime de corp, din momentul primirii comenzii pana la oprirea completa. Pentru a fi punctata, oprirea trebuie sa se faca la maxim 3 lungimi de corp, fata de punctul de primire al comenzii. Daca se vor folosi in total mai mult de 3 comenzi pentru chemari, exercitiul se va nota cu maxim 7 puncte. O a treia comanda la o chemare va atrage anularea exercitiului.

Daca un caine rateaza oprirea in pozitie (se deplaseaza cu mai mult de 3 lungimi de corp), exercitiul va fi notat cu maxim 6 puncte. Daca exemplarul ignora una dintre opriri, exercitiul este notat cu maxim 5 puncte. Daca un caine rateaza ambele opriri, sau daca se opreste, dar inverseaza pozitiile, exercitiul va fi anulat (0 puncte). Daca exemplarul se opreste o data intr-o pozitie gresita, i se vor acorda nu mai mult de 7 puncte. Daca exemplarul isi schimba una dintre pozitii dupa oprire, se vor deduce 2 puncte. Daca exemplarul se ridica in picioare sau in sezi, inainte de prima comanda de chemare, i se vor acorda pana la 8 puncte. Daca exemplarul se misca cu mai mult de o lungime de corp inainte de prima comanda de chemare, exercitiul se anuleaza (0 puncte).

EXERCITIUL 3.6 Trimitere inainte cu directionare, culcat si chemare [Coef. 4]

Comenzi: „inainte” („pe loc”) „dreapta / stanga” si / sau comenzi vizuale cu mana, („pe loc”) „culcat” „aici”

Executie:

Inainte de inceperea exercitiului, conductorul va informa arbitrul daca la trimiterea in careu va comanda cainelui pozitia intermediara „pe loc” sau daca va da direct comanda „culcat”.

Initial, conductorul isi trimite cainele in interiorul unui cerc marcat si ii da o comanda pentru ramanere in picioare, in interiorul cercului. Cainele trebuie sa fie de asa natura positionat, incat sa aiba toate 4 picioarele in interiorul cercului. Cercul are o raza de 2 m, iar centrul sau se afla la aproximativ 10 m de punctul de start. Centrul cercului poate fi marcat (nu cu un con), dar nu este obligatoriu necesar. Circumferinta cercului trebuie marcata, semnalizand-o in cel putin 8 puncte (cu bucati scurte, vizibile, de banda sau desenate cu creta) sau marcand-o integral.

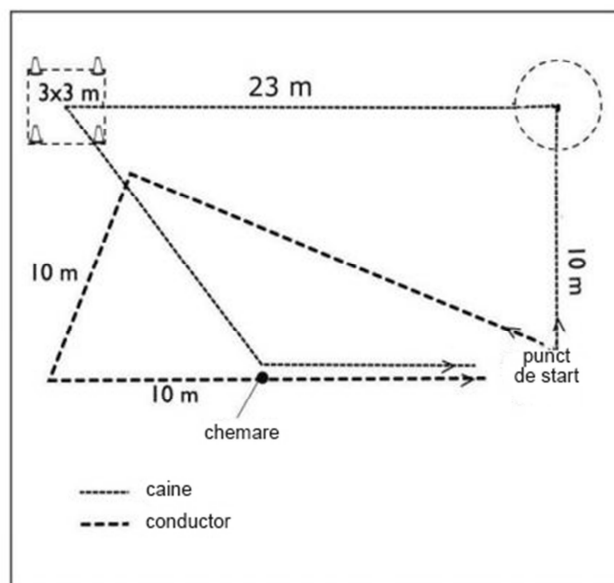
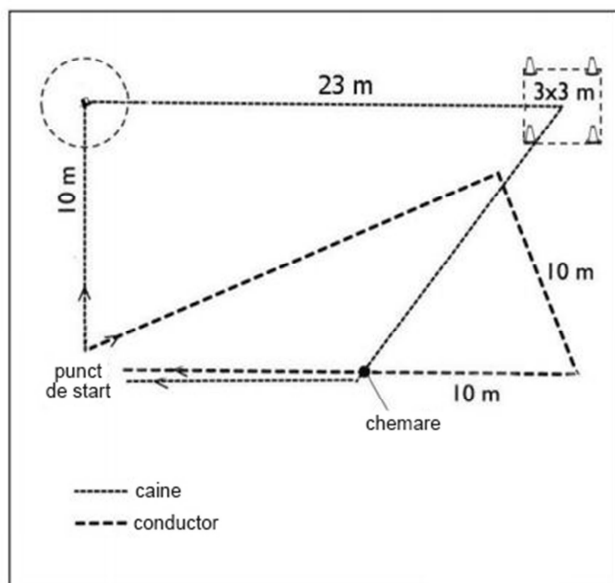
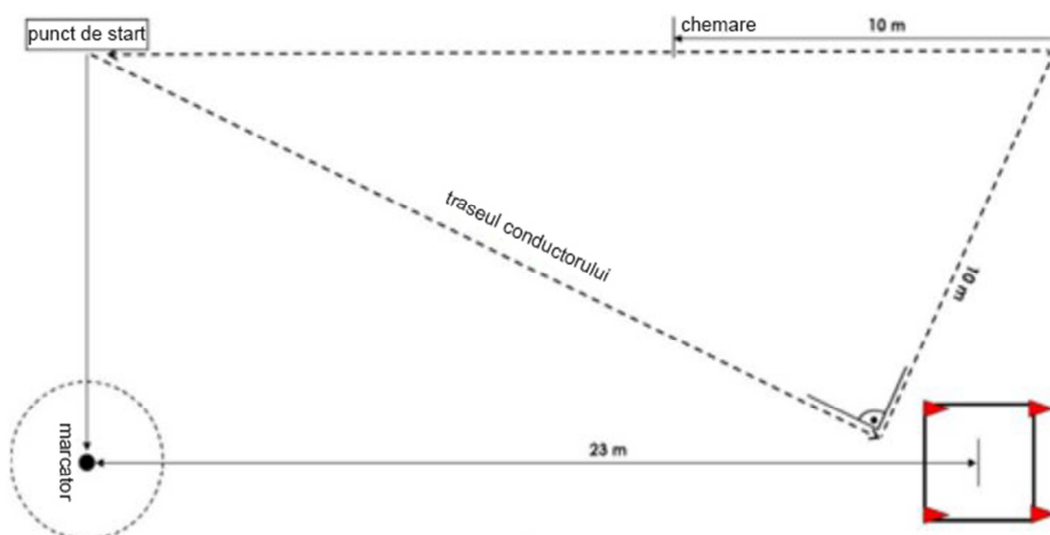
Dupa ce cainele a stat aproximativ 3 secunde in interiorul cercului, la indicatia comisarului, conductorul il va directiona catre un careu cu latura de 3m x 3m, care se afla la o distanta de aproximativ 25 de metri (centrul careului) de punctul de start. Cainele trebuie sa se deplaseze la careu in linie dreapta si sa intre in acesta prin fata.

Intre laturile careului si cea mai apropiata margine a ringului trebuie sa fie o distanta aproximativa de cel putin 3 m; la fel si in cazul cercului. Conuri de aprox. 10 – 15 cm inaltime marcheaza colturile careului. Linii vizibile (marcate vizibil cu banda adeziva, sau creta) trebuie sa delimiteze laturile careului

Cand cainele ajunge in careu, conductorul ii va da fie comanda „pe loc” si apoi comanda „culcat”, fie, direct, comanda „culcat”. Daca se va folosi comanda intermediara „pe loc”, pozitia trebuie asumata clar si evident, inainte de a se emite si comanda „culcat”.

Cand i se indica, conductorul porneste spre caine. Cand conductorul ajunge la o distanta de aproximativ 2 m fata de cainelui, va primi indicatia de a face o intoarcere si apoi, dupa ce va fi parcurs inca 10 metri in aceasta directie i se va indica sa faca inca o intoarcere, deplasandu-se, de acum, spre punctul de start. Dupa alti aproximativ 10 metri de la a doua schimbare de directie, conductorului i se va indica sa cheme cainele, continuand sa se deplaseze spre punctul de start. Cand va ajunge la punctul de start, conductorului i se va indica sa se opreasca.

Cainele trebuie sa se deplaseze la cerc si la careu in linie dreapta si sa intre in careu prin latura din fata. Unghiul dintre liniile care leaga punctul de start cu centrul cercului si centrul cercului cu mijlocul careului trebuie sa fie de 90°. Consultati schema pentru exercitiul 6, clasa 3.



Indicatii de arbitraj:

Se va pune accentul pe disponibilitatea cainelui de a se subordona comenzilor, pe ritmul cu care se deplaseaza si masura in care urmeaza calea cea mai scurta. Daca un exemplar intra in careu prin laterala sau prin latura din spate a acestuia a fi depunctat cu 0,5 sau 1 punct. Pentru a obtine 10 puncte, conductorul va utiliza maxim 6 comenzi in timpul acestui exercitiu, cea de a sasea comanda fiind comanda pentru pozitionarea pe loc, in careu. Daca la trimitere se va folosi direct comanda „culcat”, atunci exercitiul va insuma 5 comenzi. Cainele trebuie sa respecte comenzile (la comanda „pe loc” va ramane in picioare, iar daca va primi direct comanda „culcat” se va culca imediat).

Daca un caine actioneaza singur, anticipand, se depuncteaza (ex. cainele se opreste sau se culca fara comanda). Daca un conductor se deplaseaza, in orice directie, in timp ce da comenzile, exercitiul este anulat (0 puncte). Daca un conductor se misca excesiv (foloseste ajutor din corp), se vor acorda maxim 8 puncte pentru exercitiu. La trimiterea in cerc, cainele trebuie sa se pozitioneze in interiorul acestuia cu toate 4 etichetele, inainte de a putea primi, mai departe, comanda de trimitere in careu. Daca exemplarul se opreste in afara cercului, va fi directionat in cerc, pentru ca indicatia de trimitere la careu sa poata fi data de comisar. Unui caine care in cerc se pozitioneaza in sezi sau in culcat nu i se pot acorda mai mult de 8 puncte. Daca exemplarul se aseaza sau se culca in exteriorul cercului sau careului, exercitiul se anuleaza (0 puncte). Daca un caine este deja in pozitia culcat, nu poate fi redirectionat. Pentru a obtine punctele aferente, intreg corpul cainelui, mai putin coada, trebuie sa fie in careul marcat.

Exercitiul este anulat daca exemplarul se ridica in sezi sau in picioare inainte de a doua schimbare de directie a conductorului. Exercitiul se noteaza cu maxim 5 puncte, daca exemplarul se ridica (in sezi sau in pozitia pe loc) dupa a doua schimbare de directie a conductorului, dar inainte de comanda de chemare. Daca un caine se misca in careu fara sa se ridice, exercitiul se va nota cu maxim 7 puncte. Daca se misca si trece o margine a careului inainte de chemare exercitiul este anulat. Daca un caine reactioneaza foarte incet va primi un maxim de 6 puncte.

O comanda suplimentara pentru chemare, oprire (atat in cerc cat si in careu), sau culcat se penalizeaza cu 2 puncte / comanda. Exercitiul este anulat daca vreuna din aceste comenzi trebuie data o a treia oara. Comenzile vizuale cu mana sunt permise numai daca exemplarul are nevoie de directionare. O indicare cu mana, atunci cand cainele se afla langa conductor atrage o penalizare de 2 puncte. Depunctarea pentru comenzi suplimentare de coordonare / redirectionare depinde de cat de evidente acestea sunt si de disponibilitatea cainelui de a se subordona, deducandu-se 1 sau 2 puncte.

Daca un caine ia o pozitie gresita in careu, se deduc 3 puncte, iar daca oprirea in pozitia „pe loc” nu este clara se deduc 2 puncte.

Nu sunt permise directionarea cainelui vizual (eventual catre careu), sau atingerea acestuia, la punctul de start. Aceasta ar atrage anularea exercitiului.

EXERCITIUL 3.7 Aport directionat [Coef. 3]

Comenzi: „inainte” „pe loc” „dreapta / stanga” si/sau comanda vizuala cu mana „aport” „lasa” („pas”)

Executie:

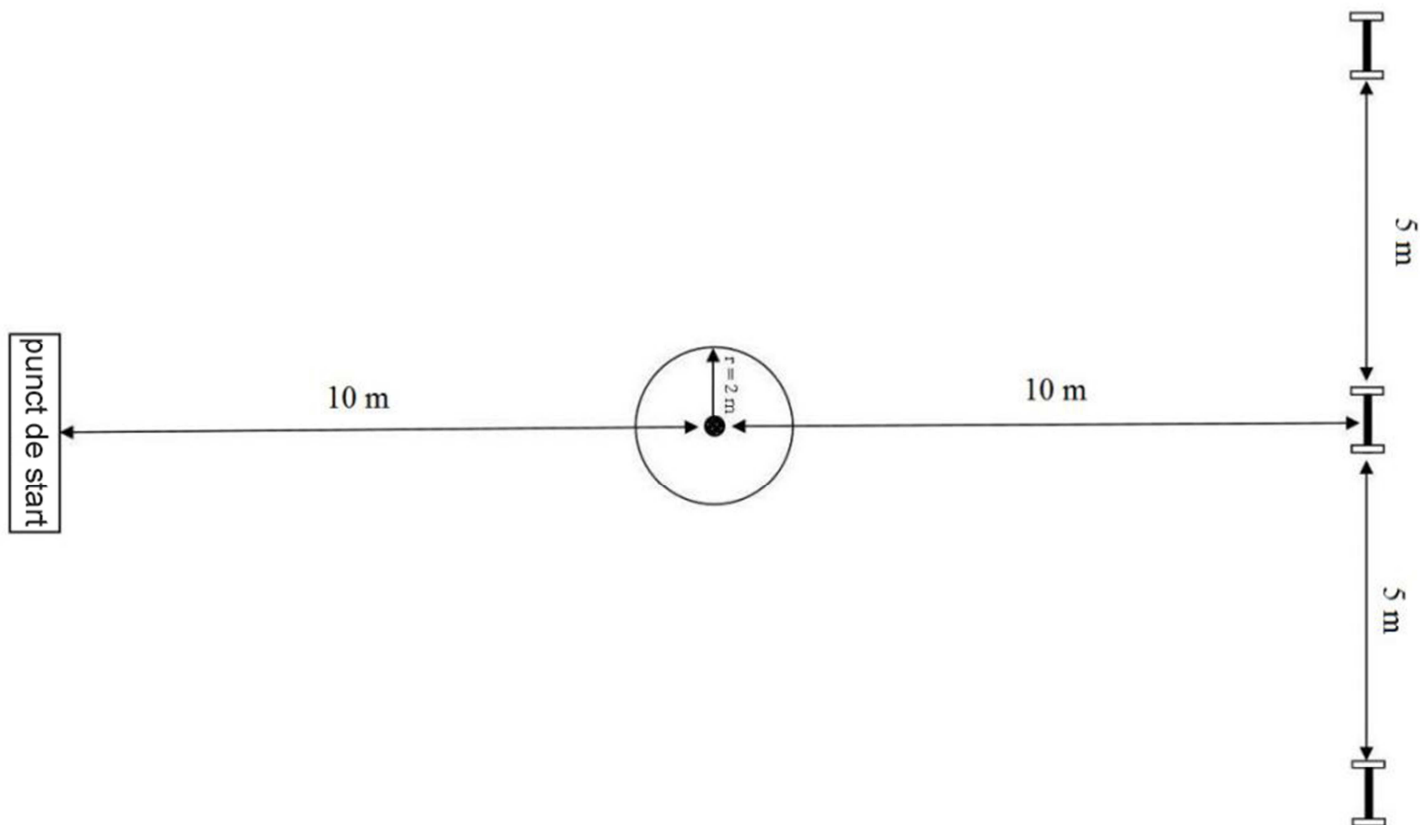
Trei butucei de aport sunt pozitionati in linie, la aprox 5 m unul de altul, asa incat sa poata fi vizualizati cu usurinta. Punctul de start se afla la aprox. 20 m de butucelul central.

Conducatorul trimite cainele intr-un cerc intermediar si ii da comanda de ramanere pe loc, in interiorul cercului. Cainele trebuie sa ramana in picioare in cerc, asa incat toate cele 4 membre ale sale sa fie in interior. Cercul are o raza de 2 m, iar centrul sau se afla la aproximativ 10 m de punctul de start. Centrul cercului este marcat printr-un con mic. Circumferinta cercului trebuie marcata, semnalizand-o in cel putin 8 puncte (cu bucati scurte, vizibile, de banda sau desenate cu creta) sau marcand-o integral.

Dupa circa 3 secunde, conducatorului i se indica sa directioneze cainele catre butucelul din stanga sau cel din dreapta (conform tragerii la sorti), iar cainele trebuie sa il aporteze si predea corect. Comanda pentru directionarea si comanda pentru aport trebuie emise concomitent, asa incat comanda pentru aport sa nu poata fi considerata o comanda suplimentara.

Comisarul va fi pozitionat cei 3 butucei dupa extagerea butucelului pentru aport. Butucelul din centru nu este niciodata aportat. Butucelul desemnat pentru aport (din stanga sau din dreapta), va fi asezat primul. Butuceii trebuie sa se afle la cel putin 3 m de marginile ringului. In timpul procedurii de asezare a butuceilor, conducatorul si cainele asteapta la punctul de start, cu fata spre butucelul din centru.

Consultati schema exercitiului 7, clasa 3.



Indicatii de arbitraj:

Este indicat sa se puna accentul pe dorinta de subordonare a cainelui, viteza de executie si pe urmarirea de catre caine a celui mai scurt drum spre obiectul de aport indicat. Pentru a putea puncta in exercitiu, cainele va trebui sa ramana pe loc in interiorul cercului. Un caine care se culca, sau se aseaza, va fi notat cu maxim 8 puncte.

Depunctarea pentru directionari / redirectionari depinde de insistenta lor si de promptitudinea cainelui in subordonare. Se pot deduce 1 – 2 puncte per comanda suplimentara.

Daca un caine se deplaseaza la butucelul gresit, este oprit si redirectionat si aporteaza butucelul corect, se vor deduce 3 puncte. Daca redirectionarea cainelui se reuseste fara oprire, se vor deduce 2 puncte. Daca exemplarul prinde butucelul gresit exercitiul este anulat (0puncte).

Pentru sanctionarea mestecarii butucului de aport, sau scaparea acestuia, consultati reglementarile generale de arbitraj.

EXERCITIUL 3.8 Trimitere cu ocolire, pozitionari si aport peste obstacol [Coef. 4]

Comenzi: „ocoleste” „pe loc / sezi / culcat” si / sau comenzi vizuale cu mana - „dreapta/stanga & aport” si / sau comanda vizuala cu mana - „hop” - „lasa” („pas”)

Descriere:

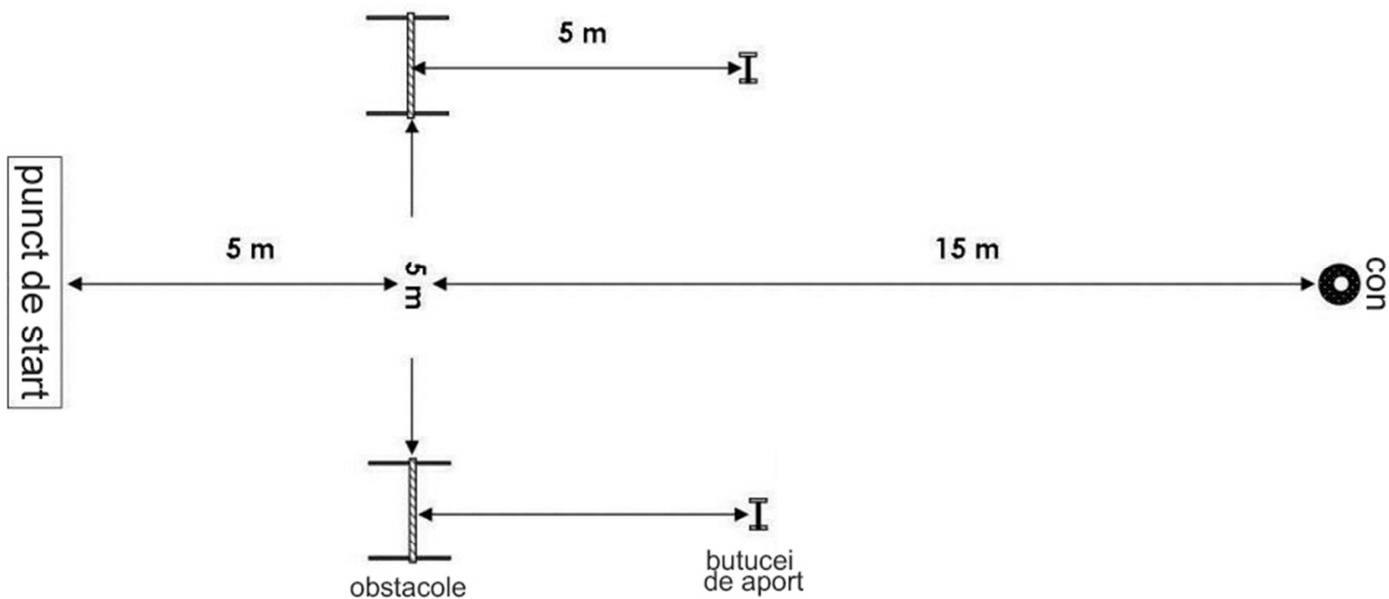
Inainte de inceperea examinarii, arbitrul va hotari in ce pozitie (pe loc / sezi / culcat) va trebui sa se opreasca exemplarul inainte de a reveni la conductor. Pozitia va fi aceeasi pentru toti participantii. Conductorul trage la sorti directia (stanga / dreapta) in care va efectua cainele aportul si saritura peste obstacol. Astfel, se va hotari daca obstacolul va fi deschis sau inchis. Conductorului nu i se va comunica directia, in acest moment. Conductorul va fi informat doar dupa ce cainele va fi fost oprit in pozitia indicata (pe loc / sezi / culcat). Butuceii vor fi intotdeauna asezati in aceeasi ordine (de la stanga la dreapta sau de la dreapta la stanga), indiferent de pozitia butucelului care va trebui aportat.

Un marcator conic, de aproximativ 40 cm, vizibil de la distanta, va fi asezat la 20 m de punctul de start. Doua obstacole (unul „plin”, din stacheti, si altul deschis, cu o singura bara) se vor situa la 5 m de punctul de start, cu 5 m distanta intre ele.

Trebuie sa existe 3 dimensiuni diferite de butucei din lemn, utilizabili in functie de rasa. Greutatea celui mai mare dintre ele nu trebuie sa depaseasca 450 g. Dimensiunea butucelului trebuie sa fie proportionala cu marimea cainelui, dar conductorul poate alege butuceii utilizati.

Executie:

Conducatorul asteapta cu cainele in pozitia de baza la punctul de start. Comisarul anunta inceperea exercitiului si se deplaseaza pentru a pozitiona butuceii, la 5 m, dupa obstacole. Conducatorului i se indica sa trimita cainele sa ocoleasca marcatorul conic. Dupa ce cainele a ocolit si depasit marcatorul cu aprox 2 m, conducatorul il opreste (independent) prin comanda, in pozitia indicata de arbitru (cainele nu trebuie sa fi ajuns pana la linia pe care se afla butuceii). Dupa aprox. 3 secunde, comisarul comunica conducatorului in ce directie sa trimita cainele si ii indica acestuia sa emita comanda de directionare si aport cu saritura peste obstacolul corespunzator si sa revina in pozitia de baza.



Indicatii de arbitraj:

Este important ca exemplarul sa raspunda cu bucurie la toate comenzile de chemare. Cainele trebuie sa aiba o buna viteza, cu pas sutinut, cel putin la trap. O executie ezitanta constituie gresala (se va depuncta cu 1, pana la 5 puncte). In aprecierea vitezei de executie, trebuie tinut cont de apartenenta cainelui la rasa. Cainele trebuie sa reactioneze prompt la comenzi.

Cand se evalueaza oprirea, trebuie sa se tina cont si de viteza de revenire a cainelui. Se va tolera o oprire mai putin prompta cainilor care se deplaseaza in viteza, dar nu si celor care au o executie lenta.

Pentru a obtine punctajul pentru exercitiu, cainele trebuie sa nu isi schimbe pozitia in care a fost oprit, pana la primirea urmatoarei comenzi. Un caine care se opreste intr-o alta pozitie decat cea indicata, poate fi notat cu maxim 8 puncte.

Exemplarul care se intoarce fara a fi ocolit conul, trebuie redirectionat la con. In aceasta situatie va fi depunctat. Exerciitiul se anuleaza cand cainele nu ocoleste conul. Conducatorul poate da 2 comenzi de directionare (pierzand cate un punct la comenzile suplimentare, daca exemplarul se conformeaza). Dupa ce a ocolit conul, cainele trebuie sa se opreasca in pozitia comandata.

Conducatorului i se indica in ce directie trebuie sa trimita cainele dupa ce acesta s-a oprit in pozitie (pe loc / sezi / culcat). Conducatorul poate da o comanda pentru saritura dupa ce cainele a luat butucelul. Daca exemplarul trece de linia butuceilor fara sa fi luat butucelul corect, exercitiul este anulat.

Cand un exemplar se indreapta spre un butucel (obstacol) gresit si este oprit si redirectionat (2 comenzi) catre cel corect si cainele efectueaza aportul indicat, se vor deduce 3 puncte. Daca exemplarul este redirectionat fara oprire, se vor deduce 2 puncte.

Depunctarea pentru directionari / redirectionari depinde de insistenta lor si de promptitudinea cainelui in subordonare. Se pot deduce 1 – 2 puncte per comanda suplimentara. Gradul de depunctare pentru comenzile suplimentare trebuie raportat la indicatiile generale.

Daca un exemplar sare peste obstacol in deplasarea spre con, exercitiul este anulat. Daca exemplarul aporteza butucelul gresit sau nu sare peste obstacol, sau sare obstacolul gresit, exercitiul este anulat.

Daca exemplarul atinge obstacolul in salt, se vor scadea 2 puncte.

Daca bara obstacolului deschis este daramata, se vor scadea 2 puncte

Daca exemplarul se sprijina pe obstacol, exercitiul este anulat.

Daca obstacolul este daramat, exercitiul este anulat.

Cand un caine anticipeaza exercitiile 2 – 4, va fi depunctat. Daca executa independent (se opreste nainte de comanda) va fi penalizat cu 2 puncte.

Directionarea cainelui sau atingerea acestuia la punctul de start vor atrage anularea exercitiului.

Pentru sanctionarea mestecarii butucului de aport, sau scaparii acestuia, consultati reglementarile generale de arbitraj.

Schemele pentru realizarea obstacolelor se gasesc in anexa prezentului regulament. (partea a VIa).

EXERCITIUL 3.9 Alegere de miros si aport [Coef. 3]

Comenzi: („pe loc / pas”) „cauta” „lasa” („pas”)

Executie:

Conducatorul se afla la punctul de start cu cainele in pozitie de baza, iar comisarul anunta inceperea exercitiului si inmaneaza conducatorului un obiect de aport din lemn (dimensiuni: 10cm / 2cm / 2cm), care a fost marcat in prealabil. Conducatorul poate pastra obiectul pentru aproximativ 5 secunde. Cainelui nu ii este permis sa atinga sau miroasa obiectul in vreun fel in acest moment. Comisarul indica conducatorului sa predea obiectul si sa se intoarca. Conducatorul hotaraste daca exemplarul sau vede sau nu unde este pozitionat obiectul. Sunt permise comenzile „pas” si „pe loc”. Comisarul se deplaseaza pentru a pozitiona obiectul conducatorului, fara sa il atinga, alaturi de alte 5 - 7 obiecte similare, pe sol, la o distanta de aproximativ 10 metri de conducator. Comisarul va pozitiona celelalte 5 - 7 obiecte cu mana, atingandu-le, astfel. Obiectele se pozitioneaza la aproximativ 25 cm unul de altul. Obiectele vor fi asezate sub aceeasi forma pentru toti concurentii, dar pozitionarea obiectului conducatorului poate varia. Formele in care se asezaza obiectele sunt variate si nu exista indicatii sau restrictii pentru obiectului conducatorului. *Consultati sugestiile din anexa.*

Conducătorului i se va indica să se întoarcă și să trimită câinele să aducă obiectul marcat. Câinele trebuie să identifice obiectul și să îl aducă conducătorului, conform regulamentelor generale.

Timpu de căutare este de aproximativ jumătate de minut, dacă exemplarul prelucrează mirosul intens și determinat.

Pentru fiecare concurent trebuie să existe câte un pachet de obiecte noi.

Indicații de arbitraj:

Este indicat să se pună accentul pe dorința de lucru a câinelui și viteza de execuție. Exercițiul este anulat dacă i se permite câinelui să atingă sau să miroase obiectul la punctul de start, înainte de a fi înapoiat comisarului, dacă se emit comenzi atunci când exemplarul prelucrează mirosul obiectelor, sau dacă exemplarul alege obiectul greșit. Nu se aplică sancțiuni de punctaj, dacă un câine miroase obiectele nemarcate.

Pentru sancționarea mestecării obiectului de aport, sau a scăpării acestuia, consultați regulamentele generale de arbitraj.

EXERCITIUL 3.10 Comenzi la distanță [Coef. 4]

Comenzi: „culcat” „pe loc” „sezi” „pe loc” „culcat” și / sau comenzi vizuale cu mână

Execuție:

Câinele își va schimba poziția de 6 ori (sezi / pe loc / culcat), conform comenzilor conducătorului fără să își schimbe locul inițial. Va fi limitat în spate de o linie imaginară, care leagă 2 marcatori. La indicația primită, conducătorul își va poziționa câinele în culcat, la punctul de start, în fața limitei. Conducătorul își va părăsi câinele și se va deplasa la un loc prestabilit, marcat, la aprox. 15 m de câine și se va întoarce. Ordinea poziționărilor va fi variată, dar trebuie să fie aceeași pentru toți participanții. Fiecare poziție va fi luată de 2 ori, iar ultima comandă de poziționare va fi „culcat”.

Comisarul va indica conducătorului schimbarea de poziție, prin utilizarea de tabele scrise sau desenate, sau tabele electronice. Comisarul se va poziționa la o distanță de aprox 3 – 5 m de câine, fără să îl vada, atunci când afișează instrucțiunile. Comisarul trebuie să schimbe tabela cu indicații la fiecare aprox. 3 secunde. Conducătorul poate utiliza atât comenzi vocale cât și comenzi vizuale, cu mână, dar trebuie să le dea scurt și simultan. După ultima comandă pentru poziționarea în culcat, conducătorul revine la câinele său și îl poziționează în sezi.

Indicații de arbitraj:

Se va aprecia în mod special viteza cu care se schimbă pozițiile, cât de clar se iau pozițiile și cât de corect se pastrează, precum și cât se mișcă exemplarul. Pentru a i se acorda puncte, câinele trebuie să nu se miste mai mult de o lungime de corp, față de poziția inițială, în orice direcție - mișcările se însumează (înainte, înapoi, lateral, etc). Dacă un câine greșește o poziționare din cele 6, va fi notat cu maxim 7 puncte, dar dacă un câine omite o poziționare și o execută direct pe următoarea, exercițiul este anulat. Câinele trebuie să execute cel puțin 5 schimbări de poziție pentru a fi notat.

Daca exemplarul se ridica inainte de revenirea conductorului, va primi maxim 8 puncte. Utilizarea excesiva a comenzilor verbale, sau a comenzilor vizuale cu mana prelungite, atrage depunere. (Consultati reglementarile generale).

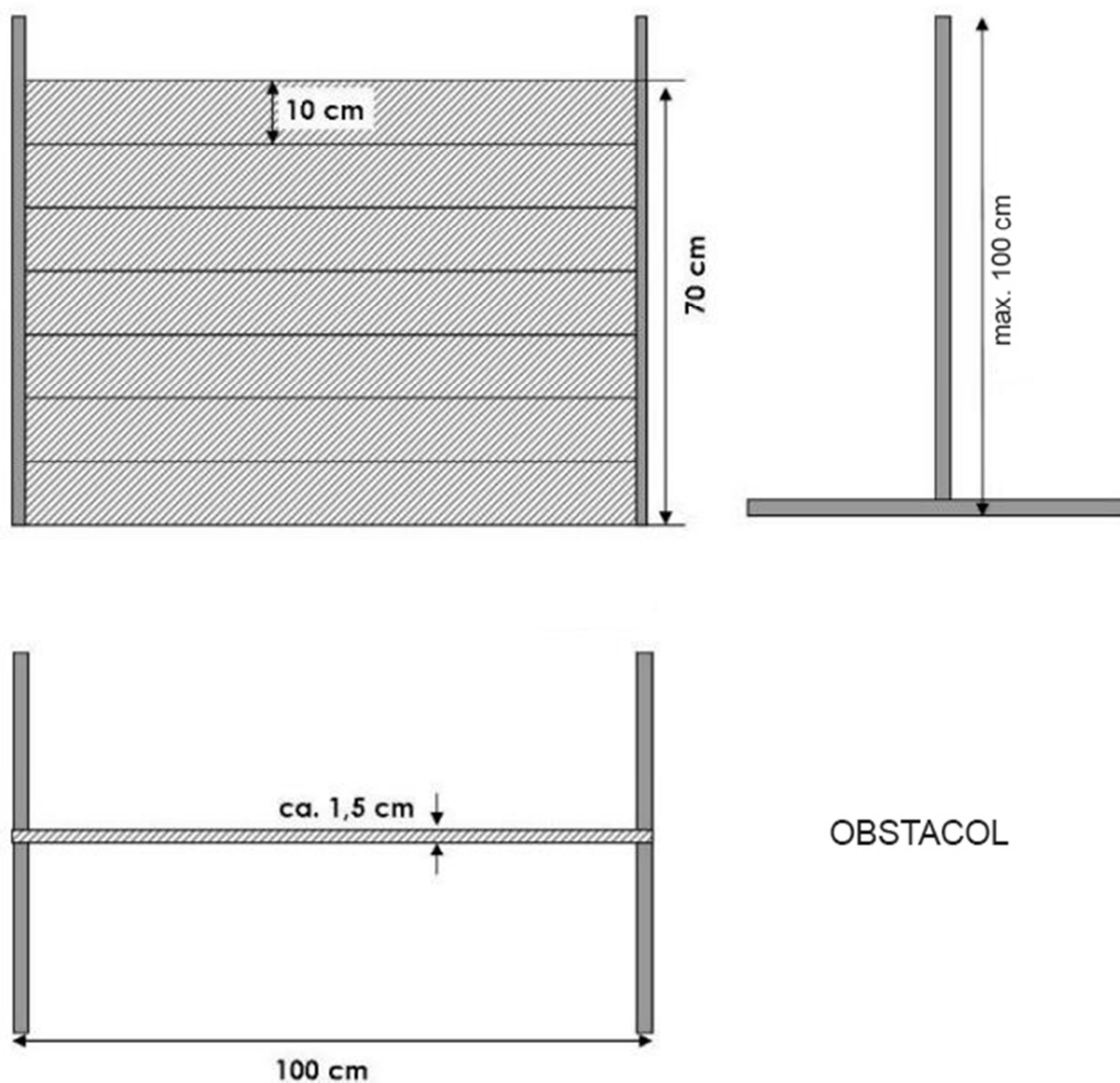
Se vor acorda maxim 8 puncte exemplarului care are nevoie de o comanda dubla pentru o schimbare de pozitie. Ignorarea comenzii suplimentare pentru o pozitie atrage anulara punctajului pentru pozitia respectiva. Prima comanda suplimentara pentru o pozitionare atrage deducerea a 2 puncte, dar urmatoarele se depuneteaza cu cate un punct.

Este acceptabila notarea exercitiului, chiar daca s-au utilizat 3 sau 4 duble comenzi, daca exemplarul s-a subordonat imediat la comenzile suplimentare si s-a pozitionat corect si clar, iar exercitiul este, per ansamblu, excelent.

ANEXA 1.1

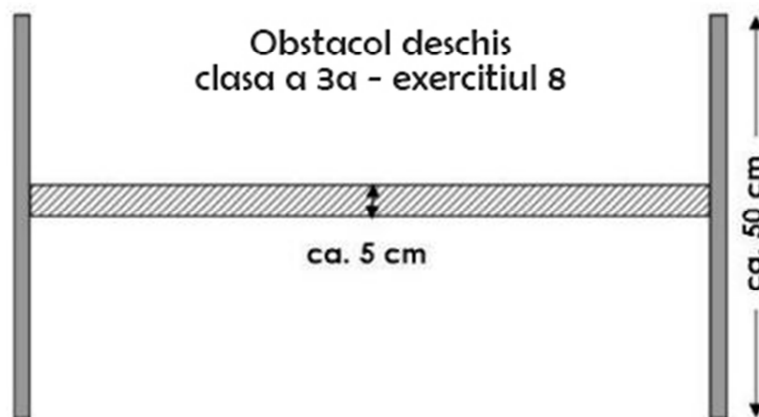
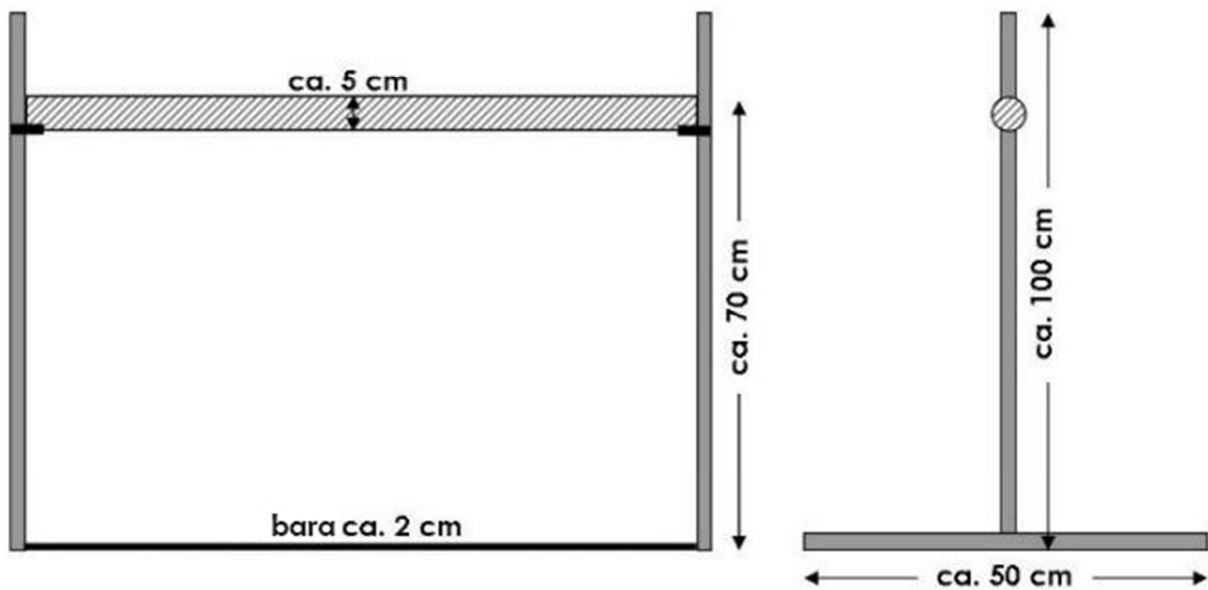
Scema de realizare a obstacolului pentru exercitiile 9 in clasele 1 si 2 si pentru exercitiul 8 din clasa 3.

Inaltimea maxima pentru clasa 1 este de 50 cm, iar pentru casele 2 si 3 este de 70 cm. Barile laterale trebuie sa aiba aprox. 1 m. Picioarele trebuie construite de asa natura incat obstacolul sa fie stabil. In functie de marimea obstacolului, au o lungime de 50-70 cm.



ANEXA 1.2

Schema de realizare a obstacolului deschis pentru exercitiul 8, clasa a 3a. Bara de mijloc trebuie sa fie montata lejer, asa incat sa cada usor, din orice parte. La baza, poate exista o bara de rezistenta, subtire, prinsa la maxim 2 cm inaltime de sol. Suportii pentru bara de saritura este recomandabil sa fie concavi, asa incat bara sa nu cada la bataia vantului. Nu trebuie sa exista sustinere suplimentara pentru bara, cu exceptia suportilor pe care sta.



ANEXA 2

Sugestii de pozitionare a obiectelor pentru exercitiul 9, clasa a 3a.

